Programa TERMÓMETRO DIGITAL



```
#include <stdio.h> // Bibliotecas matemáticas
#include <math.h>
#include <LiquidCrystal.h> // Biblioteca visualización display
int analogPin=0;
                   // Pin de lectura: A0 (analógico)
float Vin=5.0;
                   // [V]
                                 Tensión de Alimentación
                   // [ohm]
                                 Resistencia R2 auxiliar del
float Raux=10000;
divisor de tensión
                   // [ohm]
float R0=14750;
                                 Valor del termistor NTC a 0°C
float T0=273.15;
                   // [K]
                                 0ºC en Kelvin
float Vout=0.0;
                   // [V]
                                 A calcular en el programa:
tensión en el divisor
float Rout=0.0;
                  // [ohm]
                                 A calcular en el programa:
Resistencia en la NTC
float T1=273.15;
                              Primera temperatura de referencia
                  // [K]
(0°C)
float T2=293.55;
                  // [K]
                              Segunda temperatura de referencia
(20.4°C)
                                 Primera resistencia de referencia
float RT1=14750;
                   // [ohms]
(a 0°C)
float RT2=6620;
                   // [ohms]
                                 Segunda resistencia de referencia
(20.4°C)
float beta=0.0;
                   // [K]
                                 Parámetro B de la fórmula
float Rinf=0.0;
                   // [ohm]
                                 Resistencia de referencia para la
fórmula
float TempK=0.0;
                   // [K]
                                 Variable Temperatura en KELVIN
float TempC=0.0;
                   // [ºC]
                                 Variable Temperatura en Celsius
// cadena a mostrar en el display
                              Bienvenidas.Bienvenidos. TERMOMETRO
char miStr[]="
ARDUINO DEL IES SERITIUM - I Feria de la Ciencia de Jerez.
int i; // Variables para mostrar la cadena de texto en el display
int inicio = 0;
int final = 0;
int numcaracteres = 16;
LiquidCrystal lcd(12, 11, 5, 4, 3, 2); // declaracion pines lcd
byte cerito[8] = { // dibujo del "grado" o, ya que el display no
lo soporta por defecto
  B01110,
  B01010,
  B01110,
  B00000.
  B00000,
  B00000,
  B00000,
};
```

```
void setup() {
  lcd.createChar(0, cerito); // caracter número cero, el "cerito"
de los grados centígrados
  lcd.begin(8, 2); // Establece numero de columnas y filas del
display
  final = sizeof(miStr); // Longitud de la cadena miStr
  // Comienza el modo de envío de datos al monitor del ordenador
  Serial.begin(9600); // 9600 baudios.
  pinMode(analogPin, INPUT); // Configuro el PIN analógico como
entrada - no es necesario -.
  //Parámetros globales de cálculo para las fórmulas
  beta=(\log(RT1/RT2))/((1/T1)-(1/T2));
  Rinf=R0*exp(-beta/T0);
}
void loop()
  //Calculo el voltaje del divisor de tensión
  Vout=Vin*((float)(analogRead(analogPin))/1024.0);
  Rout=(Raux*Vout/(Vin-Vout)); // Resistencia del termistor
  //Calculo la temperatura en Kelvin, y luego en ºC
  TempK=(beta/log(Rout/Rinf));
  TempC=TempK-273.15;
  //Envío de datos al monitor del ordenador
  Serial.print(TempC);
  Serial.print(" <sup>o</sup>C (");
  Serial.print(TempK);
  Serial.println(" K)");
  // Muestra el mensaje en el display
  for (i=0;i<15;i++) { // bucle de 0 a 15
     lcd.setCursor(i, 0); // posición en el cursor: columna i y
     lcd.print(miStr[inicio+i]); // imprime un caracter que
empieza en "inicio"
  // Pone el cursor en la segunda línea
  lcd.setCursor(0, 1);
  // Imprime la temperatura en grados Centígrados
  lcd.print((int) TempC); // parte entera
  lcd.print(".");
  lcd.print(((int) (TempC*10)) - ((int) TempC)*10); // parte
```

Programa TERMÓMETRO DIGITAL

```
330°
```

```
decimal: uno solo. Ej. 25,6*10 - 25 * 10 = 6
  lcd.write(byte(0)); // imprime en pantalla el "cerito"
  lcd.print("C / ");
  // Imprime la temperatura en Kelvin
  lcd.print((int) TempK); // parte entera
  lcd.print(".");
  lcd.print(((int) (TempK*10)) - ((int) TempK)*10); // parte
decimal: uno solo
  lcd.print(" K");
  delay(300); // retraso de 0,3 segundos

  // despues establece la variable inicio, que permite recorrer la cadena.
  inicio=(inicio+1)*(inicio<final-numcaracteres);
}</pre>
```