

Je suis un ingénieur logiciel/multimédia, je travaille à Paris en tant que développeur UI/UX.

J'ai une grande expérience de développement front-end (web et desktop).

J'aime tout ce qui touche à l'image : photographie argentique/numérique, animation 3D, programmation image...

## ++ EXPÉRIENCE

---

*Depuis Mai 2016*  
(3 ans)

### Développeur UI/UX

[Witbe](#), New York City - Nottingham - Paris

Développement d'interfaces utilisateur pour QoE/video monitoring

*Qt/QML, JavaScript, C++*

*React, Redux*

*Janv 2015 - Mai 2016*  
(1 an, 5 mois)

### Ingénieur R&D

[Mikros Image](#), Paris, France

Suite logicielle développée pour le centre de diffusion de France Télévisions

*Java, JavaFX, Play! framework, jQuery*

*Juillet - Sept 2014*  
(3 mois)

### Ingénieur R&D - Vision par ordinateur

[Visual Cognitive Systems laboratory](#), Université de Ljubljana, Slovénie

Moteur de recherche et reconnaissance d'images

*C++, Matlab, Java, OpenCV, VLFeat*

*Juin - Sept 2013*  
(4 mois)

### Développeur Python

[Gymglish](#), Paris, France

*Python, Django, Plone*

*Oct 2012 - Juin 2013*  
(1 an, projet étudiant)

### Développeur logiciel

[ButtleOFX](#), logiciel de compositing Open-Source

*Python, Qt/QML, Pyside, TuttleOFX*

## ++ FORMATION

---

*2013 - 2014*

Cours de **Master informatique**, Université de Ljubljana, Slovénie  
Spécialité Traitement d'images et Vision par ordinateur

*2009 - 2013*

**École d'ingénieurs IMAC, mention B**, Paris, France  
Image, Multimédia, Audiovisuel, Communication

*2006 - 2009*

**Baccalauréat S, mention TB**, Fontenay-le-Comte, France  
Spécialité Mathématiques

## ++ CENTRES D'INTÉRÊT

---

Arts. Sciences. Photographie. Course à pied. Lecture. Écriture. Voyages. Découvertes.