

EXAMEN DE INFORMÁTICA.

THE GIMP MODELO B

NOTA: Si en algún paso nos atascamos podemos saltárnoslo y seguir adelante con el siguiente. Para aprobar el examen **NO ES NECESARIO CONSEGUIR UNA IMAGEN 100% IGUAL A LA PEDIDA**, sino que la nota dependerá de lo que se parezca una a la otra

1. Creamos una nueva imagen de tamaño 800x600 y fondo blanco
2. La guardamos como nombre_apellido1_apellido2.xcf
3. Rellenamos con el patrón warning!
 1. Guardamos
4. Abrimos la imagen obra.png
 1. Recortamos la señal
 2. Nos la traemos a la imagen del examen
 3. Escalamos la para que tenga un ancho de 500 píxeles
 4. Guardamos
5. Creamos una nueva capa con fondo blanco en la imagen del examen
 1. Seleccionamos un rectángulo que ocupe casi toda la capa
 2. Nos quedamos con la parte externa
 3. Activamos la máscara rápida
 4. Aplicamos el filtro de distorsión de papel de periodico
 5. Aplicamos el filtro de desenfoque gaussiano.
 6. Desactivamos la máscara rápida
 7. Limpiamos la selección
 8. Guardamos
6. Creamos una nueva capa con fondo transparente
 1. Dibujamos en ella la gráfica pudiendo usar las guías como ayuda
 2. Añadimos los textos a los ejes de la gráfica
 3. Guardamos
7. Abrimos la imagen casa.xcf
 1. Seleccionamos la capa de la casa y nos la traemos a la imagen del examen
 2. La duplicamos dos veces
 3. Movemos cada una de las casas a cada uno de los años
 4. Escalamos las casas a la altura que sea necesaria rompiendo la cadena para que no escale a lo ancho
 5. Guardamos
8. Creamos una nueva imagen
 1. Escribimos el texto
 2. Aplicamos el alfa-a-logotipo básico 2
 3. Eliminamos las capas de fondo del texto
 4. Fusionamos las restantes capas del texto
 5. Nos traemos el texto resultante a la imagen del examen
 6. Guardamos