

Ingénieur Multimédia

<http://agreffard.github.io>

Je suis un ingénieur logiciel/multimédia, je travaille à Paris en tant que développeur UX.
J'ai une grande expérience de développement front-end (web, mobile, desktop).
J'aime particulièrement les expériences interactives immersives et la programmation image.

++ EXPÉRIENCE

Depuis Mai 2016
(3 ans)

Développeur UX

[Witbe](#), New York City - Nottingham - Paris
Développement d'interfaces utilisateur pour QoE/video monitoring
Qt/QML, JavaScript, C++
React, Redux

Janv 2015 - Mai 2016
(1 an, 5 mois)

Ingénieur R&D

[Mikros Image](#), Paris, France
Suite logicielle développée pour le centre de diffusion de France Télévisions
Java, JavaFX, Play! framework, jQuery

Juillet - Sept 2014
(3 mois)

Ingénieur R&D - Vision par ordinateur

[Visual Cognitive Systems laboratory](#), Université de Ljubljana, Slovénie
Moteur de recherche et reconnaissance d'images
C++, Matlab, Java, OpenCV, VLFeat

Juin - Sept 2013
(4 mois)

Développeur Python

[Gymglish](#), Paris, France
Python, Django, Plone

Oct 2012 - Juin 2013
(1 an, projet étudiant)

Développeur logiciel

[ButtleOFX](#), logiciel de compositing Open-Source
Python, Qt/QML, Pyside, TuttleOFX

++ FORMATION

2013 - 2014

Cours de **Master informatique**, Université de Ljubljana, Slovénie
Spécialité Traitement d'images et Vision par ordinateur

2009 - 2013

École d'ingénieurs IMAC, mention B, Paris, France
Image, Multimédia, Audiovisuel, Communication

2006 - 2009

Baccalauréat S, mention TB, Fontenay-le-Comte, France
Spécialité Mathématiques

++ CENTRES D'INTÉRÊT

Arts. Sciences. Design interactif. Photographie. Course à pied. Lecture. Écriture. Découvertes.