

Dokumentation VLP-Statisch

Angelique Gößl

Einleitung

- Ziel des Projekts
- Es gibt wissenschaftliche Webprojekte die verwaisen, da die Projektteilnehmer das Institut verlassen haben etc.
- Die Projekte stehen aber weiterhin im Netz und müssen am Leben erhalten werden.
- Die Software der Projekte veraltet und die Sicherheit der Server ist dadurch gefährdet.
- Frage: Wie können wir solche Projekte zukunftsfähig machen und erhalten.
- Ansatz: Statische Seiten und Template Engines

VLP

- Das VLP wurde als Beispiel für die Statifizierung ausgewählt, weil
 - das Projekt verwaist ist
 - es aber immer noch viel angerufen wird
 - die darunterliegende Serversoftware (Zope) veraltet ist und nicht mehr gewartet wird
- Das Projekt soll einen *proof of concept* liefern, ob und wie solch eine Website statifiziert werden kann.

Schritte

1. Auswahl eines zukunftsfähigen Layouts (Responsives Design/Rechner,Tablet,Handy)
2. Auswahl einer hinreichend schnellen Template-Engine (Hugo, Perl Template Toolkit (TT2), RubyFrontier)
3. Daten sollen in reinen YAML, JSON oder TOML Dateien vorliegen (Trennung von Daten und Layout)
4. Implementierung der Template-Engine und Verknüpfung mit den Daten
5. Testlauf
6. Dokumentation
 1. Verwendete Werkzeuge
 2. Editor TextMate 2
 3. Pandoc (Markdown)
 4. LaTeX (für die Dokumentation), Skim (als PDF Viewer)
 5. Hugo
 6. Perl Template Toolkit (TT2)
 7. RubyFrontier
 8. MAMP installiert
 9. Techniken
 10. HTML und CSS
 11. TOML
 12. Versionskontrolle mit Github und Git

Installation Perl Template Toolkit

Das Perl Template Toolkit (TT2) ist eines der ältesten *Template Engines* und da es seine interne Sprache nach Perl kompiliert relativ schnell. Aufgrund des Alters und seiner langjährigen Nutzung ist es zum einen *feature complete* und zum anderen nahezu fehlerfrei.

Wie fast alles zu Perl liegt auch TT2 auf CPAN zu finden und kann daher

`Sudo install Template`

installiert werden. Nach der erfolgten Installation mussten die einzelnen Dateien und Verzeichnisse angelegt werden. Dafür wurde folgende Ordnerstruktur benötigt:

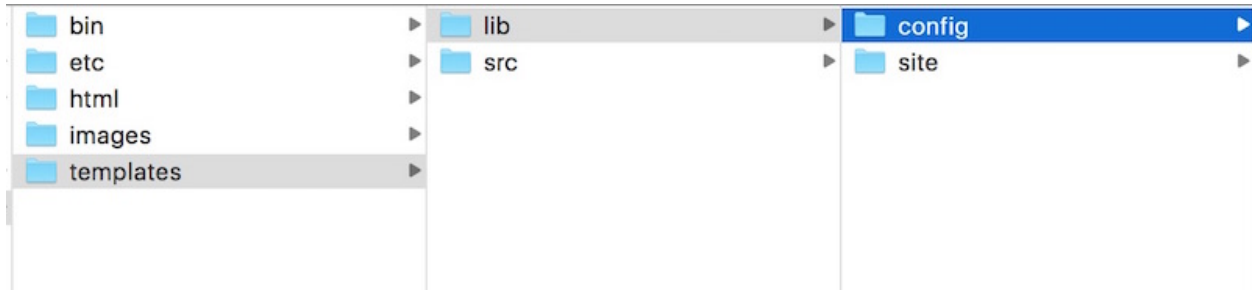


Abbildung 1: Ordnerstruktur TT2

Projektmanagent