

## Rayleigh-Ritz Teoremi

Sentetik görüntü algoritmasını gösterdiğimizde, Rayleigh-Ritz kuramına atıf yapmıştık. Bu yazıda bütün kuramın ispatını veriyoruz. İspatta kullanılan küme sanal sayılar kümesidir. Bizim örneğimiz için gerçekte sayılar kümesi kullanılıyor, fakat aynı ispat hala geçerli olacak.

### Problem

Bir kare matrisin özdeğerlerini büyüklük sırasına dizersek, bu değerlerin kısıtlı bir enküçültme/enbüyütme probleminin çözümü olduğunu görüyoruz. Kısıtlı derken,  $x^* x$  ( $x$  vektör devriği çarpı  $x$ , yani  $x$ 'in uzunluğu) çarpımını 1'e kısıtlı tutmaktan bahsediyorum. Böylece enbüyütme problemimizin sonsuzluğa gitmesini engellemiş oluyoruz. Kıvrık ters v işaretine benzeyen sembol, genelde özdeğerler için kullanılır. Yıldız işareti (\*) sanal sayılar uzayında, devrik yapmak demektir. Gerçek sayılar uzayında olsaydık, o zaman T işaretini kullanabilirdik. (T transpose kelimesinden gelir).

$$\forall x \in C^n$$

$$\lambda_1 x^* x \leq x^* A x \leq \lambda_n x^* x$$

$$\lambda_{ust} = \lambda_n = \max_{x^* x=1} \left( \frac{x^* A x}{x^* x} \right) = \max_{x^* x=1} (x^* A x)$$

$$\lambda_{alt} = \lambda_1 = \min_{x^* x=1} \left( \frac{x^* A x}{x^* x} \right) = \min_{x^* x=1} (x^* A x)$$

Problemi üstte tanımladıktan sonra, ispatına geelim.

A matrisi, Hermit matrisi olduğu için, elimizde bu A matrisine tekabül eden birincil (unitary) bir matris var demektir. Bu birincil matrisi U ile temsil edersek, şu sonuca da varırız.

$$A = U \Lambda U^*$$

$$\Lambda = \text{diag}(\lambda_1 \lambda_2 \dots, \lambda_n)$$

Bu demektir ki,

$$\forall x \in C^n$$

$$x^* A x = x^* U \Lambda U^* x = (U^* x)^* \Lambda (U^* x)$$

$$\sum_{i=1}^n \lambda_i |(U^* x)_i|^2$$

Ufak iki not olarak düşmek gerekiyor. Yukarıdaki 3. eşitliğe gelmemizin sebebi aşağıdaki doğru olmasıdır.

$$x^* U = (U^* x)^*$$

Doğrusal cebirde bilinen çevirimlerden biridir bu. En son not olarak, toplamı eşitliğe gelebilmemizin sebebi (4. terim) şundandır.  $U^* x$  yerine  $W$  koyarsak,  $W^* W$

arpımının her zaman  $W$ 'nin uzunluğunu verir. Yani bir vektörün uzunluğunu bulmak için vektörün devriğini kendisi ile arpmak gerekir, bu arpım uzunluğun karesidir.

Devam ediyoruz. Her  $|(U^*x)_i|^2$  ifadesi artı deęerli olmaya mecbur olduęu için,

$$\lambda_{alt} \sum_{i=1}^n |(U^*x)_i|^2 \leq x^*Ax = \sum_{i=1} \lambda_i |(U^*x)_i|^2 \leq \lambda_{ust} \sum_{i=1}^n |(U^*x)_i|^2 \leq x^*Ax$$

Üstteki eşitsizliğin doęru olmasının bir sebebi var. Elimizde 3 tane deęişik 1..n arası yapılan toplam var. Dikkatle bakarsanız, ortadaki toplam içinde  $i$  ile kontrol edilen, bütün özdeęerlerin toplandığını göreceksiniz. Buna kıyasla mesela en soldaki, toplam içinde sürekli aynı 'alt özdeęer' toplandığını farketmemiz lazım. Buna bakarak anlıyoruz ki, tabii ki bütün özdeęerlerin toplamı, tekrar eden aynı özdeęer deęerinin toplamından fazla olacaktır! Çünkü iki tarafta da özdeęerler haricindeki bütün terimler birbirine eşit. Daha da basitleştirmek için  $U$ 'yu yokedelim.

$U$ 'da birincil bir matris olduęu için,

$$\sum_{i=1}^n |(U^*x)_i|^2 \sum_{i=1} |x_i|^2 = X^*x$$

çünkü

$$|U^*x| = |x|$$

İspat

$$|U^*x| = (U^*x)^*(U^*x) = x^*UU^*x = x^*x = |x|$$

Böylece göstermiş oluyoruz ki,

$$\lambda_1 x^*x \leq \lambda_{alt} x^*x \leq x^*Ax \leq \lambda_{ust} x^*x$$