TUGAS APLIKASI MOBILE API VOLLEY



Nama : Agna Rizky Putra A NIM / Golongan : E31191434 /C

MANAJEMEN INFORMATIKA
TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER 2020

BABI

DASAR TEORI

Volley adalah library HTTP yang mempermudah dan, yang terpenting, mempercepat networking untuk aplikasi Android.

Volley menawarkan manfaat-manfaat berikut:

- Penjadwalan otomatis permintaan jaringan.
- Beberapa koneksi jaringan serentak.
- Caching respons disk dan memori transparan dengan koherensi cache HTTP standar.
- Dukungan untuk pemrioritasan permintaan.
- API permintaan pembatalan. Anda bisa membatalkan satu permintaan, atau menetapkan blok atau cakupan permintaan untuk dibatalkan.
- Kemudahan kustomisasi, misalnya, untuk mencoba ulang dan backoff.
- Pemesanan kuat yang memudahkan pengisian UI Anda dengan benar menggunakan data yang diambil secara asinkron dari jaringan.
- Fitur proses debug dan penelusuran.

Volley terintegrasi secara mudah dengan protokol apa pun dan memberi performa terbaik dengan dukungan untuk string raw, gambar, dan JSON.

BAB II

HASIL PRAKTIKUM

- 1. Membuat project baru, dengan template Empty Activity
- Setelah membuat projeknya, masuk pada gradle (module:app) dan kita edit dependencies nya

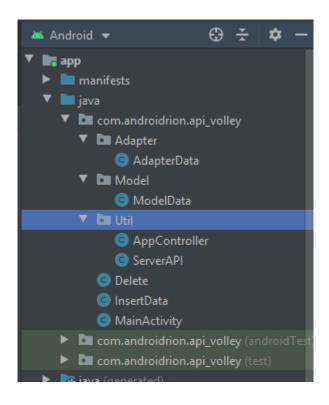
```
| buildTypes {
| release {
| minifyEnabled false |
| proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android-optimize.txt'), 'proguard-rules.pro'
| }
| compileOptions {
| sourceCompatibility JavaVersion.VERSION_1_8 |
| targetCompatibility JavaVersion.VERSION_1_8 |
| }
| }
| Odependencies {
| implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.3.0' |
| implementation 'indroidx.constraintlayout:constraintlayout:2.0.4' |
| testImplementation 'junit:junit:4.+' |
| androidTestImplementation 'androidx.test.ext:junit:1.1.2' |
| androidTestImplementation 'androidx.test.expresso:espresso-core:3.3.0' |
| implementation 'com.android.volley:volley:1.1.0' |
```

Keterangan : pada gradle ini kita menambahkan 'com.android.volley:volley:1.1.0' ini berfungsi untuk library HTTP yang mempermudah dan, yang terpenting, mempercepat networking untuk aplikasi Android.

- 3. Lalu membuat paket dan class baru yaitu :
 - a. Adapter
 - i. AdapterData.java
 - b. Model
 - i. ModelData.java
 - c. Util
 - i. AppController
 - ii. ServerAPI

Dan tambahkan 3 file .java di dalam package utama:

- d. Delete
- e. InsertData



4. File AdapterData.java berisi sebagai berikut :

```
class HolderData extends RecyclerView.ViewHolder
   TextView tvusername, tvgrup, tvnama, tvpassword;
   ModelData md;
   public HolderData (View view)
        tvusername = (TextView) view.findViewById(R.id.username);
        tvgrup = (TextView) view.findViewById(R.id.grup);
        tvnama = (TextView) view.findViewById(R.id.nama);
        tvpassword = (TextView) view.findViewById(R.id.password);
        view.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view){
                Intent update = new Intent(context, InsertData.class);
                update.putExtra( name: "update", value: 1);
                update.putExtra( name: "username",md.getUsername());
                update.putExtra( name: "grup",md.getGrup());
                update.putExtra( name: "nama",md.getNama());
                update.putExtra( name: "password",md.getPassword());
                context.startActivity(update);
```

Keterangan : Adapter ini berfungsi sebagai mengambil data pada database, yang akan ditampilkan yaitu username, nama, password, grup.

5. File ModelData.java berisi sebagai berikut :

```
public class ModelData (String username, grup, nama, password;

public ModelData(){}

public ModelData(){}

public ModelData(String username, String grup, String nama, String password) {

this.username = username;

this.grup = grup;

this.nama = nama;

this.password = password;

public String getPassword() { return password; }

public void setPassword(String password) { this.password = password; }

public String getNama() { return nama; }

public void setNama(String nama) { this.nama = nama; }

public void setNama(String username; }

public void setUsername() { return username; }

public void setUsername(String username) { this.username = username; }

public String getGrup() { return grup; }

public void setGrup(String grup) { this.grup = grup; }

public void setGrup(String grup) { this.grup = grup; }
```

Keterangan: ModelData ini berfungsi untuk men-set data yang akan ditampilkan

6. File AppController.java berisi sebagai berikut :

```
package com.androidrion.api_volley.Util;

pimport ...

public class AppController extends Application {
    private static final String TAG = AppController.class.getSimpleName();
    private static AppController instance;
    RequestQueue mRequestQueue;
    @Override
    public void onCreate(){
        super.onCreate();
        instance = this;
    }

private RequestQueue getRequestQueue()

if(mRequestQueue getRequestQueue()

if(mRequestQueue = null)

{
    mRequestQueue = Volley.newRequestQueue(getApplicationContext());
}

return mRequestQueue;

public <T> void addToRequestQueue(Request<T> req, String tag)

req.setTag(TextUtils.isEmpty(tag) ? TAG :tag);
    getRequestQueue().add(req);
}

public <T> void addToRequestQueue (Request<T> req)
```

Keterangan: pada AppController.java ini berfungsi untuk untuk mengambil data *string* apapun, dan responnya bisa berupa JSON, XML, HTML, maupun teks. Kita perlu membuat class response *dan* class error *yang menerapkan* listener *sehingga bisa masuk ke* request-*nya*. Listener *ini akan diberi tahu saat* request *kita selesai atau jika terjadi* error.

7. File ServerAPI.java berisi sebagai berikut :

```
package com.androidrion.api_volley.Util;

public class ServerAPI {
    public static final String URL_DATA = "http://192.168.56.1/crud/Mahasiswa/Api";
    public static final String URL_INSERT = "http://192.168.56.1/crud/Mahasiswa/ApiInsert";
    public static final String URL_DELETE = "http://192.168.56.1/crud/Mahasiswa/ApiDelete";
    public static final String URL_UPDATE = "http://192.168.56.1/crud/Mahasiswa/ApiUpdate";
}
```

Keterangan : pada ServerAPI.java ini berfungsi untuk memanggil data yang berada di database agar data ini bisa ditampilkan maka harus dipanggil dan diambil data nya menggunkan URL.

8. Pada cara yang ke – 7 ini berfungsi untuk menampilkan data yang berada di PHPMyAdmin, untuk IP harus di samakan dengan komputer anda, masuk ke CMD lalu ketikkan ipconfig

```
Command Prompt

Microsoft Windows [Version 6.3.9600]
(c) 2013 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\KURNIA>ipconfig
```

9. File Delete.java berisi sebagai berikut :

Keterangan: file Delete.java ini berisi fungsi fungsi yang dapat menghapus data yang didasarkan atas username. Jadi jika kita ingin menghapus sebuah data, kita tinggal mengetikkan username yang ingin dihapus datanya.

10. File InsertData.java berisi sebagai berikut :

```
package com.androidrion.api_volley;

import | android.app.ProgressDialog;

import | android.content.Intent;

import | android.os.Bundle;

import | android.view.View;

import | android.widget.Button;

android.widget.EditText;

import | android.widget.Toast;

import | android.widget.Toast;

import | android.widget.Toast;

import | android.widget.Toast;

import | import | com.android.volley.AuthFailureError;

import | import | com.android.volley.Response;

import | com.android.volley.Response;

import | com.android.volley.VolleyError;

import | com.android.volley.toolbox.StringRequest;

import | com.android.volley.Util.AppController;

import | com.androidrion.api_volley.Util.ServerAPI;

import | org.json.JSONException;

import | java.util.HashMap;

import | java.util.HashMap;

public | class | InsertData | extends | AppCompatActivity {
    EditText | username,grup,nama, password;
    Button | btobatal,btnsimpan;
    ProgressDialog | pd;
    @Override
```

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_insert_data);

    /*get data from intent*/
    Intent data = getIntent();
    final int update = data.getIntExtra( name: "update", defaultValue: 0);
    String intent_username = data.getStringExtra( name: "username");

    String intent_nama = data.getStringExtra( name: "grupe");
    String intent_pama = data.getStringExtra( name: "grupe");
    String intent_password = data.getStringExtra( name: "password");

/*end get data from intent*/

username = (EditText) findViewById(R.id.inp_username);
    grup = (EditText) findViewById(R.id.inp_nama);
    password = (EditText) findViewById(R.id.inp_nama);
    password = (EditText) findViewById(R.id.inp_nama);
    btnbatal = (Button) findViewById(R.id.btn_cancel);
    btnsimpan = (Button) findViewById(R.id.btn_simpan);
    pd = new ProgressDialog( context InsertData.this);

/*kondisi update / insert*/
    if(update == 1)
    {
        btnsimpan.setText("Update Data");
        username.setText(intent_username);
        username.setText(intent_grup);
        nama.setText(intent_prapsword);

        btnsimpan.setText(intent_prapsword);
    }
}
```

```
btnsimpan.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override
public void onClick(View view) {

if(update == 1)
 {

Update_data();
}else {

simpanData();
}

btnbatal.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override
public void onClick(View view) {

Intent main = new Intent( packageContext: InsertData.this,MainActivity.class);

startActivity(main);
}

private void Update_data()
{

pd.setMessage("Update Data");
pd.setCancelable(false);
pd.show();
```

```
StringRequest updateReq = new StringRequest(Request.Method.POST,

ServerAPI.URL_UPDATE,

new Response.Listener/String*() {

@Override

public void onResponse(String response) {

pd.cancel();

try {

JSONObject res = new JSONObject(response);

Toast.mokeText( content InsertData.this, text "pesan : "+ res.getString( name: "message") , Toast.LENGTH_SHORT).show();

} catch (JSONException e) {

e.printStackTrace();

}

startActivity( new Intent( packageContent InsertData.this,MainActivity.class));

}

sew Response.ErrorListener() {

@Override

public void onErrorResponse(VolleyError error) {

pd.cancel();

Toast.mokeText( content InsertData.this, (text "pesan : Gagel Insert Data", Toast.LENGTH_SHORT).show();

}

}

@Override

protected MapcString, String> getParams() throws AuthFailureError {

MapcString,String> map = new HasiN'apo();

map.put("issernme", usernme.getText().toString());

map.put("issernme.getText().toString());

map.put("issernme.getText().toString());

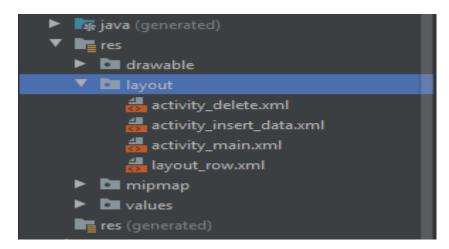
map.put("issernme.getText().toString());

map.put("issernme.getText().toString());
```

```
| Solution | String |
```

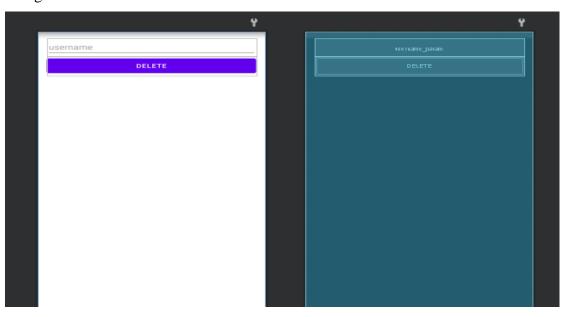
Keterangan: InsertData.java ini berisi fungsi fungsi untuk memasukkan data yang berisi username, nama, password, dan grup. Disini terdapat sintaks *request* Class String Request dapat digunakan untuk mengambil data *string* apapun, dan responnya bisa berupa JSON, XML, HTML, maupun teks. Sebelum *request* dibuat, kita perlu membuat *class response* dan *class error* yang menerapkan *listener* sehingga bisa masuk ke *request*-nya. *Listener* ini akan diberi tahu saat *request* kita selesai atau jika terjadi *error*.

- 11. Untuk XML ada 3 penambahan yang dilakukan yaitu :
 - a. activity_delete
 - b. activity_insert_data
 - c. layout_row



12. File acitivity_delete.xml berisi sebagai berikut :

Design:



Keterangan: activity ini berfungsi sebagai form untuk menghapus data, terdapat EditText yang berfungsi sebagai memasukkan username yang ingin dihapus data nya, dan Button DELETE.

13. File acitivity_insert_data.xml berisi sebagai berikut :

```
k?xml version:
                    encoding:
.
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   android:layout_width="match_parent'
    android:layout_height="match_parent"
    android:padding="10dp">
    <com.google.android.material.textfield.TextInputLayout</pre>
       android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
    </com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>
<com.google.android.material.textfield.TextInputLayout
    android:layout_width="match_parent
        android:layout_height="wrap_content"
</com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>
    <com.google.android.material.textfield.TextInputLayout</pre>
        android:layout_width="match_parent"
```

```
android:layout_height="wrap_content
    <EditText
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
</com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>
<com.google.android.material.textfield.TextInputLayout</pre>
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
        android:layout width="match parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/inp_grup"/>
</com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>
<LinearLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="10dp"
    android:orientation="horizontal">
    <Button
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_weight="1"
      android:id="@+id/btn_cancel"/>
  <Button
      android:layout width="match parent"
      android:layout_height="wrap_content"
```

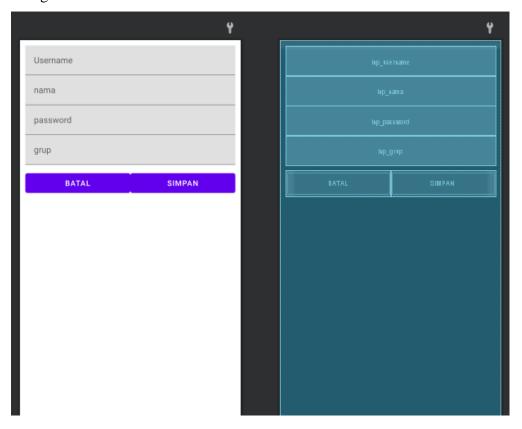
android:layout weight="1"

</LinearLayout>

</LinearLayout>

android:id="@+id/btn simpan"/>

Design:



Keterangan : activity ini terdapat fungsi fungsi yang berguna untuk mengisikan data yaitu username, nama, password, grup. Terdapat 2 Button yaitu Batal dan Simpan . Batal yang berfungsi untuk membatalkan pengisian data dan Simpan berfungsi sebagai menyimpan data.

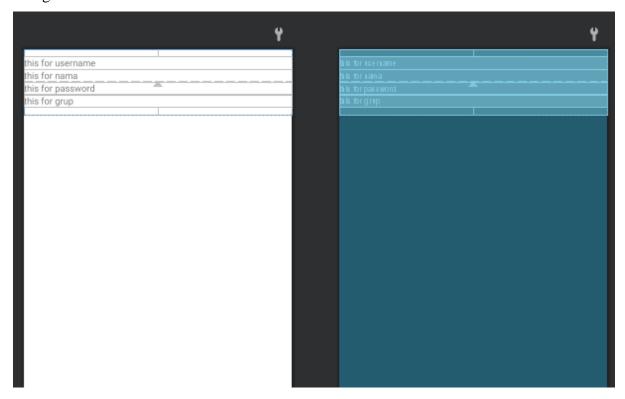
14. File layout_row.xml berisi sebagai berikut :

```
k?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.cardview.widget.CardView xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="wrap_content'
   app:cardElevation="3dp"
   app:cardCornerRadius="5dp"
   android:layout_marginBottom="8dp">
   <RelativeLayout
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="100dp">
       <RelativeLayout
           android:layout_width="match_parent"
           android:layout_centerInParent="true">
               android:layout_width="match_parent"
               android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
               android:layout_below="@id/username"
```

```
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="this for password"
android:layout_below="@id/nama"
android:id="@+id/password"/>
<TextView

android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="this for grup"
android:layout_below="@id/password"
android:id="@+id/grup"/>
</RelativeLayout>
</RelativeLayout>
</RelativeLayout>
</re>
```

Design:



Keterangan : activity ini berfungsi untuk menampilkan data pada tampilan utama (home), yang ditampilkan yaitu username, nama, password, dan grup dari data tersebut.

- 15. Sedangkan untuk MainActivity.java, activity_main.xml dan AndroidManifest.xml sebagai berikut :
 - a. MainActivity.java

```
package com.androidrion.api_volley;

import android.app.ProgressDialog;

import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.util.Log;
import android.wiew.View;
import android.widget.Button;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import androidx.recyclerview.widget.LinearLayoutManager;
import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView;

import com.android.volley.Request;
import com.android.volley.Response;
import com.android.volley.VolleyError;
import com.android.volley.toolbox.JsonArrayRequest;
import com.androidrion.api_volley.Adapter.AdapterData;
import com.androidrion.api_volley.ModelData;
import com.androidrion.api_volley.WolleyError;
import com.androidrion.api_volley.Wolley.ServerAPI;

import com.androidrion.api_volley.Util.AppController;
import com.androidrion.api_volley.Util.ServerAPI;

import org.json.JSONArray;
import org.json.JSONException;
import java.util.ArrayList;

import java.util.ArrayList;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
RecyclerView mRecyclerview;
```

```
RecyclerView.Adapter mAdapter;
RecyclerView.LayoutManager mManager;
ListList
ListList
Button btnInsert, btnDelete;
ProgressDialog pd;

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(SavedInstanceState);
    setContentView(R.layout.octivity_main);

mRecyclerview = (RecyclerView) findViewById(R.id.recyclerviewTemp);
btnInsert = (Button) findViewById(R.id.btn_insert);
btnDelete = (Button) findViewById(R.id.btn_delete);
pd = new ProgressDialog( content MainActivity.this);
mItems = new ArrayList<();

mManager = new LinearLayoutManager( Content MainActivity.this, LinearLayoutManager.VERTICAL, reverseLayoutManager( mManaper);
mRecyclerview.setLayoutManager(mManager);
mAdapter = new AdapterData( content MainActivity.this,mItems);
mRecyclerview.setAdapter(mAdapter);

mRecyclerview.setAdapter(mAdapter);
mRecyclerview.setAdapter(mAdapter);

btnInsert.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        Intent intent = new Intent( packageContent MainActivity.this,InsertData.class);
        startActivity(Intent);
}
</pre>
```

```
| Standard | Standard
```

```
ModelData md = new ModelData();

md.setUsername(data.getString( name: "username"));

md.setGrup(data.getString( name: "grup"));

md.setNama(data.getString( name: "nama"));

md.setPassword(data.getString( name: "password"));

mItems.add(md);

} catch (JSONException e) {

e.printStackTrace();

}

System.out.println("Length :"+response.length());

mAdapter.notifyDataSetChanged();

}

new Response.ErrorListener() {

@Override

public void onErrorResponse(VolleyError error) {

pd.cancel();

Log.d( tag: "volley", msg: "error : " + error.getMessage());

}

AppController.getInstance().addToRequestQueue(reqData);

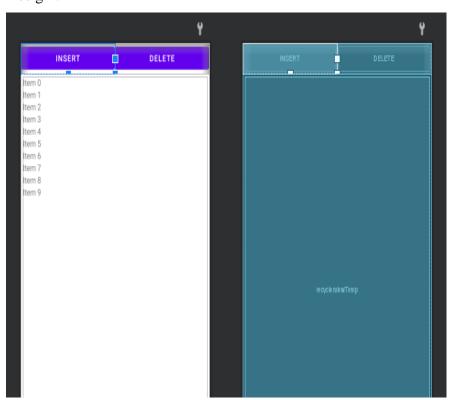
AppController.getInstance().addToRequestQueue(reqData);
```

Keterangan: pada class MainActivity.java ini terdapat fungsi fungsi yang berguna untuk menampilkan tampilan utama, yang akan ditampilkan di menu utama yaitu Button Create untuk mengisi data, dan Button Delete untuk menghapus data. Dan juga pada tampilan menu utama ini menampilkan data juga.

b. Activity_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
9
     KLinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
         android:layout_width="match_parent"
         android:layout_height="match_parent"
             android:layout_width="match_parent"
             android:layout_height="wrap_content"
             android:orientation="horizontal">
             <Button
                 android:layout width="match parent"
                 android:layout_height="wrap_content"
                 android:layout_weight="1"
                 android:layout_width="match_parent"
                 android:layout_height="wrap_content"
                 android:layout_weight="1"
         </LinearLayout>
         <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView</pre>
             android:layout_width="match_parent"
             android:layout_height="match_parent"
             android:layout_margin="5dp"/>
     </LinearLayout>
```

Design:



Keterangan:

c. AndroidManifest.xml

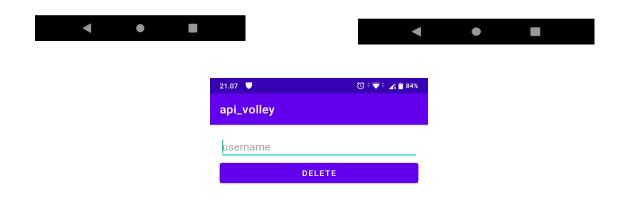
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
       Kmanifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
           package="com.androidrion.api_volley">
           <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
           <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"/>
           <application</pre>
               android:allowBackup="true"
  ™
               android:label="api volley"
11 🔼
               android:supportsRtl="true"
               android:theme="@style/Theme.Api_volley">
               <activity android:name="com.androidrion.api_volley.MainActivity">
                   <intent-filter>
                       <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
                   </intent-filter>
               <activity android:name="com.androidrion.api_volley.Delete"/>
           </application>
```

Keterangan: Ini merupakan activity yang akan ditampilkan di menu utama, terdapat Button Create dan Button Delete, dan juga tabel yang berisi item item yang gunanya untuk menampilkan data.

Hasil:







◆

Link Github : https://github.com/agnarizky121/E31191434_AgnaRizky_Gol-C_Aplikasi-Mobile/tree/main/tugas_APIVolley/api_volley