Kreirajte HTML dokument i u njegovo tijelo postavite skriptu (definiranu u vanjskoj JavaScript datoteci) koja radi sljedeće:

* računa koliko je vremena potrebno zvuku da prevali istu udaljenost koju svjetlost prevali za 1 sekundu (**ts**)
* napomena
  + brzinu svjetlosti (**c** = 3e8 m/s) i brzinu zvuka (**v** = 340 m/s) deklarirati kao konstante (kod deklaracije ne navodite mjerne jedinice)
  + računanje puta: **s** = **c** \* **ts**
  + računanje vremena zvuka: **tz** = **s** / **v**
* format ispisa
  + Svjetlost udaljenost od **s** m prevali za **ts** s, dok je zvuku potrebno **tz** s.

