

Paralel Matris Çarpımı, Ax, QR ve SVD

Matris Çarpımı adlı yazı tek makinalı ortamda matris carpiminin nasıl yapılacağını, ve nasıl görülebileceğini anlattı. Satır bakis acisi, kolon bakis acisi islendi. Paralel (Hadoop), esle/indirge ortamında matris carpimini nasıl yaparız? Mesela $A^T A$ 'yi ele alalım. Bu carpim oldukça önemli çünkü baska sonuclar için de kullanılabiliyor. Mesela A üzerinde QR ayristirmasi yapmak isterseniz (bkz. Lineer Cebir ders notlarımız) bu carpim kullanılabilir.

Nasıl? QR ayristirmasi kolonların hepsi bilindigi gibi birbirine dik (orthogonal) birim vektorler olan bir Q matrisi ve üst üçgensel (upper triangular) bir R matrisi oluşturur. Ayristirmanin $A^T A$ ile bağlantisi nedir? Eğer A yerine onun ayristirmasini QR koyarsak,

$$C = A^T A = (QR)^T (QR) = R^T Q^T QR$$

Tüm Q vektorleri birbirine dik, ve birim vektorler ise, $Q^T Q$ birim matrisi I olur. O zaman

$$C = R^T Q^T QR = R^T R$$

Yani

$$C = R^T R$$

Peki $A^T A$ hesaplayıp (böylece $R^T R$ 'yi elde edince) onun içinden R'yi nasıl çekip çıkartırız? Şimdi Cholesky ayristirmasi kullanmanın zamanı. Cholesky ayristirmasi (herhangi bir simetrik pozitif kesin C matrisi üzerinde)

$$C = LL^T$$

olarak bilinir, yani bir matris alt üçgensel (lower triangular -ki L harfi oradan geliyor-) L matrisine ve onun devrighi olan üst üçgensel L^T 'nin carpimina ayrıştırılır. Elimizde $R^T R$ var, ve ona benzer LL^T var, R bilindigi gibi üst üçgensel, L alt üçgensel, L^T ve R birbirine eşit demek ki. Yani $A^T A$ üzerinde numerik hesap kutuphenimizin Cholesky çağrısı kullanmak bize QR'in R'sini verir.

Su anda akla şu soru gelebilir: madem kutuphane çağrısı yaptık, niye A üzerinde kutuphenimizin QR çağrısını kullanmıyoruz?

Cevap Büyük Veri argümanında saklı. Bu ortamda uğrılan verilerde A matrisi $m \times n$ boyutlarındadır, ve m milyonlar, hatta milyarlarca satır olabilir. Şimdilik $m \gg n$ olduğunu farzedelim, yani m, n'den "çok, çok büyük", yani "boyut kolonlarının", ki n, sayısı binler ya da onbinlerde. Bu gayet tipik bir senaryo

aslında, ölçüm noktaları (boyutlar) var, ama çok fazla değil, diğer yandan o ölçümler için milyonlarca veri noktası toplanmış. Tipik bir asiri belirtilmiş (overdetermined) sistem - ki en az kareler (least squares) gibi yaklaşımların temel aldığı sistemler bunlardır, eldeki denklem sayısından daha fazla ölçüm noktası vardır. Bu arada en az karelerden bahsettik, QR'in kullanıldığı alanlardan biri en az karelerin çözümüdür.

Argumana devam ediyoruz, kütüphane `qr` çağrısını A üzerinde yaparsak, $m \times n$ gibi devasa bir matris üzerinde işlem yapmak gerekir. Ama $A^T A$ üzerinde işlem (Cholesky) yaparsak, ki bu carpimin boyutu $n \times m \cdot m \times n = n \times n$, yani çok daha ufak bir matristir. $A^T A$ 'in işlem bedeli çok ufak, birazdan anlatacağımız yöntem sayesinde bu bedel $O(m)$.

Paralel $A^T A$

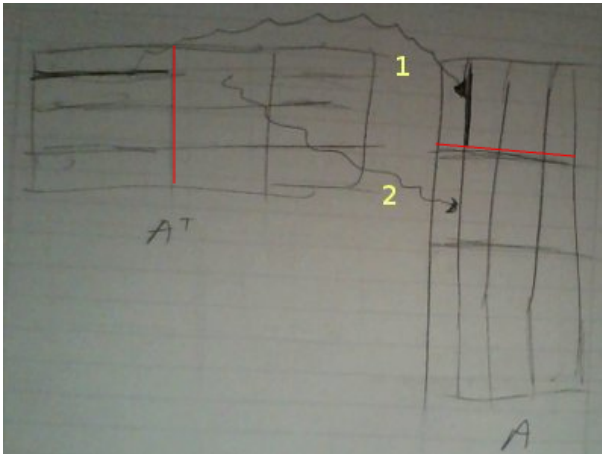
Paralel carpıma gelelim. Öncelikle elimizdeki becerilere (capabilities) bakalım. Hadoop ortamı bize asiri büyük bir dosyayı otomatik olarak makinalara bölerek bir hesap yapılması gerektiğinde o hesabın her makina, elindeki veri parçası üzerinde yaptırılmasını sağlıyor.

$A^T A$ örneğinde eldeki veri A , ve "çok olan" A 'nin satırları, yani $m \times n$ boyutlarında matris var ve m devasa boyutlarda (olabilir). Bir A dosyası tipik olarak şöyle görünecek:

```
!head -5 A_matrix
```

```
3 4 5 6
3 4 5 2
3 6 7 8
2 2 2 2
9 9 3 3
```

Esle/indirgeye gelelim: Eger carpıma satır bakışını hatırlarsak,



Bu bakışa göre soldaki matriste satır boyunca giderken, sağdaki ona tekabül eden kolon boyunca gidiyoruz, ve birbirine eslene her öğeyi carpıyoruz, ve carpımları topluyoruz.

Simdi bu matrisin Hadoop'ta parca parca bize geldigini dusunursek (ki ustte hayali bir ilk parcayi kirmizi cizgi ile belirttik), bu parca icinde mesela ilk satiri kendisi ile carparken (1'inci ok) ayni blok icindeyiz. Bu onemli bir nokta, carparken bloklar arasi gecis yok.

Tabii ki nihai carpimdaki (1,1) hesabi icin A^T 'deki birinci satirin *tamamen*; A 'daki birinci kolonla nokta carpiminin bitirilmis olmasi gerekir, ama simdi dusunelim, baska bir makinaya ikinci parca verilmiş ise, makinada o birinci satirin geri kalani carpilip toplanacaktır (2. ok), ve eger tum parcalar, tum makinalarda bu sekilde islenirse, (1,1) hesabi icin o makinalardaki o tum carpimlari alip nihai bir noktada toplamak bize (1,1) icin nihai sonucu verecektir. Bu tipik bir esle/indirge hesabi olabilir, esle safhasinda eldeki parca A_p uzerinde $A_p^T A_p$ yapilir, indirge safhasinda bu parcalar toplanir.

Esleme safhasindan yayınlanacak (emit) anahtar ve degerler, bizce, $A_p^T A_p$ icindeki her satirin satir no'su ve satir degeri olmalı. Niye? (Ayni sabit bir anahtar degeriyle beraber $A_p^T A_p$ 'in tamamini da yayinlayabilirdik).

Hatirlayalim, nihai carpim $n \times n$ boyutunda, her parca p olsa bile, $n \times p \cdot p \times n$ yine bize $n \times n$ veriyor. Yani her makina $n \times n$ boyutunda bir carpim sonucunu uretıyor. Evet n nispeten kucuk bir sayi, fakat yine de onbinlerde olsa bile $10,000 \times 10,000$ mesela, buyuk bir sayi. Eger tum toplami tek bir indirgeyici makinaya yaptirirsak, pek cok $n \times n$ boyutunda matrisin toplami bu makinayi kasar. O sebeple indirgeme sonrasi matrisleri degil, o matrislerin her n satirini satir no'su ile yayinliyoruz, Boylece ayni satirlar ayni indirgeyiciye gidip orada toplaniyorlar, ama bircok indirgeyici var yani toplama islemi paralel hale gelmis oluyor. Tabii indirgeme sonrasi o sonuclar yayinlaniyor, ve satir no'ya gore dogal olarak siralanmis halde nihai sonuc cikiyor. Ama toplama islemi paralel. Kod alttaki gibi

```
from mrjob.job import MRJob
from mrjob.protocol import PickleProtocol
import numpy as np, sys

class MRAtA(MRJob):
    INTERNAL_PROTOCOL = PickleProtocol

    def __init__(self, *args, **kwargs):
        super(MRAtA, self).__init__(*args, **kwargs)
        self.buffer_size = 4
        self.n = 4
        self.data = []
        self.A_sum = np.zeros((self.n, self.n))

    def mapper(self, key, line):
        line_vals = map(np.float, line.split())
        self.data.append(line_vals)
        if len(self.data) == self.buffer_size:
            mult = np.dot(np.array(self.data).T, np.array(self.data))
            self.data = []
            for i, val in enumerate(mult):
```

```

        yield i, val

    def reducer(self, i, tokens):
        for val in tokens:
            self.A_sum[i,:] += np.array(val)
        yield i, str(self.A_sum[i,:])

'''
At the end of processing a file, we might have some left over
rows in self.data that were not multiplied because we did not
reach buffer size. That condition is handled here. Whatever is
left over, is simply multiplied and emitted.
'''
    def mapper_final(self):
        if len(self.data) > 0:
            mult = np.dot(np.array(self.data).T, np.array(self.data))
            for i, val in enumerate(mult):
                yield i, val

if __name__ == '__main__':
    MRAtA.run()

```

Fonksiyon `mapper_final` MRJob kurallarına göre bir makinadaki tüm esleme bit-tikten sonra çağırılır, biz bu cengeli (hook), "artık parçaları carpıp yayınlamak için" kullandık, her parça p büyüklüğünde, ama m/p tam sayı olmayabilir, yani işlem sonunda bazı artık veriler kalmış olabilir, onları `mapper_final` içinde carpiyoruz.

Bu arada kodun kendi içinde de bir "parcalama", "biriktirme ve işleme" yaptığına dikkat, yani 20,000 satır olabilir, iki tane esleyici var ise her esleyici bu verinin 10,000 satırını işler, ama ayrıca işleyiciler daha ufak ufak (üstte 4) parçalarla carpım yapıyor.

!python AtA.py A_matrix

```

using configs in /home/burak/.mrjob.conf
creating tmp directory /tmp/AtA.burak.20131202.225802.256844
writing to /tmp/AtA.burak.20131202.225802.256844/step-0-mapper_part-00000
Counters from step 1:
  (no counters found)
writing to /tmp/AtA.burak.20131202.225802.256844/step-0-mapper-sorted
> sort /tmp/AtA.burak.20131202.225802.256844/step-0-mapper_part-00000
writing to /tmp/AtA.burak.20131202.225802.256844/step-0-reducer_part-00000
Counters from step 1:
  (no counters found)
Moving /tmp/AtA.burak.20131202.225802.256844/step-0-reducer_part-00000 -> /tmp/AtA.burak.20131202.225802.256844/output
Streaming final output from /tmp/AtA.burak.20131202.225802.256844/output
0 "[ 420.  463.  264.  265.]"
1 "[ 463.  538.  351.  358.]"
2 "[ 264.  351.  316.  321.]"
3 "[ 265.  358.  321.  350.]"
removing tmp directory /tmp/AtA.burak.20131202.225802.256844

```

Karsilastirmek icin ayni islemi tek bir script icinde yapalim,

```
A = np.loadtxt('A_matrix')
print np.dot(A.T,A)

[[ 420.  463.  264.  265.]
 [ 463.  538.  351.  358.]
 [ 264.  351.  316.  321.]
 [ 265.  358.  321.  350.]]
```

Tipatip ayni.

Simdi bu sonuc uzerinde Cholesky yapalim

```
import numpy.linalg as lin
print lin.cholesky(np.dot(A.T,A))

[[ 20.49390153  0.  0.  0.]
 [ 22.59208669  5.25334361  0.  0.]
 [ 12.88188096 11.41585875  4.44244436  0.]
 [ 12.93067597 12.53849977  2.54158031  4.37310096]]
```

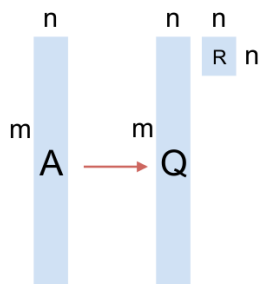
Bu bize L'yi verdi. Karsilastirmek icin A uzerinde direk qr yapalim

```
q,r = lin.qr(A)
print r.T

[[-20.49390153  0.  0.  0.]
 [-22.59208669 -5.25334361  0.  0.]
 [-12.88188096 -11.41585875  4.44244436  0.]
 [-12.93067597 -12.53849977  2.54158031 -4.37310096]]
```

Bu matris Cholesky sonucunun eksi ile carpilmis hali, fakat bu nihai sonuc acisinden farketmiyor.

Q



Q hesabi icin biraz daha takla atmak lazim,

$$A = QR$$

$$AR^{-1} = QRR^{-1}$$

$$Q = AR^{-1}$$

Demek ki R'i elde ettikten sonra onu tersine cevrip (inverse) A ile carparsak, bu bize Q'yu verecek. Dert degil, R ufak bir matris, $n \times n$, ve tersini alma operasyonu pahali bir islem olsa da bu boyutlarda yavas olmaz. Daha sonra bu R^{-1} 'i alip bu sefer baska bir esle/indirge ile carpim islemine tabi tutariz. R'yi direk alttaki script icine yazdik (B olarak) bir sonuc ortaminda bu verinin baska bir sekilde MRJob islemine verilmesi lazim. Bir isleme zinciri var, zincirde once $A^T A$, Cholesky, oradan R alinip baska bir isleme (job) aktariliyor.

```
from mrjob.job import MRJob
from mrjob.protocol import PickleProtocol
import numpy as np, sys

class MRAB(MRJob):
    INTERNAL_PROTOCOL = PickleProtocol

    def __init__(self, *args, **kwargs):
        super(MRAB, self).__init__(*args, **kwargs)
        self.buffer_size = 4
        self.n = 4
        self.data = []
        # an example B
        self.B = np.array([[ -20.49390153,  0.          ,  0.          ,  0.          ],
                           [ -22.59208669, -5.25334361,  0.          ,  0.          ],
                           [ -12.88188096, -11.41585875,  4.44244436,  0.          ],
                           [ -12.93067597, -12.53849977,  2.54158031, -4.37310096]])

    def mapper(self, key, line):
        line_vals = map(np.float, line.split())
        self.data.append(line_vals)
        if len(self.data) == self.buffer_size:
            mult = np.dot(self.data, self.B.T)
            self.data = []
            yield (key, mult)

    def reducer(self, key, tokens):
        for x in tokens:
            yield (key, str(x))

if __name__ == '__main__':
    MRAB.run()
```

```
!python AB.py A_matrix
```

```
using configs in /home/burak/.mrjob.conf
creating tmp directory /tmp/AB.burak.20131202.230008.985111
writing to /tmp/AB.burak.20131202.230008.985111/step-0-mapper_part-00000
Counters from step 1:
(no counters found)
writing to /tmp/AB.burak.20131202.230008.985111/step-0-mapper-sorted
> sort /tmp/AB.burak.20131202.230008.985111/step-0-mapper_part-00000
```

writing to /tmp/AB.burak.20131202.230008.985111/step-0-reducer_part-00000

Counters from step 1:

(no counters found)

Moving /tmp/AB.burak.20131202.230008.985111/step-0-reducer_part-00000 -> /tmp/AB.burak.20131202.230008.985111/output

Streaming final output from /tmp/AB.burak.20131202.230008.985111/output

null "[[-61.48170459 -88.78963451 -62.09685608 -84.98432736]\n [-20.49390153 -27.8454303

null "[[-61.48170459 -99.29632173 -76.04368486 -131.21677204]\n [-40.98780306 -55.6908606

null "[[-184.44511377 -250.6088727 -205.35232431 -234.71714361]\n [-61.48170459 -99.29632173

null "[[-61.48170459 -88.78963451 -62.09685608 -102.4767312]\n [-61.48170459 -81.97560612

removing tmp directory /tmp/AB.burak.20131202.230008.985111

Kontrol edelim,

```
B = np.array([[ -20.49390153,  0.          ,  0.          ,  0.          ],
               [-22.59208669, -5.25334361,  0.          ,  0.          ],
               [-12.88188096, -11.41585875,  4.44244436,  0.          ],
               [-12.93067597, -12.53849977,  2.54158031, -4.37310096]])
```

```
print np.dot(A,B.T)
```

```
[[ -61.48170459 -88.78963451 -62.09685608 -102.4767312 ]
 [ -61.48170459 -88.78963451 -62.09685608 -84.98432736]
 [ -61.48170459 -99.29632173 -76.04368486 -131.21677204]
 [ -40.98780306 -55.6908606  -39.7105907  -54.60139278]
 [-184.44511377 -250.6088727 -205.35232431 -234.71714361]
 [ -61.48170459 -99.29632173 -76.04368486 -131.21677204]
 [ -40.98780306 -55.6908606  -39.7105907  -54.60139278]
 [-184.44511377 -250.6088727 -205.35232431 -234.71714361]
 [ -61.48170459 -99.29632173 -76.04368486 -131.21677204]
 [ -40.98780306 -55.6908606  -39.7105907  -54.60139278]
 [-184.44511377 -250.6088727 -205.35232431 -234.71714361]
 [ -61.48170459 -88.78963451 -62.09685608 -102.4767312 ]
 [ -61.48170459 -88.78963451 -62.09685608 -84.98432736]
 [ -20.49390153 -27.8454303  -19.85529535  -27.30069639]
 [ -40.98780306 -55.6908606  -39.7105907  -54.60139278]
 [-184.44511377 -250.6088727 -205.35232431 -234.71714361]
 [ -81.97560612 -116.63506481  -90.83704015 -126.11438629]]
```

Carpımlar aynı. Yanlız dikkat, satırların sirası değişik olabilir, burada problem esle/indirge işleminin A'yi parçalama sonucu her carpım parçasının değişik bir sırada ele geçiyor olması. Eğer sıralamayı aynı A gibi istiyorsak, bu sıra no'sunu A verisi içinde ilk satıra koymak lazım ve esleyiciler oradan alıp bu no'yu anahtar olarak yayınlamalılar. Bu eklemeyi okuyucuya bırakıyorum!

Şimdi QR hesabını bu şekilde yapıp yapamayacağımızı kontrol edelim. Eğer qr ile Q hesaplırsak,

```
q,r = lin.qr(A)
```

```
print q
```

```
[[-0.14638501 -0.13188879  0.36211188 -0.35057934]
 [-0.14638501 -0.13188879  0.36211188  0.56410341]
 [-0.14638501 -0.51259871 -0.16600517 -0.02328772]
 [-0.09759001  0.03897744  0.26737941 -0.1251395 ]
 [-0.43915503  0.1753985  -0.14740047  0.02394349]
 [-0.14638501 -0.51259871 -0.16600517 -0.02328772]]
```

```

[-0.09759001  0.03897744  0.26737941 -0.1251395 ]
[-0.43915503  0.1753985  -0.14740047  0.02394349]
[-0.14638501 -0.51259871 -0.16600517 -0.02328772]
[-0.09759001  0.03897744  0.26737941 -0.1251395 ]
[-0.43915503  0.1753985  -0.14740047  0.02394349]
[-0.14638501 -0.13188879  0.36211188 -0.35057934]
[-0.14638501 -0.13188879  0.36211188  0.56410341]
[-0.048795    0.01948872  0.1336897  -0.06256975]
[-0.09759001  0.03897744  0.26737941 -0.1251395 ]
[-0.43915503  0.1753985  -0.14740047  0.02394349]
[-0.19518001 -0.11240007  0.04559899 -0.21745867]]

```

R'in tersi ile A carpilınca hakikaten Q elde ediliyor mu? Kontrol edelim.

```

print np.dot(A, lin.inv(B.T))

[[-0.14638501 -0.13188879  0.36211188 -0.35057934]
 [-0.14638501 -0.13188879  0.36211188  0.56410341]
 [-0.14638501 -0.51259871 -0.16600517 -0.02328772]
 [-0.09759001  0.03897744  0.26737941 -0.1251395 ]
 [-0.43915503  0.1753985  -0.14740047  0.02394349]
 [-0.14638501 -0.51259871 -0.16600517 -0.02328772]
 [-0.09759001  0.03897744  0.26737941 -0.1251395 ]
 [-0.43915503  0.1753985  -0.14740047  0.02394349]
 [-0.14638501 -0.51259871 -0.16600517 -0.02328772]
 [-0.09759001  0.03897744  0.26737941 -0.1251395 ]
 [-0.43915503  0.1753985  -0.14740047  0.02394349]
 [-0.14638501 -0.13188879  0.36211188 -0.35057934]
 [-0.14638501 -0.13188879  0.36211188  0.56410341]
 [-0.048795    0.01948872  0.1336897  -0.06256975]
 [-0.09759001  0.03897744  0.26737941 -0.1251395 ]
 [-0.43915503  0.1753985  -0.14740047  0.02394349]
 [-0.19518001 -0.11240007  0.04559899 -0.21745867]]

```

Sonuc birbiri ayni.

Ustteki teknikleri kullanarak artik devasa boyutlarda satiri olan bir A matrisi uzerinde artik QR hesabi yapabilirsiniz.

SVD Peki QR sonuclarini kullanarak SVD sonuclarini alabilir miyiz? SVD bize ne verir?

$$A = U\Sigma V^T$$

U ve V^T ortogonal matrislerdir, Σ sadece kosegeni boyunca degerleri olan bir matristir. Daha fazla detay icin *Lineer Cebir Ders 29'a* bakabilirsiniz. Simdi $A = QR$ yerine koyelim,

$$QR = U\Sigma V^T$$

$$R = Q^T U \Sigma V^T$$

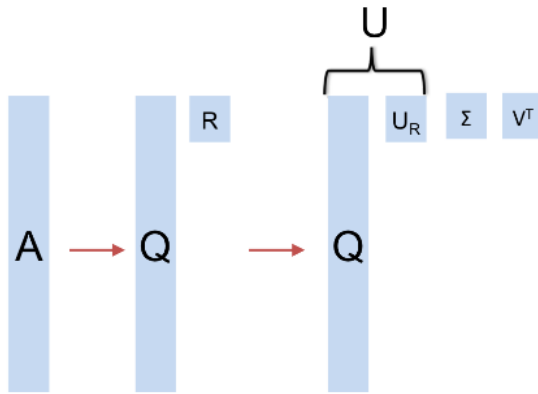
Bu son formuled $Q^T U$ formulu, iki ortogonal matrisin carpimidir. Lineer Cebir kurallarına gore iki ortogonal matrisin carpimi bir diger ortogonal matristir. Bu yeni ortogonal matrise U_R adi verelim, o zaman

$$R = U_R \Sigma V^T$$

Bu son formül bize bir seyler soyluyor. R 'nin SVD uzerinden ayristirilabilecegini soyluyor ve bu ayristirma sonrasi ele gecen U_R , V^T ve Σ kosegen matrisleridir! Bu cok onemli bir sonuc. Bu ayristirmanin sonucu A 'nin Q ile birbirine cok benziyor, tek fark U ile U_R . Bu iki matris arasindaki gecis soyle:

$$U_R = Q^T U$$

$$U = Q U_R$$



Bu demektir ki eger R uzerinde kutuphanemizin `svd` cagrisini kullanirsak (ki R nispeten ufak oldugu icin bu ucuz olur) ele gecen U_R 'i alip, Q ile carparsak, A ayristirmasinin U 'sunu elde ederiz! Q ile carpim esle/indirge uzerinden yapılabilir, fakat basit bir carpim islemi oldugu icin paralelize edilmesi kolaydir (ustteki mrjob script'inde yaptigimiz gibi).

Kaynaklar

- [1] Benson, A., Tall-and-skinny Matrix Computations in MapReduce
- [2] Constantine, P. G., Gleich, D. F. , Tall and Skinny QR factorizations in MapReduce architectures
- [3] Dasgupta, S., Gupta, A., An Elementary Proof of a Theorem of Johnson and Lindenstrauss