

por Aurelio Gallardo Rodríguez BY - SA - NC

SENSOR INFRARROJOS







EL SENSOR DE INFRARROJOS

Un sensor de infrarrojos, como el TCRT5000, es un dispositivo doble: por una parte emite luz infrarroja (diodo), y por otra recibe en un fototransistor esa luz infrarroja. Podemos detectar la diferencia de luz recibida según se refleje en una superficie donde lo acerquemos.

Dibujemos en un papel algo de color negro (o peguemos un trozo de cinta aislante negra). Acerquemos el sensor de infrarrojos. Y obtengamos esa lectura. Podemos hacer que se encienda un led si detecta negro, o enviar el dato a través del puerto serie.



SENSOR INFRARROJOS Y SIGUE-LÍNEAS



EL SENSOR DE INFRARROJOS EN EL ROBOT PRINTBOT EVOLUTION

El robot Prinbot Evolution contiene un sensor doble de infrarrojos. El sensor, que en el fondo es un dispositivo analógico está pensado para funcionar digitalmente. Cada uno de ellos está pensado para devolver un estado bajo (0 lógico) si detecta negro y un estado alto (1 lógico) si detecta blanco.

Para ajustar el control de disparo de qué es negro o blanco, posee un pequeño potenciómetro de calibración. Entra en este vídeo y te enseñan a calibrarlo: https://youtu.be/LtanR5S3BBs? list=UU69wIITycF5m_ReSrC71sqg

Tanto si usamos un tipo de sensor infrarrojo u otro, como el del robot printbot Evolution, o nos fabricamos un robot por nuestra cuenta, hacer un sigue-líneas es fácil; tan sólo tienes que estudiar un poco qué tiene que hacer nuestro robot y tenerlo en cuenta a la hora de hacer nuestro programa.

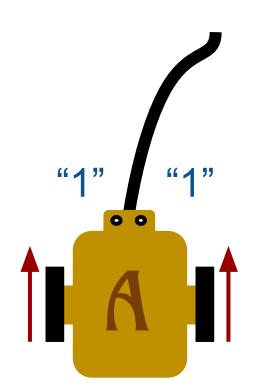


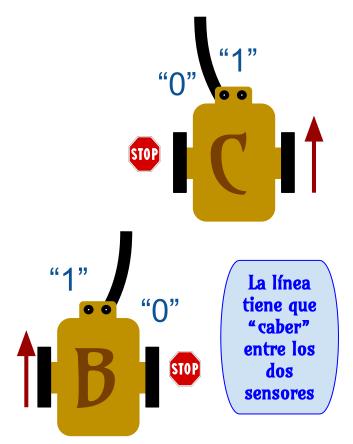
SIGUE-LÍNEAS TRES ESTADOS



Sobre negro detecta "0", y sobre blanco "1"







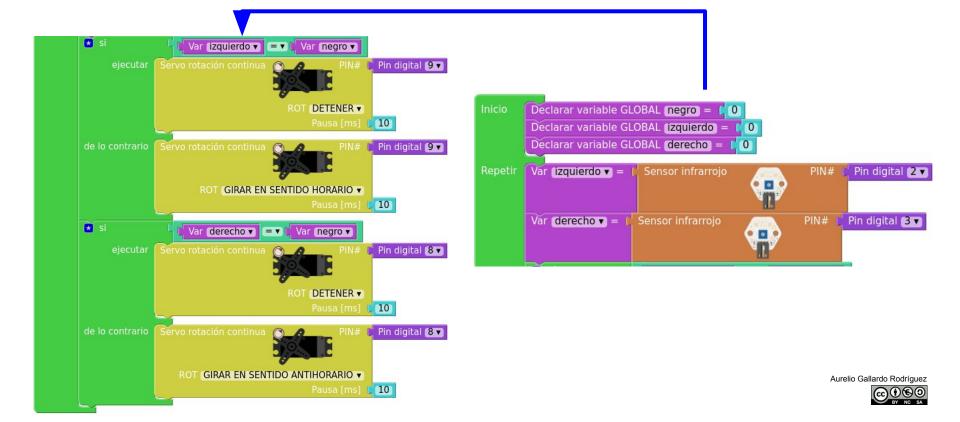


SIGUE-LÍNEAS TRES ESTADOS

Estados	Sensor izquierdo	Sensor derecho	Motor izquierdo	Motor derecho
A (no detecta negro)	1	1	¡Adelante!	¡Adelante!
B (derecho detecta negro)	1	0	¡Adelante!	Para
C (izquierdo detecta negro)	0	1	Para	¡Adelante!



SIGUE-LÍNEAS TRES ESTADOS



PROYECTOS

- Proyecto 1: sigue-líneas cuatro estados. Línea negra gruesa (cinta aislante gruesa o doble). Si los dos detectan negro, se mueve hacia adelante; si uno blanco, rectificar trayectoria y si los dos blancos parar.
- Proyecto 2 (cuenta-manchas): En un suelo de terrazo moverse aleatoriamente. Detectar manchas más oscuras y contarlas. Cada vez que cuente una, deberá emitir un zumbido por cada mancha registrada.

CUENTA MANCHAS

```
Declarar variable GLOBAL negro =
                                                                                  ★ si
                                                                                                  Var (izquierdo ▼) = ▼ Var (negro ▼)
                                                                                                                                            Var derecho ▼ = ▼ Var negro ▼
Declarar variable GLOBAL (izquierdo) =
                                                                                            Var contar ▼ =
Declarar variable GLOBAL derecho =
                                                                                                             Var contar ▼ + ▼ 1
Declarar variable GLOBAL contar = 0
                                                                                           ▲ Contar con Var ( desde Var contar hasta
Declarar variable GLOBAL 1 = 0
                                                                                           ejecutar Imprimir por puerto serie con salto de línea Var IV
                                                                                                                                           Pin digital 9 🔻
Var (izquierdo ▼ = ( Sensor infrarrojo
                                                 PIN# Pin digital 2
                                       0 0
                                                                                                                            ROT DETENER ▼
Var derecho ▼ =
                                                        Pin digital 3 v
                   Sensor infrarroio
                                      . . .
                                                                                                                                            Pin digital 8 v
Var ( = 0
                           Pin digital 8
                                                                                                                            ROT DETENER ▼
                                                                                                                                 Pausa [ms] 10
                                                                                                                           PIN# | Pin digital (12 v
                                                      140
              Pausa [ms] | Aleatorio entre
                                           10
                                                      200
                                                                                                                     TONO DO T
                           Pin digital 9 v
                                                                                                                   Duración [ms] 100
                                                                                                                  200
         Grados (0~180) | Aleatorio entre
                                                      90
              Pausa [ms] Aleatorio entre
                                           10
                                                      200
Imprimir por puerto serie con salto de línea
                                          crear texto con
                                                                CUENTA:
                                                                                                                                                         Aurelio Gallardo Rodríguez
                                                              Var contar ▼
```