Хранение и Обработка Больших Объёмов Данных

Антон Горохов старший разработчик, Яндекс anton.gorokhov@gmail.com

План лекции

- «Tips of the day»
 - 1) Интерфейсы Mapper и Reducer
 - 2) Стратегии Stripes и Pairs
 - 3) Последовательности задач

II. Join

- 1) Reduce side
- 2) Map side
- 3) Bucket
- III. Streaming

Старый и новый АРІ

Старый Новый

org.apache.hadoop.mapred.* org.apache.hadoop.mapreduce.*

part-0000 part-m-0000, part-r-0000

Mapper, Reducer – интерфейсы Маpper, Reducer – классы

подробнее:

http://ruhadoop.blogspot.ru/2012/07/hadoop-api.html

Функциональность примерно одинакова В литературе в основном — новый API **Рекомендуется использовать новый**

Параметры запуска задачи

```
$ hadoop [--config CONFDIR] jar < jar> [mainClass] args...
 args: -Dparam=value
       -files=file1,file2,...
 Для разбора args надо использовать Tool и ToolRunner:
public class UserCount extends Configured implements Tool {
public static int main(String[] args) throws Exception {
       return ToolRunner.run(new UserCount(), args);
}
   @Override
    public int run(String[] args) throws Exception {
        Configuration conf = this.getConf();
        conf.get("param");
```

Параметры запуска задачи

```
$ hadoop [--config CONFDIR] jar < jar> [mainClass] args...
В Configuration можно заносить свои параметры:
    @Override
    public int run(String[] args) {
        Configuration conf = this.getConf();
        conf.set("param", args[3]);
И получать их в mapper, reducer, etc через Context:
@Override
public void map(LongWritable offset, Text line,
       Context context) {
    String value = context.getConfiguration().get("param");
```

Счетчики

- Способ подсчета статистики в MR задаче
- Бывают встроенные и пользовательские
 - Встроенные определены в Наdоор
 - Пользовательские

• Прочитать: веб-интерфейс, консоль, программно

План лекции

- «Tips of the day»
 - 1) Интерфейсы Mapper и Reducer
 - 2) Стратегии Stripes и Pairs
 - 3) Последовательности задач

II. Join

- 1) Reduce side
- 2) Map side
- 3) Bucket
- III. Streaming

Интерфейс класса Mapper

- Mapper<K1,V1,K2,V2>
 - void setup(Mapper.Context context)
 - void run(Mapper.Context context)
 - void map(K1 key, V1 value, Mapper.Context context)
 - void cleanup(Mapper.Context context)

• Реализация:

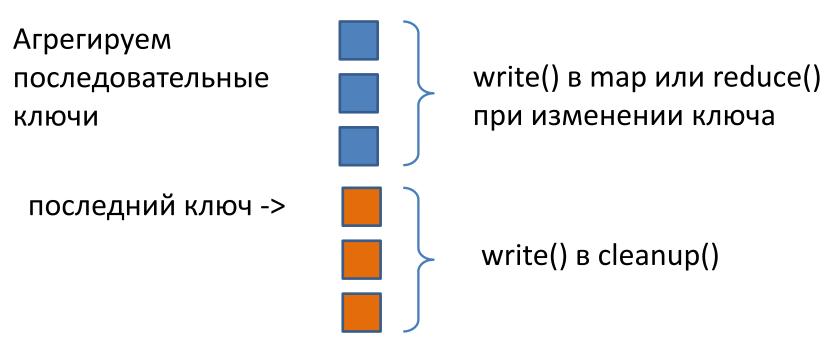
Интерфейс класса Reducer

- Reducer<K1,V1,K2,V2>
 - void setup(Reducer.Context context)
 - run(Reducer.Context context)
 - reduce(K2 key, Iterable<V2> values, Reducer.Context context)
 - cleanup(Reducer.Context context)

• Реализация:

Использование setup() и cleanup()

- setup() инициализация
- cleanup() вывод последнего ключа



• Другие примеры – дальше

In-mapper combiner

• Пример: обратный индекс

Input: docid, content

Output: term, [(docid, tf), ...]

term – слово из content, tf – term frequency, сколько раз term в content

map: docid, content -> (term, docid), 1, ...

Агрегация в map(): docid, content -> (term, docid), N,...

- для одного вызова map()
 - т.к. term могут повторяться для одного docid
- для всех map(), вывод по завершении mapper'a
 - т.е. все записи выводятся в cleanup()

План лекции

- «Tips of the day»
 - 1) Интерфейсы Mapper и Reducer
 - 2) Стратегии Stripes и Pairs
 - 3) Последовательности задач

II. Join

- 1) Reduce side
- 2) Map side
- 3) Bucket
- III. Streaming

Пример: обратный индекс

```
Input: docid, content
```

```
Output: term, [ (docid, tf), ...]
```

Что если term – в каждом документе?

```
term1, [ (docid, tf) ] term1, docid, tf
term2, [ (docid, tf) ] term1, docid, tf
...
term2, docid, tf
```

• Как передавать на reduce?

Как хранить?

Stripes vs. Pairs

Stripes

Pairs

term1, [(docid, tf)] term2, [(docid, tf)]

term1, docid, tf

term1, docid, tf

• • •

• • •

term2, docid, tf

...

Stripes vs. Pairs

- Стратегия Pairs
 - больше записей, больше объем
 - нетребовательна к памяти при обработке

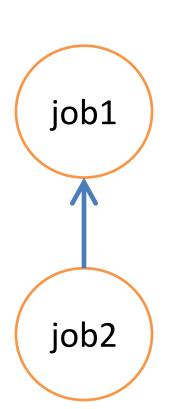
- Стратегия Stripes
 - более компактная запись, но сложное значение
 - удобна для локальной агрегации
 - требовательна к памяти при обработке
 - при «разумной» длине списка быстрее

План лекции

- I. «Tips of the day»
 - 1) Интерфейсы Mapper и Reducer
 - 2) Стратегии Stripes и Pairs
 - 3) Последовательности задач
- II. Join
 - 1) Reduce side
 - 2) Map side
 - 3) Bucket
- III. Streaming

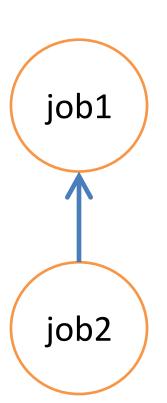
Несколько Hadoop задач

- Пример: wordcount + сортировка по количеству
 - Задача1: посчитать статистику
 - Задача2: отсортировать
- "job2 зависит от job1"



Несколько Hadoop задач

```
Реализация:
inPath -> job1 -> tmpPath -> job2 -> outPath
public int run(String[] args) throws Exception {
       Job job1 = new Job(getConf());
       ... // настройка job1
       String tmpPath = outPath + ".tmp";
       FileOutputFormat.setOutputPath(job1,
              new Path(tmpPath));
       Job job2 = new Job(getConf());
       ... // настройка job2
       FileOutputFormat.setInputPath(job2,
              new Path(tmpPath));
       job1.waitForCompletion(true);
       job2.waitForCompletion(true);
       fs.delete(new Path(tmpPath), true)) // !!!
```



Несколько Hadoop задач (2)

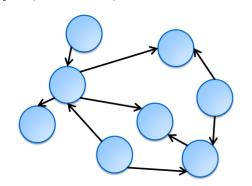
```
Реализация:
inPath -> job1 -> tmpPath -> job2 -> outPath
public int run(String[] args) throws Exception {
       ... // настройка job1
       ... // настройка job2
                                   запуск задачи1
       job1.submit();
       ... // сделать что-то еще пока задача выполняеть
                                                          job1
       while (!job1.getStatus().isJobComplete()) {
            System.out.println("Still running...");
                                    ждем завершения
            Thread.sleep(3000);
       }
                                    задачи1
       status = job2.waitForCompletion(true) ? 0 : 1;
                                    ждем завершения
                                                          job2
                                    задачи2
```

Зависимые задачи: JobControl

```
JobControl control = new JobControl("jobs control");
control.addJob(cJob1);
                                 cJob1 и cJob2 – объекты ControlledJob
control.addJob(cJob2);
                                     cJob2 зависит от cJob1
cJob2.addDependingJob(cJob1);
Thread workflow = new Thread(control, "workflow");
                                                     запускаем поток
                                                     с задачами
workflow.start();
while (!control.allFinished()) {
       System.out.println("Still running...");
                                                  ждем завершения
       Thread.sleep(3000);
}
System.out.println("Done");
control.stop();
int status = control.getFailedJobList().size() > 0 ? 1 : 0;
                                                 проверяем результат
```

Зависимые задачи: общий случай

- Направленный ациклический граф (DAG)
- Топологическая сортировка
 => порядок вычислений
- Главное:
 - Соблюсти зависимости
 - Выяснить, что можно делать параллельно
- Реализации:
 - JobControl
 - Оогіе отдельный проект
 - Cascading, etc.



Композиция преобразований

ChainMapper

- extends Mapper<K1,V1,K2,V2>
- addMapper(..., Mapper.class, ...) добавить mapper в chain

ChainReducer

- extends Reducer<K1,V1,K2,V2>
- setReducer(.... Reducer.class, ...) установить reducer
- addMapper(..., Mapper.class, ...) добавить mapper в chain после reducer'a

Композиция преобразований

Пример: IntSumReducer + InverseMapper

```
ChainReducer.setReducer(job, IntSumReducer.class, Text.class, IntWritable.class, Text.class, IntWritable.class, conf);
ChainReducer.addMapper(job, InverseMapper.class, Text.class, IntWritable.class, Text.class, conf);
```

• При вызове приходится добавлять явно jar-файлы и HADOOP_CLASSPATH:

```
$ HADOOP_CLASSPATH=/usr/lib/hadoop/hadoop-
common.jar:/usr/lib/hadoop-mapreduce/hadoop-mapreduce-client-
core.jar \
```

hadoop jar jar/WordCount.jar ru.mipt.WordCount

-libjars /usr/lib/hadoop/hadoopcommon.jar,/usr/lib/hadoop-mapreduce/hadoop-mapreduce-clientcore.jar

INPATH OUTPATH

План лекции

- I. «Tips of the day»
 - 1) Интерфейсы Mapper и Reducer
 - 2) Стратегии Stripes и Pairs
 - 3) Последовательности задач

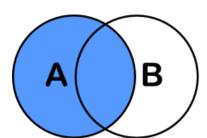
II. Join

- 1) Reduce side
- 2) Map side
- 3) Bucket
- III. Streaming

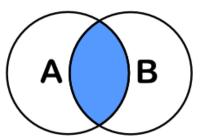
Join

- Данные обычно денормализованы. Но не всегда.
- Примеры:
 - Лог-файл посещений и анкетные данные людей,
 связь по user_id
 - 2 лог-файла, связаны по user_id и timestamp
- 2 датасета: А и В, надо объединить по некоторому признаку

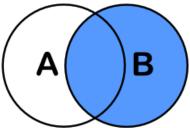
Что значит «объединить»?



SELECT <auswahl> FROM tabelleA A LEFT JOIN tabelleB B ON A.key = B.key

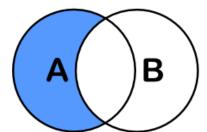


SELECT <auswahl> FROM tabelleA A INNER JOIN tabelleB B ON A.key = B.key

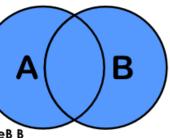


SELECT <auswahl> FROM tabelleA A RIGHT JOIN tabelleB B ON A.key = B.key

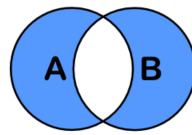
В



SELECT <auswahl> FROM tabelleA A LEFT JOIN tabelleB B ON A.key = B.key WHERE B.key IS NULL

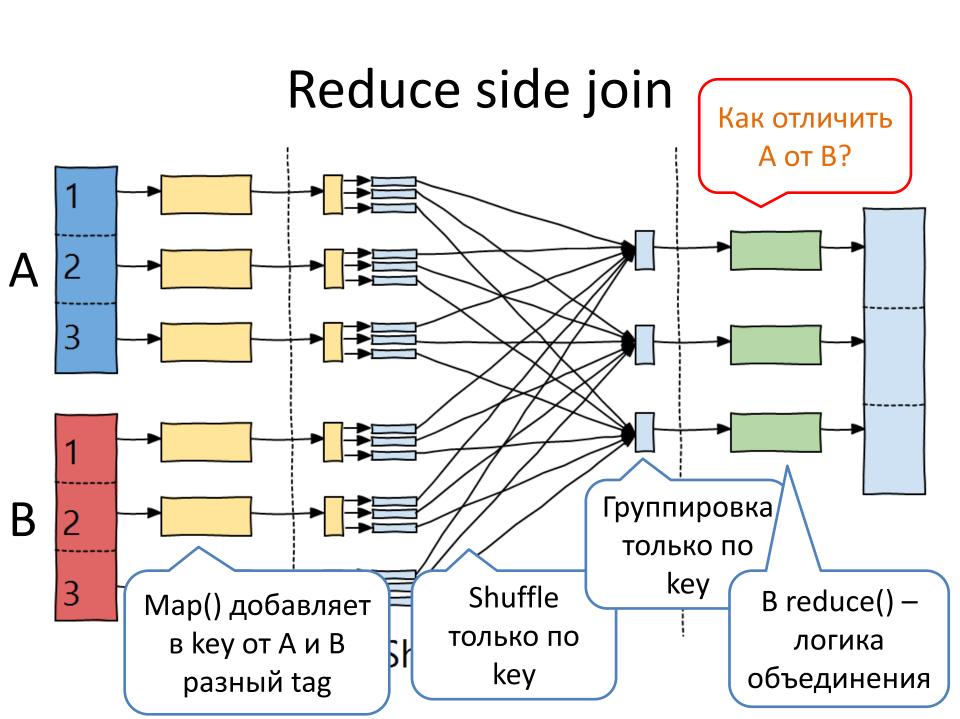


SELECT <auswahl>
FROM tabelleA A
FULL OUTER JOIN tabelleB B
ON A.key = B.key



SELECT <auswahl>
FROM tabelleA A
RIGHT JOIN tabelleB B
ON A.key = B.key
WHERE A.key IS NULL

SELECT <auswahl>
FROM tabelleA A
FULL OUTER JOIN tabelleB B
ON A.key = B.key
WHERE A.key IS NULL
OR B.key IS NULL



1. Как отличить A и B в Mapper

```
private static class JoinMapper extends Mapper... {
   public void setup(Context context) {
       pathA = conf.get("pathA");
       FileSplit split = (FileSplit)context.getInputSplit();
       path = split.getPath();
       String tag = path.toString().startsWith(pathA) ? "A" : "B";
В map() добавляем tag к ключу:
       key, value -> (key, tag), value
```

2. Shuffle (key, tag) только по key

```
public class TagJoinPartitioner extends Partitioner<TaggedKey,Text> {
    @Override
    public int getPartition(TaggedKey taggedKey, Text text, int R) {
        return taggedKey.getKey().hashCode() % R;
    }
}
```

3. Группировка только по кеу

```
public class TagGroupComparator extends WritableComparator {
    @Override
    public int compare(WritableComparable a, WritableComparable b) {
        return a.getKey().compareTo(b.getKey());
    }
}
// В настройках задачи:
job.setGroupingComparatorClass(TagGroupComparator.class);
```

- 4. Но сортировка по обоим полям (key, tag)
 - Так реализовали тип составного ключа

```
на входе reduce(): \square [ \square, \square, \square, \square, \square, \square]
```

кстати, Secondary Sort

- Упорядочить значения на входе reduce()
- Решения:
 - Сортировка в памяти внутри reduce()
 - GroupingComparator, value-to-key conversion: key, value -> (key, subkey), value

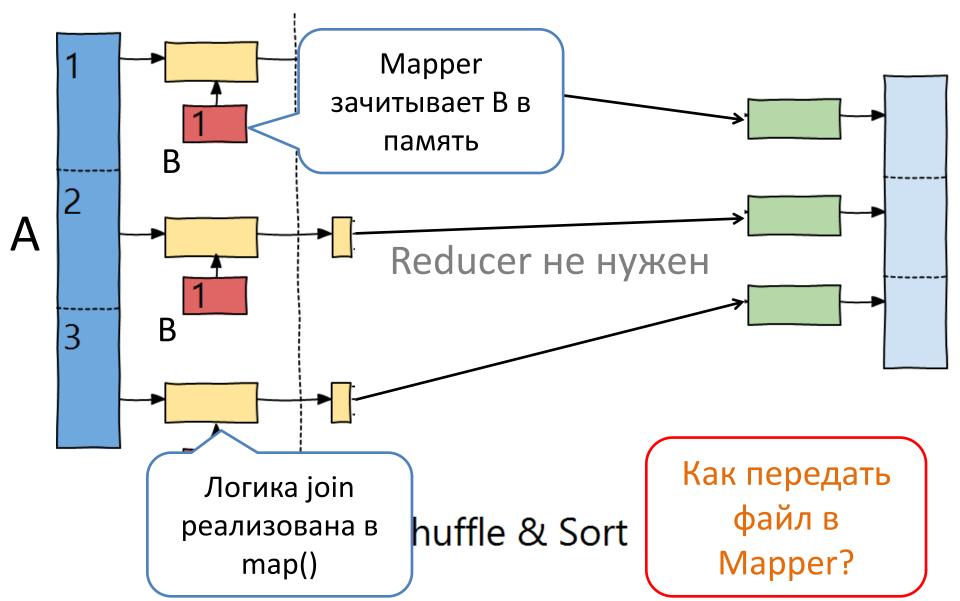
- +Всегда работает
- -Накладно

Если много значений на один ключ

– см. Pairs vs. Stripes

Можно ли ускорить Join?

Map-side join



Map-side join

Чтение файлов в Mapper

class FileSystem

class DistributedCache

Distributed cache

- Содержит файлы, необходимые для работы конкретного task
- По одной копии на ноду
 - т.е. менять их нельзя
- Файлы указываются в параметрах:
 - files
 - archives будут разархивированы
 - libjars будут добавлены в CLASSPATH)
 - \$ hadoop jar <jar_file> <class> -files ...

Distributed cache

- Доступ через классы java.io.*
 - например, в методах Mapper.setup(), Reducer.setup()

NB: файл читаем из <u>текущей</u> директории задачи

```
Пример:
```

1 2 3

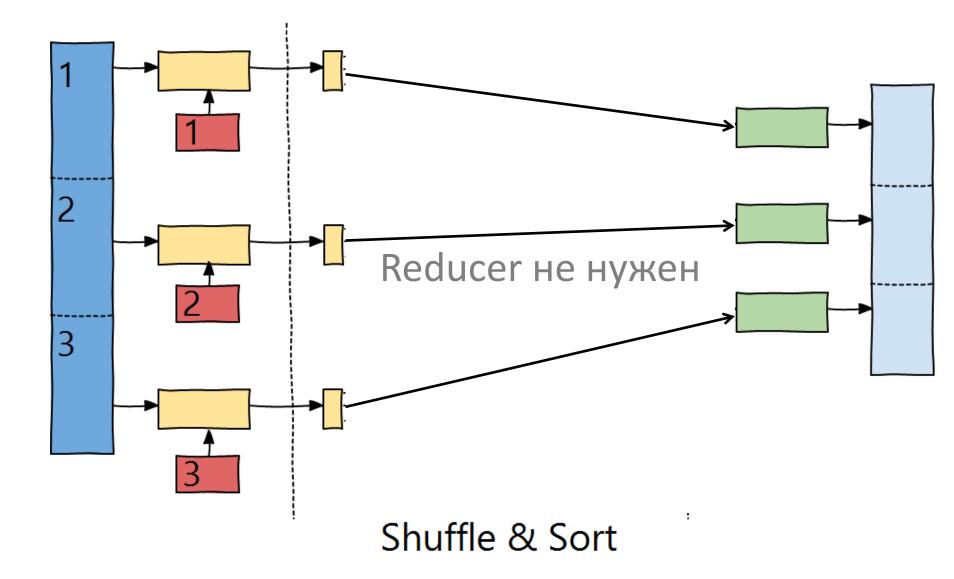
Bucket side join

- Меньший датасет (В) не влезает в память
- Большой датасет (**A**) разбит на диапазоны ключей

- Mapper читает в память только те ключи из **B**, которые он будет обрабатывать из A
 - **В** заранее разбит на такие же диапазоны
 - или читаем все, но оставляем только нужные

Если A и B – результаты MR задачи, то можно подготовить разбиение на диапазоны в ней

Bucket side join



План лекции

- I. «Tips of the day»
 - 1) Интерфейсы Mapper и Reducer
 - 2) Стратегии Stripes и Pairs
 - 3) Последовательности задач

II. Join

- 1) Reduce side
- 2) Map side
- 3) Bucket

III. Streaming

Streaming

Вспомним user (или word) count
 \$ cat access.log | get_uid.sh | sort | uniq -c
 read map sort reduce

To же на streaming:
 \$ hadoop jar hadoop-streaming.jar
 -input in_dir
 -output out_dir
 -mapper get_uid.sh
 -reducer uniq -c
 -file get_uid.sh

Streaming

- Mapper и reducer программы, команды или Java-класс
- Читают из stdin, пишут в stdout
- Sort & shuffle обеспечивает hadoop
- Reducer вызывается на каждую запись
 - т.е. смену ключа надо отслеживать самому

Streaming: WordCount

Mapper (python)

```
for line in sys.stdin:
   words = line.strip().split()
   foreach word in words:
       print "\t".join([word, "1"])
```

Reducer

```
current_key = None
sum = 0
for line in sys.stdin:
    key, value = line.strip().split("\t", 1)
    if key != current_key:
        if current_key:
            print "\t".join(current_key, str(sum))
        current_key = key
        sum = 0
    sum += int(value)
if current_key:
    print "\t".join(current_key, str(sum))
```

Streaming

- + Любой язык
- + Скорость разработки

- —Возможностей меньше, чем в Java
- —Программа набор hadoop-команд
- —Все нестандартные модули надо установить на весь кластер
 - или заносить в Distributed Cache

Streaming

http://hadoop.apache.org -> Hadoop Streaming

```
hadoop jar hadoop-streaming-2.6.0.jar \
    -D mapreduce.map.output.key.field.separator=. \
    -D mapreduce.partition.keypartitioner.options=-k1,2 \
    -D mapreduce.fieldsel.data.field.separator=. \
    -D mapreduce.fieldsel.map.output.key.value.fields.spec=6,5,1-3:0- \
    -D mapreduce.fieldsel.reduce.output.key.value.fields.spec=0-2:5- \
    -D mapreduce.map.output.key.class=org.apache.hadoop.io.Text \
    -D mapreduce.job.reduces=12 \
    -input myInputDirs \
    -output myOutputDir \
    -mapper org.apache.hadoop.mapred.lib.FieldSelectionMapReduce \
    -reducer org.apache.hadoop.mapred.lib.FieldSelectionMapReduce \
    -partitioner org.apache.hadoop.mapred.lib.KeyFieldBasedPartitioner
```

Streaming: Hadoop + Python

Dumbo

```
def mapper(key, value):
    for word in value.split():
        yield word, 1

def reducer(key, values):
        yield key, sum(values)

if __name__ == "__main__":
    import dumbo
    dumbo.run(mapper, reducer, combiner=reducer)
```

A также mrjob, hadoopy, pydoop

http://blog.cloudera.com/blog/2013/01/a-guide-to-python-frameworks-for-hadoop/

Java + Python

- Jython
 - см. src/examples/python/WordCount.py

не совместим со scipy

Вопросы?

- «Tips of the day»
 - 1) Интерфейсы Mapper и Reducer
 - 2) Стратегии Stripes и Pairs
 - 3) Последовательности задач
- II. Join
 - 1) Reduce side
 - 2) Map side
 - 3) Bucket
- III. Streaming