# Попиков Андрей

## Разработчик

1/2

## Образование

2012–2016 Факультет Компьютерных наук, ВГУ, Воронеж, Бакалавр. Кафедра "Программирование и информационные технологии"

#### Навыки

- Знание алгоритмов и паттернов проектирования, принципов сетевого взаимодействия и прикладной криптографии.
- о Опыт управления командой разработки.
- о Опыт разработки архитектуры высоконагруженных проектов и решений.
- о Хорошие знания платформы и языка Java (Core, Collections, Concurrency), а также языка Kotlin.
- Опыт в разработке больших проектов на базе таких фреймворков, как Spring (Boot, Security, Web), Hibernate.
- о Хорошие знания веб-фреймворка Angular и современных инструментов разработки веб-приложений (NPM / Yarn, TypeScript, Sass).
- о Опыт использования таких инфраструктурных инструментов, как Gradle, Docker, TestContainers, Ansible, CI (TeamCity, GitLab CI), Nginx.

#### Опыт

2015–2019 Ведущий разработчик, Лига Цифровой Экономики, Воронеж.

- о Управление командой разработки (около 10 человек в команде).
- o Разработка веб-приложений с использованием технологий таких технологий как Java, Kotlin, Spring, PostgreSQL, Redis, Kafka, TypeScript, Angular.
- Настройка и совершенствование процессов CI / CD.
- Разработка прототипов и proof-of-concept решений с целью анализа и внедрения технологий (IoT-проекты, мобильные приложения на базе платформы Flutter).
- Активное участие в HR-процессах компании:
  - Проведение технических интервью, совершенствование методик и материалов.
  - Составление программы и проведение курсов по основам Java-разработки для студентов.

2014–2015 Java-разработчик, Вистар, Воронеж.

- о Разработка веб-сервисов с использованием Java, Spring, MyBatis.
- Разработка прототипов мобильных приложений с использованием платформы Apache Cordova (Angular.js / jQuery).

2013–2014 Стажёр-разработчик, Лайконикс, Воронеж, частичная занятость.

• Участие в развитии существующих проектов на базе платформ .Net и Ruby.

## Дополнительные проекты

- https://madtest.ru Архитектура и инфраструктура сервиса, дизайн API и его реализация, частичное участие в разработке UI.
- https://github.com/agpopikov/hob Реализация адаптера Apple HomeKit Accessory Protocol over Bluetooth LE для STM32.

#### Языки

Русский Родной

Английский Intermediate (свободное чтение и диалог на технические темы)

Немецкий А2

## Интересы и хобби-проекты

- Разработка IoT-устройств на базе чипов семейств STM32 и ESP32, в том числе с применением FPGA (Xilinx Zynq) и DSP.
- Изучение и применение вычислительной математики в симуляциях физических процессов (FEM, CFD).