

Compte-rendu TP3 TI : Images discrètes

Elliot VANEGUE et Gaëtan DEFLANDRE

6 février 2015

Introduction

1 Composantes d'une image couleur

Nous allons d'abord voir comment manipulé les composantes d'une image couleur à partir de l'image de calibrage de couleur fournit dans le TP. On peut voir que la taille de la variable contenant l'image est de 1 440 000, qui correspond à $\langle largeur \rangle * \langle hauteur \rangle * \langle nombredecanaux \rangle$.

Pour récupérer la composante d'une couleur en image de gris, il suffit de récupérer le vecteur d'une des composantes et de l'afficher seul. Nous avons ainsi une matrice avec les valeurs de rouge et vu que nous ne gardons qu'une matrice, l'image se transforme en dégradé de gris.

La récupération d'une image dans un dégradé d'une seule couleur, il faut annuler les deux autres canaux en les multipliant par zéro.

2 Sur et sous-échantillonnage

3 Quantification

4 Repliement de spectre

Conclusion