

LAPORAN PRAKTIKUM

PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK LANJUT

2023



Prepared By:

1. Buatlah Class yang mengimplementasikan Prosedural, beri nama: celcius_pro.py
Jawaban:
SCRIPT PROCEDURAL:

```
# NAMA : Agnes Putri Saraswati
# NIM : 210511104
# KELAS : TI21K/ K
```

```
class Suhu:
    @staticmethod
    def celcius_to_kelvin(c):
        k = c + 273
        return k

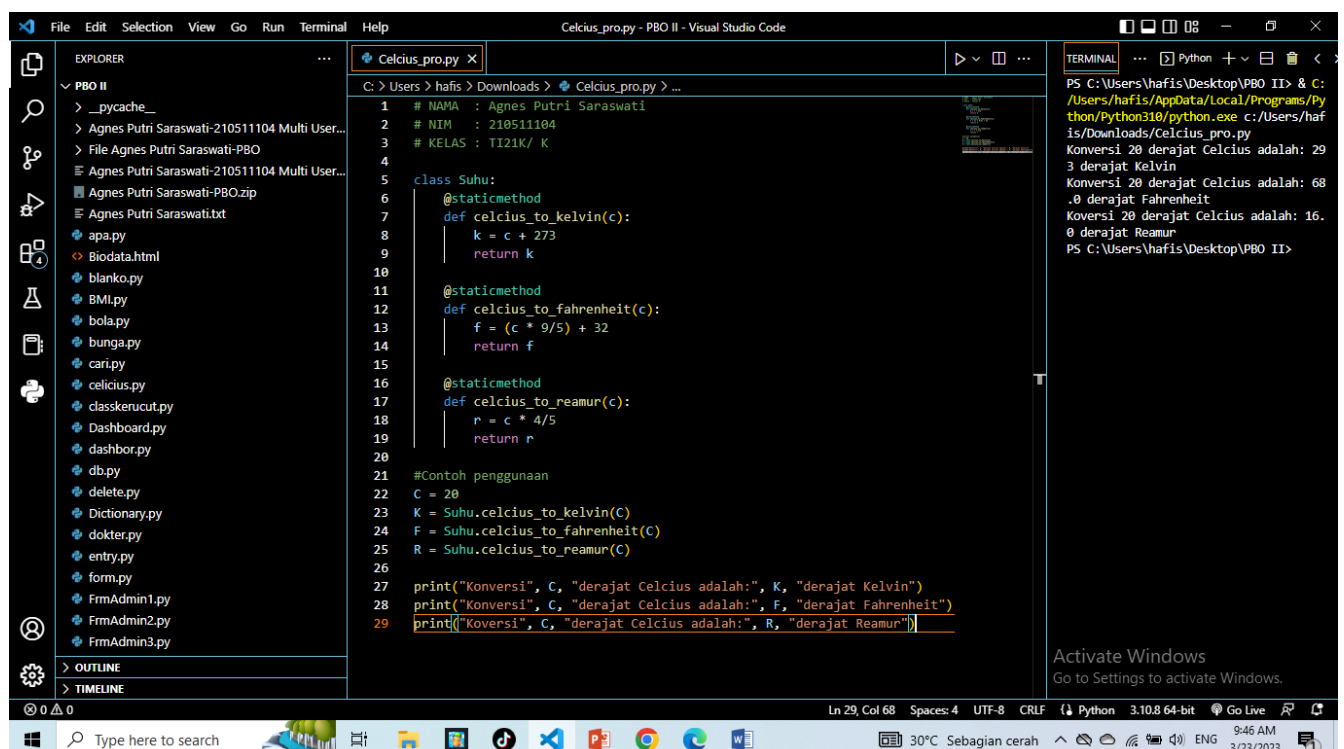
    @staticmethod
    def celcius_to_fahrenheit(c):
        f = (c * 9/5) + 32
        return f

    @staticmethod
    def celcius_to_reamur(c):
        r = c * 4/5
        return r
```

#Contoh penggunaan

```
C = 20
K = Suhu.celcius_to_kelvin(C)
F = Suhu.celcius_to_fahrenheit(C)
R = Suhu.celcius_to_reamur(C)
```

```
print("Konversi", C, "derajat Celcius adalah:", K, "derajat Kelvin")
print("Konversi", C, "derajat Celcius adalah:", F, "derajat Fahrenheit")
print("Koversi", C, "derajat Celcius adalah:", R, "derajat Reamur")
```



2. Buatlah Class yang mengimplementasikan Object Oriented Programming, beri nama: celcius_oop.py

Jawaban:

```
# NAMA : Agnes Putri Saraswati
```

```
# NIM : 210511104
```

```
# KELAS : TI21K/ K
```

```
class SuhuCelcius:
```

```
    def __init__(self, celcius):  
        self.celcius = celcius
```

```
    def fahrenheit(self):  
        return (self.celcius * 9/5) + 32
```

```
    def reamur(self):  
        return (self.celcius * 4/5)
```

```
    def kelvin(self):  
        return (self.celcius + 273.15)
```

```
print("Suhu Celcius")
```

```
celcius1 = SuhuCelcius(75)
```

```
print(f"Konversi dari Celcius ke Farenheit: {celcius1.fahrenheit()}")
```

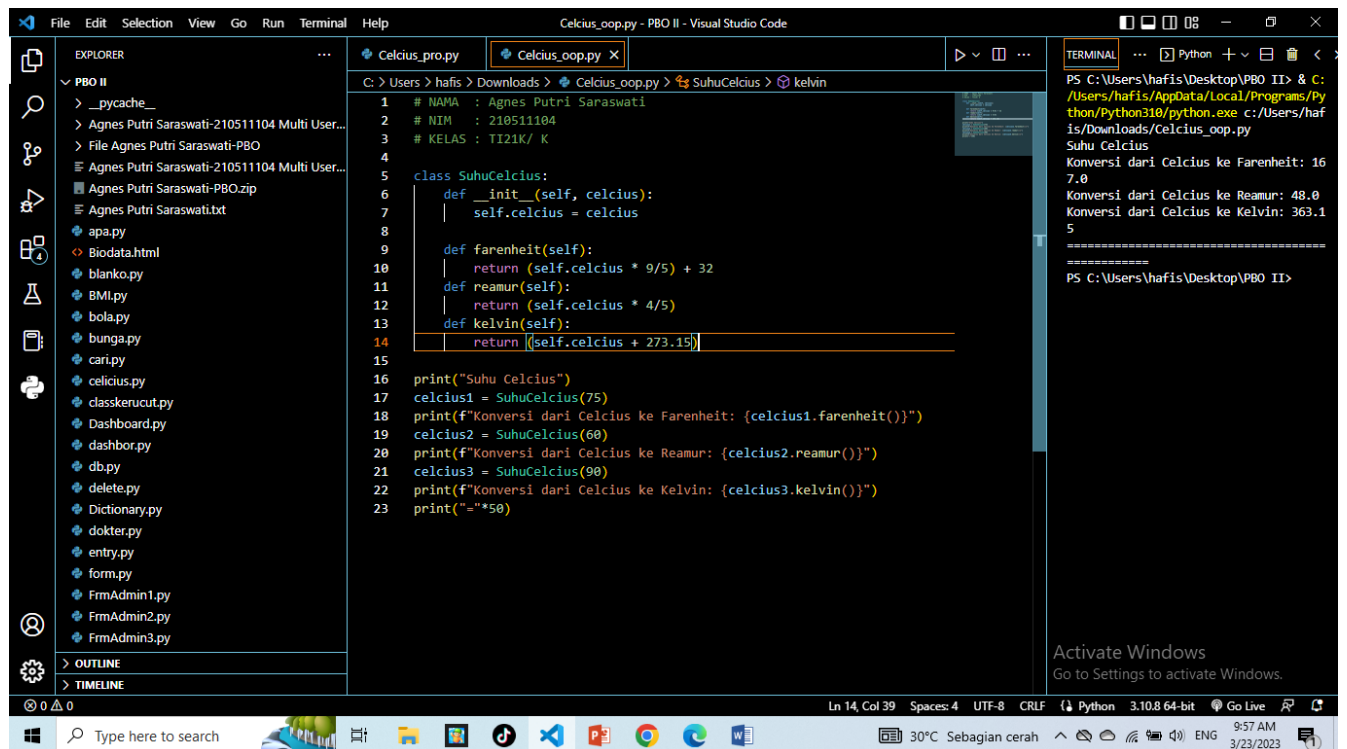
```
celcius2 = SuhuCelcius(60)
```

```
print(f"Konversi dari Celcius ke Reamur: {celcius2.reamur()}")
```

```
celcius3 = SuhuCelcius(90)
```

```
print(f"Konversi dari Celcius ke Kelvin: {celcius3.kelvin()}")
```

```
print("="*50)
```



Evaluasi:

1. Apa yang dimaksud dengan class dalam Python?
 - a. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu
 - b. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program
 - c. Sebuah blueprint untuk membuat objek**
 - d. Sebuah fungsi yang digunakan untuk mencari nilai tertentu

2. Apa yang dimaksud dengan objek dalam Python?
 - a. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu
 - b. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program
 - c. Sebuah blueprint untuk membuat class
 - d. Sebuah instance dari sebuah class**

3. Apa yang dimaksud dengan constructor dalam Python?
 - a. Sebuah method yang digunakan untuk mengubah nilai atribut objek
 - b. Sebuah method yang digunakan untuk menghapus objek
 - c. Sebuah method yang digunakan untuk membuat objek**
 - d. Sebuah method yang digunakan untuk mengambil nilai atribut objek

4. Apa yang dimaksud dengan self dalam Python?
 - a. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada objek saat ini**
 - b. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada class saat ini
 - c. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada konstruktor saat ini
 - d. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada method saat ini

5. Bagaimana cara membuat objek dari sebuah class?
 - a. Dengan menggunakan fungsi init**
 - b. Dengan menggunakan keyword "new"
 - c. Dengan menggunakan fungsi "create"
 - d. Dengan menggunakan keyword "instance"

6. Apa yang dimaksud dengan atribut dalam Python?
 - a. Variabel yang terkait dengan sebuah objek**
 - b. Metode yang terkait dengan sebuah objek
 - c. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai
 - d. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai

7. Apa yang dimaksud dengan metode dalam Python?
 - a. Fungsi yang terkait dengan sebuah objek**
 - b. Variabel yang terkait dengan sebuah objek
 - c. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai
 - d. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai

8. Bagaimana cara mengakses atribut dari sebuah objek?
 - a. Dengan menggunakan tanda titik (.)**
 - b. Dengan menggunakan tanda kurung []
 - c. Dengan menggunakan tanda koma ,

d. Dengan menggunakan tanda panah ->

9. Bagaimana cara memanggil metode dari sebuah objek?

a. Dengan menggunakan tanda titik (.)

b. Dengan menggunakan tanda kurung ()

c. Dengan menggunakan tanda koma ,

d. Dengan menggunakan tanda panah ->