

Etapas:

1) Nesta tarefa você deve definir e descrever um aplicativo a ser desenvolvido neste bimestre. Você deve propor um sistema, que será desenvolvido durante as atividades de cada módulo.

- Não pode ser algo trivial, nem superestimado. A definição do escopo do sistema conta na avaliação.
- O sistema deve ter, pelo menos, estrutura de aplicação, com páginas individuais por parte do sistema, chamada à serviços que completem as informações da interface, deve envolver todos os conteúdos abordados na atividade acadêmica.

2) Considerando o sistema proposto na atividade do módulo 1:

- Defina a estrutura geral em HTML e CSS, como divisão do conteúdo das páginas em *divs* estruturais e formatação, como tabelas e conteúdo de formulários.
- Deve estar contemplado todo o conteúdo estático e visual da aplicação (portanto, sem programação JavaScript).
- Entrega até a semana 3.

3) Nesta atividade você deve:

- Continuar desenvolvimento do sistema proposto no módulo
- Incluir validações básicas de campos, tais como uso de expressões regulares.
- Navegação entre *divs* e elementos HTML com JavaScript.
- Definição de estrutura de dados que representaram os objetos de dados da aplicação com JSON.

Etapas 2 e 3 podem ser vistas aplicadas na versão 1

4) Atividade prática avaliativa sobre Angular JS:

Nesta atividade, você deve:

- Continuar o desenvolvimento de sistema proposto no Módulo 1.
- Implementar a aplicação com estilo MVC seguindo o paradigma do Angular JS.
- Utilizar as estruturas de dados com lógica AngularJS, como funções de consulta e atualização dos dados.

Etapa 4 pode ser vista na versão 2

AngularJS da forma como foi apresentada (obsoleta) e apesar de saber que a implementação da forma como foi solicitada não esteja correta, segui o que foi recomendado para a entrega final.