

## PDE - Ders 1

Konumuz Kismi Turevsel Denklemler (partial differential equations -PDE-). Bu dersin on gerekliliklerinden en onemlisi normal diferansiyel denklemlerdir (ordinary differential equations -ODE-), cunku pek cok PDE'yi cozmenin teknigi onlari bir ODE sistemine indirgemekten geciyor. Yani PDE cozmek icin ODE cozme tekniklerini de bilmek gerekiyor. Bir diger gerekli bilgi Lineer Cebir dersi.

Bu dersin ana amaci, bir muhendislik dersi olarak, denklem cozmek, ve pek cok denklemin cikis noktasini fiziksel problemler. Mesela sicaklik yayilmasi (heat diffusion), dalga hareketi (wave motion), titreten hucre zarini (vibrating membrane) gibi. Fakat PDE kavrami finansta bile ortaya cikabilen bir kavram, mesela Black-Sholes denklemlerinde oldugu gibi.

Yani dersimiz cok teori odakli olmayacak, bazi ispatlardan bahsedecegiz, ama onun haricinde teori uzerinde fazla durmayacagiz.

PDE nedir? Ilk once ODE tanimindan baslayalim.

$$y = y(x)$$

$$\frac{dy}{dx} = y$$

Baslangic sartlari

$$y(0) = y_0$$

Cozum

$$y = y_0 e^x$$

Bu bir ODE cunku sadece bir tane bagimsiz degisken var ( $x$ ), ve bir tane bagimli degisken var ( $y$ ).

PDE ise icinde kismi turevleri, ve bir veya *birden fazla* bagimsiz degiskeni barindiran bir denklemdir.

Eger gunes etrafındaki yorungeleri temsil etmek istiyorsanız gezegenleri boyutsuz parçacıklar gibi kabul ederek ODE'ler ile temsil etmek yeterli olabilir, ama diğer problemlerde daha fazla bağımsız değişken gerekeceği için ODE yetmez, mesela zaman, cismin 3D uzaydaki boyutları gibi.

Mesela bir PDE

$$u = u(x, y)$$

Cogunlukla problem taniminin ilk basinda fonksiyonel iliskiyi hemen goster-mek iyi olur, mesela ustte bagimsiz degiskenler  $x, y$ , ve  $u$  bu iki degiskene bagimli. Devam edelim PDE soyle olsun

$$\frac{\partial^3 u}{\partial x^3} + \cos(y) \frac{\partial u}{\partial y} + 3 = 0$$

Bir PDE problemine cogunlukla ek olarak sinir kosullari (boundary condition -BC-) ve baslangic kosullari (initial conditions -IC-) eklemek de gerekir.

Kismi Turev nedir?

$$u = u(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

$$\frac{\partial u}{\partial x_i} = \lim_{\Delta x_i \rightarrow 0} \frac{u(x_1, \dots, x_i + \Delta x_i, x_{i+1}, \dots, x_n) - u(x_1, \dots, x_i, x_{i+1}, \dots, x_n)}{\Delta x_i}$$

Yani bir fonksiyonun kismi turevini almak istedigimiz degisken haricinde tum diger degiskenlerinin sabit tutuldugu bir durum.

Ornek

$$u = x_1^2 + x_1 \sin(x_2)$$

$$\frac{\partial u}{\partial x_1} = 2x_1 + \sin(x_2)$$

$$\frac{\partial u}{\partial x_2} = x_1 \cos(x_2)$$

Notasyon

Cogunlukla kismi turevler 3 farkli sekilde gosteriliyor.

$$\frac{\partial u}{\partial x} \equiv u_x \equiv \partial_x u$$

Ustte soldaki tanimi gorduk, bazen ortadaki de tercih edilebiliyor, ya da bazen en sagdaki.

PDE Derecesi

Bir PDE'nin derecesi, o denklemdaki kismi turevlerin en yuksek dereceli

olanin derecesi neyse o'dur.

Mesela

$$u_{xxx} + u_y = 5$$

derecesi 3. Ayni zamanda bu lineer ve homojen olmayan (inhomogeneous) bir PDE. Bu son iki kavrami birazdan tanımlayacağım.

Ornek

$$(u_{xx})^2 + u_x u_y = u$$

Bu 2. derece. Bu bazı insanların kafasını karıştırıyor, çünkü  $u_{xx}$ 'in karesi var. Bu aynı zamanda homojen, ve gayri lineer. Bu dersteki çoğu PDE lineer olacak.

Lineer ve gayri lineerlikten bahsetmişken, sunu ekleyelim.



Şimdi diyelim ki bir girdi (input) fonksiyonu  $I(t)$  bir işleme giriyor ( $L$  operatörü) ve çıktı (output) olarak  $R(t)$  çıkıyor. Yani sistem

$$R = L I$$

Bir lineer sistemde eğer girdiyi iki ile çarparsanız, çıktı da iki katına çıkar. O zaman kurallar

1.  $L(\alpha I) = \alpha L(I)$ , ki  $\alpha$  bir sabit.
2.  $L(I_1 + I_2) = L(I_1) + L(I_2)$ , ki buna üst üste eklenebilme (superposition) prensibi deniyor. Bu prensibi bu dersteki çoğu PDE'yi çözmek için kullanacağız. Bir lineer sistem varsa çoğu zaman arka planda bir yerlerde üst üste eklenebilme prensibi geziniyordur.

Diyelim ki PDE'nizi şöyle yazdınız

$$Lu = f(\vec{x})$$

Burada  $u$  bagimli degisken,  $\vec{x}$  bir vektor,  $\vec{x} \in \Re^n$ , ve bu vektorun icinde birden fazla degisken var, bu degiskenlerin hepsi bagimsiz.

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1, \\ .. \\ x_n \end{pmatrix}$$

Bu denkleme benzer bir diger denklem lineer cebirdeki  $A\vec{x} = \vec{b}$  denklemdir. PDE sisteminde de cevabini aradigimiz, lineer cebir sisteminde “ $A$  ile carpilip  $b$  sonucunu verecek  $\vec{x}$  hangisidir?” sorusuna benzer bir sekilde “ $L$  operatoru uygulanip  $f(\vec{x})$  sonucunu verecek  $u$  hangisidir?” sorusudur.

Bu analogiden devam etmek gerekirse, belli bir noktada  $u$ ’nun icinde oldugu “fonksiyon uzayi” hakkında dusunmemiz gerekebilir,  $\vec{x}$ ’in icinde oldugu  $\Re^n$  uzayi gibi. Lineer cebir durumunda operatorun ozelliklerine bakilir, mesela “ $b$ ’nin icinde oldugu ve  $A$  operatoru uygulanip hic sonuc alinamayacak uzayin belli kisimlari var midir?” gibi sorularla ugrasilabilir, bunlar  $A$ ’nin “ulasamadigi yerlerdir” vs.