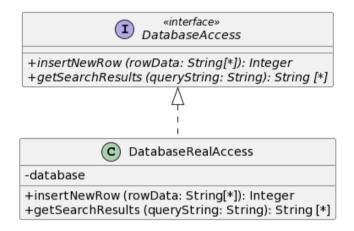


## Ejercicio 14: Acceso a la base de datos

Queremos acceder a una base de datos que contiene información sobre cómics. Este acceso está dado por el comportamiento de la clase DatabaseRealAccess con el siguiente protocolo y modelado como muestra la siguiente figura.



## public interface DatabaseAccess {

```
/**
  * Realiza la inserción de nueva información en la base de datos y
  * retorna el id que recibe la nueva inserción
  *
  * @param rowData
  * @return
  */
  public int insertNewRow(List<String> rowData);
}

/**
  * Retorna una colección de acuerdo al texto que posee
"queryString"
  *
  * @param queryString
  * @return
  */
  public Collection<String> getSearchResults(String queryString);
}
```

En este caso, ustedes recibirán una implementación prototípica de la clase **DatabaseRealAccess** (ver <u>material extra</u>) que simula el uso de una base datos de la siguiente forma (mire el código y los tests para entender cómo está implementada).



```
// Instancia una base de datos que posee dos filas
  database = new DatabaseRealAccess();

// Retorna el siguiente arreglo: ['Spiderman' 'Marvel'].
  database.getSearchResults("select * from comics where id=1");

// Retorna 3, que es el id que se le asigna
  database.insertNewRow(Arrays.asList("Patoruzú", "La flor"));

// Retorna el siguiente arreglo: ['Patoruzú', 'La flor'], ya que
lo insertó antes
  database.getSearchResults("select * from comics where id=3");
```

## Tareas:

En esta oportunidad, usted debe proveer una solución utilizando un patrón que le permita brindar protección al acceso a la base de datos de forma que lo puedan realizar solamente usuarios que se hayan autenticado previamente. Su tarea es diseñar y programar en Java lo que sea necesario para ofrecer la funcionalidad antes descrita. Se espera que entregue los siguientes productos.

- 1. Diagrama de clases UML.
- 2. Implementación en Java de la funcionalidad requerida.
- 3. Implementación de los tests (JUnit) que considere necesarios.