SVD, Toplu Taysiye (Collaborative Filtering)

Diyelim ki Star Trek (ST) dizisini ne kadar begendigini 4 tane kullanici sezonlara gore isaretlemis. Bu ornek veriyi alttaki gibi gosterelim.

```
from pandas import *
d = np.array(
     [[5, 5, 0, 5],
      [5, 0, 3, 4],
      [3, 4, 0, 3],
      [0, 0, 5, 3],
      [5, 4, 4, 5],
      [5, 4, 5, 5]])
 data = DataFrame (d.T.
    columns=['S1','S2','S3','S4','S5','S6'],
    index=['Ben','Tom','John','Fred']
data
          S2
              S3
                  S4
                       S5
                           S6
Ben
       5
           5
               3
                    0
                        5
                            5
           0
               4
                    0
                        4
                            4
Tom
       5
John
       0
           3
               0
                    5
                        4
                            5
Fred
               3
                            5
```

Veriye gore Tom, ST dizisinin 3. sezonunu 4 seviyesinde sevmis. 0 degeri o sezonun seyredilmedigini gosteriyor.

Toplu Tavsiye algoritmalari verideki diger kisilerin bir urunu, diziyi, vs. ne kadar begendiginin verisinin diger "benzer" kisilere tavsiye olarak sunabilir, ya da ondan once, bir kisinin daha almadigi urunu, seyretmedigi sezonu, dinlemedigi muzigi ne kadar "begeneceginin" tahmin eder. Kaggle sitesi uzerinden yapilan unlu Netflix yarismasinin amaci buydu - ayrica tahmin edilen ve gercek begeni notunun hata payinin hesabi icin RMSE hesabi kullanilmisti.

Peki benzerligin kriteri nedir, ve benzerlik nelerin arasında olculur?

Benzerlik, urun seviyesinde, ya da kisi seviyesinde yapilabilir. Eger urun sevisinde ise, tek bir urun icin tum kullanicilarin verdigi nota bakilir. Eger kullanici seviyesinde ise, tek kullanicinin tum urunlere verdigi begeni notlari vektoru kullanilir.

Mesela 1. sezondan hareketle, o sezonu begenen kisilere o sezona benzer diger sezonlar tavsiye edilebilir. Kisiden hareketle, mesela John'a benzeyen diger kisiler bulunarak onlarin begendigi urunler John'a tavsiye edilebilir.

Urun ya da kisi bazinda olsun, benzerligi hesaplamanin da farkli yollari var. Genel olarak benzerlik olcutunun 0 ile 1 arasinda degisen bir sayi olmasini tercih ediyoruz ve tum ayarlari ona gore yapiyoruz. Diyelim ki ki elimizde begeni notlarini tasiyan A, B vektorleri var (baska veri turu de tasiyor olabilir tabii), ve bu vektorlerin icinde begeni notlari var. Benzerlik cesitleri soyle:

Oklit Benzerligi (Euclidian Similarity)

Bu benzerlik 1/(1+mesafe) olarak hesaplanir. Mesafe karelerin toplaminin karekoku (yani Oklitsel mesafe, ki isim buradan geliyor). Bu yuzden mesafe 0 ise (yani iki "sey" arasinda hic mesafe yok, birbirlerine cok yakinlar), o zaman hesap 1 dondurur (mukemmel benzerlik). Mesafe arttikca bolen buyudugu icin benzerlik sifira yaklasir.

## Pearson Benzerligi

Bu benzerligin Oklit'ten farkliligi, sayi buyuklugune hassas olmamasidir. Diyelim ki birisi her sezonu 1 ile begenmis, digeri 5 ile begenmis, bu iki vektorun Pearson benzerligine gore birbirine esit cikar. Pearson -1 ile +1 arasinda bir deger dondurur, alttaki hesap onu normalize ederek 0 ile 1 arasina ceker.

Kosinus Benzerligi (Cosine Similarity)

Iki vektoru geometrik vektor olarak gorur ve bu vektorlerin arasinda olusan aciyi (daha dogrusu onun kosinusunu) farklilik olcutu olarak kullanir.

$$\cos \theta = \frac{A \cdot B}{||A||||B||}$$

```
from numpy import linalg as la
def euclid(inA,inB):
    return 1.0/(1.0 + la.norm(inA - inB))

def pearson(inA,inB):
    if len(inA) < 3 : return 1.0
    return 0.5+0.5*np.corrcoef(inA, inB, rowvar = 0)[0][1]

def cos_sim(inA,inB):
    num = float(np.dot(inA.T,inB))
    denom = la.norm(inA)*la.norm(inB)
    return 0.5+0.5*(num/denom)</pre>
```

```
print np.array(data.ix['Fred'])
print np.array(data.ix['John'])
print np.array(data.ix['Ben'])
print pearson(data.ix['Fred'],data.ix['John'])
print pearson(data.ix['Fred'],data.ix['Ben'])

[5 4 3 3 5 5]
[0 3 0 5 4 5]
[5 5 3 0 5 5]
0.551221949943
0.906922851283
```

```
print cos_sim(data.ix['Fred'],data.ix['John'])
print cos_sim(data.ix['Fred'],data.ix['Ben'])

0.898160909799
0.977064220183
```

Simdi tavsiye mekanigine gelelim. En basit tavsiye yontemi, mesela kisi bazli olarak, bir kisiye en yakin diger kisileri bulmak (matrisin tamamina bakarak) ve onlarin begendikleri urunu istenilen kisiye tavsiye etmek. Benzerlik icin ustteki olcutlerden birini kullanmak.

Fakat belki de elimizde cok fazla urun, ya da kullanici var. Bir boyut azaltma islemi yapamaz miyiz?

Evet. SVD yontemi burada da isimize yarar.

```
A = USV
```

elde edecegimiz icin, veS icindeki en buyuk degerlere tekabul eden U,V degerleri siralanmis olarak geldigi icin U,V'nin en bastaki degerlerini almak bize "en onemli" bloklari verir. Bu en onemli kolon ya da satirlari alarak azaltilmis bir boyut icinde benzerlik hesabi yapmak islemlerimizi hizlandirir. Bu azaltilmis boyutta kumeleme algoritmalarini devreye sokabiliriz; U'nun mesela en onemli iki kolonu bize iki boyuttaki sezon kumelerini verebilir, V'nin en onemli iki (en ust) satiri bize iki boyutta bir kisi kumesi verebilir.

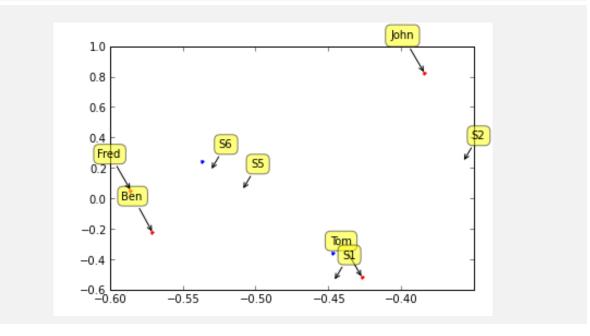
O zaman begeni matrisi uzerinde SVD uygulayalim,

```
from numpy.linalg import linalg as la
U,Sigma,V=la.svd(data, full_matrices=False)
print data.shape
print U.shape, Sigma.shape, V.shape
 u = U[:,:2]
vt=V[:2,:].T
print 'u', u
print 'vt', vt
print u.shape, vt.shape
(4, 6)
(4, 4) (4,) (4, 6)
u [[-0.57098887 -0.22279713]
 [-0.4274751 -0.51723555]
 [-0.38459931 0.82462029]
 [-0.58593526 0.05319973]]
vt [[-0.44721867 -0.53728743]
 [-0.35861531 0.24605053]
 [-0.29246336 -0.40329582]
 [-0.20779151 0.67004393]
 [-0.50993331 0.05969518]
 [-0.53164501 0.18870999]]
(4, 2) (6, 2)
```

degerleri elimize gecer. U ve VT matrisleri

```
def label_points(d,xx,yy,style):
    for label, x, y in zip(d, xx, yy):
        plt.annotate(
            label,
            xy = (x, y), xytext = style,
            textcoords = 'offset points', ha = 'right', va = 'bottom',
            bbox = dict(boxstyle = 'round,pad=0.5', fc = 'yellow', alpha = 0.5),
            arrowprops = dict(arrowstyle = '->', connectionstyle = 'arc3,rad=0'))

plot(u[:,0],u[:,1],'r.')
label_points(data.index, u[:, 0], u[:, 1],style=(-10, 30))
plot(v.T[:,0],v.T[:,1],'b.')
label_points(data.columns, vt[:, 0], vt[:, 1],style=(20, 20))
```



Cok guzel! SVD bize urun bazinda sezon 5 ve 6'nin bir kume olusturdugunu, Ben ve Fred'in de kisi bazinda ayri bir kume oldugunu gosterdi.

Azaltilmis boyutlari nasil kullaniriz? Yeni bir kisiyi (mesela Bob) ele alinca, bu kisinin verisini oncelikle aynen diger verilerin indirgendigi gibi azaltilmis boyuta "indirgememiz" gerekiyor. Cunku artik islem yaptigimiz boyut orasi. Peki bu indirgemeyi nasil yapariz? SVD genel formulunu hatirlarsak,

$$A = USV$$

Azaltilmis ortamda

$$A = U_k S_k V_k$$

Diyelim ki gitmek istedigimiz nokta azaltilmis U, o zaman  $U_k$ 'yi tek basina birakalim,

$$AV_k^{-1} = U_k S V_k V_k^{-1}$$

 $U_k, V_k$  matrisleri ortonormal, o zaman  $V_k^{-1}V_k = I$  olacak, yani yokolacak

$$AV_k^{-1} = U_k S$$

Benzer sekilde

$$AV_k^{-1}S^{-1} = U_k$$

Cok fazla ters alma islemi var, her iki tarafin devrigini alalim

$$(S^{-1})^T (V_k^{-1})^T A^T = U_k^T$$

 $V_k^{-1} = V_k^T$ o zaman ustteki formul devrigin devrigini almak demektir, yani tekrar basa donmus oluyoruz, demek ki  $V_k$  degismeden kaliyor

$$(S^{-1})^T V_k A^T = U_k^T$$

S ise kosegen matris, onun tersi yine kosegen, kosegen matrisin devrigi yine kendisi

$$S^{-1}V_k A^T = U_k^T$$

Bazi kod ispatlari, u'nun ortonormal olmasi:

Dogal olarak ..e-17 gibi bir sayi sifira cok yakin, yani sifir kabul edilebilir. Devrik ve tersin ayni oldugunu gosterelim: Iki matrisi birbirinden cikartip, cok kucuk bir sayidan buyukluge gore filtreleme yapalim, ve sonuc icinde bir tane bile True olup olmadigini kontrol edelim,

```
not any(U.T-la.inv(U) > 1e-15)
True
```

Yeni Bob verisi

```
bob = np.array([5,5,0,0,0,5])
```

O zaman

```
print bob.T.shape
print u.shape
S_k = np.eye(2)*Sigma[:2]
bob_2d = np.dot(np.dot(la.inv(S_k),vt.T),bob.T)
print bob_2d

(6,)
(4, 2)
[-0.37752201 -0.08020351]
```

Ustte eye ve Sigma ile ufak bir takla attik, bunun sebebi svd cagrisindan gelen Sigma sonucunun bir vektor olmasi ama ustteki islem icin kosegen bir "matrise" ihtiyacimiz olmasi. Eger birim (identity) matrisini alip onu Sigma ile carparsak, bu kosegen matrisi elde ederiz.

Simdi mesela kosinus benzerligi kullanarak bu izdusumlenmis yeni vektorun hangi diger vektorlere benzedigini bulalim.

```
for i,user in enumerate(u):
    print data.index[i],cos_sim(user,bob_2d)

Ben 0.993397525045
Tom 0.891664622942
John 0.612561691287
Fred 0.977685793579
```

Sonuca gore yeni kullanici Bob, en cok Ben ve Fred'e benziyor. Sonuca eristik! Artik bu iki kullanicinin yuksek not verdigi ama Bob'un hic not vermedigi sezonlari alip Bob'a tavsiye olarak sunabiliriz.

## 0.1 Movielens 1M Verisi

Bu veri seti 6000 kullanici tarafından yaklasik 4000 tane filme verilen not / derece (rating) verisini iceriyor, 1 milyon tane not verilmis, yani 4000 \* 6000 = 24 milyon olasilik icinde sadece 1 milyon veri noktasi dolu. Bu oldukca seyrek bir matris demektir.

Verinin ham hali diger ders notlarini da iceren ust dizinlerde var, veriyi SVD ile kullanilir hale getirmek icin movielens\_prep.py adli script kullanilir. Islem bitince movielens.csv adli bir dosya script'te gorulen yere yazilacak. Bu dosyada olmayan derecelendirmeler bos olacaktir. Bu bosluklari sifirlarsak, scipy seyrek matrisi o noktalari atlayacaktir. Ardindan bu seyrek matris uzerinde SVD isletilebilir.

Tavsiye kodlamamiz icin yazinin basinda anlatilan teknigi kullanacagiz, film verisi uzerinde boyut azaltilmasi yapilacak, benzer kullanici bulunacak, ve herhangi bir yeni kullanici / film kombinasyonu icin bu diger benzer kullanicinin o filme verdigi not baz alinacak.

Veriyi egitim ve test olarak iki parcaya bolecegiz. SVD egitim bolumu uzerinde isletilecek.

Bu baglamda, onemli bir diger konu eksik veri noktalarinin SVD sonuclarini etkileyip etkilemeyecegi. Sonucta eksik yerler nan, oradan sifir yapilip ardindan seyrek matris kodlamasi uzerinden "atlaniyor" olabilir, fakat bu degerler atlaniyor (yani hizli isleniyor, depolaniyor) olsa bile, onlarin sifir olmasinin bir anlami yok mudur? Evet vardir. Not bakimindan sifir da bir not'tur, ve bu sebeple sonuclari istenmeyen bicimde etkileyebilir.

O zaman mevcut veriyi oyle bir degistirelim ki verilmemis notlar, yani sifir degerleri sonucu fazla degistirmesin.

Bunu yapmanin yollarindan biri her film icin bir ortalama not degeri hesaplamak, ve bu ortalama degeri o filme verilen tum not degerlerinden cikartmaktir. Bu isleme "sifir cevresinde merkezlemek" ismi de verilir, hakikaten mesela film j icin ortalama 3 ise, 5 degeri 2, 3 degeri sifir, 2 degeri -1 olacaktir.

Altta Pandas mean cagrisi ile bu islemin yapildigini goruyoruz, dikkat, Pandas dataframe icinde nan degerleri olacaktir, ve Pandas bu degerleri atlamasi gerektigini bilir, yani bu degerler ortalamaya etki etmez. Ardindan merkezleme islemi egitim verisi uzerinde uygulaniyor.

```
import pandas as pd, os
import numpy as np
import scipy.sparse as sps
df = pd.read_csv("%s/Downloads/movielens.csv" % os.environ['HOME'],sep=';')
print df.shape
df = df.ix[:,1:] # id kolonunu atla
df = df.ix[:,:3700] # sadece filmleri al
df_train = df.copy().ix[:5000,:]
df_test = df.copy().ix[5001:,:]
df_train[np.isnan(df_train)] = 0.0
movie_avg_rating = np.array(df_train.mean(axis=0))
df_train = df_train - movie_avg_rating
dfs_train = sps.coo_matrix(df_train)
df_train = np.array(df_train)
df_test = np.array(df_test)
print df_train.shape
print df_test.shape
_{\text{top}_k} = 10
import scipy.sparse.linalg as slin
import scipy.linalg as la
U,Sigma,V=slin.svds(dfs_train,k=__top_k__)
print U.shape, Sigma.shape, V.shape
Sigma = np.diag(Sigma)
(6040, 3731)
(5001, 3700)
(1039, 3700)
(5001, 10)
```

```
(10,) (10, 3700)
```

Altta test verisi uzerinde satir satir ilerliyoruz, ve her satir (ayni test kullanicisi) film film ilerliyoruz, onlara teker teker bakiyoruz. Ilk once "verilmis bir not" ariyoruz (cogunlukla not verilmemis oluyor cunku), buldugumuz zaman artik elimizde test edebilecegimiz bir sey var, o notu "sifirlayip" vektorun geri kalanini azaltilmis boyuta yansitiyoruz, ve sonra o boyuttaki tum diger U vektorleri icinde arama yapiyoruz, en yakin diger kullaniciyi buluyoruz ve onun filme verdigi notu tahminimiz olarak kullaniyoruz.

Alttaki kodda, basitlestirme amacli olarak, eger bulunan diger kullanici o filme not vermemisse, o filmi atliyoruz. Gercek dunya sartlarinda o filme not vermis ve hala yakin olan (en yakin olmasa da) baska bir kullanici bulup onun notu kullanilabilir.

```
def euclid(inA,inB):
    return 1.0/(1.0 + la.norm(inA - inB))
rmse = 0; n = 0
 for i,test_row in enumerate(df_test):
    for j, test_val in enumerate(test_row):
        if np.isnan(test_val): continue
        curr = test_row.copy()
        curr[j] = np.nan
        curr[np.isnan(curr)] = 0.
        proj_row = np.dot(np.dot(la.inv(Sigma),V),curr)
        sims = np.array(map(lambda x: euclid(x, proj_row), U[:,:_top_k__]))
        isim = np.argmax(sims)
        # eger bulunan kullanici o filme not vermemisse atla
        if np.isnan(df.ix[isim, j]): continue
        # egitim verisinde notlar sifir etrafinda ortalanmis, tekrar
        # normal haline dondur
        est = df_train[isim, j]+movie_avg_rating[j]
        # gercek not
        real = df_test[i, j]
        print i, 'icin en yakin', isim, 'urun', j, 'icin oy', est, 'gercek', real
        rmse += (real-est)**2
        n += 1
        break
    if i == 20: break
print "rmse", np.sqrt(rmse / n)
0 icin en yakin 1903 urun 144 icin oy 5.0 gercek 5.0
```

```
icin en yakin 239 urun 144 icin oy 5.0 gercek 5.0
icin en yakin 2045 urun 844 icin oy 4.0 gercek 4.0
icin en yakin 4636 urun 0 icin oy 3.0 gercek 4.0
icin en yakin 139 urun 845 icin oy 4.0 gercek 5.0
icin en yakin 427 urun 1107 icin oy 4.0 gercek 5.0
icin en yakin 3620 urun 31 icin oy 4.0 gercek 4.0
icin en yakin 1870 urun 0 icin oy 4.0 gercek 3.0
icin en yakin 4816 urun 106 icin oy 5.0 gercek 5.0
icin en yakin 3511 urun 0 icin oy 3.0 gercek 4.0
icin en yakin 3973 urun 1212 icin oy 5.0 gercek 4.0
icin en yakin 2554 urun 287 icin oy 4.0 gercek 5.0
icin en yakin 4733 urun 31 icin oy 4.0 gercek 3.0
icin en yakin 2339 urun 9 icin oy 4.0 gercek 3.0
14
icin en yakin 3036 urun 10 icin oy 4.0 gercek 3.0
15
icin en yakin 2748 urun 253 icin oy 5.0 gercek 5.0
icin en yakin 450 urun 16 icin oy 4.0 gercek 4.0
icin en yakin 1133 urun 9 icin oy 5.0 gercek 2.0
```

```
icin en yakin 3037 urun 253 icin oy 5.0 gercek 4.0

19

icin en yakin 1266 urun 107 icin oy 3.0 gercek 3.0

20

icin en yakin 537 urun 253 icin oy 5.0 gercek 5.0

rmse 0.975900072949
```

Sonuc fena degil. Tavsiye programlarinda RMSE 0.9 civari iyi olarak bilinir, Netflix yarismasinda [4] mesela kazanan algoritma RMSE 0.85'e erismistir.

## Kaynaklar

- [1] http://www.igvita.com/2007/01/15/svd-recommendation-system-in-ruby/
- [2] Harrington, P., Machine Learning in Action
- [3] http://stats.stackexchange.com/questions/31096/how-do-i-use-the-svd-in-collaborative-filtering
- [4] http://en.wikipedia.org/wiki/Netflix\_Prize