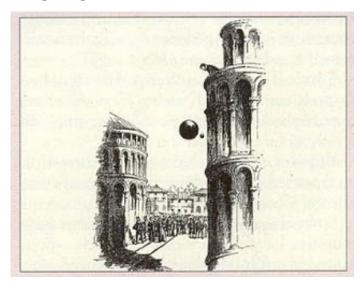
Matematiksel Modelleme

Babil medeniyetinden dikkatli ölçmeyi ve gözlem yapmayı öğrenen eski Yunanlılar, tabiatı, mantıklı analiz dizisi ile anlamaya uğraştılar. Aristo'nun oldukça inandırıcı olan söylemlerinden biri olan, "dünya düz değildir"'den esinlenen günün diğer felsefecileri, "o zaman dünyanın çapı nedir?" gibi sorular ile uğraşmaya başladılar. Hayret verici olan bir gelişme, Eratostenes'in bu ölçüyü oldukça yakın olarak bulmasıdır, hem de yaşadığı şehir olan İskenderiye'den dışarı ayak bile basmadan! Kullanılan yöntem bazı kestirmeler ve temel alınan birkaç varsayım içeriyordu. Dünya mükemmel bir küredir (olmasa da onun hesabı için bu uygundu), güneşin ışınları birbirine paralel olarak yol alır, Syene şehri İskenderiye'nin 5000 stadya (bir ölçü birimir) kadar güneyde yer alır, vs.. Bu varsayımlardan yola çıkarak, Erotostenes bir matematiksel dünya yarattı ve bu dünya üzerinde geometri'nin uygulanabilir olduğunu gördü!



Günümüzde, aynen Yunanlı bilginlerin yaptığı gibi, bilim adamları etrafımızdaki dünyayı daha pragmatik bir seviyede anlayabilmek ve akabinde teknik sorulara çözüm bulabilmek için, etrafımızdaki dünyayı matematiksel terimlerle temsil etmeye devam ediyorlar. Gerçeği matematiksel bir dil ile 'taklit etmeye' yardım eden bu işlem ve düşünce şekline, matematiksel modelleme adı veriliyor.

Bir problemi matematiksel terimler kullanarak göstermenin bazı yararları var. İlki, altında olduğumuz şartları öne sürmemizi ve tanımlamamız için bizi

zorlaması, ki bu güzel bir şey. Gerçek dünyada olmakta olan problemler çetrefilli olduklarından, hangi değişkenlerin çözümümüz için önemli, hangisinin önemsiz olduğunu daha matematiksel uygulama başlamadan kararlaştırmak önemli. Bu seçim yapıldıktan sonra, genelde bazı kanunlar ve kuramlar kuruluyor ve bu varsayımlar, modelimizin idealleştirilmiş hali adı altında irdelenmeye başlanıyor.

Matematik'in en önemli yararı, mantıksal sonuçlara varabilmek icin elimizdeki varsayımlardan başlayarak bu formülleri değişimden geçirmemize yardım eden temel teknikler vermesi. Böylece elimize analiz yapabilmemiz için sağlam bir temel geçiyor, aradığımız sonucun ne olduğunu baştan tam kestirmesek bile, bu modelleme işlemi bize yolda yardım edecek araçlar sağlıyor.

Ayrıca matematiğin, bilgisayarlar tarafından sayısal cevaplar alınabileceği bir ortam sağlamasi da önemli bir avantaj.

Etkili matematiksel modeller kurmak oldukça yetenek isteyen bir iş, tasavvur ve tarafsız irdeleyebilme kabiliyeti gerektiriyor. Daha önceden kurulmuş olan öteki modelleri örnek olarak incelemek, modelleme sürecinin nasıl bir şey olduğunu hissetmek için yararlı olabilir. Revaçta modellemeyi öğreten çok güzel kitaplar ve makaleler var. Bu yazımızda bizim odaklanacağımız, birinci derecen türevsel denklem içeren matematik modelleri olacak. İzleyeceğimiz modelleme işleminin ana hatları şöyle olacak.

Problemi Formüllere Dök

Bu safhada amacımız bir formülü kurmak. Böylece cevabın matematiksel olarak 'bulunabileceğini' umuyoruz. Tabii bu işlem hem matematiği hem de problem alanını bilmemizi gerektiyor. Bu seviyede, matematikçi olmasa bile problem alanında uzman olanlar kimseler ile konuşmanız yararlı olabilir. Ayrıca problem alanını anlatan eserleri okumanız iyi olacaktır.

Modeli Geliştir

Burada yapılacak iki şey var. İlk önce hangi değişkenler önemli, hangiler değil ona karar vermeniz gerekiyor. Önemli olanların arasından, bazıları bağımlı bazıları bağımsız değişken olarak tanımlanacaklar. Önemsiz değişkenleri şöyle farketmeniz mümkün; modellenen süreç üzerinde hiç etkisi olmayan değişkenler sizin için önemli değildir ve atılabilir. Mesela, binadan aşağı düşen bir topun hareketini incelemek istiyorsanız, topun hangi renkte olduğu modeliniz için önemsizdir.

Bağımsız değişkenler modeli etkileyebilecek, modele giriş olarak verilebilecek değerlerden seçilir. Yere düşen cisim için, cismin şekli, kütlesi, başlangıç noktası, başlangıç hızı, ve hangi zamanda bırakıldığı bu tür bağımsız değişkenlerdendir. Bağımlı değişkenler, adı üzerinde, değerleri bağımsız değişkenlere bağlı olan fakat, gene de model için önemli olan değişkenlerdir. Yere düşen cisim için bunlar hız, katledilen mesafe, yere çarpma zamanı gibi değişkenler bağımlı değişkenler arasında sayılabilir.

İkinci yapmak gereken şey, bu değişkenler arasındaki bağlantıları bulmak (mesela birinci derece türevsel denklem kurarak). Bunu yapmak problem alanı hakkında bilgi ve vizyon gerektirir. Taslak bir modelle başlayabilirsiniz, ve testleriniz sonucunda modeli safileştirmek (rafine etmek) mümkündür. Mesela yukarıdaki örnek için başlangıçta sürtünme kuvvetini hesaba katmayabilirsiniz, fakat ileride daha net sonuçlar için sürtünmeyi modele eklemeniz gerekebilir.

Modeli Test Et

Modeli hemen test verileri ile 'doğrulamaya' uğraşmadan önce, şunlara tekrar göz atın.

- Varsayımlar akla yatkın mı?
- Denklemler birim değerlerini doğru kullanıyor mu? (Mesela kuvvet değerlerini, hız değeri ile toplamak yanlış olur)
- Model iç yapısı bakımından tutarlı mı? Yani, modeli oluşturan denklemler birbiri ile çatışma halinde mi?
- Elimizde olan denklemler çözüm verebilecek nitelikte mi?
- Çözümü bulmak, elimizdeki denklemler ile ne kadar zor olacak?
- Çözüm, incelediğimiz probleme yardım edecek türden olacak mı?

Nüfus Artış Modeli

Bir ülkenin nüfus artışını nasıl tahmin edebiliriz? Eğer bir gurubun nüfus artışını tahmin etmek istiyorsak, bu gurubu her dış etkiden uzak izole bir kapalı kutu halinde düşünebiliriz. Bu kutu mesela biyolojide Petri tabağı denen bir ortam, ya da günlük hayatta bir ada olarak tanımlanabilecek bir

ortam olabilir. Böylece nüfus artışını izole bir şekilde 'tek odada' incelememiz mümkün olacak.

Diyelim ki, p(t), t zamanında ölçülecek olan nüfusu veriyor olsun. Şimdi çoğalma (doğum) ve azalma (ölüm) hızlarını hesaplayalım.

Örnek olarak şöyle düşünelim, bir bakteri kendini ikiye bölerek çoğalır. Bizim modelimiz için de, büyüme hızının, o anki mevcut nüfusa oranlı olduğunu varsayalım. Bu varsayım bakterilerin büyüme şekli ile tutarlı. Büyüyecek yer ve yeteri kadar yiyecek olduğu sürece, bakteriler büyüyeceğini biliyoruz. Bir diğer varsayım da şöyle olsun, ölüm oranı sıfır. (Unutmayalım ki, hücre bölünmesinde ebeveyn hücre ölmez, iki hücre haline gelir). Yani bakteri nüfusu için bir model şöyle olabilir.

$$\frac{dp}{dt} = k_1 p$$

$$p(0) = p_0$$

 $k_1 > 0$ olarak tasavvur edeceğiz. k_1 büyüme oranı 'sabitidir'. p_0 , nüfusun t = 0 (yani başlangıçtaki) sayısıdır. Şimdi bakterilerden, insan nüfusuna gelelim. İnsan nüfusu için hiç ölmeme varsayımı tabii ki yanlış! Fakat, insanların sadece doğal sebeplerden öldüğünü varsayarsak, ölüm oranının da o anki nüfus sayısına orantılı olduğunu düşünebiliriz. Bu yüzden, ilk denklemi değiştirip, şu hale getiriyoruz.

$$\frac{dp}{dt} = k_1 p - k_2 p = (k_1 - k_2)p = kp$$

 k_2 olarak nitelenen sabit, ölüm oranı olarak temsil edildi. k_1 'in her zaman k_2 'den büyük olduğunu farzedersek, asâgıdaki model çıkar.

$$\frac{dp}{dt} = kp$$

$$p(0) = p_0$$

Birçok k sabiti kullanılmış olması aklınızı karıştırmasın. Doğum ve ölüm oranlamaları değişik sabitler gerektiyor, ama önemli olan bir 'sabit' kullanıldığını farketmek. Sonuçta demeye çalıştığımız nüfus ile nüfus büyümesi arasında doğrusal bir bağlantı olması. Sabite ihtiyacamız da buradan geliyor.

Elimize geçen son formül, ünlü bir formüldür, Maltezyen ya da nüfus artışının üstel (exponential) kanunu olarak bilinir. Denklem ayırılabilir olduğu için,

işlemden geçirip p fonksiyonunu bulmak mümkün.

$$\frac{dp}{dt} = kp, p(0) = p_0$$

$$\frac{dp}{p} = kdt$$

$$\int \frac{dp}{p} = \int kdt$$

$$lnp = kt + C$$

$$p = e^C e^{kt}$$

$$e^C = C_1$$

$$p = C_1 e^{kt}$$

Maltezyen modelini test etmek için, Amerika'nın nüfus artış verisini kullanabiliriz.

Sene Nufus Maltezyen Lojistik

```
3.3
1770
     3.93
            3.93
     5.31
            5.19
                   5.30
1800
1810 \quad 7.24 \quad 6.84
                   7.13
1820
     9.64 9.03
                   9.58
1830
     12.87 11.92
                      12.82
1840
     17.07 15.73
                      17.07
1850
      23.19
             20.76
                      22.60
1860
     31.44
             27.39
                      29.70
1870
     39.82
             36.15
                      38.65
1880
     50.16
             47.70
                      49.69
     62.95 \quad 62.95
                      62.95
1890
                      78.37
1900
     75.99
             83.07
1910
     91.97 109.63
                       95.64
1920
     105.71 \quad 144.67
                        114.21
1930
      122.87
              190.91
                        133.28
      131.67
              251.94
                        152.00
1940
1950
     151.33
              332.47
                        169.56
      179.32
                        185.35
1960
              438.75
1970 \ 203.21 \ 579.00
                        199.01
```

Örnek 1

Eğer t = 0 değeri için 1790 senesini alırsak, son formüle göre şöyle p(t) formülü nasıl bulunabilir?

$$p(t) = (3.93)e^{kt}$$

$$p(100) = 62.95 = (3.93)e^{100k}$$

$$k = \frac{\ln(62.95) - \ln(3.93)}{100} \approx 0.027737$$

$$p(t) = (3.93)e^{(0.027737)t}$$

p(t)'yi bulduk. Yukarıda ki verilerden formülü kontrol edersek, Maltezyen tahmini 1900 tarihine kadar tuttuğunu görürüz. Fakat 1900'den sonra tahmin edilen nüfusun çok fazla, bu yüzden modelin işlemediğini görüyoruz.

Acaba model niye her zaman için işlemedi? Düşünelim. Model, nüfus çok arttıktan sonra bozulmaya başladığına göre, nüfus fazlalığı ile alakalı, ve bizim modele almadığımız bir faktör var demektir.

Maltezyen modeli, sadece doğal sebeplerden olan ölümü göz önüne almıştı. Öteki ölüm sebepleri de önemli olabilir, mesela yiyecek darlığından olan ölümler, yeterli sağlık malzemesi olmaması, ilaç yokluğundan olan ölümler, bulaşıcı hastalılar ya da suç işleyen insanlar yüzünden ölenler olabilir.

Bu tür faktörler insanlar arasında etkileşim gerektirdiği ve belli kaynaklara olan yarışma sırasında vuku bulan ölme durumlerı olduğu için, modele, ikili ilişkilerin de dikkate alındığı bir şekilde genişletmemiz gerekiyor. Yani, p sayısındaki bir nüfus için, p(p-1) kadar ikili ilişki olduğunu düşünürsek, o zaman bu ikili ilişki ve yarış sonucundaki ölüm oranını şu şekilde modelleyebiliriz.

$$\frac{dp}{dt} = ap - bp^2$$

Burada p ve p^2 ifadelerinin katsayilari, sabitleri degisik, cunku bir sabit normal dogum olumu, digeri ise kaynaklara olan yaristaki olumler icin secildi.

Simdi biraz notasyon degisikligi, Cebirsel islemleri kolaylastirmak icin sabitlerde biraz oynama yapacagiz. a = k, ve b = k/K diyelim.

$$kp - \frac{k}{K}p^2 = \frac{dp}{dt}$$

$$kp(1 - \frac{p}{K}) = \frac{dp}{dt}$$

Degisken ayirma (seperation of variables) yontemini kullanirsak

$$\frac{dp}{p(1-p/K)} = k \ dt$$

Iki tarafin da entegralini alalim

$$\int \frac{dp}{p(1-p/K)} = \int k \ dt$$

$$\int \frac{1}{p(1-p/K)} dp = \int k \ dt$$

Esitligin sol tarafında entegralin icindeki ifadede hem bolum, hem boleni K ile carparsak

$$=\frac{K}{p(K-p)}$$

Bunun uzerinde kismi kesirler yontemini (partial fractions method) kullanabiliriz, ozellikle bolumdeki carpanlarin toplaminin bolumde oldugu durumlarda, ki bizim ornegimizde bu p+K-p=K, bu ifadeyi ayirmak cok kolay, kismi kesirlerin bolumu hemen 1 olabilir

$$= \frac{1}{p} + \frac{1}{K - p}$$

Entegralde yerine koyalim

$$\int \frac{1}{p} + \frac{1}{K - p} dp = \int k \ dt$$

$$\int \frac{dp}{p} + \int \frac{dp}{K - p} = \int k \ dt$$

$$ln|p| - ln|K - p| = kt + C$$

$$ln \left| \frac{p}{K - n} \right| = kt + C$$

$$\ln\left|\frac{K-p}{p}\right| = -kt - C$$

Iki tarafi e bazinda hesaplarsak

$$\left| \frac{K - p}{p} \right| = e^{-kt - C}$$

Eger $A = \pm e^{-C}$ alirsak

$$\frac{K-p}{p} = Ae^{-kt} \quad (*)$$

$$\frac{K}{p} - 1 = Ae^{-kt}$$

$$\frac{K}{p} = 1 + Ae^{-kt}$$

$$\frac{p}{K} = \frac{1}{1 + Ae^{-kt}}$$

$$p(t) = \frac{K}{1 + Ae^{-kt}}$$

Final formule eristik.

Peki A nedir? Eger (*) ifadesine t=0 verirsek

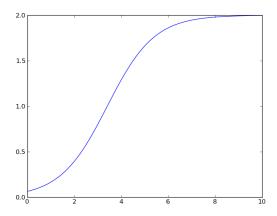
$$\frac{K - p(0)}{p(0)} = Ae^{k \cdot 0} = A$$

 $p(0) = p_0$ diyelim

$$\frac{K - p_0}{p_0} = A$$

Bu denklemin tahminleri cok daha iyi isleyecektir.

Elde ettigimiz p(t) fonksiyonunu grafikledigimiz zaman cikti suna benzeyecektir.



Elde edilen sekilde bir 'S' goruntusunde, bu fonksiyona "S egrisi" adi verildigi de oluyor. Bir diger isim "Hill fonksiyonu".

Veri Uydurmak

Hill fonksiyonunu sayisal yontemler kullanarak tarihi veriye uydurarak, sabitlerini hesaplatmak mumkundur. Scipy paketindeki scipy.optimize.leastsq fonksiyonu bu isi yapabilir. Uydurmanin islemesi icin once bir f tanimlanir, daha sonra bu fonksiyonun gercek veri ile arasindaki hatayi tanimlayan bir fonksiyon verilir. Bu iki fonksiyon uzerinden veri uydurmasi yapilacaktir.

```
\#\ US\ population\ prediction , Logistic\ growth , Hill\ function \#\ Amerika\ nufus\ artisi , lojistik\ denklem
```

```
import numpy as np
from scipy import optimize
import matplotlib.pyplot as plt

def f(t,A,k,K):
    return K / (1+A*np.exp(-k*t))

def resid(p, y, t):
    A,k,K = p
    return y - f(t,A,k,K)

if __name__ == '__main__':
    t, x1 = np.loadtxt('us.txt', unpack=True)
```

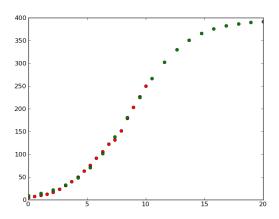
```
t = np.linspace(0,10,len(t))
A0,k0,K0 = 1, 1, 1

[A,k,K], flag = optimize.leastsq(resid, [A0,k0,K0], args=(x1, t))
print flag, A, k, K

plt.plot(t, x1, 'ro')
plt.hold(True)
t = np.linspace(0,20,len(t))
plt.plot(t, f(t,A,k,K), 'go')

plt.show()
```

Program isletildikten sonra grafik basilacak. Grafikte kirmizi noktalar gercek veri, yesil noktalar ise uyumu yapilmis fonksiyonun gelecek yillar icin gosterdigi tahmindir.



Sonuç

Bu yazıda hem model kurmanın ve türevsel denklemlerin yararlarını gördük. Türevsel denklem kurarken düşünülmesi gereken, dp/dt görünce 'oran' düşünmek, yani akla 'değişim' getirmek. Tabii daha türevleri daha detaylı anlayabilmek için (ispatı ile birlikte) limitlerin kuramı yararlı olur, fakat unutmayalım ki limitlerin analiz'in ispatı için yetişinceye kadar yüzyıllar geçmişti!

Analiz'in tam ispatı daha gelmeden, mühendisler ve bilim adamları türevleri ve tümlevleri kullanıyorlardı.

Analiz, dinamik olan sistemler için kullanılır, yani değişmekte olan sistemler için gereklidirler. Analiz'in tarihinin fizik ile yakın alakası bundandır.

Kaynaklar

 $http://www.math.northwestern.edu/\ mlerma/courses/math214-2-03f/notes/c2-logist.pdf$

Cliburn Chan, 2010, Scientific Scripting with Python for Computational Immunology