

Curriculum Vitae

Elève ingénieur en informatique

Bechihi Ameni

9 Rue des Girofles,

Cité Nozhet soltane, Borj Cedria 2084

Tél : 79325706 ; Mob. : (+216)50630715

Email : bechihi.ameni@gmail.com

23 ans, célibataire

Sommaire de Qualification

- Autonome, flexible et coopérative.
- Motivée par les défis et bon esprit d'équipe.
- La gestion organisationnelle, sens de responsabilités et Disponibilité

Etudes

2010-Aujourd'hui: Diplôme d'Ingénieur en Informatique à l'Ecole Nationale d'Ingénieurs de Tunis (ENIT).

2007-2010: CLASSES PREPARATOIRES à l'IPEI EL MANAR.

2007: Baccalauréat sciences expérimentales.

Compétences Techniques

- Méthodes d'analyse : Orientée objet(UML).
- Langages: C#, Vb.Net, C, C++, PHP, LISPE, PROLOG
- IDE: Visual Studio: 2008/2010, Code :: Blocks.
- Bases de Données: sql3,MYSQL.
- SE : UNIX(Ubunto), ANDROID

Expériences professionnelles et projets académiques

Stage d'été 2012 : développement d'une application de génération des graphes

- Affichage de différents types de graphes (par jour, par mois et par ans) sur la même image .png en représentant les variations de serveur de licence.
- Affichage du maximum, de la moyenne et du seuil tout le long d'une année sur les différents graphes.

Technologies utilisées : PHP, Gnuplot

PFA Février-Mai 2012 : Développement d'une application sous android: Application de guide touristique avec une synthèse vocale :

- Affiche les itinéraires avec une estimation de temps et de distance
- Donne l'adresse complète et des informations concernant la destination.

Technologies utilisées : MySql, php, java, XML

Juillet 2011 – Aout 2011 Stagiaire développeur application base de donnée de gestion des courrier et des fax pour TANK MED

- Implémentation d'un module d'administration :
 - Gérer les Fax, courriers.
 - Administrer les utilisateurs.
 - Archivage Fax, courriers.
- Implémentation d'un module utilisateur :
 - Envoi un fax/courrier.
 - La recherche fax/courrier.

Technologies utilisées : Access,

Implémentation d'un jeu de labyrinthe en C ++ :

- Affichage du labyrinthe avec des monstres et des trappes sur console.
- Implémentation du déroulement du jeu.

Implémentation d'un dictionnaire en C :

- Implémentation d'une version statique.
- Implémentation d'une version dynamique (utilisation des fichiers et des listes linéaires chaînées).

Implémentation de gestion bibliothèque avec ORACLE :

- Gere les livres et les abonnés

Langues

- Arabe++
- Français++
- Anglais+

Loisirs et intérêt

- Cinéma, le sport, lecture