Programação em C

Operadores matemáticos e lógicos

Agostinho Brito

O que são operadores

Operadores são símbolos que informam ao compilador que operação lógica ou matemática se deseja realizar. Eles podem ser:

- Operadores aritméticos;
- Operadores relacionais;
- Operadores lógicos;
- Operadores bit-a-bit;
- Operadores de atribuição;
- Outros operadores.



Operadores aritméticos

• São usados para realizar operações matemáticas entre valores.

Operador	Descrição	Exemplo
+	Adiciona duas quantidades	A + B
_	Subtrai o primeiro do segundo valor	А — В
*	Multiplica duas quantidades	A * B
/	Divide o primeiro valor pelo segundo	A / B
%	Resto da divisão do primeiro valor pelo segundo	A % B
++	Incrementa o valor inteiro de uma unidade	A++, ++A
	Decrementa o valor inteiro de uma unidade	A,A



Operadores aritméticos

• São usados para realizar operações matemáticas entre valores.

Operador	Descrição	Exemplo
+	Adiciona duas quantidades	A + B
_	Subtrai o primeiro do segundo valor	А - В
*	Multiplica duas quantidades	A * B
/	Divide o primeiro valor pelo segundo	A / B
%	Resto da divisão do primeiro valor pelo segundo	A % B
++	Incrementa o valor inteiro de uma unidade	A++, ++A
	Decrementa o valor inteiro de uma unidade	A,A

Operadores Relacionais

 São usados para realizar comparações entre valores. Caso o resultado do teste seja afirmativo, a expressão retorna verdadeiro, caso contrário retorna falso.

Operador	Descrição	Exemplo
==	Verifica se os dois operandos são iguais	A == B
! =	Verifica se os dois operandos são diferentes	A != B
>	Verifica se o primeiro operando é maior que o segundo	A > B
<	Verifica se o primeiro operando é menor que o segundo	A < B
>=	Verifica se o primeiro operando é maior ou igual ao segundo	A >= B
<=	Verifica se o primeiro operando é menor ou igual ao segundo	A <= B



Operadores Relacionais

 São usados para realizar comparações entre valores. Caso o resultado do teste seja afirmativo, a expressão retorna verdadeiro, caso contrário retorna falso.

Operador	Descrição	Exemplo
==	Verifica se os dois operandos são iguais	A == B
! =	Verifica se os dois operandos são diferentes	A != B
>	Verifica se o primeiro operando é maior que o segundo	A > B
<	Verifica se o primeiro operando é menor que o segundo	A < B
>=	Verifica se o primeiro operando é maior ou igual ao segundo	A >= B
<=	Verifica se o primeiro operando é menor ou igual ao segundo	A <= B





Operadores Lógicos

- São usados para realizar operações lógicas entre valores.
- Normalmente participam para compor testes condicionais em estruturas de tomada de decisão.

Operador	Descrição	Exemplo
& &	Operador lógico AND. Se ambos os operandos forem diferentes de ZERO, o resultado é verdadeiro	A && B
11	Operador lógico OU. Se um dos operandos for diferente de ZERO, o resultado é verdadeiro	A B
!	Operador lógico NOT. Se a condição do operando for VERDADEIRO, ele retorna falso. Se for FALSO, retorna VERDADEIRO	! A



Operadores Lógicos

- São usados para realizar operações lógicas entre valores.
- Normalmente participam para compor testes condicionais em estruturas de tomada de decisão.

Operador	Descrição	Exemplo
& &	Operador lógico AND. Se ambos os operandos forem diferentes de	A && B
	ZERO, o resultado é verdadeiro	
11	Operador lógico OU. Se um dos operandos for diferente de ZERO, o	A B
	resultado é verdadeiro	
!	Operador lógico NOT. Se a condição do operando for VERDADEIRO, ele	! A
	retorna falso. Se for FALSO, retorna VERDADEIRO	



Operadores bit-a-bit

- Os operadores bit-a-bit realizam operações lógicas com os bits dos números inteiros que participam da operação.
- É importante que se preste bastante atenção aos símbolos, pois podem ser confundidos com aqueles utilizados para os operadores lógicos.
- São três os símbolos α, |, ^ que equivalem às operações bit-a-bit de AND, OU e XOR (OU EXCLUSIVO), conforme a tabela seguinte:

р	q	p&q	p q	p^q
0	0	0	0	0
0	1	0	1	1
1	1	1	1	0
1	0	0	1	1

 Outros símbolos como ~, << e >> também realizam operações, fazendo complemento de um, e deslocamentos à esquerda e à direita do número inteiro, respectivamente.



Operadores bit-a-bit

Operador	Descrição	Exemplo
&	AND binário	A & B
1	OR binário	A B
^	XOR binário	А ^ В
~	Complemento de 1	~A
<<	Deslocamento à esquerda	A << B
>>	Deslocamento à direita	A >> B

• Assumindo, por exemplo, que duas variáveis unsigned char tenham valores numéricos A = 115 e B = 37, como ficam os resultados dos operadores bit-a-bit?

Operadores bit-a-bit

Operador	Descrição	Exemplo
&	AND binário	A & B
1	OR binário	A B
^	XOR binário	А ^ В
~	Complemento de 1	~A
<<	Deslocamento à esquerda	A << B
>>	Deslocamento à direita	A >> B

• Assumindo, por exemplo, que duas variáveis unsigned char tenham valores numéricos A = 115 e B = 37, como ficam os resultados dos operadores bit-a-bit?



Operadores de atribuição

• Diversos operadores existem em C para acelerar a tarefa de codificar a atribuição de valores.

Operador	Descrição	Exemplo
=	Atribuição simples	A = B
+=	Adiciona e atribui	A += B
-=	Subtrai e atribui	A -= B
=	Multiplica e atribui	A=B
/=	Divide e atribui	A /= B
%=	Calcula o resto e atribui	A %= B
<<=	Desloca à esquerda e atribui	A <<= B
>>=	Desloca à direita e atribui	A >>= B
&=	Calcula AND bit-a-bit e atribui	A &= B
=	Calcula OU bit-a-bit e atribui	A = B
^=	Calcula XOR bit-a-bit e atribui	A ^= B

Operadores de atribuição

• Diversos operadores existem em C para acelerar a tarefa de codificar a atribuição de valores.

Operador	Descrição	Exemplo
=	Atribuição simples	A = B
+=	Adiciona e atribui	A += B
-=	Subtrai e atribui	A -= B
=	Multiplica e atribui	A=B
/=	Divide e atribui	A /= B
%=	Calcula o resto e atribui	A %= B
<<=	Desloca à esquerda e atribui	A <<= B
>>=	Desloca à direita e atribui	A >>= B
&=	Calcula AND bit-a-bit e atribui	A &= B
=	Calcula OU bit-a-bit e atribui	A = B
^=	Calcula XOR bit-a-bit e atribui	A ^= B

Outros operadores

Operador	Descrição	Exemplo
sizeof()	Retorna o tamanho de uma variável (em bytes)	sizeof(A)
&	Retorna o endereço de uma variável	&A
*	Retorna o conteúdo de um endereço	*A
?:	Expressão condicional	(A>B)? X: Y



Outros operadores

Operador	Descrição	Exemplo
sizeof()	Retorna o tamanho de uma variável (em bytes)	sizeof(A)
&	Retorna o endereço de uma variável	&A
*	Retorna o conteúdo de um endereço	*A
?:	Expressão condicional	(A>B)? X: Y





Precedência de operadores

T:	0	A ! - 4!: .! - -
Tipo	Operador	Associatividade
Pós-fixado	() [] -> . ++	Esquerda para a direita
Unário	+ -! ~ ++ (type) * & sizeof	Direita para a esquerda
Multiplicativo	* / %	Esquerda para a direita
Aditivos	+ -	Esquerda para a direita
Deslocamento	« »	Esquerda para a direita
Relacionais	< <= > >=	Esquerda para a direita
Igualdade	== !=	Esquerda para a direita
AND bit-a-bit	&	Esquerda para a direita
XOR bit-a-bit	^	Esquerda para a direita
OR bit-a-bit		Esquerda para a direita
AND lógico	&&	Esquerda para a direita
OR lógico		Esquerda para a direita
Condicional	?:	Direita para a esquerda
Atribuição	= += -= *= /= %= >>= <<= &= ^= =	Direita para a esquerda
Vírgula	,	Esquerda para a direita

Precedência de cima para baixo

Precedência de operadores

 A precedência dos operadores é importante para determinar como as partes de uma expressão são avaliadas para montar o resultado final.

```
x = 4 + 5 * 3; // x=19

x = 4 % 2 + 2; // x=2

x = 4 | 2 + 2; // x=4
```

- Como conseguir mudar a ordem das operações? Com o uso de parêntesis.
- É importante prestar atenção à ordem de precedência, pois muitos operadores são usados raramente, mas podem eventualmente figurar em alguma expressão.

Precedência de operadores

 A precedência dos operadores é importante para determinar como as partes de uma expressão são avaliadas para montar o resultado final.

```
x = 4 + 5 * 3; // x=19

x = 4 % 2 + 2; // x=2

x = 4 | 2 + 2; // x=4
```

- Como conseguir mudar a ordem das operações? Com o uso de parêntesis.
- É importante prestar atenção à ordem de precedência, pois muitos operadores são usados raramente, mas podem eventualmente figurar em alguma expressão.

Praticando precedência...





