

A programozás alapjai 2.

VIII AA03

HF-terv

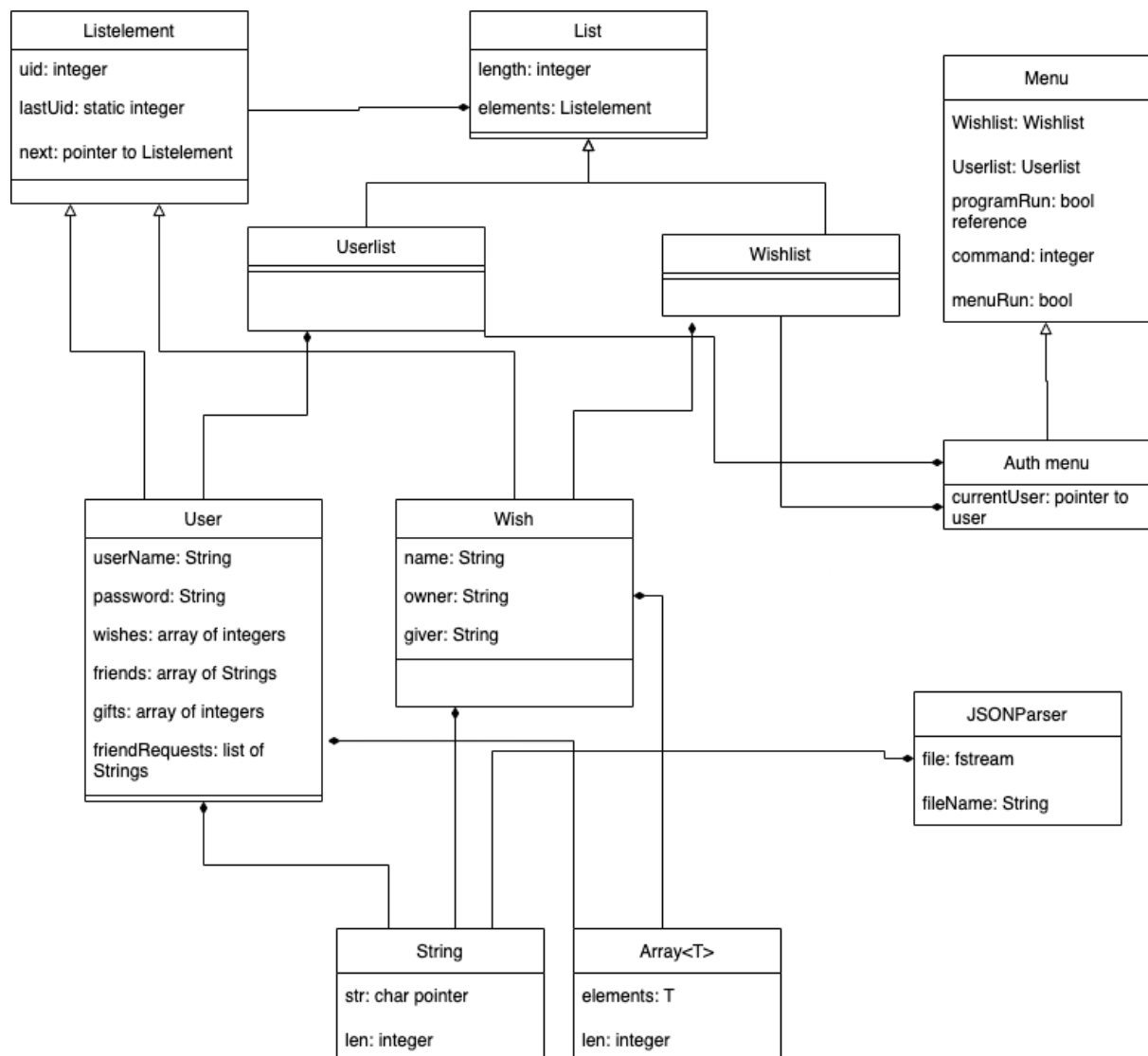
Wishlist-program

Ágota Benedek

2022.04.23.

Osztálydiagram	2
Algoritmus	2
Pontosított specifikáció	3
Feladat	3
Feladatspecifikáció	3
Üdvözlő menü	3
Elemek	3
Új felhasználó létrehozása	3
Bejelentkezés	3
Kilépés a programból	3
Főmenü	3
Elemek	3
Kívánságlistám	3
Barátaim	4
Jelölések	4
Barát hozzáadása	4
Kijelentkezés	4
Kívánságlista menü	4
Elemek	4
Új hozzáadása	4
Listázás	4
Szerkesztés	4
Törlés	4
Vissza	5
Tesztelés	5

Osztálydiagram



Algoritmus

A program a JSONParserrel beolvassa a tárolt adatokat. Ezekből az adatokból jönnek létre User és Wish objektumok. User és Wish objektumok tároló osztályai a Userlist és Wishlist osztályok, az ezekből létrehozott objektumokkal lehet a listákon műveleteket végezni. A menürendszer és bemenetek kezeléséért a Menu és AuthMenu osztályok a felelősek. A fájlba mentésért is a JSONParser a felelős.

A JSONParser csak a program által használt fájlokat tudja értelmezni, nem egy általános JSON olvasó. A parser egy állapotgépként fog működni ezért a fájlban fix sorrendben lesznek egy objektumhoz tartozó adatok tárolva.

Pontosított specifikáció

A programot 8 felhasználóval és ezen felhasználók interakcióval fogom tesztelni.

Feladat

Egy wishlist programot készítek melyet több felhasználó is használhat. A felhasználók láthatják, hogy barátaik milyen ajándékoknak örülnek és ezek közül vásárolhatnak nekik, ha valamit egy barát már vesz azt más felhasználó már nem veheti. Felhasználónév alapján lehet barátnak jelölni valakit. A program mindent menüvezérelt módon valósít meg és JSON fájlban tárolja az adatokat.

Feladatspecifikáció

A program menüvezérelt módon fog működni. A program kijelentkezéskor ment fájlba, induláskor és belépéskor beolvas fájlból. Az egyes menü elemeket a megfelelő elem sorszámának programba való beírásával lehet aktiválni.

Üdvözlő menü

Elemek

Új felhasználó létrehozása

A program bekér egy felhasználónevet, ha már létezik ilyen akkor bekér egy újat, ha még nem akkor bekér egy jelszót. Ezután a program újra kilistázza az üdvözlő menüt. Mindkét bekérés szöveget vár. Whitespace-t nem tartalmazhatnak.

Bejelentkezés

A program bekér egy felhasználónevet. Ha létezik a felhasználó akkor bekér egy jelszót, ha a jelszó egyezik a felhasználó jelszavával akkor a program belépteti a felhasználót és kilistázza a főmenüt. Ha nincs egyezés akkor arról tájékoztatja a felhasználót és újra kiírja az üdvözlő menüt

Kilépés a programból

A program kilép.

Főmenü

Elemek

Kívánságlistám

A program kilistázza a kívánságlista menüt.

Barátaim

A program kilistázza a felhasználó barátait mint menüelemeket. Az adott elem sorszámának megadásával (egész szám) a program kilistázza az adott barát kívánságlistáját mint menü elemeket ahol a sorszám megadásával lehet megadni, hogy mit vesz a felhasználó az adott barátnak. Mindkét almenüben egy vissza menüelem sorszámának a megadásával lehet a főmenüt újra kiírni. A felhasználó csak a "szabad" kívánságokat látja.

Jelölések

A program kilistázza a jelölések menüt, ahol a program kilistázza a jelöléseket mint menü elemeket és egy vissza menüelemet. Egy jelölés elfogadásához a felhasználónak a jelölés sorszámát kell megadnia, a főmenü kiírásához a vissza elem sorszámát kell megadnia. Ha a felhasználó elfogadja a jelölést akkor a jelölő felhasználóval barátok lesznek.

Barát hozzáadása

A program bekér egy felhasználónevet. Ha létezik a felhasználó, akkor jelölést küld neki, ha nem létezik akkor erről tájékoztatja a felhasználót. Majd újra kilistázza a program főmenüt.

Kijelentkezés

A program kijelentkezteti a felhasználót és kilistázza az üdvözlő menüt.

Kívánságlista menü

Elemek

Új hozzáadása

A program bekér egy új kívánságot (szöveg) és hozzáadja azt a listához. Majd újra kilistázza a kívánságlista menüt.

Listázás

A program kilistázza a felhasználó kívánságait sorszámokkal együtt. Majd újra kilistázza a kívánságlista menüt.

Szerkesztés

A program bekéri egy kívánság sorszámát (megegyezik a listázottal) majd a felhasználó felülírhatja azt a kívánságot ha létezik. Ha nem létezik az elem akkor a program arról tájékoztatja a felhasználót. Majd újra kilistázza a kívánságlista menüt.

Törlés

A program bekéri egy kívánság sorszámát (megegyezik a listázottal) majd törli azt a kívánságot. Ha azt a kívánságot egy barát már veszi, akkor az nála is törlődik. Majd újra kilistázza a kívánságlista menüt.

Vissza

A program újra kilistázza a főmenüt.

Tesztelés

A tesztelő program 8 felhasználóval fogja tesztelni a programot és annak a funkcióit a bemenetekre adott megfelelő kimenetek vizsgálatával.