

Sınırlı Elementler Metodu (Finite Elements Method)

Bu metot differansiyel, kısmi differansiyel denklemleri (partial differential equations) yaklasiksal olarak modelleme ve cozmenin yontemleridir.

Formul: Baslangic denklemi

$$\frac{-d}{dx} \left(c(x) \frac{du}{dx} \right) = f(x)$$

İki tarafı da $v(x)$ ile carpiyoruz ve 0 to 1 sinirlariyla entegralini aliyoruz.

$$\int_0^1 \frac{-d}{dx} \left(c(x) \frac{du}{dx} \right) v(x) dx = \int_0^1 f(x) v(x) dx$$

Parcali entegral (integration by parts) formulu soyledir:

$$\int y dz = yz - \int z dy$$

Ana formulun bolumlerini, parcali entegrale gore bolusturursek:

$$dz = \frac{-d}{dx} \left(c(x) \frac{du}{dx} \right) dx$$

$$z = -c(x) \frac{du}{dx}$$

$$y = v(x)$$

$$dy = \frac{dv}{dx} dx$$

Yukarida dz icinde dx ve $\frac{1}{dx}$ birbirini iptal eder. Parcali entegral formulunun sag tarafina gore yerlerine koyarsak:

$$\int_0^1 v(x) dx \frac{-d}{dx} \left(c(x) \frac{du}{dx} \right) = - \left[v(x) c(x) \frac{du}{dx} \right]_{x=0}^{x=1} - \int_0^1 c(x) \frac{du}{dx} \frac{dv}{dx} dx$$

Ustteki parcali entegral aciliminda sol taraf entegrale sinir degerleri aldiginda, sag taraftaki yz sonucunun ayni sinir degerlerine tabi olduguna dikkat edelim.

Differansiyel denklemde sinir kosullari $x = 1$ durumunda $c(1)u'(1) = 0$, ve $x = 0$ durumunda $v(0) = 0$ olarak biliniyor. O zaman ustteki denklemin sol tarafında $x = 0$ ve $x = 1$ kosullari icin tanimli bolum $0 - 0 = 0$ olacaktir ve denklemden atilabilir. Geriye kalanlar

$$\int_0^1 c(x) \frac{du}{dx} \frac{dv}{dx} dx = \int_0^1 f(x) v(x) dx$$

Bu fonksiyonu Galerkin adli bir matematikci bulmus, “zayif form (weak form)” olarak adlandiriliyor.

Simdi diyelim ki n tane test fonksiyonu sectik $\phi_1(x), \dots, \phi(n)$ ve bu fonksiyonların U_j sayilari ile carpiminin toplamini, yani bir tur kombinasyonunu $u(x)$ yerine kullan-

mayaya karar verdik.

$$U(x) = U_1\phi_1 + \dots + U_n\phi_n$$

O zaman

$$\begin{aligned} U'(x) &= U_1\phi'_1 + \dots + U_n\phi'_n \\ &= \sum_1^n U_j \frac{d\phi_j}{dx} \end{aligned}$$

Simdi du/dx yerine $U'(x)$ koyarsak

$$\int_0^1 c(x) \left(\sum_1^n U_j \frac{d\phi_j}{dx} \right) \frac{dV_i}{dx} dx = \int_0^1 f(x) V_i(x) dx$$

Dikkat edelim, $v(x)$ yerine $V_i(x)$ kullandik. Ustteki formül her i için yeni bir formül “üretecek”. Niye V_i ? Zayıf formdaki $v(x)$ formülünü de zaten biz uydurmştuk, yani $v(x)$ biz ne istersek o olur. O zaman bu fonksiyonu n tane formül üretmek için bir numara olarak kullanılıyor, n tane formül olunca matrisin $n \times n$ elemanını doldurabileceğiz ve çözüme erisebileceğiz. Ek not, cöğünlükla $V_i(x)$ için ϕ_i formülleri kullanılıyor.

Ayrıca formüldeki U_j kısmını çekip çıkartırsak ve bir vektör içine koyarsak, geri kalanlar bir K_{ij} matrisi içinde tutulabilir.

$$K_{ij} = \int_0^1 c(x) \frac{d\phi_j}{dx} \frac{dV_i}{dx} dx$$

Sağ taraf aynı şekilde i tane formül üretir

$$F_i = \int_0^1 f(x) V_i(x) dx$$

Final formül matrix formunda basit bir şekilde temsil edilebilecektir.

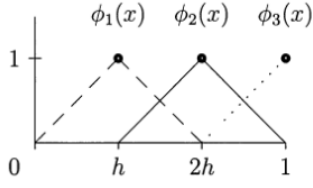
$$KU = F$$

Örnek

Örnek olarak $-u'' = 1$ denklemini çözelim. Not: Differansiyel denklemlerde sonuç bulmak demek bir “fonksiyon” bulmak demektir. Normal cebirsel denklemlerde sonuç bulmak değişkenlerin “sayısal” değerini bulmak demektir. Birazdan bulacağımız sonuç $u(x)$ “fonksiyonu” olacak.

Eğer denklem $-u'' = 1$ ise o zaman bu formülü ana forma uygun hale getirmek için $c(x) = 1$ olarak almamız gerekir. $-u'' = 1$ denkleminde eşitliğin sağ tarafı 1 olduğuna göre $f(x) = 1$ demektir.

Artık ϕ fonksiyonlarını seçme zamanı geldi. Bu fonksiyonların “toplamı” hedeflediğimiz fonksiyonu yaklaşık (approximate) olarak temsil edecek. Örnek olarak secebileceğimiz bir fonksiyon “sapka fonksiyonu (hat function)” olarak bilinen üçgen fonksiyonlar olabilir. Altındaki figürde bu fonksiyonları görüyoruz.



Bu figürde x ekseninin h büyüklüğündeki parçalara bölündüğünü görüyoruz.

Entegralleri hesaplayalım

$$F_1 = \int_0^1 V_1(x) dx$$

Daha önce V_1 ve ϕ_1 'i aynı kabul ettiğimizi belirtmiştik.

Yukarıdaki integralin aslında bir alan hesabı yaptığını görüyoruz. Sınırlar 0 ve 1 arasında, ama $2h$ ötesinde zaten ϕ_1 fonksiyonu yok. ϕ_1 'in alanı nedir? Alan üçgenin alanı: Taban carpi yükseklik bolu 2: $2h$, yüksekliği 1, o zaman alan $(2h \times 1)/2 = 1/3$

Benzer mantıkla bakarsak, F_2 ile F_1 aynı, yani $1/3$. F_3 ise onların yarısı, yani $1/6$.

K_{ij} nasıl hesaplanacak? $c(x) = 1$ olduğu için formülünden çıkarılabilir ve V_1 ve ϕ_1 'in aynı olduğuna söyledik:

$$K_{ij} = \int_0^1 c(x) \frac{d\phi_j}{dx} \frac{dV_i}{dx} dx$$

$$K_{11} = \int_0^1 \left(\frac{dV_1}{dx} \right)^2 dx$$

dV_1/dx nedir? Birinci sapka fonksiyonunun türevidir. Bu türeye bakarsak, 0 ve h arasında artı eğim (slope) $1/h$, h ve $2h$ arasında eksi eğim $-1/h$ oluyor. Ama kare aldığımız için sonuç aynı, $1/h^2$. O zaman $h = 1/3$ olduğuna göre $1/(1/3)^2$, yani $dV_1/dx = 9$.

$$K_{11} = \int_0^{2/3} 9 dx = 9x \Big|_0^{2/3} = (9)(2/3) - 0 = 6$$

K_{22} seklen aynı fonksiyon parçasını temel aldığı için aynı değere sahip: 6. K_{33} onların yarısı, esittir 3.

K_{12} farklı eğimlerin carpımı anlamına gelir, yani V_1' ile V_2' carpımı olur. Bu iki fonksiyona bakalım, 0 ile h arasında V_2 yok, eğim 0. İkisinin de sıfır olmadığı, carpımda kullanılabilecek bir eğimin olduğu tek aralık h ve $2h$ arası. Burada $V_1' = -3, V_2 = 3$.

$$K_{12} = \int_{1/3}^{2/3} (3)(-3) dx = -9x \Big|_{1/3}^{2/3} = -6 - (-3) = -3$$

Aynı şekilde $K_{23} = -3$. Ama $K_{13} = 0$ çünkü hiç çakışma yok.

Matrisi doldurursak,

$$KU = F \begin{bmatrix} 6 & -3 & 0 \\ -3 & 6 & -3 \\ 0 & -3 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U_1 \\ U_2 \\ U_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/3 \\ 1/3 \\ 1/6 \end{bmatrix}$$

Python kodu

```
import numpy as np

K = [[6., -3., 0],
      [-3., 6., -3.],
      [0., -3., 3.]]

f = [1./3., 1./3., 1./6.]

print np.linalg.solve(K,f)
```

Rapor edilen degerler 0.277, 0.44, 0.5'in bu denklemin bilinen cozumu $u(x) = x - \frac{1}{2}x^2$ ile 0, h, 2h noktalarinda (mesh points) birebir uyum gosterdigini goruyoruz. Yani yaklasiksal olarak differansiyel denklemini cozmeyi basardik.

Kaynaklar

Strang, G., Computational Science and Engineering, 2007