



Cursos de Computación

2020-2

Información general

Descripción

Los cursos de computación tienen una duración de 40 horas distribuidas a lo largo de la semana durante un mes y medio. Están dirigidos para que todas y todos puedan tomarlos a partir de los 9 años de edad, se trabaja mediante proyectos, lo que permite que cualquier estudiante pueda integrarse en diferentes momentos.

Los cursos están divididos en 4 ejes principales:

- El eje cero está destinado a la alfabetización digital, conocer la cultura digital y el uso de dispositivos móviles.
- El primer eje está enfocado para personas que no han tenido un acercamiento directo con equipos de cómputo y que desean adquirir conocimientos sobre el entorno de Windows y la ofimática.
- El segundo eje tiene como propósito dotar a los estudiantes que cursan alguna modalidad educativa con las herramientas tecnológicas necesarias para concluir sus estudios, ya sea en sistema en línea, abierto, a distancia o presencial.
- El tercer eje está diseñado para fomentar el pensamiento lógico-matemático, adentrarse en el mundo de la programación o para aquellos estudiantes que deseen desarrollar habilidades para el trabajo.

Objetivos

- ✓ Disminuir la brecha digital
- ✓ Acercar el conocimiento tecnológico a la población
- ✓ Brindar seguridad al usuario cuando utilice un equipo de cómputo
- ✓ Desarrollar el pensamiento intuitivo

Duración

40 horas

Evaluación Continua

- Actividades
- Prácticas

Evaluación Final

- Práctica final
- Quiz



Temario eje 1

1. Introducción a la computación
 - 1.1 Hardware y Software
 - 1.1.1 Dispositivos de entrada y salida
 - 1.1.2 Medidas de seguridad
 - 1.2 El cursor y el mouse
 - 1.2.1 Partes del mouse
 - 1.2.2 Tipos de clics
 - 1.3 Teclado
 - 1.3.1 Organización de las teclas
 - 1.3.2 Atajos
 - 1.3.3 Teclas de acceso rápido
 - 1.4 Escritorio
 - 1.4.1 Barra de tareas
 - 1.4.2 Accesos directos
 - 1.4.3 Papelera de reciclaje
 - 1.4.4 Aplicaciones y programas
 - 1.5 Explorador de archivos
 - 1.5.1 Carpetas
 - 1.5.2 Elementos de la ventana
 - 1.5.3 Panel de navegación
 - 1.5.4 Búsqueda de archivos
2. Red de Informática Mundial (World Wide Web)
 - 2.1 ¿Qué es internet?
 - 2.2 Correo electrónico
 - 2.2.1 Seguridad
 - 2.2.2 Enviar un e-mail
 - 2.2.3 Adjuntar archivos
 - 2.2.4 Descargar archivos
 - 2.3 Búsqueda en internet
3. Procesador de textos
 - 3.1 Nuevo documento
 - 3.1.1 Documento en blanco
 - 3.1.2 Plantilla
 - 3.2 Formato de texto
 - 3.2.1 Fuente: tipo, tamaño y color
 - 3.2.2 Negritas, cursivas, subrayado y tachado
 - 3.2.3 Mayúsculas y minúsculas
 - 3.3 Estilo del documento
 - 3.3.1 Alineación
 - 3.3.2 Sangría
 - 3.3.3 Interlineado
 - 3.3.4 Numeración y viñetas
 - 3.4 Corrección ortográfica
 - 3.5 Teclas de acceso rápido
 - 3.6 Configuración de página
 - 3.6.1 Tamaño de papel
 - 3.6.2 Márgenes y color de fondo
 - 3.6.3 Orientación del documento
 - 3.6.4 Salto de página
 - 3.7 Diseño del documento
 - 3.7.1 Numeración de página
 - 3.8 Ilustraciones
 - 3.8.1 Cuadro de texto



- 3.8.2 Imagen
- 3.8.3 Formas
- 3.9 Abrir, guardar, guardar como e imprimir
- 4. Presentaciones
 - 4.1 Nueva presentación
 - 4.1.1 Presentación en blanco
 - 4.1.2 Plantilla
 - 4.2 Diseño
 - 4.2.1 Tamaño
 - 4.2.2 Fondo
 - 4.3 Estructurar una presentación
 - 4.3.1 Síntesis de la información
 - 4.3.2 Nueva diapositiva
 - 4.4 Edición
 - 4.4.1 Mover
 - 4.4.2 Duplicar
 - 4.4.3 Eliminar
 - 4.5 Transiciones
- 5. Hojas de cálculo
 - 5.1 Nuevo libro
 - 5.1.1 Libro en blanco
 - 5.1.2 Plantilla
 - 5.2 Celdas
 - 5.2.1 Columna y fila
 - 5.2.2 Formato
 - 5.2.2.1 Alineación
 - 5.2.2.2 Borde
 - 5.2.2.3 Fuente
 - 5.3 Operaciones básicas
 - 5.3.1 Suma
 - 5.3.2 Resta
 - 5.3.3 División
 - 5.3.4 Multiplicación



Temario eje 2

6. Procesador de textos
 - 1.1 Tablas
 - 1.1.1 De contenido
 - 1.1.2 De ilustraciones
 - 1.2 Referencias
 - 1.2.1 Notas al pie
 - 1.2.2 Citas
 - 1.2.3 Referencias
 - 1.2.4 Formatos
 - 1.3 Vínculos
 - 1.3.1 Hipervínculos
 - 1.3.2 Marcadores
 - 1.3.3 Referencias cruzadas
 - 1.4 Gráficos
 - 1.4.1 Diagramas
 - 1.4.2 Gráficas
 - 1.4.3 Tablas
7. Investigación
 - 2.1 Buscadores académicos
 - 2.1.2 Bases de datos
 - 2.2.3 Tipos de recursos
 - 2.2 Formato APA
 - 2.2.1 Citación y paráfrasis
 - 2.2.2 Referencias
 - 2.3 Formato MLA
 - 2.3.1 Citación y paráfrasis
 - 2.3.2 Referencias
8. Presentaciones
 - 3.1 Programas y aplicaciones
 - 3.2 Recursos audiovisuales
9. Infografías
 - 4.1 Programas y aplicaciones
 - 4.2 Elementos
 - 4.2.1 Gestión de datos e imágenes
 - 4.3 Diseño
 - 4.3.1 Título y cuerpo
 - 4.4 Gráficos
 - 4.5 Proporción y perspectiva
10. Gifs
 - 5.1 Uso y características
 - 5.2 Imágenes o vídeos
 - 5.3 Software
11. Stickers
 - 6.1 Uso y características
 - 6.2 Imágenes o vídeos
 - 6.3 Software
12. Historietas
 - 7.1 Aplicaciones
 - 7.2 Elementos y características
 - 7.3 Diseño
 - 7.3.1 Elección de género y trama
 - 7.3.2 Creación de personajes
 - 7.3.3 Organización de ideas



- 7.3.4 Uso de las viñetas
- 7.3.5 Cuadros de diálogo
- 7.4 Imágenes
 - 7.4.1 Relación entre imagen y contexto
 - 7.4.2 Onomatopeyas, globos o bocadillos
- 7.5 Historieta digital
- 13. Hojas de cálculo
 - 8.1 Gráficas
 - 8.2 Tablas
- 14. Geogebra
 - 9.1 Interfaz
 - 9.2 Vista gráfica
 - 9.2.1 Barra de menú
 - 9.2.1.1 Archivo
 - 9.2.1.2 Editar
 - 9.2.1.3 Apariencia
 - 9.2.1.4 Vista
 - 9.2.1.5 Configuración
 - 9.2.1.6 Herramientas
 - 9.2.1.7 Ayuda y comentarios
 - 9.3 Vista algebraica
 - 9.4 Barra de herramientas
 - 9.4.1 Desplazamiento
 - 9.4.2 Puntos
 - 9.4.3 Rectas
 - 9.4.4 Trazados especiales
 - 9.4.5 Polígonos
 - 9.4.6 Circunferencias y arcos
 - 9.4.7 Cónicas
 - 9.4.8 Medición
 - 9.4.9 Transformación
 - 9.4.10 Incorporación
 - 9.4.11 Interacción
 - 9.4.12 Herramientas generales
 - 9.5 Guardar y exportar
 - 9.6 Prácticas matemáticas
 - 9.6.1 Ángulos internos de un triángulo
 - 9.6.2 Recta de Euler
 - 9.6.3 Teorema de Napoleón
 - 9.6.4 Cónicas



Temario eje 3

1. Hojas de cálculo
 - 1.1 Gráficas
 - 1.2 Operadores lógicos
 - 1.3 Operadores matemáticos
 - 1.3.1 Aleatorio
 - 1.3.2 Falso/Verdadero
 - 1.3.3 Suma
 - 1.4 Operadores de Texto
 - 1.4.1 Concatenar
 - 1.4.2 Cadena de texto
 - 1.5 Operadores lógicos
 - 1.6 Operadores de Referencia
 - 1.7 Macros
2. Procesador de textos
 - 2.1 Publicaciones
 - 2.1.1 Marcadores
 - 2.2.2 Referencias cruzadas
 - 2.2 Macros
 - 2.3 Documento maestro
 - 2.4 Seguridad
 - 2.4.1 Cifrar un documento
 - 2.4.2 Firma digital
 - 2.4.3 Contraseña de apertura y solo lectura
3. Diagrama de flujo
 - 3.1 Simbología
 - 3.2 Variables y constantes
 - 3.3 Declaración de variables
 - 3.4 Operadores
 - 3.5 Asignaciones
 - 3.6 Leer código
 - 3.5 Estructuras
 - 3.6 Funciones
4. HTML
 - 4.1 Introducción al lenguaje de marcas
 - 4.2 Editores de código
 - 4.3 Lenguaje web
 - 4.3.1 Sintaxis
 - 4.3.2 Funciones
 - 4.4 Estructura de una página
 - 4.4.1 Encabezados
 - 4.4.2 Saltos de línea
 - 4.4.3 Formato de texto
 - 4.4.4 Caracteres especiales
 - 4.4.5 Imágenes
 - 4.5 Etiquetas básicas
 - 4.5.1 Texto (tamaño, tipo de letra, colores, párrafo...)
 - 4.5.2 Enlaces
 - 4.5.3 Listas
 - 4.5.4 Tablas
 - 4.5.5 Menús
 - 4.5.6 Contenedores
 - 4.5.7 Formularios
 - 4.6 Etiquetas multimedia: imágenes, sonidos, vídeos, gifs, animaciones



4.7 Estilo de página

- 4.7.1 Divs, Header y Nav
- 4.7.2 Main, Section y Article
- 4.7.3 Sidebar y Footer
- 4.7.4 Botones
- 4.7.5 Frames

4.8 Validación de código