Algoritmų parinkimas.

Rekursija

Tikslai

- Suprasti rekursijos sąvoką ir principus
- Išmokti rašyti rekursines funkcijas programavimo kalboje
- Suvokti rekursijos taikymo sritis ir privalumus/trūkumus

Kas yra rekursija

Rekursija – tai procesas, kai funkcija kviečia pati save spręsti mažesnę problemos versiją

Pavyzdys iš realaus gyvenimo

"Veidrodžių kambarys"

– stovint tarp dviejų
veidrodžių matome
begalinį vaizdo
atspindį, panašiai
veikia ir rekursija



^{*} Šaltinis: https://taylordaug.github.io/blog/tech.html

Rekursijos pavyzdys (Faktorialo skaičiavimas)

```
def faktorialas(n):
    if n == 0:
        return 1
    else:
        return n * faktorialas(n-1)

long long fakt(int n) {
        if(n == 0) return 1;
        return n*fakt(n-1);
    }

C++
```

Praktika

Apskaičiuoti Fibonačio seką

Fibonacci seka (Fibonacio sekà), skaičių seka, kurios kiekvienas paskesnis narys lygus dviejų prieš jį esančių narių sumai, t. y. Fi+2 = Fi+1 + Fi, i = 1, 2, ...; F1 = F2 = 1. Pirmieji sekos nariai yra 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21,

1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34...

^{*} Šaltinis: https://www.vle.lt/straipsnis/fibonacci-seka/#:~:text=Fibonacci%20seka%20(Fibonacci%20skai%C4%8Diais.

Fibonačio seka

```
# Python

def fibonacci(n):
    if n <= 2:
        return 1
    else:
        return fibonacci(n-1) + fibonacci(n-2)

fibo = fibonacci(8)
    print(fibo)</pre>
```

```
// C++
 2
     #include <iostream>
 4
     using namespace std;
 5
   □long long F(int n) {
         if (n \le 2) {
 8
             return 1;
 9
10
11
         return F(n-1) + F(n-2);
12
13
14
   □int main() {
15
       cout << F(8) << "\n";
16
       return 0;
```

Kur naudojama rekursija?

- Algoritmai: binarės paieškos medis, rūšiavimas, tokie kaip greitojo rūšiavimo algoritmas.
- Matematinės problemos: skaičių sekos, kombinatorika.
- Žaidimų kūrimas: algoritmai, sprendžiantys galvosūkius, maršrutų paieška

Rekursijos privalumai / trūkumai

Privalumai

- Lengvesnis problemos supratimas ir sprendimas / švaresnis ir elegantiškesnis kodas
- Tinka tam tikrų algoritmų įgyvendinimui
- Naudojimas, kai nežinomas tikslus iteracijų kiekis

Trūkumai

 Didelis atminties naudojimas / lėtesnis veikimas

- Rizika įstrigti begalinėje rekursijoje
- Platformos apribojimai

Užduotis namuose

 Perrašyk savo programą, kuri naudoja ciklą, taip, kad ji naudotų rekursiją.

Daugiau

- https://infknyga.nmakademija.lt/lt/latest/04_rekursija.ht ml#f12
- https://blog.skillfactory.ru/glossary/rekursiya/
- https://practicum.yandex.ru/blog/rekursiya-vprogrammirovanii/

Pabaiga