

## MIT OCW Çok Degiskenli Calculus - Ders 19

Konumuz vektor alanlari (vector fields) ve cizgi entegralleri (line integrals). Bundan onceki derslerde cift integral (double integral) konusunu isledik, fakat o tur entegraller cizgi entegrallerinden tamamen farklıdır, yani bu dersi takip ederken cift entegraller ile baglantilari dusunmemek daha iyi olur, kafalar karismasin.

### Vektor Alanlari

Vektor alanlari bir vektordurler aslinda, diyelim ki  $\vec{F}$

$$\vec{F} = M\hat{i} + N\hat{j}$$

Farkli olan  $M, N$  kendilerinin  $x, y$ 'nin bir fonksiyonu olmalaridir. Bu demektir ki kordinat sistemindeki her  $x, y$  kombinasyonu icin degisik bir vektor olacaktır. Bir misir tarlasinda her noktada misir vardır, vektor alanında her noktada bir vektor vardır [hoca bu analogiyi misirlar uzun, yonleri olan seyler oldugu icin kullaniyor herhalde]. Daha once  $\vec{r}(t)$  baglaminda  $t$  degiskenine bagliligi gorduk, fakat o tek degisken idi, zaten bir egriyi vektor ile temsil etmek icin oyle olmasi gerekiyordu, burada birden fazla degisken  $x, y$ 'ye bagimlilik var.

Bu kavram bir sivi, bir ruzgar icindeki akis vektorlerini temsil etmek icin kullanilabilir mesela. Ya da kuvvet alanı (force field) kavrami – bu kavram Star Wars filminden bir kavram degil. Yeryuzunde elimizde bir cismi herhangi bir yerde tuttugumuzda onun uzerinde etki eden bir kuvvet vektörü var, bu vektor her noktada degisik, ve tum bu vektorlerin toplami bir kuvvet alanı olusturuyorlar, ki bu alan bir vektor alanidir.

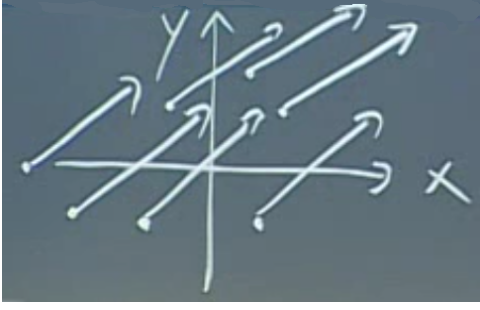
Biz bu derste konuya pur matematiksel olarak bakiyoruz, sadece arka plan-daki bu fiziksel baglantiyi motivasyon acisindan aklimizda tutabiliriz.

Once cizimden baslayalim

Ornek

$$\vec{F} = 2\hat{i} + \hat{j}$$

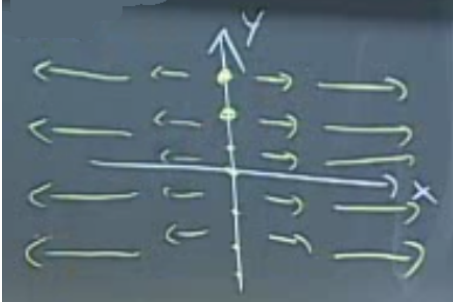
Tam  $x, y$ 'ye baglantidan bahsetmistik, baglantisiz bir tane verdik! Ama ornegi soyle gorebiliriz, bu alan her  $x, y$  icin ayni vektöre sahip. Yani yine  $x, y$ 'yi merkez alarak dusunuyoruz, sadece vektorun her noktada ayni oldugunu soylemis oluyoruz.



Ornek

$$\vec{F} = x\hat{i}$$

Y-ekseni uzerinde, yani  $x$ 'in sifir oldugu noktada (zaten hic  $y$  yok) vektor sifir buyuklugunde. Diger noktalarda vektor yatay,  $x$  buyudukce, ya a eksi yonde kuculdukce, saga ya da sola dogru vektorun buyuklugu de degisecek.

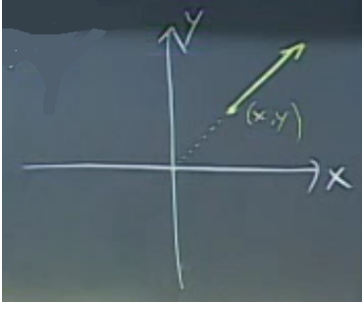


Aslinda bu tur cizimleri cogunlukla bilgisayara yaptiriyoruz, ama kabaca vektor alanlarinin neye benzedigini hayal edebilmek ise yariyor.

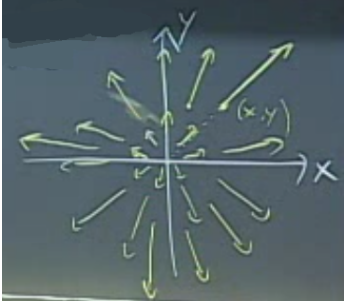
Ornek

$$\vec{F} = x\hat{i} + y\hat{j}$$

Bu alanin ilginc bir geometrik sonucu var. Orijinden herhangi bir noktaya cizilebilecek bir vektoru (... ile belirtiliyor) alip, kopyalarsak, bu kopyayi o noktadan baslayacak sekilde yerlestirirsek, dogru sonucu elde etmis oluruz.



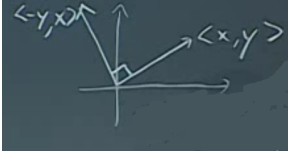
Hepsini cizince su sekil ortaya cikiyor.



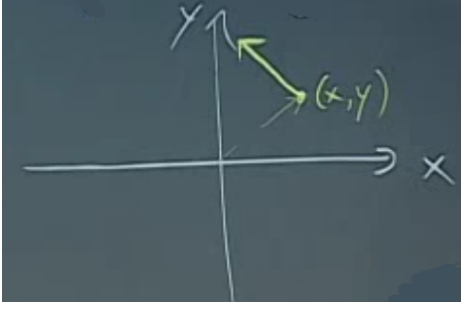
Ornek

$$\vec{F} = -y\hat{i} + x\hat{j}$$

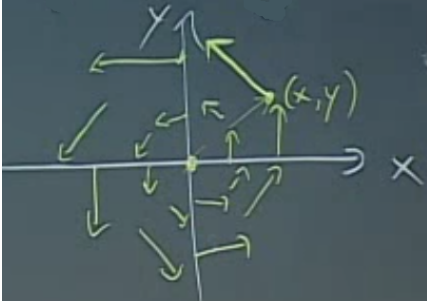
Yine orijinden baslama numarasini dusunursekm simdi elimizde  $\langle -y, x \rangle$  vektörü var, acaba bu vektor  $\langle x, y \rangle$  göre nasıl bir vektor?



Bu iki vektorun arasinda 90 derece vardir. O zaman bu  $\langle x, y \rangle$ 'ye dik olan kopyayi almamiz lazim, ve onu  $x, y$ 'den baslatmamiz lazim.



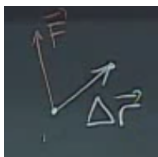
Hepsini cizersek



Bu alan mesela orijin etrafında her yuvarlakta sabit hızda bir akışı olan bir siviye temsil ediyor olabilir. Yani vektör alanı bir hız alanı (velocity field) olabilir. İlginç sorulardan biri, sivi içindeki bir parçacığın halkaların birinde tam bir atmasının ne kadar zaman alacağı. Cevap  $2\pi$  çünkü halkanın uzunluğu  $2\pi \cdot r$ , yani  $2\pi$  çarpi yarıçap (radius). Bu cevap birim açısal hız (unit angular velocity), 1 radyan / zaman. Hızın büyüklüğü bir halka içinde sabit, çünkü hızın büyüklüğü demek vektörün büyüklüğü demek, eğer halkayı biz seçtiysek, o halkanın orijinden uzaklığı aynı olacaktır, bu uzaklığın kopyası da aynı büyüklükte olacaktır.

Kuvvet alanlarına gelelim, yani şimdi vektör alandaki vektörler kuvvetleri temsil edecekler. Şimdi şu senaryoyu düşünelim. Bir parçacığın üzerine bir kuvvet uygulanıyor ve bu parçacık bir seyahat çizgisi üzerinde ilerliyor. Fizikten bilindiği gibi kuvvetin yaptığı “iş (work)” kuvvetin o kuvvetin sayesinde ne kadar yer değişikliği olduğunun vektörü (displacement vektörün) noktasal çarpımına esittir. Eğer gidisat düz olursa, ve kuvvet sabitse bu hesap basitçe yapılabilir, ama daha cıtretil bir gidisat takip ediliyorsa ve kuvvet o sırada sürekli değişiyorsa, o zaman üzerinden entegrasyon yapmamız gerekir.

İş ve Çizgi Entegrali



$$W = (\textit{kuvvet}) \cdot (\textit{mesafe}) = \vec{F} \cdot \Delta \vec{r}$$