

JavaScript

Para facilitar seu aprendizado, tente fazer os exercícios mentalmente e somente em caso de dúvidas utilize alguma ferramenta, como o terminal de comando com o Node.js rodando, Console do navegador ou sites como JS Fiddle:

Operadores

Operador	Função
Aritméticos: retornam o resultado de uma operação	
+ * / % ++ 	somar subtrair multiplicar dividir resto de divisão incremento decremento
Comparadores matemáticos: teste lógico, retorno booleano (true / false)	
<pre>< ></pre>	menor que maior que menor ou igual maior ou igual retorno booleano (true / false)
=== !=== !===	igualdade entre sentenças (valor) diferença entre sentenças (valor) igualdade entre sentenças (valor e tipo) diferença entre sentenças (valor e tipo)
Operadores de lógica e junção lógica	
! && 	NÃO (NOT) E (AND) OU (OR)



O sinal de exclamação (!) é o operador NOT (não), utilizado para negar a sentença que vem na sequência.

Exemplos:

```
a != b // o valor de a é diferente de b x !=== y // o valor e o tipo de x são diferentes de y !a == b // o valor de a não é igual ao valor de b
```

As condições lógicas são convertidas em números binários:

true é equivalente a 1 **false** é equivalente a 0

Operador lógico de atribuição

Tem a capacidade de atribuir valor a uma variável a partir de uma condição

lógica, economiza IFs Exemplo: var meuCarro = cor == "preto" ? "preto" :

"branco";

Exercícios:

Preencha os resultados das operações e o tipo de dado

Exemplos

```
8 + 6 = 14 (number)

"8" + "6" = "86" (string)

"8.6" + 4 = "8.64" (string)

"8" * 4 = 32 (number)

"8" - 4 = 4 (number)

"8" / 3 = 2.66666666666666666666665 (float)

5 + true = 6 (number)

"teste" + true = "testetrue" (string)

"8" == 8 = true (boolean)

"8" == 4 = false (boolean)

8 === "8" = false (boolean)

8 !== "8" = true (boolean)

8 < 4 = false (boolean)

8 > 4 = true (boolean)
```



Exercícios:

1. Resolva as operações:

- \bullet 10 + 15 = 25
- "10" + 2 = 102
- "10" * 2 = 20
- "10" / 3 = 3.333333
- "10" % 3 = 1
- 10 + true = 11
- 10 == "10" = true
- 10 === "10" = false
- 10 < 11 = true
- 10 > 12 = false
- 10 <= 10.1 = true
- 10 > 9.99 = true
- 10 != "dez" = true
- 10 + true = 11
- "dez" + true = deztrue
- 10 + false = 10
- 10 * false = 0
- true + true = 2
- 10++ = 11
- 10-- = 9
- 1 & 1 = 1
- 1 & 0 = 0
- 0 & 0 = 1
- 1 & 0 = 0
- 0 / 1 = 0
- 5 + 5 == 10 = true
- "5" + "5" == 10 = false
- "5" * 2 > 9 = true
- (10 + 10) * 2 = 40
- 10 + 10 * 2 = 30

2. Responda as perguntas de acordo com as variáveis.

```
var branco = "preto";
var preto = "cinza";
var cinza = "branco";
var carro = "preto";
var valor = 30000;
var prestacao = 750;
```



- a) branco == "branco"false
- b) branco == cinza true
- c) carro === branco false
- d) var cavalo = carro == "preto" ? "cinza" : "marron"; cavalo = cinza
- e) Quantas prestações são necessárias para pagar o valor do carro com uma entrada de 3.000? Demonstre a operação.
 36

total = (valor - 3000) / prestação;

f) Somando as variáveis de cores é formada uma string de quantos caracteres?
 16
 pretocinzabranco