Ingénieur Multimédia

http://agreffard.github.io

++ EXPÉRIENCE

Depuis Mai 2016	Développeur UI/UX Witbe, New York City - Nottingham - Paris Développement d'interfaces utilisateur pour QoE/video monitoring QML, Javascript, C++ React, Redux
Janv 2015 - Mai 2016	Ingénieur R&D - Développeur Java Mikros Image, Paris, France Suite logicielle développée pour le centre de diffusion de France Télévisions Java, JavaFX, Play! framework, jQuery, Linux, Windows
Juillet - Sept 2014	Ingénieur R&D - Vision par ordinateur <u>Visual Cognitive Systems laboratory</u> , Université de Ljubljana, Slovénie Recherche et reconnaissance d'images, C++, Matlab, Java, OpenCV.
Juin - Sept 2013	Développeur Python Gymglish, Paris, France Développements divers en Python, Django, Plone
Oct 2012 - Juin 2013	Développeur logiciel <u>ButtleOFX</u> , logiciel de compositing Open-Source Projet tutoré – <i>Python, QML, Pyside, TuttleOFX</i>

++ FORMATION

2013 - 2014	Cours de Master informatique , Université de Ljubljana, Slovénie Specialité Traitement d'images et Vision par ordinateur
2009 - 2013	École d'ingénieurs IMAC, mention B, Paris, France Image, Multimédia, Audiovisuel, Communication
2006 - 2009	Baccalauréat S, mention TB, Fontenay-le-Comte, France Spécialité Mathématiques

++ CENTRES D'INTÉRÊT