

**TUGAS APLIKASI MOBILE
MANAJEMEN FILE PADA ANDROID**



Nama : Agna Rizky Putra A
NIM / Golongan : E31191434 /C

**MANAJEMEN INFORMATIKA
TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER 2020**

BAB I

DASAR TEORI

Pengertian manajemen file : *file system* atau manajemen file adalah metode dan struktur data yang digunakan sistem operasi untuk mengatur dan mengorganisir file pada disk atau partisi. Manajemen file dalam sistem operasi keluaran Microsoft Windows dapat dilakukan dengan memanfaatkan fungsi dan fasilitas yang ada pada program aplikasi file manager Windows Explorer. Aplikasi tersebut berfungsi untuk mengelola file dan folder, seperti menyalin file menjadi dua atau lebih salinan, menghapus atau memindahkan file atau folder ke tempat lain, seperti ke dalam disket atau folder lainnya.

Read dan Write file pada Android akan diperbantukan jika ingin untuk membaca data dari SD Card, menyimpan data aplikasi berupa text file. Data disimpan dalam file yang ditentukan oleh pengguna itu sendiri dan pengguna dapat mengakses file ini. File-file ini hanya dapat diakses hingga aplikasi ditutup atau yg telah memasang kartu SD pada perangkat.

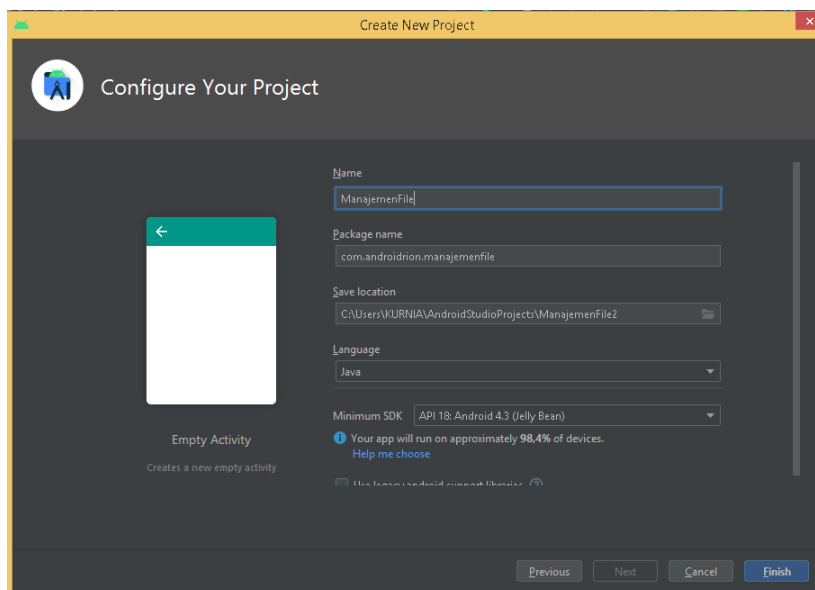
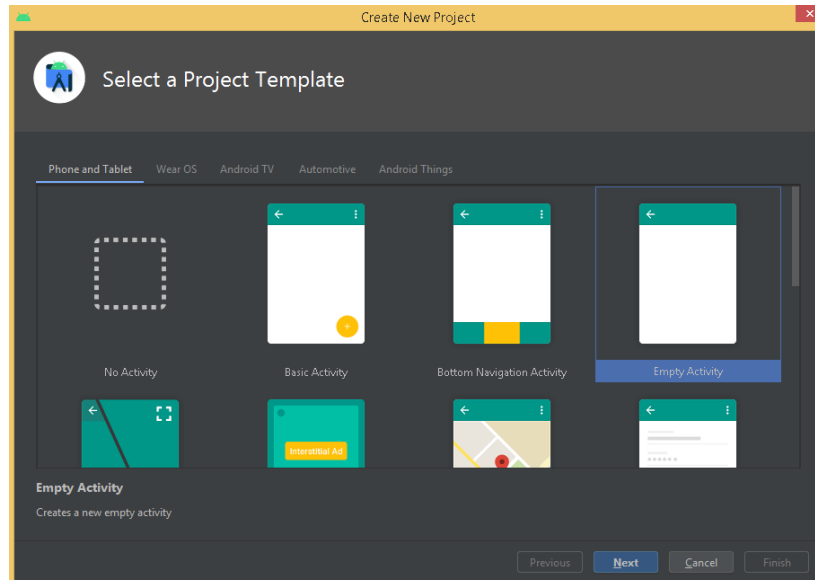
- `getExternalStorageDirectory()` : Cara lama untuk mengakses penyimpanan eksternal di API Level kurang dari 7. Ini mutlak sekarang dan tidak disarankan. Ini secara langsung mendapatkan referensi ke direktori root penyimpanan eksternal atau Kartu SD.
- `getExternalFilesDir(String type)` : Ini adalah cara yang disarankan untuk memungkinkan kami membuat file pribadi khusus untuk aplikasi dan file dihapus saat aplikasi dicopot. Contohnya adalah data pribadi aplikasi.
- `getExternalStoragePublicDirectory()` : Ini adalah carayang disarankan saat ini yang memungkinkan kami menyimpan file untuk umum dan tidak terhapus dengan pencopotan aplikasi. Contoh gambar yang diklik oleh kamera ada bahkan kami menghapus aplikasi kamera.

BAB II

CONTOH PENERAPAN

- **Manajemen File**

1. Membuat project baru dengan template empty activity



2. Mengubah source di bawah pada MainActivity.java

```

package com.androidrion.manajemenfile;

import ...

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    EditText editText;
    private int STORAGE_PERMISSION_CODE = 23;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        editText = (EditText) findViewById(R.id.editText2);
    }

    public void next(View view){
        Intent intent = new Intent( packageContext: MainActivity.this, Main2Activity.class);
        startActivity(intent);
    }

    public void savePublic(View view){
        //permission to access external storage
        ActivityCompat.requestPermissions( activity: this, new String[]{Manifest.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE}, STORAGE_PERMISSION_CODE);
        String info = editText.getText().toString();
        File folder = getExternalFilesDir(Environment.DIRECTORY_DOWNLOADS);//folder name
        File myFile = new File(folder, child: "myData1.txt");//filename
        writeData(myFile, info);
        editText.setText("");
    }

    public void savePrivate(View view){
        String info = editText.getText().toString();
        File folder = getExternalFilesDir( type: "Agnn");//folder name
        File myFile = new File(folder, child: "myData2.txt");//filename
    }
}

```

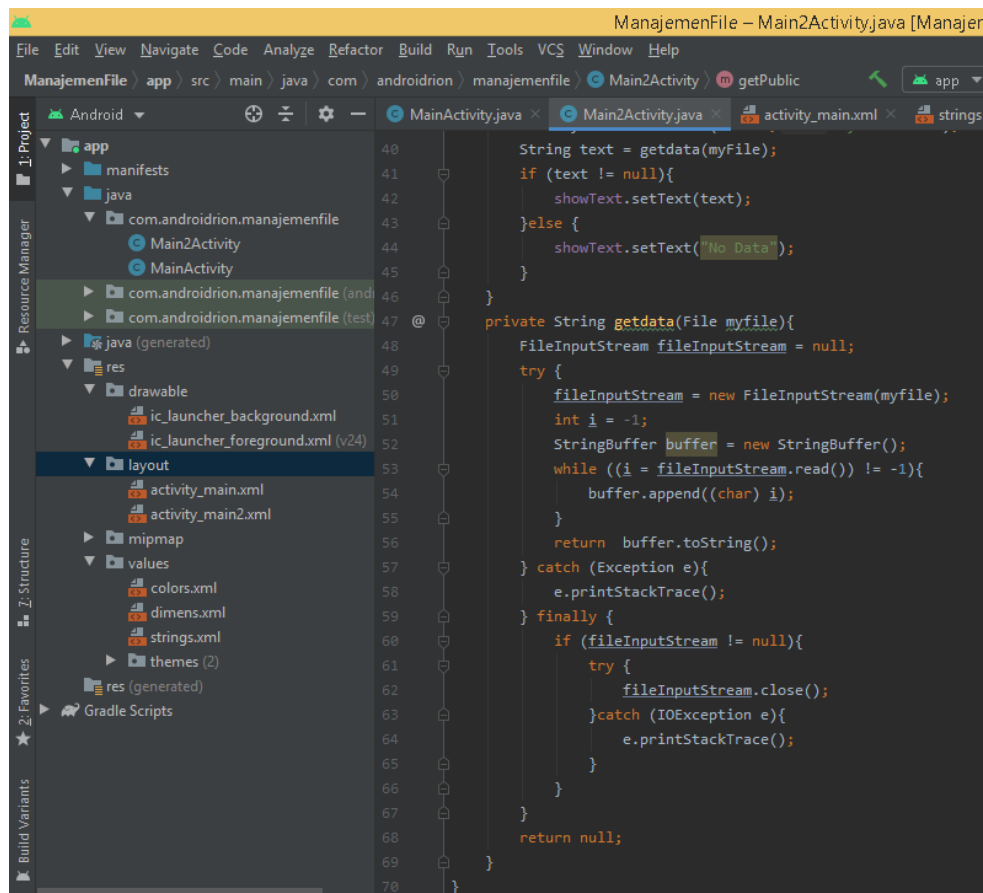
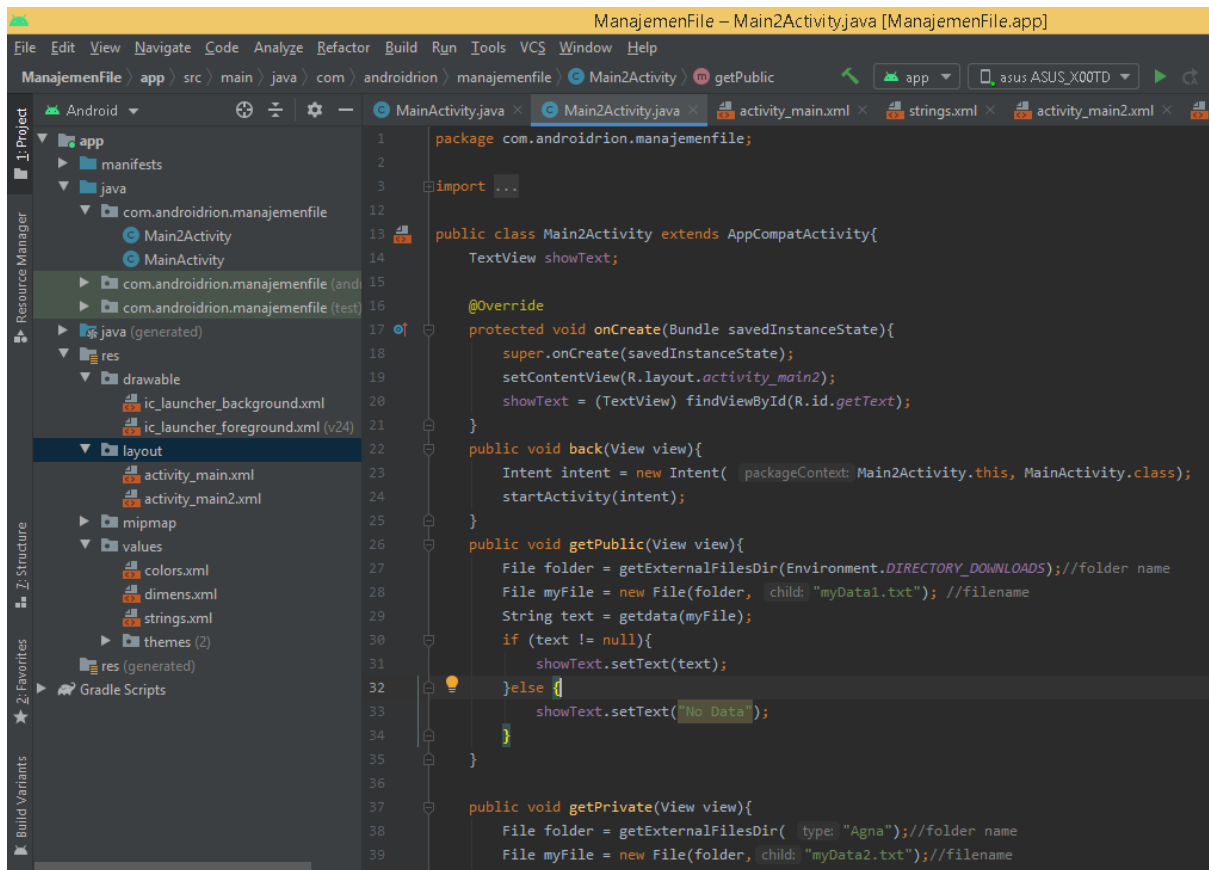
```

        String info = editText.getText().toString();
        File folder = getExternalFilesDir( type: "Agnn");//folder name
        File myFile = new File(folder, child: "myData2.txt");//filename
        writeData(myFile, info);
        editText.setText("");
    }

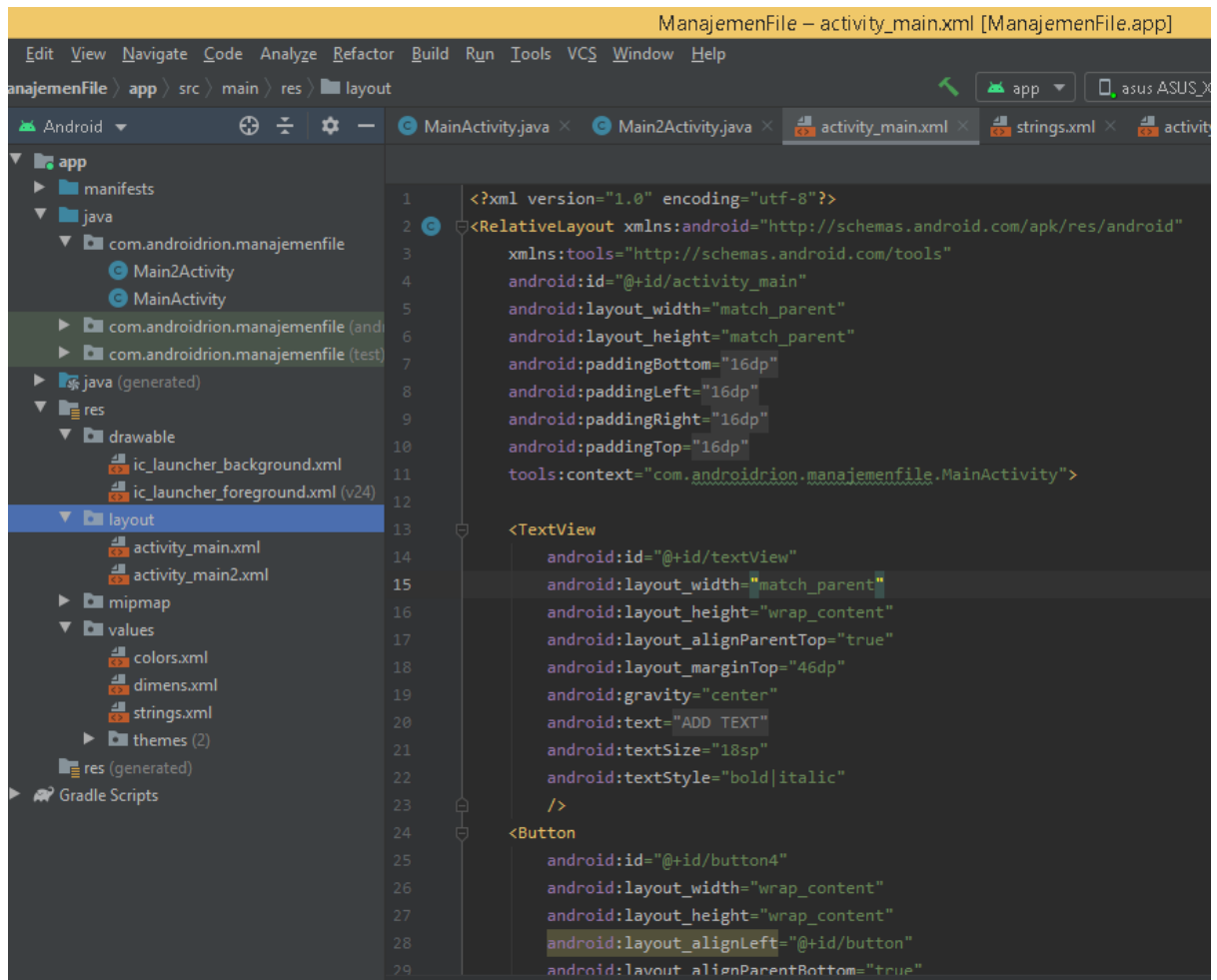
    private void writeData(File myFile, String data){
        FileOutputStream fileOutputStream = null;
        try {
            System.out.println("TES");
            fileOutputStream = new FileOutputStream(myFile);
            fileOutputStream.write(data.getBytes());
            Toast.makeText( context: this, text: "done" + myFile.getAbsolutePath(), Toast.LENGTH_SHORT).show();
        } catch (Exception e){
            e.printStackTrace();
        } finally {
            if (fileOutputStream != null){
                try {
                    fileOutputStream.close();
                } catch (IOException e){
                    e.printStackTrace();
                }
            }
        }
    }
}

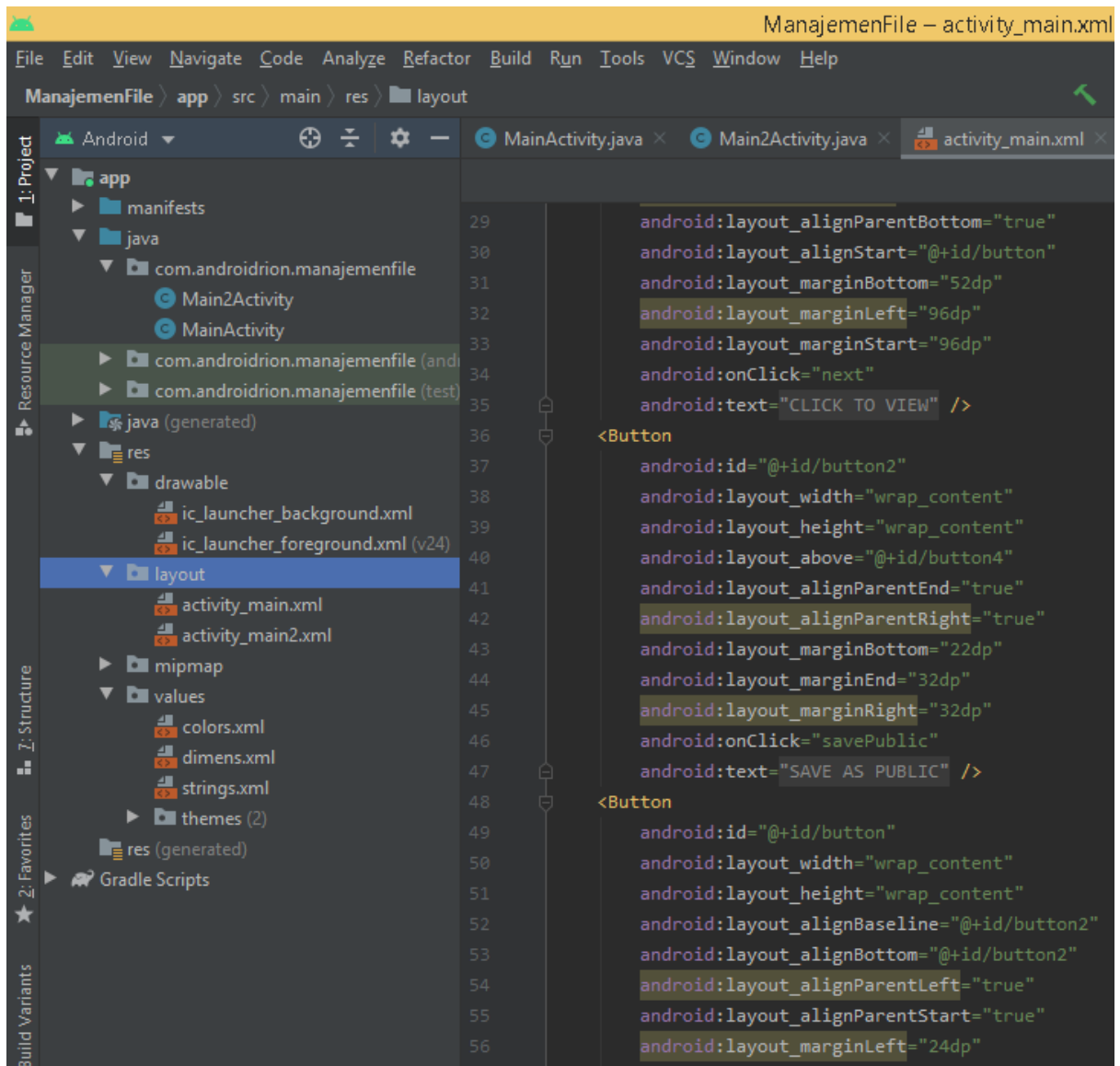
```

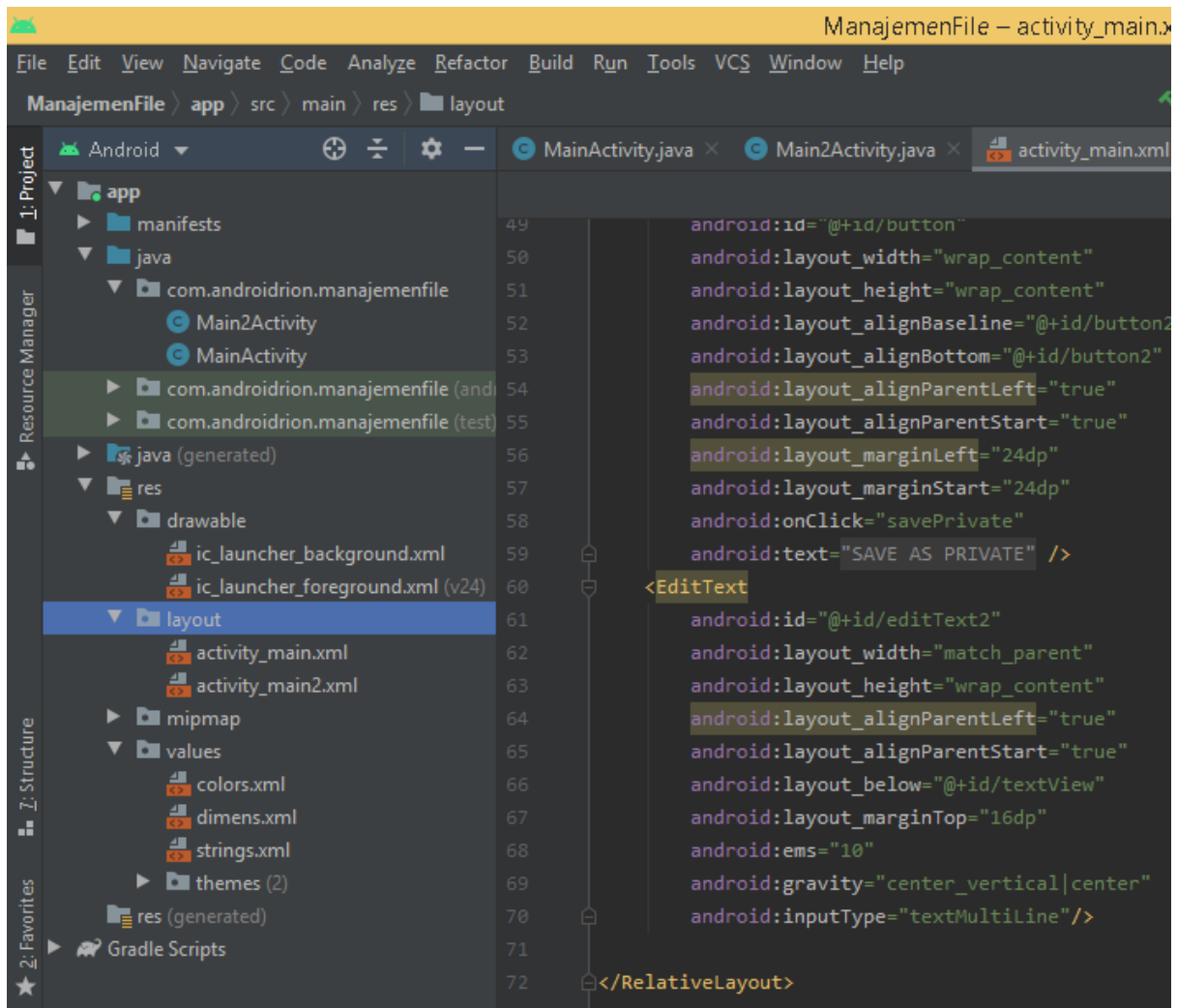
3. Menambahkansource di bawah pada Main2Activity.java



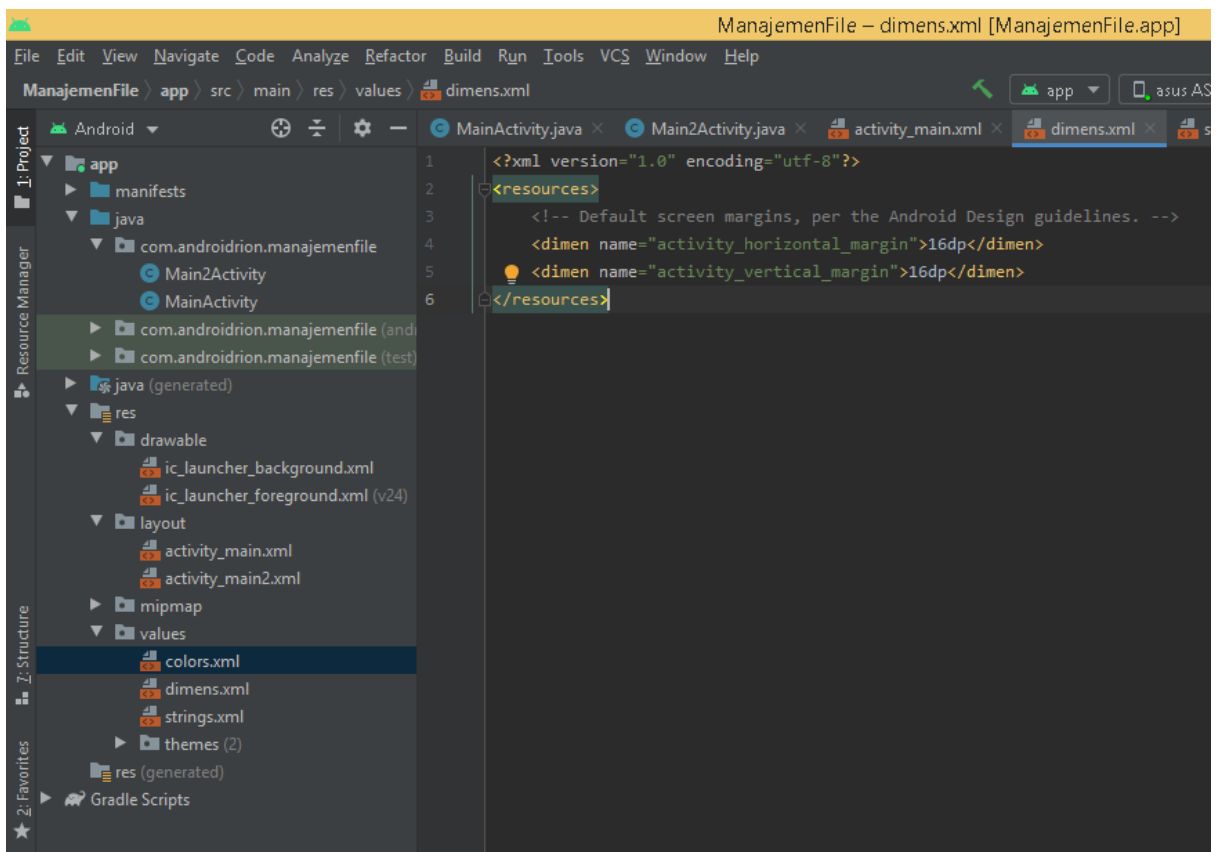
4. Mengubah source di bawah pada activity_main.xml



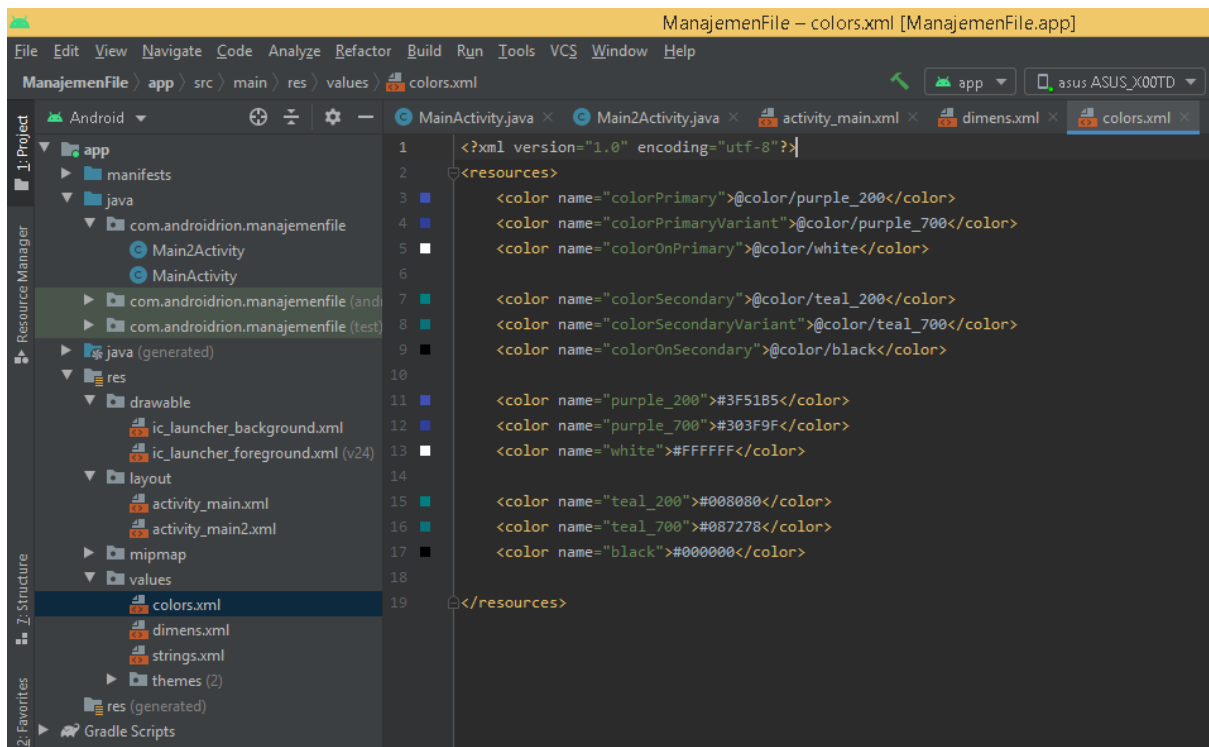




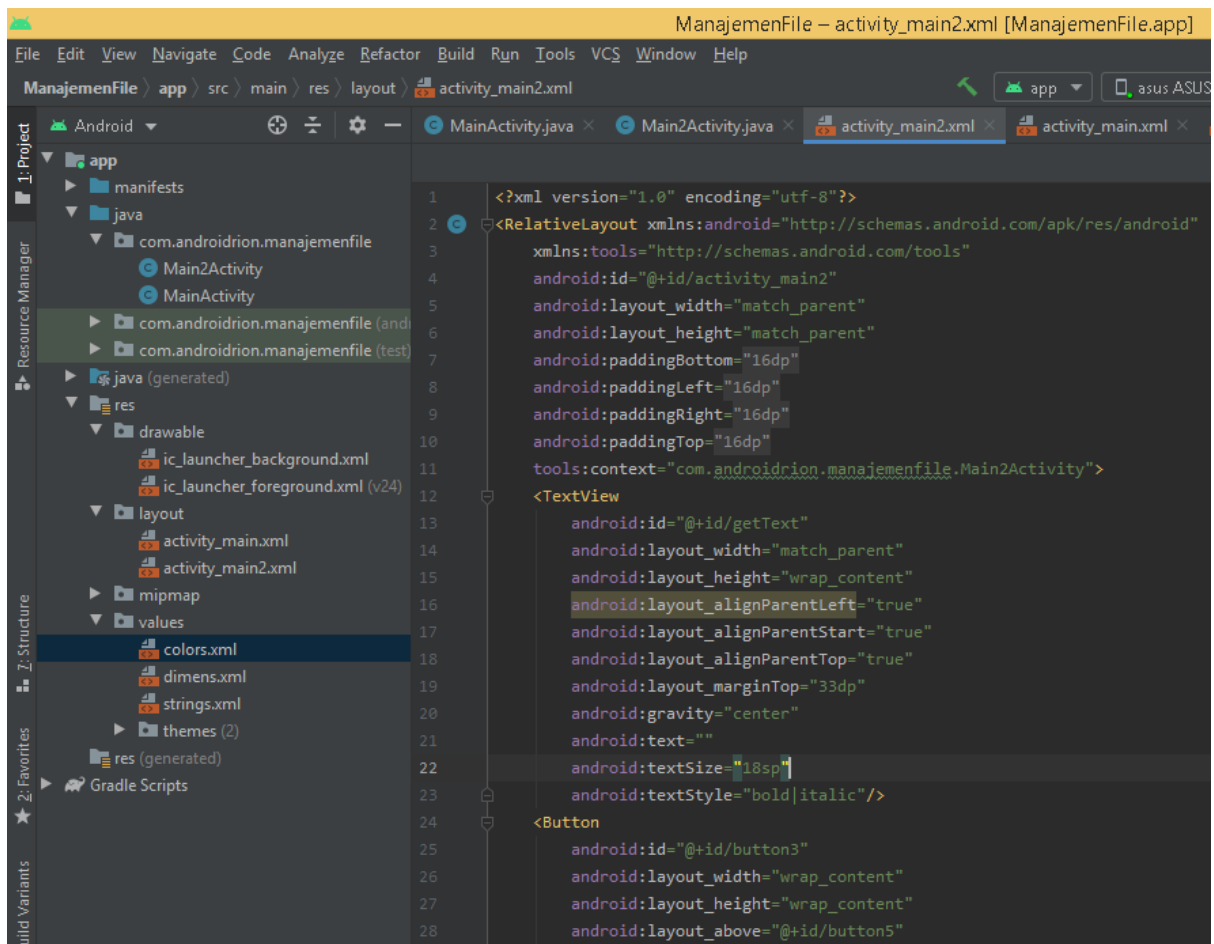
5. Menambahkansource di bawah pada res->value->dimens.xml

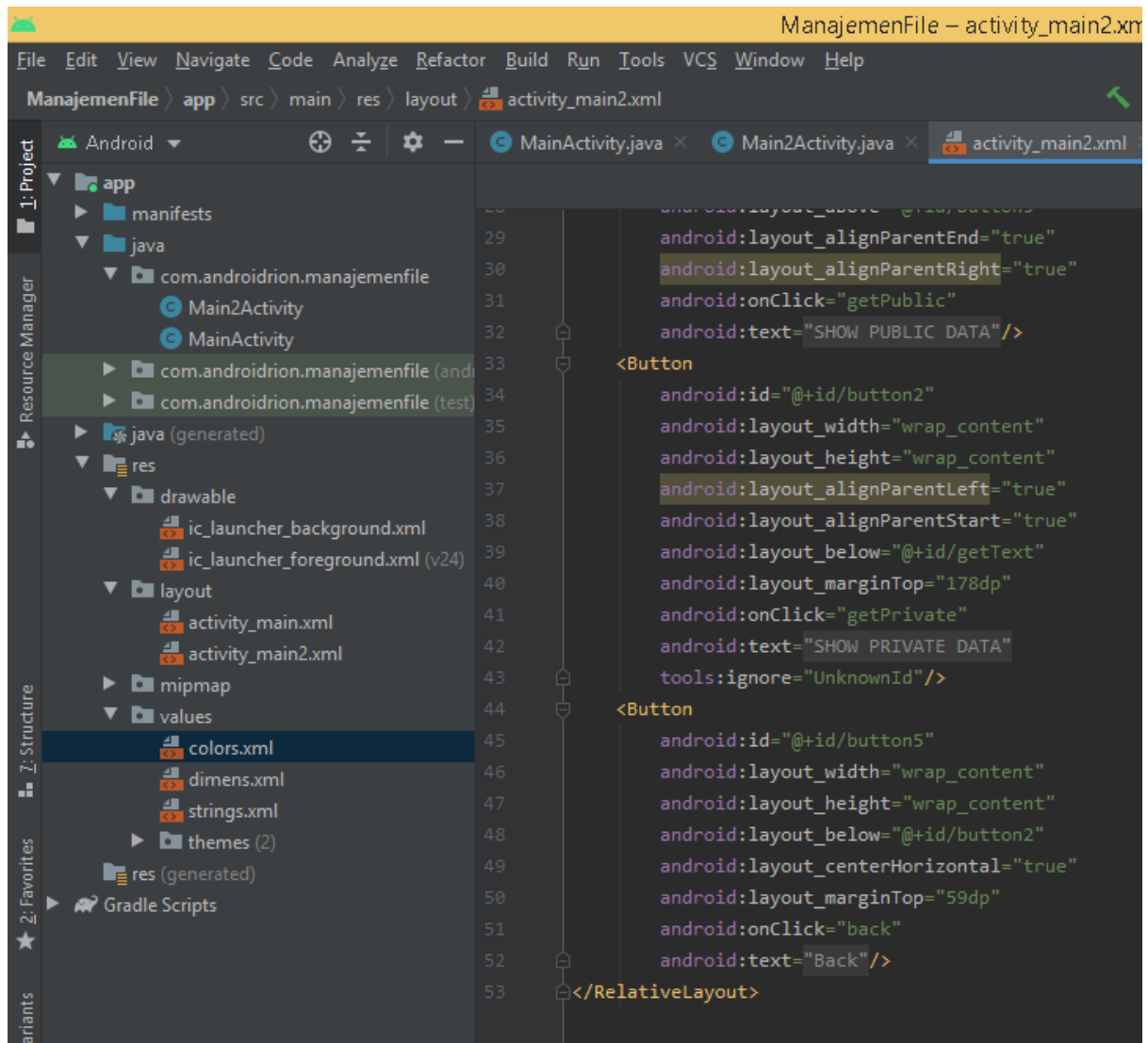


6. Merubahsource di bawah pada res->value->color.xml

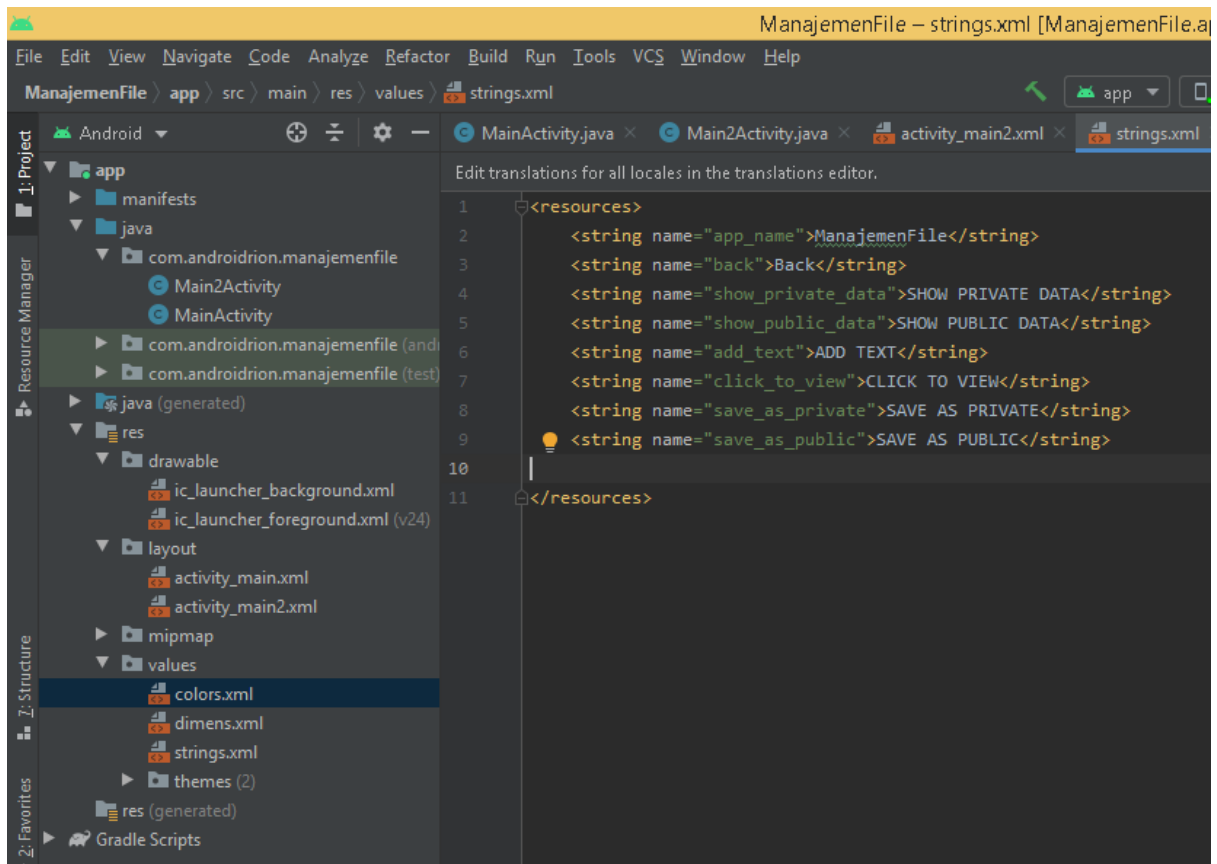


7. Menambahkansource di bawah pada activity_main2.xml

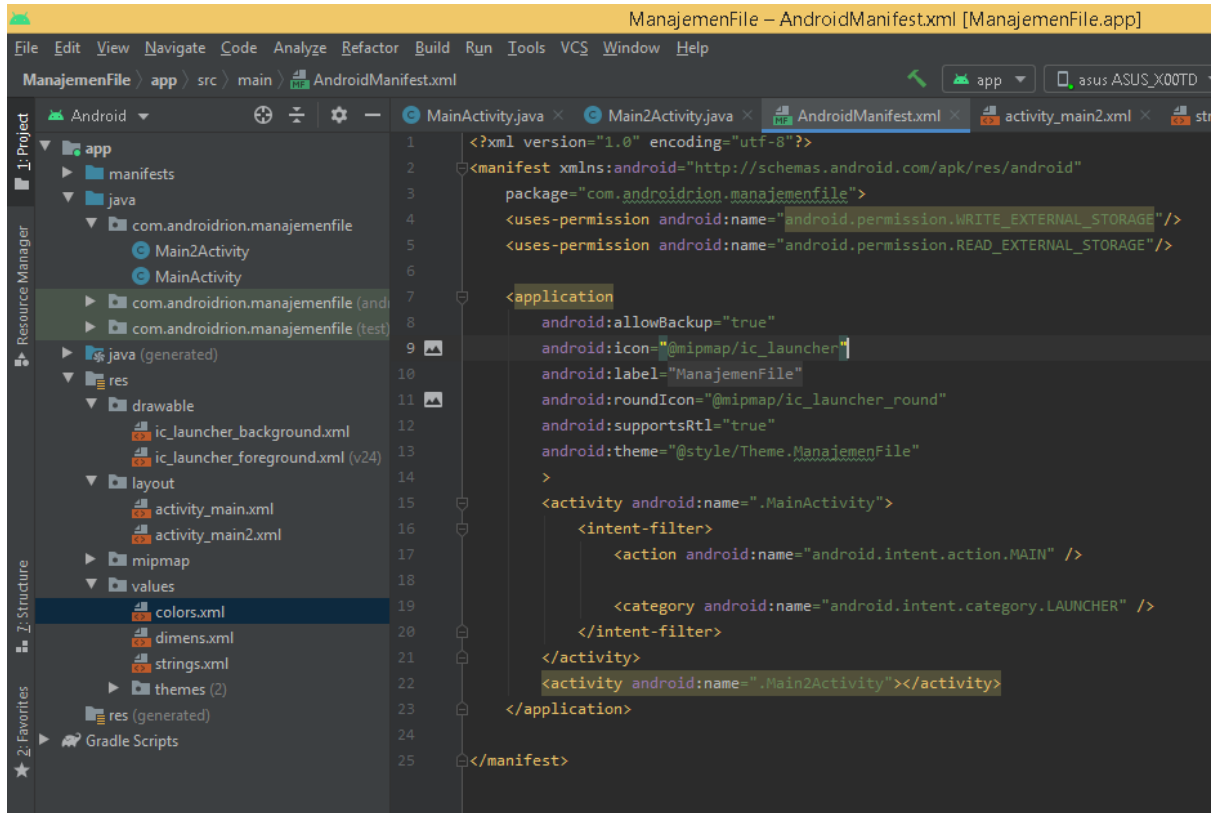




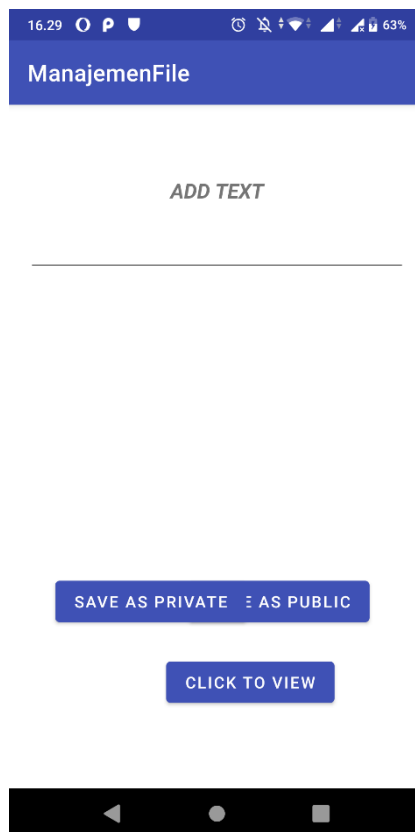
8. Menambahkansource di bawah pada res->value->string.xml



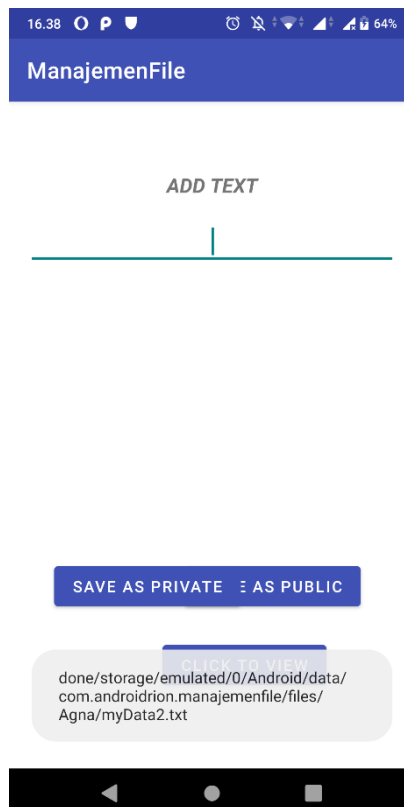
9. Menambahkansource di bawah pada AndroidManifest.xml



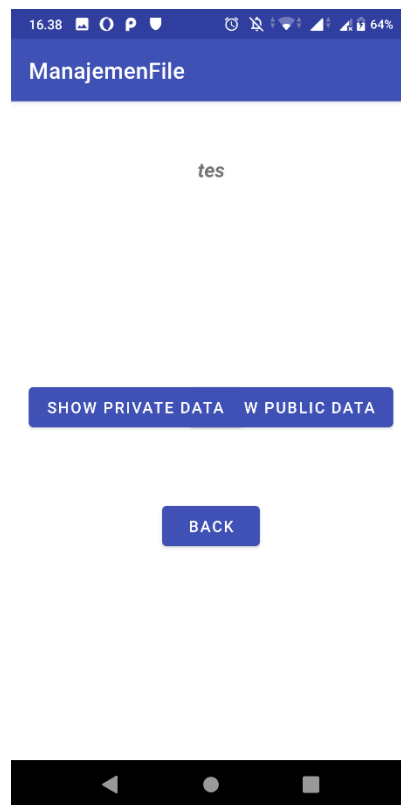
10. Hasil dari project :



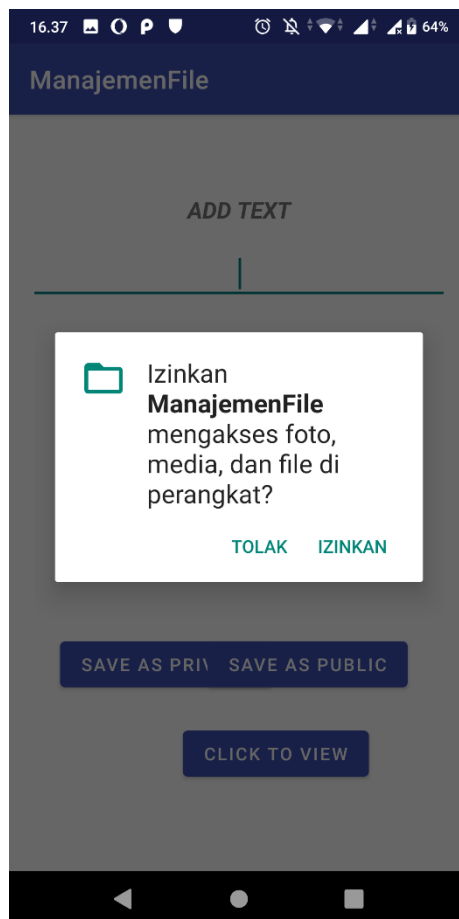
11. Proses save_as_private :



12. Hasil save_as_private :



13. Proses save_as_public :



14. Hasil save_as_public :



Link github : https://github.com/agnarizky121/E31191434_AgnaRizky_Gol-C_Aplikasi-Mobile/tree/main/tugas_manajemen_file/ManajemenFile