Filtrelemek

Filtreler dis dunyadaki bir aksiyon hakkinda elde edilen gurultulu sinyalleri, tersine cevirerek arka plandaki aksiyon hakkinda hesaplama yapabilmemizi saglar. Mesela Kalman Filtreleri (KF) icin gizlenmis konum bir robotun nerede oldugu, bir senetin fiyati gibi bir sey olabilir, gizli konum bilgisi x_t degiskeninde o konum hakkindaki gurultulu olcum y_t icindedir. Hem gizli konumlar arasindaki gecis, hem de olcumun gurultusu lineer bir fonksiyon uzerindendir.

$$x_{t+1} = Ax_t + v$$

$$y_t = Hx_t + w$$

 \boldsymbol{v} ve \boldsymbol{w} 'in dagilimi Gaussian'dir ve kovaryans sirasiyla \boldsymbol{Q} ve \boldsymbol{R} icindedir.