

VILNIAUS UNIVERSITETAS
MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS
PROGRAMŲ SISTEMŲ KATEDRA

Kursinis darbas

**Pakartotinis kodo panaudojimas pirminio kriptovaliutų
platinimo (ICO) išmaniuosiuose kontraktuose**

(Reusable code for initial coin offering (ICO) smart contracts)

Atliko: 3 kurso 1 grupės studentė

Agnė Mačiukaitė (parašas)

Darbo vadovas:

lekt. Gediminas Rimša (parašas)

Vilnius
2018

Turinys

Ivadas	2
1. Kintamumo modeliavimas (Variability modeling)	3
1.1. Savybių modeliavimas (Feature modeling)	3
1.1.1. Savybė	3
1.1.2. Savybių modelis	3
1.1.3. Savybių modeliavimo sistemos	3
1.2. Sprendimų modeliavimas (Decision modeling)	3
2. Programinės įrangos produktų linija	4
2.1. Produktų linijos savybių modeliavimas	4
2.2. Savybėmis orientuotas programavimas	4
3. Blockchain	5
3.1. Blockchain 1.0	5
3.1.1. Kriptovaliutos	5
3.2. Blockchain 2.0	5
3.2.1. Išmanusis kontraktas	5
3.2.2. Pirminis kriptovaliutų platinimas (ICO)	5
3.2.3. Ethereum	5
4. Pirminio kriptovaliuto platinimo išmaniojo kontrakto savybių modeliavimas	6
4.1. Savybės	6
4.2. Savybių modelis	6
4.3. Savybėmis grįstas išmanusis kontraktas pirminiui kriptovaliutų platinimui	6
Rezultatai	7
Išvados	8
Literatūra	9

Įvadas

1. Pavadinimas anglų kalba 2. Informacija apie dėstytoją 4. Gitas?

Tyrimo problema: Išmaniųjų kontraktų technologijos yra pakankamai jaunos, dėl to projektavimo šablonai bei pakartotinai panaudojamo kodo bazė dar tik formuojasi. ICO kontraktai tiražuojami kopijavimo su modifikacijomis būdu.

Tyrimo tikslas: Ištirti sutelktinio finansavimo kriptovaliutomis (ICO) išmaniuosius kontraktus, nustatyti koks funkcionalumas yra pastovus, o koks - kintantis, bei pasiūlyti būdus pakartotinio panaudojamumo laipsniui didinti. Įvade apibūdinamas darbo tikslas, temos aktualumas ir siekiami rezultatai.

1. Kintamumo modeliavimas (Variability modeling)

2. Skliausteliais anglų kalba - ar geras vertimas?

1.1. Savybių modeliavimas (Feature modeling)

Citavimo pavyzdžiai: cituojamas vienas šaltinis [BSL⁺10];

1.1.1. Savybė

1.1.2. Savybių modelis

1.1.3. Savybių modeliavimo sistemos

1.2. Sprendimų modeliavimas (Decision modeling)

2. Programinės įrangos produktų linija

2.1. Produktų linijos savybių modeliavimas

2.2. Savybėmis orientuotas programavimas

3. Blockchain

1. Ar reikia vertimo?

3.1. Blockchain 1.0

3.1.1. Kriptovaliutos

3.2. Blockchain 2.0

3.2.1. Išmanusis kontraktas

3.2.2. Pirminis kriptovaliutų platinimas (ICO)

3.2.3. Ethereum

4. Pirminio kriptovaliuto platinimo išmaniojo kontrakto savybių modeliavimas

4.1. Savybės

4.2. Savybių modelis

4.3. Savybėmis grįstas išmanusis kontraktas pirminiui kriptovaliutų platinimui

Rezultatai

Išvados

Išvadose ir pasiūlymuose, nekartojant atskirų dalių apibendrinimų, suformuluojamos svarbiausios darbo išvados, rekomendacijos bei pasiūlymai.

Literatūra

- [BSL⁺10] Thorsten Berger, Steven She, Rafael Lotufo, Andrzej Wasowski ir Krzysztof Czarnecki. Variability modeling in the real. *Proceedings of the IEEE/ACM international conference on Automated software engineering - ASE '10*, p. 73, 2010. ISBN: 9781450301169. DOI: 10.1145/1858996.1859010. URL: <http://portal.acm.org/citation.cfm?doid=1858996.1859010>.