
Je suis un ingénieur logiciel/multimédia, je travaille à Paris en tant que développeur UI/UX.
J'aime tout ce qui touche à l'image : photographie argentique/numérique, réalisation de films, programmation image...
Depuis récemment j'aime particulièrement expérimenter les systèmes interactifs notamment avec TouchDesigner.

++ EXPÉRIENCE

Depuis Mai 2016
(2 ans, 9 mois)

Développeur UI/UX

[Witbe](#), New York City - Nottingham - Paris
Développement d'interfaces utilisateur pour QoE/video monitoring
QML, Javascript, C++
React, Redux

Janv 2015 - Mai 2016
(1 an, 5 mois)

Ingénieur R&D - Développeur Java

[Mikros Image](#), Paris, France
Suite logicielle développée pour le centre de diffusion de France Télévisions
Java, JavaFX, Play! framework, jQuery

Juillet - Sept 2014
(3 mois)

Ingénieur R&D - Vision par ordinateur

[Visual Cognitive Systems laboratory](#), Université de Ljubljana, Slovénie
Moteur de recherche et reconnaissance d'images
C++, Matlab, Java, OpenCV, VLFeat

Juin - Sept 2013
(4 mois)

Développeur Python

[Gymglish](#), Paris, France
Développements divers en *Python, Django, Plone*

Oct 2012 - Juin 2013
(1 an, projet étudiant)

Développeur logiciel

[ButtleOFX](#), logiciel de compositing Open-Source - projet tutoré
Python, QML, Pyside, TuttleOFX

++ FORMATION

2013 - 2014

Cours de **Master informatique**, Université de Ljubljana, Slovénie
Spécialité Traitement d'images et Vision par ordinateur

2009 - 2013

École d'ingénieurs IMAC, mention B, Paris, France
Image, Multimédia, Audiovisuel, Communication

2006 - 2009

Baccalauréat S, mention TB, Fontenay-le-Comte, France
Spécialité Mathématiques

++ CENTRES D'INTÉRÊT

Arts. Sciences. Photographie. Course à pied. Lecture. Écriture. Voyages. Découvertes.