楚静怡

19987757596 | s2071279@ed.ac.uk 个人网站: https://jychuuu.com/

教育经历

爱丁堡大学 (The University of Edinburgh) - Advanced Design Informatics 硕士

2020年09月 - 2022年06月

伯明翰大学 (University of Birmingham) - Electrical and electronic engineering 本科

2018年10月 - 2020年07月

工程学士,一等一级荣誉学位 (Bachelor of Engineering with Honours, class I)

电子科技大学 - 光电信息科学与工程 本科

2016年07月 - 2020年07月

专业技能

- 前端开发: HTML/CSS/JavaScript/jQuery/markdown
- 后端开发: PHP/SQL/Fat-free framework
- 产品原型:Figma
- 数据分析: Python(Pandas/seaborn/Tensorflow/Keras)/Matlab
- 平面设计&视频编辑: Adobe Photoshop/ Premiere/ Aftereffect/ MAYA
- 其他: PIC C Compiler(嵌入式开发) Vivado/Verilog(数字电路设计), Multisim/MATLAB
 Simulink/Simscape(电路仿真) SysML(系统建模语言), Microsoft Power Platform(低代码环境应用开发)
 Nvivo(定性数据分析)

项目经历

实习:云势软件-微软合作项目-应用开发

2020年09月 - 2021年03月

- 使用 Microsoft Power Platform 完成 CRM 应用开发
 - 根据 ER 图,使用 Dataverse 完成数据库搭建
 - 使用Ribbon Workbench插件完成模型驱动应用(model-driven app)开发
- 离职后担任远程技术顾问,为新员工提供技术支持

电商直播 - 用户调研 / 数据分析 / 行为分析

2020年07月 - 2020年09月

- 定量分析 设计问卷内容, 筛选有效问卷
- 定性分析 组织开放式用户访谈,直播商家访谈
- 根据观看前,中,后三个阶段梳理交互内容,分析行为动机

无接触快递服务 - 用户调研 / 产品逻辑设计 / 原型图

2020年09月 - 2020年12月

- 完成 pilot study 和后续用户调研:发现用户在英国疫情期间网购时的痛点
- 制定产品逻辑:基础功能,核心功能(无接触及消毒模块),本土化额外功能等等
- 在 Figma 上完成产品原型

游戏设计:关于表情包流行模型的探索-文献调研/游戏设计/模型归纳

2020年09月 - 2020年12月

- 调研表情包流行机制相关文献(艺术风格对传播的影响,平台用户分布对传播的影响等)
- 引入 Sigmoid 模型,将游戏相关机制归纳为模型中的斜率变化及值域变化

通过可交互网页漫画实现数据可视化 - 用户分析 / 数据处理 / 前端设计

2020年09月 - 2020年12月

- 通过 Python Pandas 进行基本的 csv 数据处理 (读取 , 写入 , 筛选等)
- 使用 Python 和正则表达式实现两个方法提取本文关键词
- 结合 Python saeborn 完成基本图标可视化
- 完成部分网页漫画的元素设计

神经卷积网络实现弦乐起始音的检测 - 音频检测 / 机器学习

2019年11月 - 2020年04月

- 实现梅尔频率倒谱系数 (MFCC) 提取音频特征
- 利用 TensorFlow 和 Keras 搭建具有两个卷积层 ,一个池化层的神经卷积网络
- 根据F检测(F-measure), 改进卷积网络的验证过程
- 完成调参,并达到86%的准确率

荣誉奖项

伯明翰大学留学生成就奖学金 (University of Birmingham International Achievement Scholarship) - 1500 英镑

2019年7月