Mélanie Petitcuenot | Alexandre Gory | Jérémy Dollé  | Léa Collin

SMTP Client-Serveur

Simple Mail transfert protocol



Table des matières

[I- Organisation du dépot de courrier 2](#_Toc480794473)

[II- Notice d’utilisation logiciel client 2](#_Toc480794474)

[III- Notice d’utilisation logiciel serveur 2](#_Toc480794475)

[IV- Algorithmes client 2](#_Toc480794476)

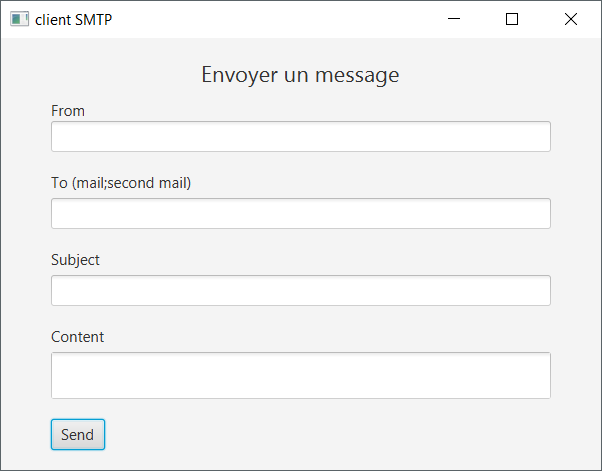
[V- Algorithmes serveur 2](#_Toc480794477)

## Organisation du dépot de courrier

Explications de l’organisation du dépôt de courrier que l’on a défini

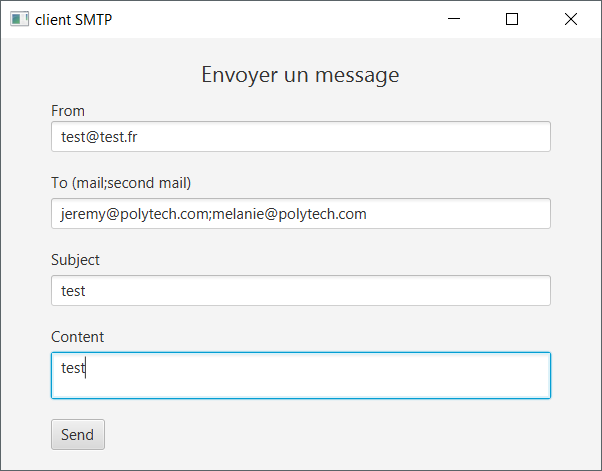
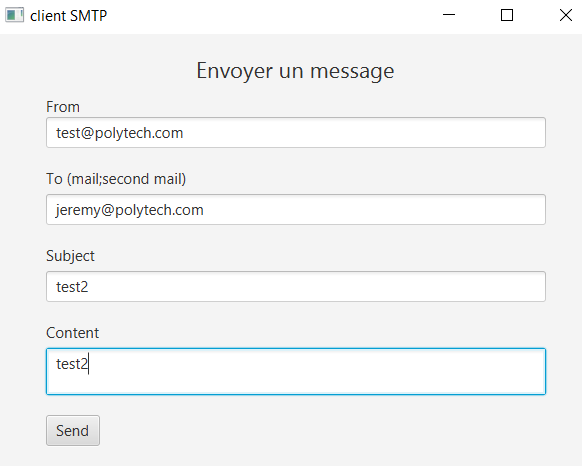
## Notice d’utilisation logiciel client

*Bienvenue sur votre boîte mail !*

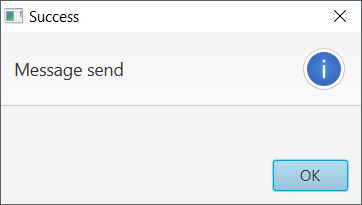
Lorsque vous lancer votre application client, cette fenêtre s’affiche :

Dans les champs FROM, TO, SUBJECT et CONTENT, vous pouvez remplir respectivement votre adresse email, l’adresse email de votre ou vos destinataire(s), le sujet de votre email et son contenu.

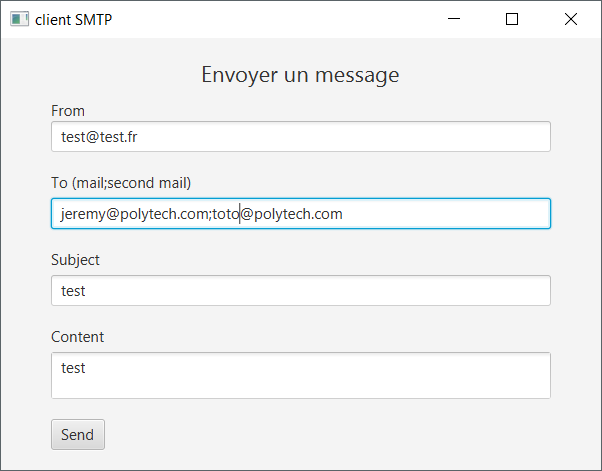
Lorsque votre email est prêt, cliquez sur le bouton envoyer.

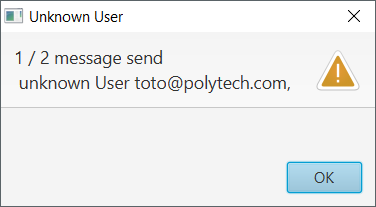


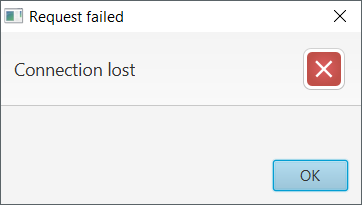
Si vous recevez ce message, votre email a bien été envoyé. Les adresses de vos destinataires sont correctes et connues du serveur.



Si vous recevez ce message, un ou plusieurs de vos destinataires sont inexistants. Nous vous prions de bien vouloir modifier ces adresses incorrectes.





Enfin, si la connexion au serveur a échoué pendant l’envoi de votre message, vous recevrez ce message suivant, vous indiquant que votre email n’a pas pu être envoyé.

Lorsque vous cliquez sur ok, vous êtes directement redirigé vers la fenêtre d’envoi de message, afin de vous permettre de refaire un envoi. Pour quitter l’application, cliquer sur la croix en haut à droit de la fenêtre.

## Notice d’utilisation logiciel serveur

Lorsque vous lancez l’application serveur, une fenêtre apparait. Il vous suffit de cliquer sur le bouton pour que le serveur soit opérationnel. Sur la fenêtre vont s’afficher les requêtes reçues et envoyées par le serveur. Cela permet de suivre la « discussion » qui s’installe entre ce dernier et le client.

Lorsqu’un email est correctement envoyé par le client, le serveur le réceptionne. Vous pouvez le visualiser.

Screen lancement

Histoire de recuperation par POP3 ?

Screenshots application + notice « débutant »

## Algorithmes client

Screenshots code + explications

Algorithme pseudo code ?

## Algorithmes serveur

Screenshots code + explications

Algortihme pseudo code ?