# Ingénieur Multimédia

## **Développement logiciel - Vision par ordinateur**

http://agreffard.com

		,		
++	<b>EXP</b>	ERI	ΈN	CE

Juillet - Sept 2014 Ingénieur R&D - Vision par Ordinateur

<u>Visual Cognitive Systems laboratory</u>, University of Ljubljana, Slovenia Recherche et reconnaissance d'images, Matlab/C++/Java/OpenCV.

Juin - Sept 2013 **Développeur Python** 

**Gymglish**, Paris, France

Développements divers en Python/Django/Plone

Oct 2012 - Juin 2013 Développeur logiciel

ButtleOFX, logiciel de compositing Open-Source

Projet tutoré – Python/QML/Pyside

Juin - Sept 2012 Professeur de mathématiques

Cours particuliers, différents niveaux (collège à études supérieures)

#### ++ FORMATION

2013 - 2014 Master informatique, Université de Ljubljana, Slovénie

Specialité Vision par Ordinateur

2011 - 2013 **École d'ingénieurs IMAC**, Paris, France

Image, Multimédia, Audiovisuel, Communication

2006 - 2009 Baccalauréat S, mention TB, France

Spécialité Mathématiques

### ++ COMPÉTENCES

Programmation C++, Python, Java, JNI, Matlab, QML, OpenCV, OpenGL

Web HTML5, CSS3, SQL, PHP5, JavaScript, jQuery, Ajax

Gestion de projet Git, SVN, méthodes agiles.

Bonnes compétences de communication écrites et orales.

Humaines Curieux, Créatif, Dynamique, Patient, Indépendant.

Langues Français, Anglais : courant | Espagnol : scolaire | Slovène : bases

## ++ CENTRES D'INTÉRÊT