

TP3 INF2410

Question 2a : Les logiciels modernes sont développés selon des architectures logiques comportant plusieurs couches ou niveaux (multi-tier architecture). Indiquez deux avantages importants de la décomposition d'un logiciel en une architecture multi-niveaux.

Réponse :

Séparer la logique d'application en plusieurs composantes séparées permet de réutiliser ces composantes dans d'autres systèmes. De plus, la décomposition d'un logiciel en une architecture multi-niveaux nous permet aussi d'avoir un avantage en développement, car on peut assigner des développeurs à la construction des chaque niveaux. Alors, on a une parallélisation des efforts et chaque intervenant peut se spécialiser à développer un niveau.

Question 2b : En vous basant sur votre diagramme de paquetages, expliquez à quel niveau architectural vous associez la fonctionnalité permettant « De configurer automatiquement un espace de travail dans l'environnement de l'application Slack® pour l'équipe, en ajoutant également le/la chargé(e) de laboratoire responsable de la section comme membre de l'espace de travail. ». Justifiez votre réponse en discutant des possibilités de réutilisation de cette fonctionnalité dans une autre application et de la possibilité que cette fonctionnalité ne soit pas développée par vous, mais plutôt récupérée d'une source externe au projet.

Réponse :

Nous l'associons à la couche logique d'application, mais plus précisément c'est au niveau de service de la couche logique. En effet, c'est parce que la logique d'application peut être séparée en des composantes qui peuvent être réutilisé dans d'autres systèmes, donc, ici, l'implémentation de Slack est un service qui pourrait être utilisé dans d'autres applications où il faut coordonner les efforts de plusieurs personnes. De plus, cette composante de notre système peut être développer par un tiers partit dédié à l'intégration de Slack dans d'autres systèmes.