

DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA



DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA



Determina a sequência de eventos que correm em um determinado processo



Quais condições devem ser satisfeitas e quais métodos devem ser disparados entre os objetos envolvidos



Em que ordem durante um processo específico

DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA



Determinar a ordem em que os eventos ocorrem



As mensagens que são enviadas



Os métodos que são chamados



Como os objetos interagem dentro de um determinado processo

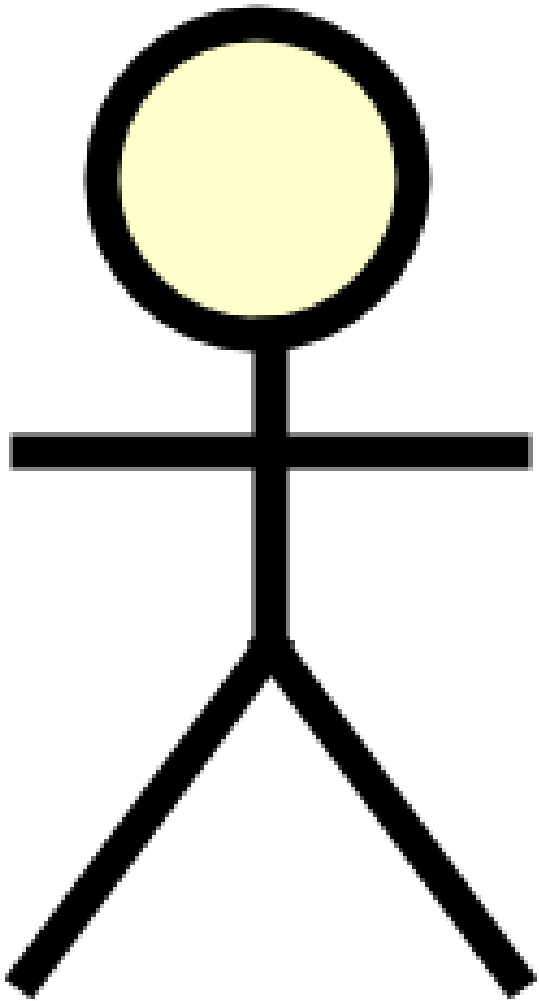
DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

Baseado no diagrama de caso de uso e classe

Não existe somente um diagrama de sequência

Depende do diagrama de classe

Apresentam a evolução de uma funcionalidade



Usuario

ATOR

01

Mesmos
atores do
diagrama de
caso de uso

02

Entidade
externas que
interagem
com o sistema

03

Não são
obrigatórios

OBJETOS

Representam as instâncias das classes envolvidas

São definidas por um retângulo

- Nomedoobjeto : Nome da classe

Possuem uma linha da vida

OBJETOS



copiaDoLivro : Cópia

TROCA DE MENSAGENS

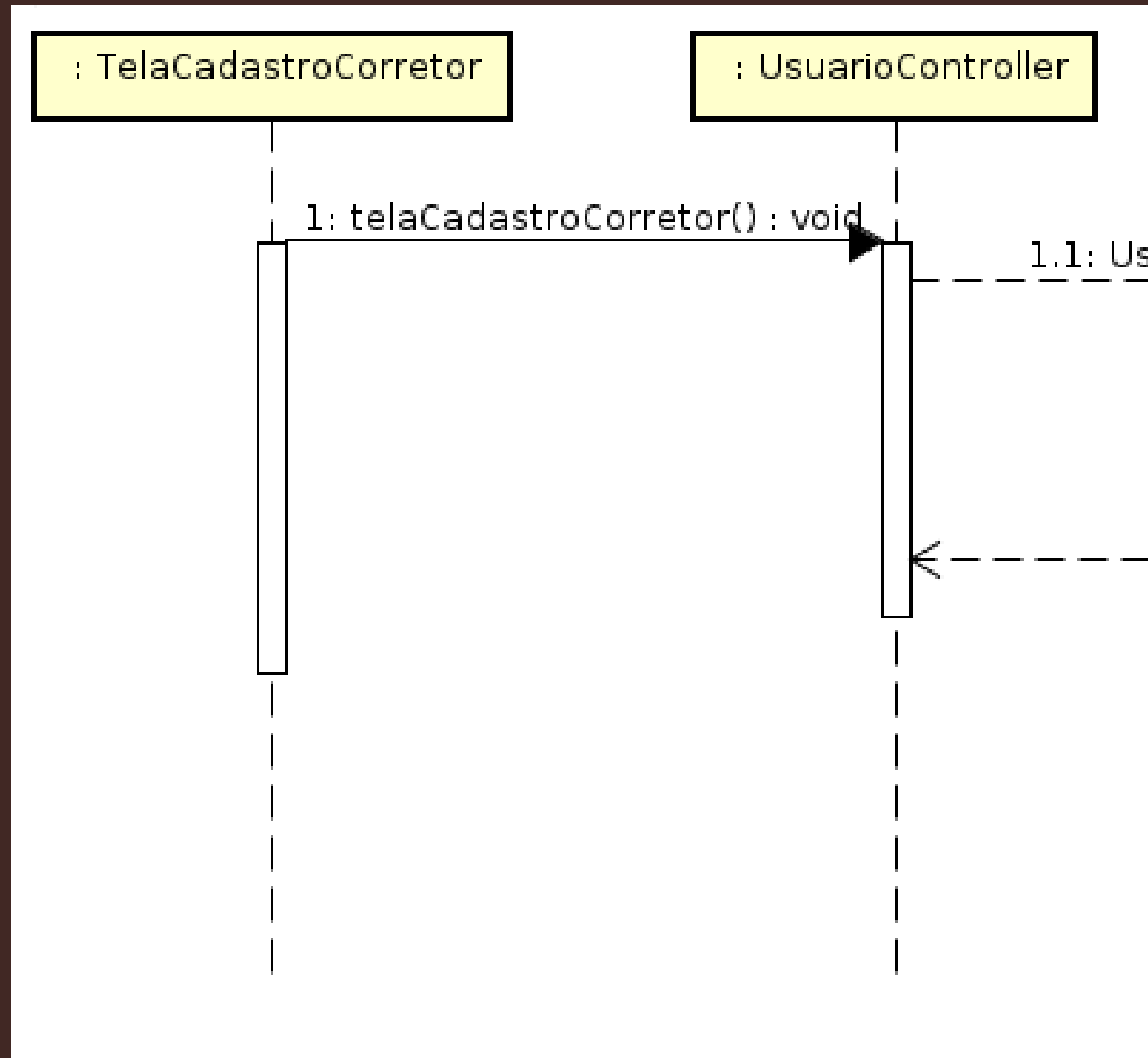
Mensagem

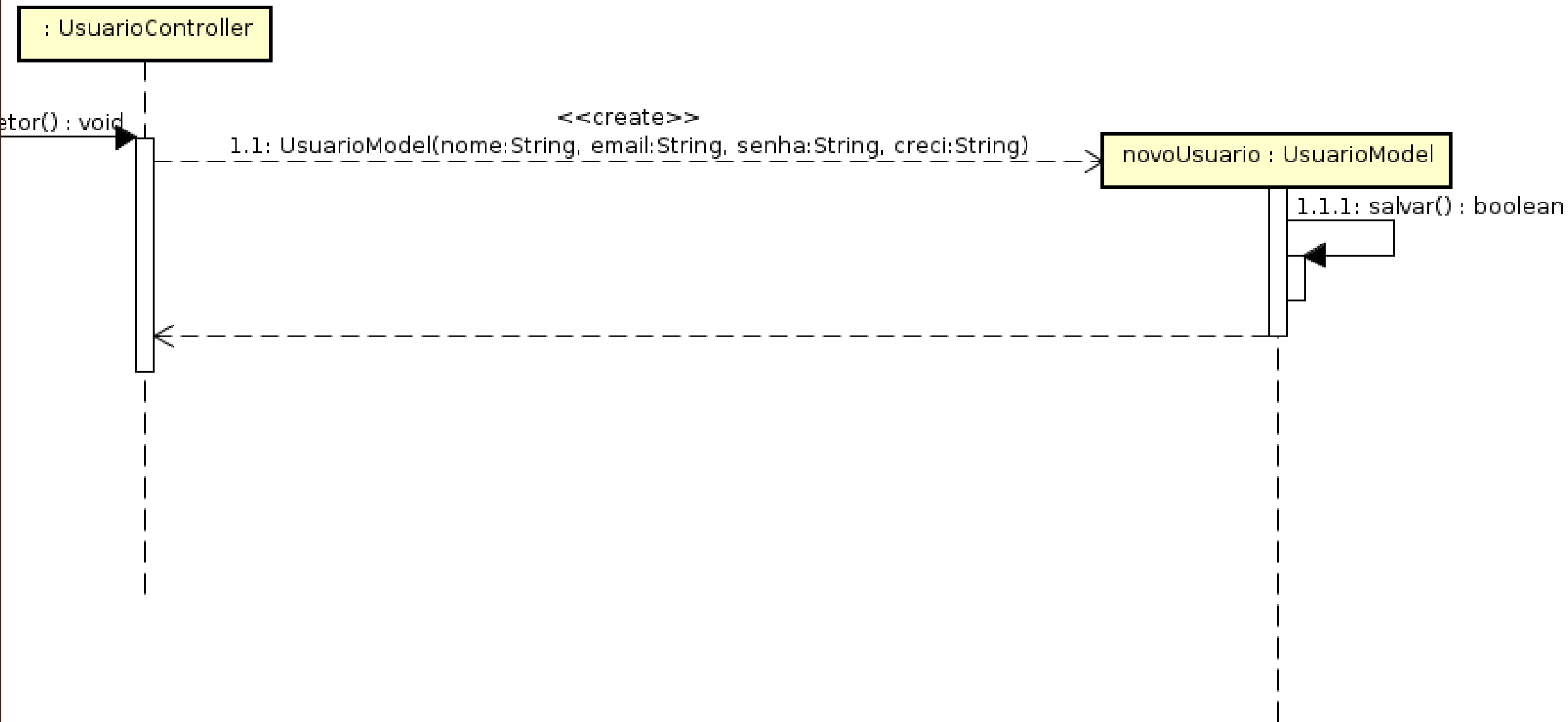
Mensagem assíncrona

Mensagem de criação

Mensagem de
destruição

TROCA DE MENSAGENS





CONTROLE DE FLUXO



Às vezes é necessário
direcionar o fluxo das
mensagens dentro de um
diagrama de sequência



Para isso existem fluxos de
controle e repetição

