



Figure 3. Diagramme architectural de l'application TeamViewer.

Question 4 :

Non, l'application TeamViewer ne respecte pas les principes architecturaux Modèle-Vue-Contrôleur. Car, QT suit l'Architecture modèle vue, donc la partie contrôleur est regroupé avec la vue; nous avons ici affaire avec seulement Modèle-Vue où les classes de Vue ont aussi quelques caractéristiques de Contrôleur. En effet, la vue consiste en ce qui est affiché à la personne, donc les Viewers. Cependant, les Viewers active les slots, donc ils font partie du contrôleur et modifie l'état donc ça a un lien avec la vue. Toutefois, le Contrôleur ne fait aucun traitement, mais TeamComponentView modifie l'état du modèle, donc les données, alors par exclusion on sait que cette classe n'en fait pas partie. Bref, on a ici un amalgame des deux. Lorsqu'il advient au reste de nos classes, elles sont dans Modèle, car Modèle a comme responsabilité de contenir toutes les données de l'application, ici TeamViewer, et justement, les données sont fournies par les équipes; les classes Team, TeamMember, TeamMemberRole, TeamManager, AbsTeamComponent et TeamComponentContainer.