## **Day 6**

- كل database Engine ليه طريقة في الـ creation والـ saving بتاع الـ data
  - في Microsoft الـ Database بتتخزن على شكلين:
- 1) Physical Representation:
  - ودا عبارة عن الـ physical Database Files على الـ physical Database
    - الـ Database على Two Files

1- file . ldf :

- ودا بيكون الـ log file اللي بيضم الـ log file

- 2- file . mdf :
- ودا بيكون الـ Data file اللي بيضم الـ Data file اللي بيضم
- 2) Logical Representation:

- دا عبارة عن الـ logical Files على الـ
  - بیتخزن الـ Creation فی الـ File group
- الـ Primary File Group دا عبارة عن Primary File Group الـ
- أى New table بيتخزن في الـ Primary File group ومنه في الـ New table بيتم
- Microsoft حبت تخلى الـ Data تتخزن على كذا file مش الـ mdf file بس ( عشان لو حصل mdf file على الـ data على الـ Bad sector على الـ data على الـ Secondary file ودا يعتبر الـ Master file وكذا
- ـ طبعا في المقابل الـ SQL عمل برضو كذا File group غير الـ SQL عمل برضو كذا default file group
  - کل file group بیشاور علی file group
    - \* فكرة الـ file group في تحسين الـ file group
  - دلوقتی لو عندی two tables بعمل بینهم joins کتیر فبالتالی أخزنهم فی physical file واحد ولا علی two different physical files ؟؟

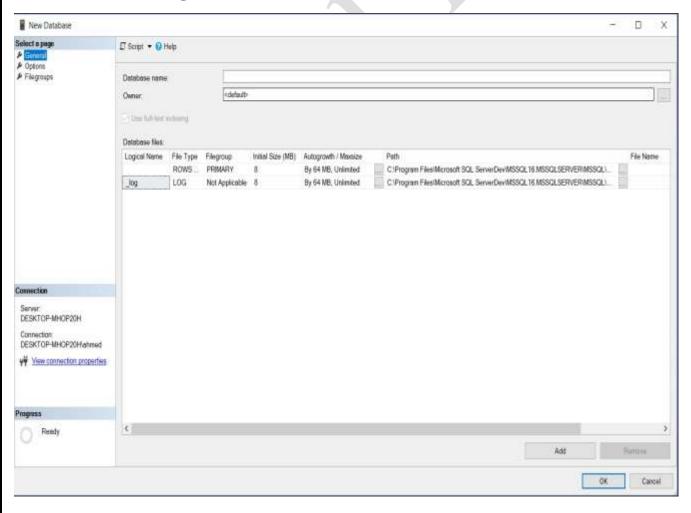
الاجابة: طبعا على two different physical files ودا لأن بيتم قراية الـ Data فى الـ two different physical files بطريقة Sequential فبالتالى هقدر أقرأ للحريقة Sequential فبالتالى هقدر أقرأ الله معن إنهم يكونوا في نفس الـ Parallel وبالتالى هيكون أسرع من إنهم يكونوا في نفس الـ Parallel

- برضو الـ file group بتفيد في موضوع الـ backup ودا عن طريق أن فيه نوع من الـ file group 2 اسمه الـ table و موجود في الـ file group 2 اسمه الـ files بس مش كل الـ files

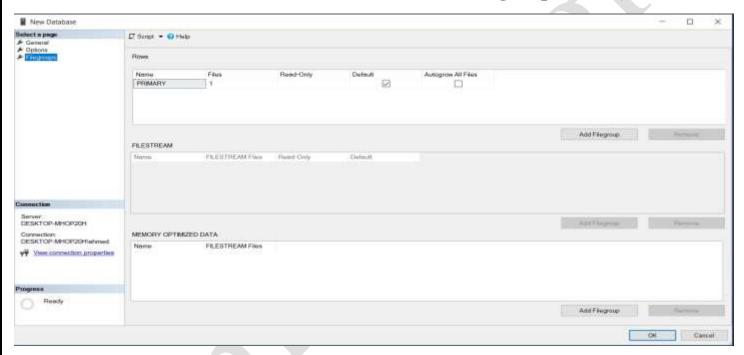
one file على كل الـ files فهو أسرع برضو من إن تكون الـ backup على sequential فهو أسرع برضو من إن تكون الـ backup كأن الـ backup مش sequential )

# \* SSMS (SQL Server Management Studio):

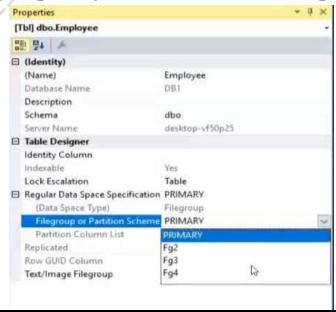
ا في حالة عاوز أعمل الـ database على كذا file group وكذا database على كذا Database folder right click → New database متظهر النافذة دى →



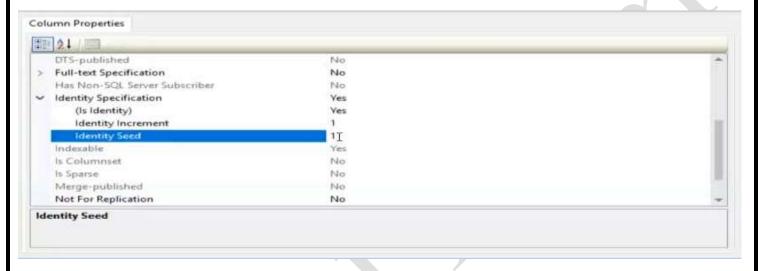
- نيجي في الـ Database files هنلاقي الـ Two main files والـ properties بتاعتهم
  - ـ حتى الأن انت معاك الـ mdf file والـ ldf file
- عاوز أضيف files من الـ Add هيضيف files وطبعا هتكون الـ files من الـ Add
  - أحدد الـ properties بتاعتهم ( الـ name والـ initial size والـ max والـ auto growth والـ properties والـ path " طبعاً لو على السيرفير هيبقي فيه كذا hard disk" )
- الـ File group property دى هلاقى ان كل الـ files واخدين الـ File group دى هلاقى ان كل الـ File group وعشان أقدر أغير دا لازم أضيف File groups أنا من عندى ودا عن طريق:



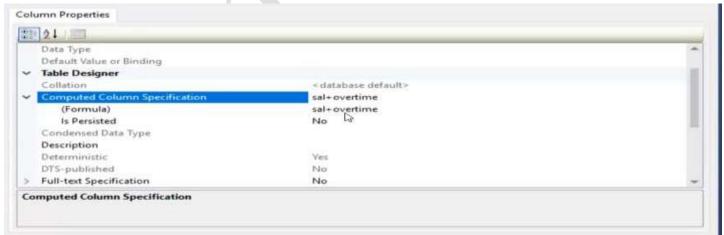
- بعد ما أضيف الـ File groups هلاقيهم ظهروا في الـ drop box في الـ File group في الـ table design في الـ table design بحدد من الـ table design ان الـ Table



- : column properties 🕘 \*
- الـ identity : ودى بتحدد إذا كان الـ column دا إنت عاوزه identity ولا لا . لو أختارت Yes هيظهر Two properties وهما
  - 1) الـ Identity seed : ودى الـ value اللي هيبدأ منها الـ Identity
    - 2) الـ identity increment: ودى مقدار الزيادة



- لو عندى Driven attribute ( كنت مش بعمله في الـ SQL server ) ، في الـ SQL server بحط الـ Column property في الـ Table عادى ولكن باجي في الـ column property الخاصة بيه
  - عندی مثلا الـ Netsal عبارة عن Sal + over



- فهاجى فى الـ computed column specification وأحط فى الـ formula المعادلة اللى بتحسب الـ driven attribute
- خاصية الـ is persisted بتحدد إذا كان الـ ard disk هيت save على الـ hard disk ولا لا

( هحتاج أعمله save لو أنا بستخدم الـ column في حسابات تانية )

: Is Sparse property -1

- دى property بتسمح إنك تحجز أو متحجز
  - بستخدمها مع الـ columns اللي متوقع قيم الـ Null فيها كتير
    - الـ default إن الـ null يتحجزله

Is Sparse  $\rightarrow$  yes  $\rightarrow$  prevent space for NULL

Is Sparse → No (default) → allow Space for NULL

### : Relationship Properties 🕒 \*

- عندى Two Properties محتاج أعرفهم وهما الـ Delete Rule و الـ Dydate Rule
- قبل كدا كان عندى قاعدة بتقول (إن مينفعش أعمل parent لـ Update \ Delete وهو عنده (child)
  - أقدر أكسر القاعدة دى عن طريق الـ Two properties





- لكل property منهم 4 إختيارات وهم:

1) No Action:

ـ دى بتمنع إنك تـ Update \ Delete ليه Childs ( القاعدة الأساسية)

2) Cascade:

- اللي بيحصل على الـ Parent من Parent يحصل على كل الـ Childs ليه

3) Set Null:

- في حالة إنك عملت Update \ Delete على Parent على Parent الـ Update \ Delete الـ NULL لـ Child الـ Fk في الـ PK لـ Update لـ PK في الـ Update )

الـ Delete في الـ NULL في Parent لو عملت Delete هيتم وضع NULL في الـ Polete

## 4) Set Default:

- فى حالة إنك عملت Update Parent PK الـ Update Parent PK هياخد قيمة الـ Foreign Key ( لازم قيمة الـ Parent Pk الازم قيمة الـ Default هياخد قيمة الـ Default - فى حالة إنك عملت Delete Parent الـ Delete Parent هياخد قيمة الـ Delete Parent

- في حالة الـ Weak Entity بختار الـ Update \ Delete عبارة عن

### \* Schema:

- قبل ما تظهر الـ Schema كان فيه 3 مشاكل وهم
- 1) مفيش Two Objects في نفس الـ database بنفس الإسم
- 2) لو فيه 200 Table وأنا محتاج أستخدم 5 منهم بشكل معين فمش هقدر أعمل logical Grouping
- 3) الـ SQL User Permission بحيث لو فيه User ليه SQL User على SQL User وهما هما نفس الـ permission
  - Microsoft قدرت تحل المشاكل دى بإستخدام الـ Schema
- 1) dbo.Student (default Schema)

Hr.Student (new Schema) Both are different

3) User → Schema Permissions

\* Create Schema Schema\_name

- معنى ذلك هتيجي في الـ

Database Folder → Security Folder → Schema Folder → Schema\_name

```
* إضافة Table أو أي Object *
- Alter Schema Schema name transfer Object name
                                     - الـ schema مجرد تسمية لـ schema
                                           - مش بتأثر على relationships أو غيرها
          لو عاوز أحدد الـ schema في الـ creation هكتب اسم الـ schema مع إسم الـ schema
Create Table Schema name. Table_name
* 10 steps For User\ Schema:
            1) أخلى الـ authentication بتاعت الـ server عبارة عن Mixed ودا عن طريق:
Server Right click → Properties → Security tap → mixed
                                     2) أعمل Restart عشان يطبق التعديل:
Server right click → Restart
                                                        : New Login أعمل (3
Server Security Folder → Logins Folder Right Click → New Login
                                             4) أخلى الـ login عبارة عن 4
DB Folder → Security Folder → Users Folder Right click → New User
                                                          : Schema الـ 5) نعمل الـ
Create Schema Schema name
                                                         : objects النصيف (6
Alter Schema Schema name transfer Object name
                                       7) نـ Connect باك Admin على اك Connect
```

## Schema Folder → Schema name Double Click → Permissions Tap

- 8) نحدد الـ user للـ permissions على الـ 8
- من خلال Grant \ Deny \ with Grant في الـ
- (الـ Default بيكون Deny عشان الـ user لما بيتم إنشاؤه بيبقى بلا أي Deny
  - 9) أعمل Disconnect وأدخل بالـ 9
  - 10) أقف على الـ DB واعمل new Query وأتأكد إن إسم الـ DB
    - اللي ظاهر في الـ New Query tap

## \* Synonym:

- هو عبارة عن pointer بيكون ليه إسم
  - بیشاور علی Object معین
- أقدر أستخدمه فى حالة إن مستخدم Table فى كذا Function و عدلت إسم الـ table فبالتالى هضطر ألف على كل الـ Functiuons وأعدل ، بس فى الـ synonym أقدر أعدل الإسم فى الـ Synonym بس وبالتالى هيسمع فى مكان عادى بالإسم الجديد ( لأن إسم الـ Synonym مازال نفسه لكن الـ Table هو اللى غير اسمه وأنا مستخدم الـ synonym Name)

Create Synonym\_name for Schema\_name.Table\_name

Alter Synonym Synonym\_name for Schema\_New\_name.Table\_New\_name

**Drop Table Table Name** 

**Delete From Table Table\_Name** 

**Truncate Table Table Name** 

- الـ Drop : بتمسح الـ data والـ Drop
  - الـ Delete : بتمسح الـ Delete
  - الـ Truncate : بتمسح الـ Truncate

### **Delete Vs Truncate:**

Delete	Truncate
- تقدر تمسح جزء من الـ Rows لأن بيجي معاها Where	- مش بیجی معاها Where
- أبطأ (عشان دايماً بتتسجل في الـ log file وتتنفذ)	- أسرع (عشان مش دايماً بتتسجل في الـ log file)
roll back أقدر أعمل	- مقدرش أعمل roll back
- مش بتعمل Reset for Identity بعد ما تمسح	- بتعمل reset for Identity بعد ما تمسح

\* إزاى أقدر أمسح Column data من غير ما أمسح الـ structure ؟

- الإجابة : هـ update الـ column

- الـ Database عبارة عن مجموعة من الـ Tables محاطة بـ Database

- مفهوم الـ Database Integrity بيوضح مدى تكامل وترابط الـ Data

- لازم الـ Rules تكون محققة الـ Rules

- الـ DB Integrity بتتقسم لـ DB Integrity وهم

1) Domain Integrity:

- ودا بیکون علی Column Level

- بیتأکد من توافق الـ Range of values

2) Entity Integrity:

- ودا بيكون على الـ Row Level

- بيحقق الـ Uniqueness of Rows

3) Referential Integrity:

- بيكون على الـ Relationships level

- بيحقق توافق الـ Relationships وإنها سليمة وصحيحة

- تحقیق الـ Integrities بیکون علی Two areas	
1) DB Constraints	
2) DB Object	
* DB Constraints :	
1) Domain Integrity:	
- الهدف إن أحقق الـ Range of values في الـ Range of values	
ـ دا بیکون عن طریق:	
1) الـ Datatype : بعرف منه نوعية الـ data و الـ range of value المسموح	
2) الـ Default Value: ممكن أقدر أحدد نوعية الـ data من خلال الـ Default Value	
Allow NULL or Not Null (3	
Check Constraints (4 و دى عبارة عن الـ Column Conditions في الـ Check Constraints	
2) Entity Integrity:	
۔ عشان أضمن الـ Uniqueness في الـ Rows	
ـ بيكون عن طريق:	
: PK Constraints (1	
إن أعمل Columnعبارة عن Primary Key لـ Table وبالتالى الـ Rows هتبقى Unique وكمان Not NULL	
: Unique Constraints (2	
إن أعمل الـ Column عبارة عن Unique Column وبالتالى الـ Rows هتبقى Unique	
- بيسمح باك Null Value بس مرة واحدة بس (Unique NULL)	

3) Referential Integrity:	
	ـ بتأكد من سلامة الـ Relationships
	ـ بيكون عن طريق:
	:FK Constraints 🗇 (1
واتأكد إن child Table وأتأكد إن	إن أعمل Foreign key ك Relationship في
(Match PK Values في الـ Wulue ا مفيش Uniqueness في الـ NULL الله الله )	
* DB Objects : 1) Domain Integrity :	
	ـ بيكون عن طريق:
	Rules (1
	Triggers (2
2) Entity Integrity :	
	- بیکون عن طریق: 1) در استا
	Index (1 Triggers (2
3) Referential Integrity:	
	- بيكون عن طريق:
	Triggers 🕮 (1

- \* DB Constraints 5 Types:
- 1) Check Constraint
- 2) PK Constraints
- 3) Unique Constraints
- 4) FK Constraints
- 5) Custom Constraint (logical code via SP, Triggers)

- طريقة كتابة الـ Constraints في الـ Creation ( باجي في أخر الـ Table واكتب الـ Syntax

**Constraint Const\_name Const\_Keyword** 

For Example:

**Constraint C1 Primary Key (Col\_Name)** 

- لو عاوز أعمل Composite Key هحط إسم الـ Column مش Column واحد

**Constraint C2 Unique (Col\_Name)** 

**Constraint C3 Unique (Col\_Name)** 

- مينفعش تعمل unique Constraints واحدة لـ multiple Columns ودا لأن كدا هيتكرر عادى فى الـ Composite Key الواحد ولكن الأتنين مع بعض مش هيتكرروا ( نفس فكرة الـ Column)

**Constraint C5 Check (Column \ Condition)** 

**Constraint C5 Check (Salary > 1000)** 

- هيت Check على الـ Salary Values إنها تكون أكبر من 1000

**Constraint C6 Foreign Key ( Column\_Name) references Table(Column\_Name)** 

On delete Set NULL on Update Set Cascade

- فى الـ constraint دا هيعمل الـ Foreign key و يبقى عارف بيشاور على الـ PK فى أنهو Table و يبقى عارف بيشاور على الـ constraint في و كمان عمل الـ update \ delete Rules و كمان عمل الـ update \ delete Rules بتاعت الـ Update والـ Delete والـ Delete

```
* Constraints After Creation:
```

- لو عاوز أعمل Constraints على Table موجود فعلاً (مش وأنا بـ create) هستخدم الـ syntax

Alter Table Table\_Name Add Constraint Cons\_Name Cons\_Keyword

Alter Table Table\_Name Drop Constraint Cons\_Name

(مع مراعاة إن الـ constraint بيطبق على الـ Old \ New Data يعنى لو عندى data موجودة ومش بتحقق الـ constraint في الحالة دى الـ constraint مش هيت Create )

لازم أعدل الـ data Manually أو أستخدم الـ rule ( هيتم معرفتها

\* Rule:

\_ لو أنا عاوز أعمل:

Constraint بس تتطبق على الـ New data بس

Constraint بس یکون shared مابین کذا

Data typeعليه Condition و Data

أقدر أعمل دول بإستخدام الـ Rule

- الـ Rule هى عبارة عن Check Constraints بس الفرق إن الـ constraint بتبقى على Rule الـ Schema Level أما الـ Rule بتكون على الـ Schema Level

- مكان الـ rule بيكون في programmability Folder بلاقى الـ rule

: Rule بتاع الـ Syntax ا

Create Rule Rule\_Name As Rule

Create Rule r1 As @X > 1000

- كدا أنا عملت rule بإستخدام variable إسمه X (أي حاجة بعد  $\odot$  بتعتبر vule بيقى أن عملت كدا أنا عملت X الـ X لازم يبقى أكبر من 1000

- أقدر أستخدم الـ rule بعد كدا بإن أربطها بأى column أنا عاوزه ( بيعمل replace لـ X)

الـ Syntax المستخدم في الحالة دي

Sp\_bindRule Rule\_Name , 'Table\_Name.Column\_Name'

Sp\_bindRule r1, 'Instructor.Salary'

Sp\_bindRule r1, 'Emp.overtime'

كدا أنا بـ bind الـ Rule بـ column بـ column ( بحيث إنه ملوش دعوة بالـ Old Data المهم لو فيه column كدا أنا بـ Column من بعد لحظه الـ bind هيبدأ يعترض عليها لو هيا مش بـ Fit الـ Rule )

- لو عاوز أعمل drop لـ rule لازم أعمل unbind الأول وبعد كدا الـ

Sp\_unbindRule Rule\_Name , 'Table\_Name.Column\_Name'

**Drop Rule Rule\_Name** 

Sp\_unbindRule r1, 'Instructor.Salary'

Sp\_unbindRule r1, 'Emp.overtime'

Drop Rule r1

#### **Constraints Vs Rule:**

Rule	Constraints
Database Level -	Table Level -
Shared -	Not Shared -
Apply on New Data -	Apply on Old + New Data -
one Rule for Each Column -	Multiple Constraints on one Column -

### **Default:**

- نفس الفكرة مع الـ rule هتيجي مع الـ
  - برضو مكانها بيكون على الـ Database level
    - برضو في الـ programmability Folder
      - بيتم إنشاؤها بـ Create وأعملها bind
- لو عاوز أحذفها فبيكون Unbind وبعدين ح

**Create Default Defualt\_Name As Default\_Value** 

Sp\_bindefault Default\_Name , 'Table\_Name.Column\_Name'

Sp\_unbindefault Default\_Name , 'Table\_Name.Column\_Name'

**Drop Default Default\_Name** 

- فايدة الـ Pule والـ Default هيا إن أعمل rule هيا إن

- هيتم عمل الـ rule و الـ default و هستخدم Stored Procedure في إن Trule و الـ User DT و عمل الـ ule الـ User DT والـ rule بالـ default

- وعشان كدا الـ rule بتبقى مع one column عشان بتستخدم في الـ rule

**Create Rule Rule\_Name As Rule\_Constraints** 

**Create Default Default\_Name As Default\_Value** 

Sp addtype User DT Name, SQL DT

Sp\_bindrule Rule\_Name, User\_DT\_Name

Sp\_bindefault Default\_Name, User\_DT\_Name

Create Rule r1 As @X > 1000

Create Default d1 As 5000

Sp\_addtype ComplexDT, 'int'

Sp\_bindrule r1, ComplexDT

Sp\_bindefault d1, ComplexDT

- وبكدا أقدار أستخدم الـ Datatype في الـ Datatype

- الـ Output هيكون أكبر من Datatype من النوع Int ولكن عليه Rule إنه يكون أكبر من 1000 والـ default value

- لو فيه Constraints عليه Constraints و Rule بيتم تطبيق الـ Constraint عليه Constraints → Rule عليه Constraints