

Refaktoreringsplanen:

Carview

initComponents() ska förkortas så att den är uppbyggd av metoder istället för lång kodbas. De metoderna ska ha enskilda ansvarsområden som de gör bra.

Drawpanel

Istället för ha en if-sats för varje enskild bilmodell så vill vi lägga alla bilar som skapas i en map och binda dem med deras modellnamn. Sedan vill vi gå igenom map:en och uppdatera respektive bils koordinater med så mycket just den har flyttat sig.

CarController

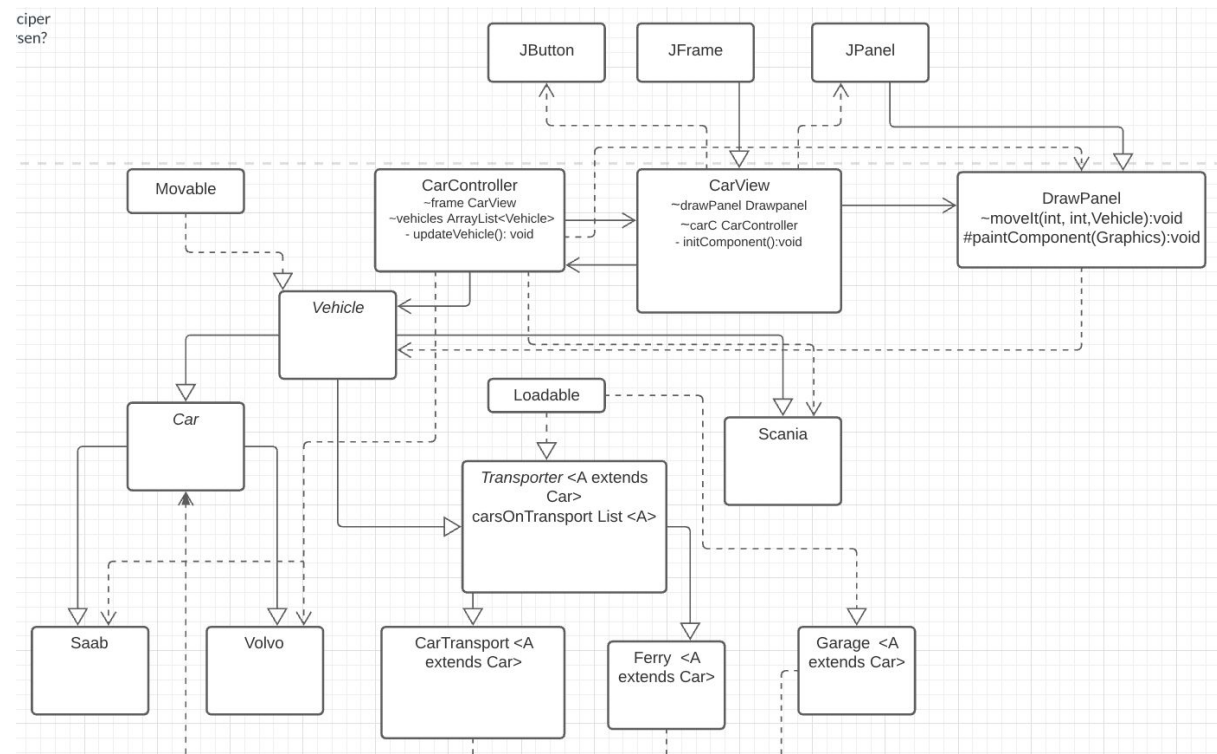
Defaktorera actionPerformed och dela in i mindre metoder som står för en specifik uppgift. Vill t.ex. ha en metod för "withinFrame" som kontrollerar att bilarna är innanför ramen och vänder ifall de skulle gå utanför. Vill plocka ut den del i actionPerformed som uppdaterar fordonets position i en egen "updateVehicle" metod.

CarFactory

Skapa en klass med statiska metoder för att kunna skapa olika Vehicle object. Det för att göra ett lösare beroende mellan CarController och respektive Saab, Volvo eller Scania klass.

Vi missförstod och har redan gjort ändringarna för refaktoreringsplanen.

Ursprunglig UML diagram



UML Diagram efter refaktoreringsplanen

Vi ser ett problem med det cirkulära beroendet som finns mellan CarController och CarView men har ännu inte lärt oss hur vi skall undkomma det. Vi väntar med nyfikenhet på att lära oss mer!

