**3 PAMOKOS PLANAS**

**Tema: Elektroninių leidinių maketavimas ir interaktyvių elementų integracija**

**Trukmė: 45 min.**

**Pamokos tikslai:**

* Suprasti elektroninio leidinio maketavimo principus.
* Išmokti kurti aiškią ir patrauklią leidinio struktūrą.
* Integruoti interaktyvius elementus į leidinį.

**Pamokos eiga:**

**1. Įžanga (10 min.)**

* Trumpa diskusija: kokie dizaino elementai svarbiausi kuriant leidinio maketą?
* Mokytojo pristatymas apie maketavimo taisykles: tinkleliai, blokų išdėstymas, vizualinis balansas.

**2. Teorinė dalis (15 min.)**

* Maketavimo programų naudojimas: Scribus, Adobe InDesign ar Canva.
* Praktiniai pavyzdžiai: gero ir blogo dizaino palyginimas.
* Interaktyvių elementų galimybės: nuorodos, animacijos, formos, multimedija.

**3. Praktinė veikla (15 min.)**

* Mokiniai pradeda savo elektroninio leidinio maketavimą naudodami pasirinktą įrankį.
* Eksperimentuoja su išdėstymu, šriftais ir spalvomis.
* Įtraukia bent vieną interaktyvų elementą.

**4. Apibendrinimas (5 min.)**

* Kiekvienas mokinys trumpai pristato savo darbą.
* Aptariami iššūkiai ir klausimai.
* Užduotis kitai pamokai: parengti puslapio struktūrą ir pasirinkti vizualinius elementus.