

## Rapport MIF32 CAN

La structure de donnée a été développée ainsi : chaque processeur possède un nœud (Node), chaque nœud possède un espace cartésien (Zone), et chaque zone possède 4 entiers pour délimiter la zone, et le rang du processeur possédant la zone. Nous avons également une structure Point qui possède deux entiers x et y, et le rang. Puis une dernière structure (Hash) qui représente la combinaison clef – valeur de la table de hachage.

Ce qui a été implémenté : Le nœud coordinateur (proc 0) envoie une invitation à la liste des processus. Le processus p reçoit l'invitation et envoie un message au bootstrap (proc 1) pour lui demander de l'insérer dans l'overlay. Le bootstrap reçoit la demande du processus p. L'ajout du nœud dans l'overlay n'étant pas fonctionnel, nous l'avons retiré. Après l'ajout du nœud, le bootstrap prévient le processus p que l'ajout est effectué, qui prévient à son tour le coordinateur. Puis le coordinateur envoie une autre invitation à un autre processus.