

Наука о данных в R для программы Цифровых гуманитарных исследований

Г. А. Мороз, И. С. Поздняков

Оглавление

1	О курсе	7
2	Введение в R	9
2.1	Наука о данных	9
2.2	Установка R и RStudio	10
2.3	Полезные ссылки	11
2.4	Rstudio	11
2.5	Введение в R	12
2.6	Логические операторы	19
2.7	Типы данных	21
2.8	Вектор	24
2.9	Матрицы (matrix)	38
2.10	Списки (list)	43
2.11	Датафрейм	46
3	Импорт данных	49
3.1	Рабочая папка и проекты RStudio	49
3.2	Проверка импортированных данных	53
3.3	Экспорт данных	55
3.4	Импорт таблиц в бинарном формате: таблицы Excel, SPSS	56
3.5	Быстрый импорт данных	56
4	Условные конструкции и циклы	61
4.1	Выражения if, else, else if	61
4.2	Циклы for	63
4.3	Векторизованные условные конструкции: функции ifelse() и dplyr::case_when()	65
5	Функциональное программирование в R	67
5.1	Создание функций	67
5.2	Проверка на адекватность	69
5.3	Когда и зачем создавать функции?	71
5.4	Функции как объекты первого порядка	71
5.5	Семейство функций apply()	72

6	Введение в tidyverse	79
6.1	Вселенная tidyverse	79
6.2	Загрузка данных с помощью readr	80
6.3	tibble	81
6.4	magrittr::%>%	83
6.5	Главные пакеты tidyverse: dplyr и tidyr	84
6.6	Работа с колонками тиббла	85
6.7	Мини-язык tidyselect для выбора колонок	86
6.8	Работа со строками тиббла	95
6.9	Создание колонок: dplyr::mutate() и dplyr::transmute()	101
6.10	Агрегация данных в тиббле	103
6.11	Подсчет строк: dplyr::n(), dplyr::count()	106
6.12	Уникальные значения: dplyr::distinct()	108
6.13	Соединение датафреймов: bind_rows(), bind_cols()	109
6.14	Соединение датафреймов: *_join	111
6.15	Tidy data: tidyr::pivot_longer(), tidyr::pivot_wider()	114
7	Задания	117
7.1	Начало работы в R	117
7.2	Создание векторов	117
7.3	Приведение типов	119
7.4	Векторизация	119
7.5	Индексирование векторов	120
7.6	Работа с пропущенными значениями	122
7.7	Матрицы	122
7.8	Списки	124
7.9	Датафрейм	126
7.10	Условные конструкции	130
7.11	Создание функций	131
7.12	Семейство функций apply()	136
7.13	magrittr::%>%	139
7.14	Выбор строк: dplyr::slice() и dplyr::filter()	139
7.15	Выбор столбцов: dplyr::select()	140
7.16	Сортировка строк: dplyr::arrange()	142
7.17	Уникальные значения: dplyr::distinct()	143
7.18	Создание колонок: dplyr::mutate() и dplyr::transmute()	144
7.19	Агрегация: dplyr::group_by() %>% summarise()	145
7.20	Соединение датафреймов: *_join {#task_join}	145
7.21	Tidy data	146
8	Решения заданий	149
8.1	Начало работы в R	149
8.2	Создание векторов	150
8.3	Приведение типов	152
8.4	Векторизация	153
8.5	Индексирование векторов	155

8.6	Работа с пропущенными значениями	158
8.7	Матрицы	159
8.8	Списки	161
8.9	Датафрейм	163
8.10	Условные конструкции	169
8.11	Создание функций	170
8.12	Семейство функций <code>apply()</code>	176
8.13	<code>magrittr::%>%</code>	180
8.14	Выбор строк: <code>dplyr::slice()</code> и <code>dplyr::filter()</code>	181
8.15	Выбор столбцов: <code>dplyr::select()</code>	182
8.16	Сортировка строк: <code>dplyr::arrange()</code>	184
8.17	Уникальные значения: <code>dplyr::distinct()</code>	185
8.18	Создание колонок: <code>dplyr::mutate()</code> и <code>dplyr::transmute()</code>	186
8.19	Агрегация: <code>dplyr::group_by()</code> <code>%>% summarise()</code>	187
8.20	Соединение датафреймов: <code>*_join {#solution_join}</code>	188
8.21	Tidy data	189

Глава 1

О курсе

Материалы для курса Наука о данных для магистерской программы Цифровых гуманитарных исследования НИУ ВШЭ.

Глава 2

Введение в R

2.1 Наука о данных

Наука о данных — это новая область знаний, которая активно развивается в последнее время. Она находится на пересечении компьютерных наук, статистики и математики, и трудно сказать, действительно ли это наука. При этом это движение развивается в самых разных научных направлениях, иногда даже оформляясь в отдельную отрасль:

- биоинформатика
- вычислительная криминалистика
- цифровые гуманитарные исследования
- датажурналистика
- ...

Все больше книг “Data Science for ...”:

- psychologists (Hansjörg, 2019)
- immunologists (Thomas and Pallett, 2019)
- business (Provost and Fawcett, 2013)
- public policy (Brooks and Cooper, 2013)
- fraud detection (Baesens et al., 2015)
- ...

Среди умений датасаентистов можно перечислить следующие:

- сбор и обработка данных
- трансформация данных
- визуализация данных
- статистическое моделирование данных
- представление полученных результатов
- организация всей работы **воспроизводимым способом**

Большинство этих тем в той или иной мере будет представлено в нашем курсе.

2.2 Установка R и RStudio

В данной книге используется исключительно R (R Core Team, 2019), так что для занятий понадобятся:

- R
 - на Windows¹
 - на Mac²
 - на Linux³, также можно добавить зеркало и установить из командной строки:

```
sudo apt-get install r-cran-base
```

- RStudio — IDE для R (можно скачать здесь⁴)
- и некоторые пакеты на R

Часто можно увидеть или услышать, что R — язык программирования для “статистической обработки данных”. Изначально это, конечно, было правдой, но уже давно R — это полноценный язык программирования, который при помощи своих пакетов позволяет решать огромный спектр задач. В данной книге используется следующая версия R:

```
## [1] "R version 4.0.2 (2020-06-22)"
```

Некоторые люди не любят устанавливать лишние программы себе на компьютер, несколько вариантов есть и для них:

- RStudio cloud⁵ — полная функциональность RStudio, пока бесплатная, но скоро это исправят;
- RStudio on rollApp⁶ — облачная среда, позволяющая разворачивать программы.

Первый и вполне закономерный вопрос: зачем мы ставили R и отдельно еще какой-то RStudio? Если опустить незначительные детали, то R — это сам язык программирования, а RStudio — это среда (IDE), которая позволяет в этом языке очень удобно работать.

¹<https://cran.r-project.org/bin/windows/base/>

²<https://cran.r-project.org/bin/macosx/>

³<https://cran.rstudio.com/bin/linux/>

⁴<https://www.rstudio.com/products/rstudio/download/>

⁵<https://rstudio.cloud/>

⁶<https://www.rollapp.com/app/rstudio>

2.3 Полезные ссылки

В интернете легко найти документацию и tutorиалы по самым разным вопросам в R, так что главный залог успеха — грамотно пользоваться поисковиком, и лучше на английском языке.

- книга (Wickham and Grolemund, 2016)⁷ является достаточно сильной альтернативой всему курсу
- [stackoverflow](https://stackoverflow.com)⁸ — сервис, где достаточно быстро отвечают на любые вопросы (не обязательно по R)
- [RStudio community](https://community.rstudio.com/)⁹ — быстро отвечают на вопросы, связанные с R
- [русский stackoverflow](https://ru.stackoverflow.com)¹⁰
- [R-bloggers](http://r-bloggers.com)¹¹ — сайт, где собираются новинки, связанные с R
- чат¹², где можно спрашивать про R на русском (но почитайте правила чата¹³, перед тем как спрашивать)
- чат¹⁴ по визуализации данных, чат¹⁵ датажурналистов
- канал про визуализацию¹⁶, дата-блог “Новой газеты”¹⁷, ...

2.4 Rstudio

Когда вы откроете RStudio первый раз, вы увидите три панели: консоль, окружение и историю, а также панель для всего остального. Если ткнуть в консоли на значок уменьшения, то можно открыть дополнительную панель, где можно писать скрипт.

⁷<https://r4ds.had.co.nz/>

⁸<https://stackoverflow.com>

⁹<https://community.rstudio.com/>

¹⁰<https://ru.stackoverflow.com>

¹¹<https://www.r-bloggers.com/>

¹²https://t.me/rlang_ru

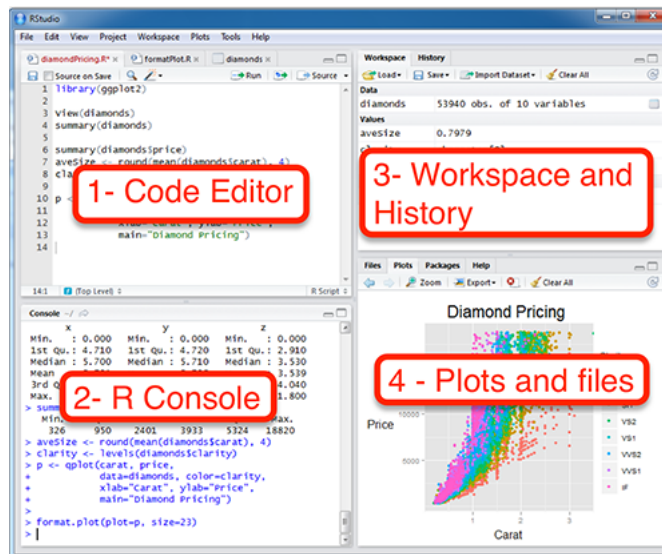
¹³<https://github.com/r-lang-group-ru/group-rules/blob/master/README.md>

¹⁴<https://t.me/joinchat/CxZg5goGc6rlWGjcv0YrpA>

¹⁵<https://t.me/ddjrus>

¹⁶<https://t.me/chartomojka>

¹⁷https://t.me/novaya_data



Существуют разные типы пользователей: одни любят работать в консоли (на картинке это 2 — **R Console**), другие предпочитают скрипты (1 — **Code Editor**). Консоль позволяет использовать интерактивный режим команда-ответ, а скрипт является по сути текстовым документом, фрагменты которого можно для отладки запускать в консоли.

3 — **Workspace and History**: Здесь можно увидеть переменные. Это поле будет автоматически обновляться по мере того, как Вы будете запускать строчки кода и создавать новые переменные. Еще там есть вкладка с историей последних команд, которые были запущены.

4 — **Plots and files**: Здесь есть очень много всего. Во-первых, небольшой файловый менеджер, во-вторых, там будут появляться графики, когда вы будете их рисовать. Там же есть вкладка с вашими пакетами (**Packages**) и **Help** по функциям. Но об этом потом.

2.5 Введение в R

2.5.1 R как калькулятор

Ой-ей, консоль, скрипт что-то все непонятно.

Давайте начнем с самого простого и попробуем использовать R как простой калькулятор. +, -, *, /, ^ (степень), () и т.д.

Просто запускайте в консоли пока не надоест:

```
40 + 2
```

```
## [1] 42
```

```
3 - 2
```

```
## [1] 1
```

```
5 * 6
```

```
## [1] 30
```

```
99 / 9
```

```
## [1] 11
```

```
2 ^ 3
```

```
## [1] 8
```

```
(2 + 2) * 2
```

```
## [1] 8
```

Ничего сложного, верно? Вводим выражение и получаем результат. Порядок выполнения арифметических операций как в математике, так что не забывайте про скобочки. Подсказку по порядку выполнения операций в R можно получить с помощью следующей команды:

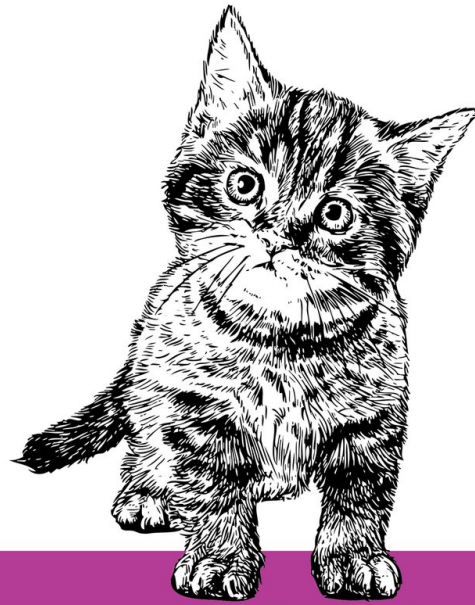
```
?Syntax
```

Если Вы не уверены в том, какие операции имеют приоритет, то используйте скобочки, чтобы точно обозначить, в каком порядке нужно производить операции.

2.5.2 Функции

Давайте теперь извлечем корень из какого-нибудь числа. В принципе, тем, кто помнит школьный курс математики, возведения в степень вполне достаточно:

How to actually learn any new programming concept



Essential

Changing Stuff and
Seeing What Happens

O RLY?

@ThePracticalDev

Рис. 2.1

```
16 ^ 0.5
```

```
## [1] 4
```

Ну а если нет, то можете воспользоваться специальной **функцией**: это обычно какие-то буквенные символы с круглыми скобками сразу после названия функции. Мы подаем на вход (внутри скобочек) какие-то данные, внутри этих функций происходят какие-то вычисления, которые выдают в ответ какие-то другие данные (или же функция записывает файл, рисует график и т.д.).

Данные на входе называются **аргументом** функции, а иногда — **параметром** функции. В обыденной речи часто говорят **инпут** (калька с английского *input*).

Вот, например, функция для корня:

```
sqrt(16)
```

```
## [1] 4
```

R — case-sensitive язык, т.е. регистр важен. `SQRT(16)` не будет работать.

А вот так выглядит функция логарифма:

```
log(8)
```

```
## [1] 2.079442
```

Так, вроде бы все нормально, но... Если Вы еще что-то помните из школьной математики, то должны понимать, что что-то здесь не так.

Здесь не хватает основания логарифма!

Логарифм — показатель степени, в которую надо возвести число, называемое основанием, чтобы получить данное число.

То есть у логарифма 8 по основанию 2 будет значение 3:

$$\log_2 8 = 3$$

То есть если возвести 2 в степень 3 у нас будет 8:

$$2^3 = 8$$

Только наша функция считает все как-то не так.

Чтобы понять, что происходит, нам нужно залезть в хэлп этой функции:

```
?log
```

Справа внизу в RStudio появится вот такое окно:

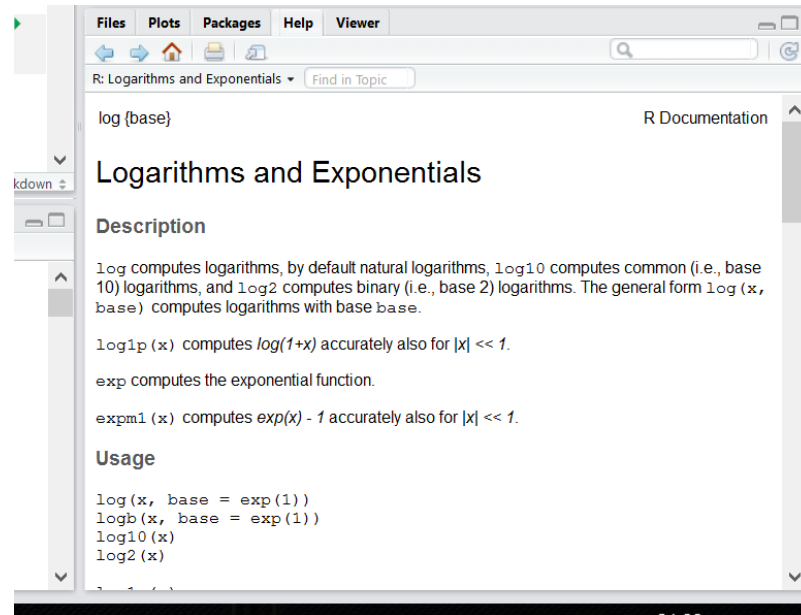


Рис. 2.2

Действительно, у этой функции есть еще аргумент *base* =. По умолчанию он равен числу Эйлера (2.7182818...), т.е. функция считает натуральный логарифм. В большинстве функций R есть какой-то основной инпут — данные в том или ином формате, а есть и дополнительные параметры, которые можно прописывать вручную, если параметры по умолчанию вас не устраивают.

```
log(x = 8, base = 2)
```

```
## [1] 3
```

...или просто (если Вы уверены в порядке аргументов):

```
log(8, 2)
```

```
## [1] 3
```

Более того, Вы можете использовать результат выполнения одних функций в качестве аргумента для других:

```
log(8, sqrt(4))
```



```
## [1] 3
```

Если эксплицитно писать имена аргументов, то их порядок в функции не важен:

```
log(base = 2, x = 8)
```

```
## [1] 3
```

А еще можно недописывать имена аргументов, если они не совпадают с другими:

```
log(b = 2, x = 8)
```

```
## [1] 3
```

Мы еще много раз будем возвращаться к функциям. Вообще, функции — это одна из важнейших штук в R (примерно так же как и в Python). Мы будем создавать свои функции, использовать функции как инпут для функций и многое-многое другое. В R очень крутые возможности работы с функциями. Поэтому подружитесь с функциями, они клевые.

Арифметические знаки, которые мы использовали: $+$, $-$, $/$, $^$ и т.д. называются **операторами** и на самом деле тоже являются функциями:

```
'+'(3,4)
```

```
## [1] 7
```

2.5.3 Переменные

Важная штука в программировании на практически любом языке — возможность сохранять значения в **переменных**. В R это обычно делается с помощью вот этих символов: `<-` (но можно использовать и обычное `=`, хотя это не очень принято). Для этого есть удобное сочетание клавиш: нажмите одновременно `Alt` - (или `option` - на Mac).

```
a <- 2
a
```

```
## [1] 2
```

Справа от `<-` находится значение, которое вы хотите сохранить, или же какое-то выражение, результат которого вы хотите сохранить в эту переменную¹⁸:

¹⁸Есть еще оператор `->`, который позволяет присваивать значения слева направо, но так делать не рекомендуется, хотя это бывает довольно удобным.

```
a <- log(9, 3)
```

Слева от `<-` находится название будущей переменной. Название переменных может быть самым разным. Есть несколько ограничений для синтаксически валидных имен переменных: они должны включать в себя буквы, цифры, `.` или `_`, начинаться на букву (или точку, за которой не будет следовать цифра), не должны совпадать с коротким списком зарезервированных слов¹⁹. Короче говоря, название не должно включать в себя пробелы и большинство других знаков.

Нельзя: `-new variable` - `_new_variable` - `.lvar` - `v-r`

Можно: `-new_variable` - `.new.variable` - `var_2`

Обязательно делайте названия переменных осмысленными! Старайтесь делать при этом их понятными и короткими, это сохранит вам очень много времени, когда вы (или кто-то еще) будете пытаться разобраться в написанном ранее коде. Если название все-таки получается длинным и состоящим из нескольких слов, то лучше всего использовать нижнее подчеркивание в качестве разделителя: `some_variable`²⁰.

После присвоения переменная появляется во вкладке **Environment** в RStudio:

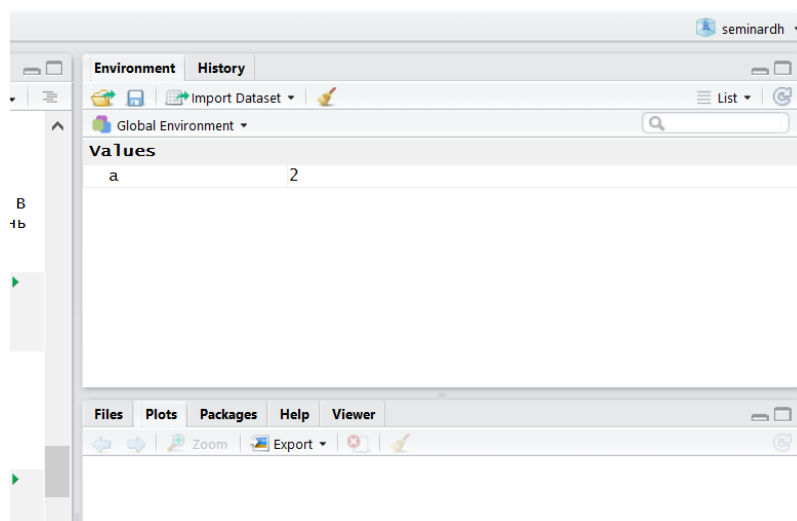


Рис. 2.3

Можно использовать переменные в функциях и просто вычислениях:

¹⁹<https://stat.ethz.ch/R-manual/R-devel/library/base/html/Reserved.html>

²⁰Еще иногда используются большие буквы `SomeVariable`, но это плохо читается, а иногда — точка, но это тоже не рекомендуется.

```
b <- a ^ a + a * a
b
```

```
## [1] 8
```

```
log(b, a)
```

```
## [1] 3
```

2.6 Логические операторы

Вы можете сравнивать разные переменные:

```
a == b
```

```
## [1] FALSE
```

Заметьте, что сравнивая две переменные мы используем два знака равно ==, а не один =. Иначе это будет означать присвоение.

```
a = b # , !
a
```

```
## [1] 8
```

```
b
```

```
## [1] 8
```

Теперь Вы сможете понять комикс про восстание роботов на следующей странице (пусть он и совсем про другой язык программирования)

Этот комикс объясняет, как важно не путать присваивание и сравнение (*хотя я иногда путаю до сих пор* = ().

Иногда нам нужно проверить на *неравенство*:

```
a <- 2
b <- 3
```

```
a == b
```

```
## [1] FALSE
```

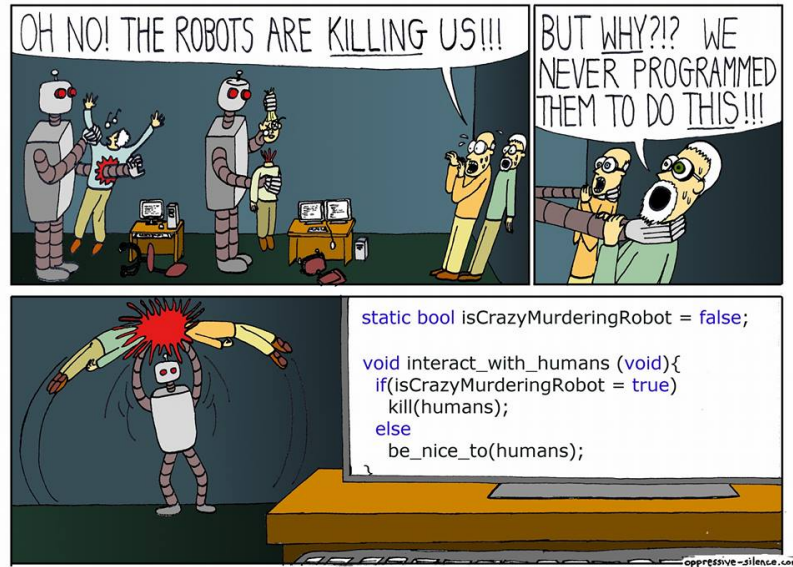


Рис. 2.4

```
a != b
```

```
## [1] TRUE
```

Восклицательный язык в программировании вообще и в R в частности стандартно означает отрицание.

Еще мы можем сравнивать на больше/меньше:

```
a > b
```

```
## [1] FALSE
```

```
a < b
```

```
## [1] TRUE
```

```
a >= b
```

```
## [1] FALSE
```

```
a <= b
```

```
## [1] TRUE
```

Этим мы будем пользоваться в дальнейшем регулярно! Именно на таких простых логических операциях построено большинство операций с данными.

2.7 Типы данных

До этого момента мы работали только с числами (numeric):

```
class(a)
```

```
## [1] "numeric"
```

На самом деле, в R три типа numeric: integer (целые), double (дробные), complex (комплексные числа)²¹. R сам будет конвертировать числа в нужный тип numeric при необходимости, поэтому этим можно не заморачиваться.

Если же все-таки нужно задать конкретный тип числа эксплицитно, то можно воспользоваться функциями `as.integer()`, `as.double()` и `as.complex()`. Кроме того, при создании числа можно поставить в конце L, чтобы обозначить число как integer:

```
is.integer(5)
```

```
## [1] FALSE
```

```
is.integer(5L)
```

```
## [1] TRUE
```

Про double есть еще один маленький секрет. Дело в том, что дробные числа хранятся в R как числа с плавающей запятой двойной точности²². Дробные числа в компьютере могут быть записаны только с определенной степенью точности, поэтому иногда встречаются вот такие вот ситуации:

```
sqrt(2)^2 == 2
```

```
## [1] FALSE
```

²¹Комплексные числа в R пишутся так: `complexnumber <- 2+2i`. i здесь - это та самая мнимая единица, которая является квадратным корнем из -1.

²²<https://ru.wikipedia.org/wiki/> - -

Это довольно стандартная ситуация, характерная не только для R. Чтобы ее избежать, можно воспользоваться функцией `all.equal()`:

```
all.equal(sqrt(2)^2, 2)
```

```
## [1] TRUE
```

Теперь же нам нужно ознакомиться с двумя другими важными типами данных в R:

1. **character**: строки символов. Они должны выделяться кавычками.

```
s <- '      !'
s
```

```
## [1] "      !"
```

```
class(s)
```

```
## [1] "character"
```

Можно использовать как `"`, так и `'` (что удобно, когда строчка внутри уже содержит какие-то кавычки).

```
"Ph'nglui mglw'nafh Cthulhu R'lyeh wgah'nagl fhtagn"
```

```
## [1] "Ph'nglui mglw'nafh Cthulhu R'lyeh wgah'nagl fhtagn"
```

2. **logical**: просто TRUE или FALSE.

```
t1 <- TRUE
f1 <- FALSE

t1
```

```
## [1] TRUE
```

```
f1
```

```
## [1] FALSE
```

Вообще, можно еще писать T и F (но не True и False!).

```
t2 <- T
f2 <- F
```

Это дурная практика, так как R защищает от перезаписи переменные TRUE и FALSE, но не защищает от этого T и F.

```
TRUE <- FALSE
```

```
## Error in TRUE <- FALSE:      (do_set)
```

```
TRUE
```

```
## [1] TRUE
```

```
T <- FALSE
```

```
T
```

```
## [1] FALSE
```

Мы уже встречались с логическими значениями при сравнении двух числовых переменных. Теперь вы можете догадаться, что результаты сравнения, например, числовых или строковых переменных, можно тоже сохранять в переменные!

```
comparison <- a == b
comparison
```

```
## [1] FALSE
```

Это нам очень понадобится, когда мы будем работать с реальными данными: нам нужно будет постоянно вытаскивать какие-то данные из датасета, что как раз и построено на игре со сравнением переменных.

Чтобы этим хорошо уметь пользоваться, нам нужно еще освоить как работать с логическими операторами. Про один мы немного уже говорили — это логическое НЕ (!). ! превращает TRUE в FALSE, а FALSE в TRUE:

```
t1
```

```
## [1] TRUE
```

```
!t1
```

```
## [1] FALSE
```

```
!!t1 #      !
```

```
## [1] TRUE
```

Еще есть логическое И (выдаст TRUE только в том случае если обе переменные TRUE):

```
t1 & t2
```

```
## [1] TRUE
```

```
t1 & f1
```

```
## [1] FALSE
```

А еще логическое ИЛИ (выдаст TRUE в случае если хотя бы одна из переменных TRUE):

```
t1 | f1
```

```
## [1] TRUE
```

```
f1 | f2
```

```
## [1] FALSE
```

Если кому-то вдруг понадобится другое ИЛИ (строгое ЛИБО) — есть функция `xor()`, принимающая два аргумента.

Итак, мы только что разобрались с самой занудной (хотя и важной) частью - с основными типами данных в R и как с ними работать²³. Пора переходить к чему-то более интересному и специфическому для R. Вперед к ВЕКТОРАМ!

2.8 Вектор

Если у вас не было линейной алгебры (или у вас с ней было все плохо), то просто запомните, что **вектор** (или **atomic vector** или **atomic**) — это набор (столбик) чисел в определенном порядке.

Если вы привыкли из школьного курса физики считать вектора стрелочками, то не спешите возмущаться и паниковать. Представьте стрелочки как точки из нуля координат $\{0,0\}$ до какой-то точки на координатной плоскости, например, $\{2,3\}$:

²³Кроме описанных пяти типов данных (integer, double, complex, character и logical) есть еще и шестой — это raw, сырая последовательность байтов, но нам она не понадобится.

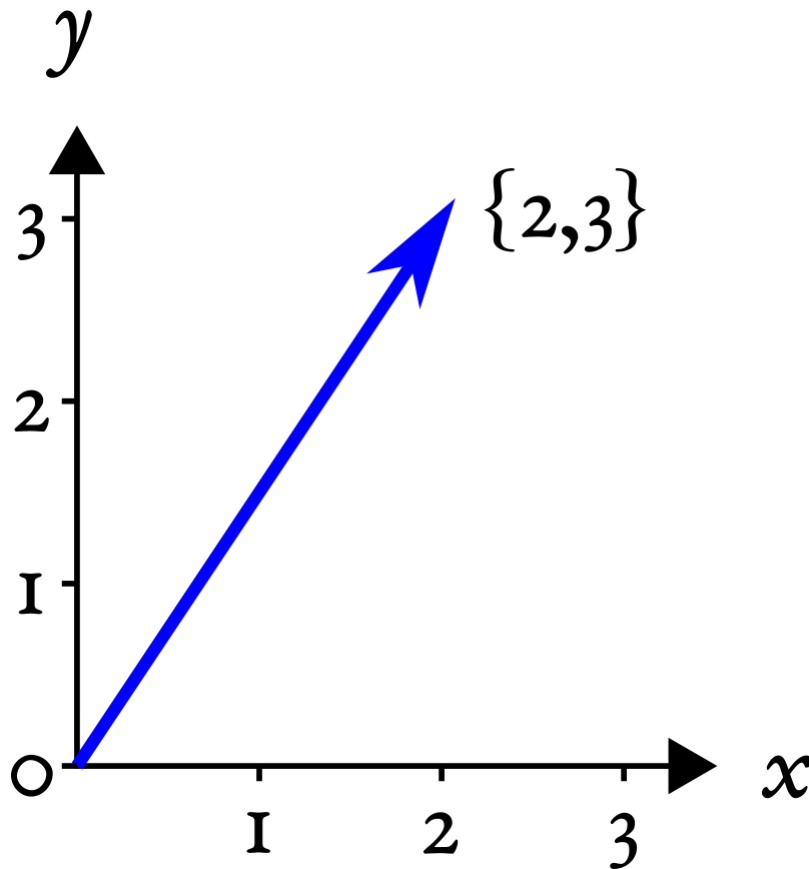


Рис. 2.5

Вот последние два числа и будем считать вектором. Попробуйте теперь мысленно стереть координатную плоскость и выбросить стрелочки из головы, оставив только последовательность чисел $\{2,3\}$:

На самом деле, мы уже работали с векторами в \mathbb{R} , но, возможно, вы об этом даже не догадывались. Дело в том, что в \mathbb{R} нет как таковых “значений”, есть **вектора** длиной 1. Такие дела!

Чтобы создать вектор из нескольких значений, нужно воспользоваться функцией `c()`:

```
c(4, 8, 15, 16, 23, 42)
```

```
## [1] 4 8 15 16 23 42
```

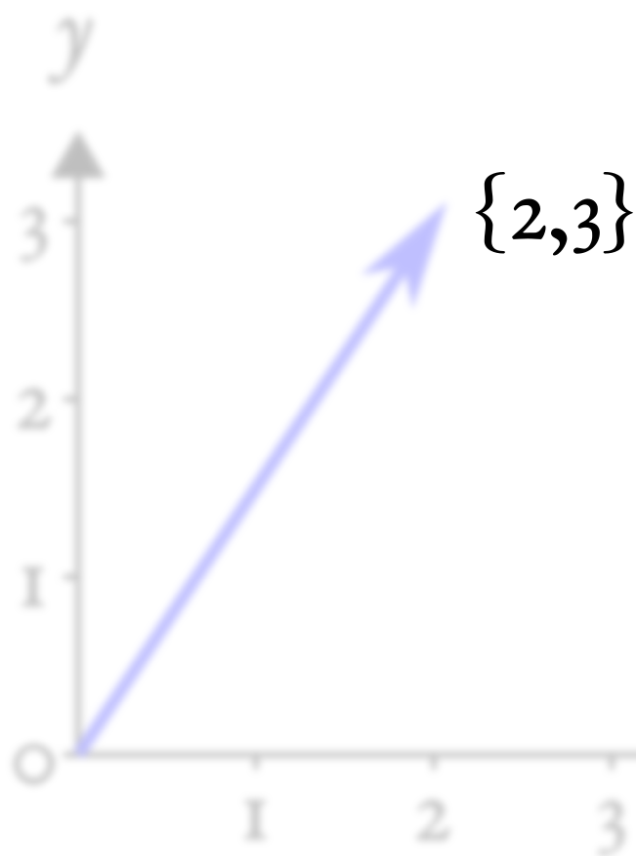


Рис. 2.6

```
c(" ", " ", " ", " ")
```

```
## [1] " " " " " " "
```

Одна из самых мерзких и раздражающих причин ошибок в коде — это использование из кириллицы вместо с из латиницы. Видите разницу? И я не вижу. А R видит. И об этом сообщает:

```
(3, 4, 5)
```

```
## Error in (3, 4, 5): " "
```

Для создания числовых векторов есть удобный оператор :

```
1:10
```

```
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

```
5:-3
```

```
## [1] 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3
```

Этот оператор создает вектор от первого числа до второго с шагом 1. Вы не представляете, как часто эта штука нам пригодится... Если же нужно сделать вектор с другим шагом, то есть функция `seq()`:

```
seq(10, 100, by = 10)
```

```
## [1] 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
```

Кроме того, можно задавать не шаг, а длину вектора. Тогда шаг функция `seq()` посчитает сама:

```
seq(1, 13, length.out = 4)
```

```
## [1] 1 5 9 13
```

Другая функция — `rep()` — позволяет создавать вектора с повторяющимися значениями. Первый аргумент — значение, которое нужно повторять, а второй аргумент — сколько раз повторять.

```
rep(1, 5)
```

```
## [1] 1 1 1 1 1
```

И первый, и второй аргумент могут быть векторами!

```
rep(1:3, 3)
```

```
## [1] 1 2 3 1 2 3 1 2 3
```

```
rep(1:3, 1:3)
```

```
## [1] 1 2 2 3 3 3
```

Еще можно объединять вектора (что мы, по сути, и делали, просто с векторами длиной 1):

```
v1 <- c("Hey", "Ho")
v2 <- c("Let's", "Go!")
c(v1, v2)
```

```
## [1] "Hey"    "Ho"      "Let's" "Go!"
```

2.8.1 Приведение типов

Что будет, если вы объедините два вектора с значениями разных типов? Ошибка?

Мы уже обсуждали, что в *atomic* может быть только один тип данных. В некоторых языках программирования при операции с данными разных типов мы бы получили ошибку. А вот в R при несовпадении типов произойдет попытка привести типы к “общему знаменателю”, то есть конвертировать данные в более “широкий” тип.

Например:

```
c(FALSE, 2)
```

```
## [1] 0 2
```

FALSE превратился в 0 (а TRUE превратился бы в 1), чтобы оба значения можно было объединить в вектор. То же самое произошло бы в случае операций с векторами:

```
2 + TRUE
```

```
## [1] 3
```

Это называется **неявным приведением типов (implicit coercion)**.

Вот более сложный пример:

```
c(TRUE, 3, " ")
```

```
## [1] "TRUE" "3"    " "    "
```

У R есть иерархия приведения типов:

```
NULL < raw < logical < integer < double < complex < character <
list < expression.
```

Мы из этого списка еще многого не знаем, сейчас важно запомнить, что логические данные — TRUE и FALSE — превращаются в 0 и 1 соответственно, а 0 и 1 в строчки "0" и "1".

Если Вы боитесь полагаться на приведение типов, то можете воспользоваться функциями `as.` для явного приведения типов (**explicit coercion**):

```
as.numeric(c(T, F, F))
```

```
## [1] 0 0 0
```

```
as.character(as.numeric(c(T, F, F)))
```

```
## [1] "0" "0" "0"
```

Можно превращать и обратно, например, строковые значения в числовые. Если среди числа встретится буква или другой неподходящий знак, то мы получим предупреждение NA — пропущенное значение (мы очень скоро научимся с ними работать).

```
as.numeric(c("1", "2", " "))
```

```
## Warning: NA
```

```
## [1] 1 2 NA
```

Один из распространенных примеров использования неявного приведения типов — использования функций `sum()` и `mean()` для подсчета в логическом векторе количества и доли TRUE соответственно. Мы будем много раз пользоваться этим приемом в дальнейшем!

2.8.2 Векторизация

Все те арифметические операторы, что мы использовали ранее, можно использовать с векторами одинаковой длины:

```
n <- 1:4
m <- 4:1
n + m
```

```
## [1] 5 5 5 5
```

```
n - m
```

```
## [1] -3 -1  1  3
```

```
n * m
```

```
## [1]  4  6  6  4
```

```
n / m
```

```
## [1] 0.2500000 0.6666667 1.5000000 4.0000000
```

```
n ^ m + m * (n - m)
```

```
## [1] -11  5 11  7
```

Если применить операторы на двух векторах одинаковой длины, то мы получим результат поэлементного применения оператора к двум векторам. Это называется **векторизацией** (*vectorization*).

Если после какого-нибудь MATLAB Вы привыкли, что по умолчанию операторы работают по правилам линейной алгебры и `m*n` будет давать скалярное произведение (*dot product*), то снова нет. Для скалярного произведения нужно использовать операторы с `%` по краям:

```
n %*% m
```

```
##      [,1]
```

```
## [1,]    20
```

Абсолютно так же и с операциями с матрицами в R, хотя про матрицы будет немного позже.

В принципе, большинство функций в R, которые работают с отдельными значениями, так же хорошо работают и с целыми векторами. Скажем, Вы хотите извлечь корень из нескольких чисел, для этого не нужны никакие циклы (как это обычно делается в других языках программирования). Можно просто “скормить” вектор функции и получить результат применения функции к каждому элементу вектора:

```
sqrt(1:10)
```

```
## [1] 1.000000 1.414214 1.732051 2.000000 2.236068 2.449490 2.645751 2.828427
## [9] 3.000000 3.162278
```

Таких векторизованных функций в R очень много. Многие из них написаны на более низкоуровневых языках программирования (C, C++, FORTRAN), за счет че-

го использование таких функций приводит не только к более элегантному, лаконичному, но и к более быстрому коду.

Векторизация в R — это очень важная фишка, которая отличает этот язык программирования от многих других. Если вы уже имеете опыт программирования на другом языке, то вам во многих задачах захочется использовать циклы типа `for` и `while` 4.2. Не спешите этого делать! В очень многих случаях циклы можно заменить векторизацией. Тем не менее, векторизация — это не единственный способ избавиться от циклов типа `for` и `while` 5.5.1.

2.8.3 Ресайклинг

Допустим мы хотим совершить какую-нибудь операцию с двумя векторами. Как мы убедились, с этим обычно нет никаких проблем, если они совпадают по длине. А что если вектора не совпадают по длине? Ничего страшного! Здесь будет работать правило **ресайклинга** (*правило переписывания, recycling rule*). Это означает, что если мы делаем операцию на двух векторах разной длины, то если короткий вектор кратен по длине длинному, короткий вектор будет повторяться необходимое количество раз:

```
n <- 1:4
m <- 1:2
n * m
```

```
## [1] 1 4 3 8
```

А что будет, если совершать операции с вектором и отдельным значением? Можно считать это частным случаем ресайклинга: короткий вектор длиной 1 будет повторяться столько раз, сколько нужно, чтобы он совпадал по длине с длинным:

```
n * 2
```

```
## [1] 2 4 6 8
```

Если же меньший вектор не кратен большему (например, один из них длиной 3, а другой длиной 4), то R посчитает результат, но выдаст предупреждение.

```
n + c(3,4,5)
```

```
## Warning in n + c(3, 4, 5):
##
```

```
## [1] 4 6 8 7
```

Проблема в том, что эти предупреждения могут в неожиданный момент стать причиной ошибок. Поэтому не стоит полагаться на ресайклинг некратных по длине векторов. См. здесь²⁴. А вот ресайклинг кратных по длине векторов — это очень удобная штука, которая используется очень часто.

2.8.4 Индексирование векторов

Итак, мы подошли к одному из самых сложных моментов. И одному из основных. От того, как хорошо вы научитесь с этим работать, зависит весь Ваш дальнейший успех на R-поприще!

Речь пойдет об **индексировании** векторов. Задача, которую Вам придется решать каждые пять минут работы в R - как выбрать из вектора (или же списка, матрицы и датафрейма) какую-то его часть. Для этого используются квадратные скобочки `[]` (не круглые - они для функций!). Самое простое - индексировать по номеру индекса, т.е. порядку значения в векторе.

```
n <- 1:10
n[1]
```

```
## [1] 1
```

```
n[10]
```

```
## [1] 10
```

Если вы знакомы с другими языками программирования (не MATLAB, там все так же) и уже научились думать, что индексация с `o` — это очень удобно и очень правильно (ну или просто свыклись с этим), то в R Вам придется переучиться обратно. Здесь первый индекс — это 1, а последний равен длине вектора — ее можно узнать с помощью функции `length()`. С обеих сторон индексы берутся включительно.

С помощью индексирования можно не только вытаскивать имеющиеся значения в векторе, но и присваивать им новые:

```
n[3] <- 20
n
```

```
## [1] 1 2 20 4 5 6 7 8 9 10
```

²⁴<https://stackoverflow.com/questions/6555651/under-what-circumstances-does-r-recycle>

Конечно, можно использовать целые векторы для индексирования:

```
n[4:7]
```

```
## [1] 4 5 6 7
```

```
n[10:1]
```

```
## [1] 10 9 8 7 6 5 4 20 2 1
```

Индексирование с минусом выдаст вам все значения вектора кроме выбранных:

```
n[-1]
```

```
## [1] 2 20 4 5 6 7 8 9 10
```

```
n[c(-4, -5)]
```

```
## [1] 1 2 20 6 7 8 9 10
```

Минус здесь “выключает” выбранные значения из вектора, а не означает отсчет с конца как в Python.

Более того, можно использовать логический вектор для индексирования. В этом случае нужен логический вектор такой же длины:

```
n[c(TRUE, FALSE, TRUE, FALSE, TRUE, FALSE, TRUE, FALSE, TRUE, FALSE)]
```

```
## [1] 1 20 5 7 9
```

Логический вектор работает здесь как фильтр: пропускает только те значения, где на соответствующей позиции в логическом векторе для индексирования содержится TRUE, и не пропускает те значения, где на соответствующей позиции в логическом векторе для индексирования содержится FALSE.

Ну а если эти два вектора (исходный вектор и логический вектор индексов) не равны по длине, то тут будет снова работать правило ресайклинга!

```
n[c(TRUE, FALSE)] # - recycling rule!
```

```
## [1] 1 20 5 7 9
```

Есть еще один способ индексирования векторов, но он несколько более редкий: индексирование по имени. Дело в том, что для значений векторов можно (но не обязательно) присваивать имена:

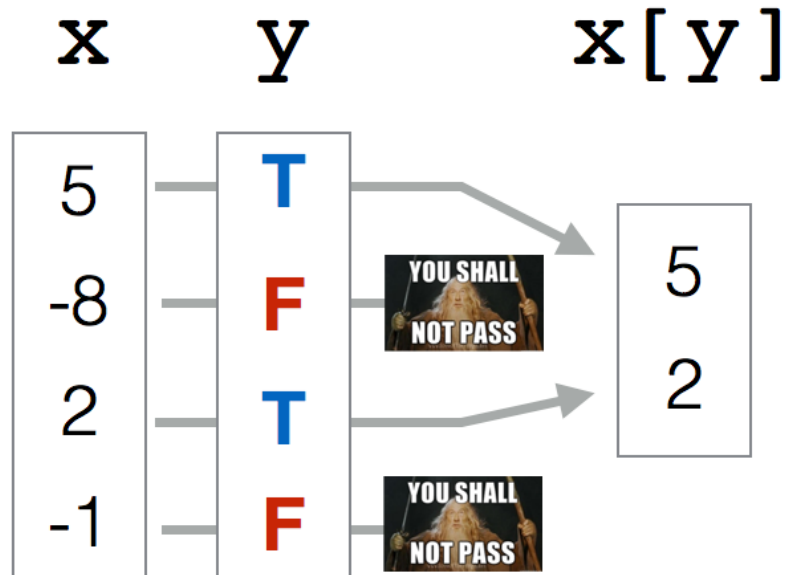


Рис. 2.7

```
my_named_vector <- c(first = 1,
                      second = 2,
                      third = 3)
my_named_vector['first']
```

```
## first
##      1
```

А еще можно “вытаскивать” имена из вектора с помощью функции `names()` и присваивать таким образом новые имена.

```
d <- 1:4
names(d) <- letters[1:4]
d["a"]
```

```
## a
##  1
```

`letters` - это “зашитая” в R константа - вектор букв от а до z. Иногда это очень удобно! Кроме того, есть константа `LETTERS` - то же самое,

но заглавными буквами. А еще в R есть названия месяцев на английском и числовая константа `pi`.

Теперь посчитаем среднее вектора `n`:

```
mean(n)
```

```
## [1] 7.2
```

А как вытащить все значения, которые больше среднего?

Сначала получим логический вектор — какие значения больше среднего:

```
larger <- n > mean(n)
larger
```

```
## [1] FALSE FALSE TRUE FALSE FALSE FALSE FALSE TRUE TRUE TRUE
```

А теперь используем его для индексирования вектора `n`:

```
n[larger]
```

```
## [1] 20 8 9 10
```

Можно все это сделать в одну строчку:

```
n[n > mean(n)]
```

```
## [1] 20 8 9 10
```

Предыдущая строчка отражает то, что мы будем постоянно делать в R: вычленять (subset) из данных отдельные куски на основании разных условий.

2.8.5 NA — пропущенные значения

В реальных данных у нас часто чего-то не хватает. Например, из-за технической ошибки или невнимательности не получилось записать какое-то измерение. Для обозначения пропущенных значений в R есть специальное значение `NA`. `NA` — это не строка `"NA"`, не 0, не пустая строка и не `FALSE`. `NA` — это `NA`. Большинство операций с векторами, содержащими `NA` будут выдавать `NA`:

```
missed <- NA
missed == "NA"
```

```
## [1] NA
```

```
missed == ""
```

```
## [1] NA
```

```
missed == NA
```

```
## [1] NA
```

Заметьте: даже сравнение NA с NA выдает NA!

Иногда NA в данных очень бесит:

```
n[5] <- NA
```

```
n
```

```
## [1] 1 2 20 4 NA 6 7 8 9 10
```

```
mean(n)
```

```
## [1] NA
```

Что же делать?

Наверное, надо сравнить вектор с NA и исключить этих пакостников. Давайте попробуем:

```
n == NA
```

```
## [1] NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA
```

Ах да, мы ведь только что узнали, что даже сравнение NA с NA приводит к NA!

Чтобы выбраться из этой непростой ситуации, используйте функцию `is.na()`:

```
is.na(n)
```

```
## [1] FALSE FALSE FALSE FALSE TRUE FALSE FALSE FALSE FALSE
```

Результат выполнения `is.na(n)` выдает FALSE в тех местах, где у нас числа и TRUE там, где у нас NA. Чтобы вычлени из вектора `n` все значения кроме NA нам нужно, чтобы было наоборот: TRUE, если это не NA, FALSE, если это NA. Здесь нам понадобится логический оператор НЕ ! (мы его уже встречали), который инвертирует логические значения:

```
n[!is.na(n)]
```

```
## [1] 1 2 20 4 6 7 8 9 10
```

Ура, мы можем считать среднее!

```
mean(n[!is.na(n)])
```

```
## [1] 7.444444
```

Теперь Вы понимаете, зачем нужно отрицание (!)

Вообще, есть еще один из способов посчитать среднее, если есть NA. Для этого надо залезть в хэлп по функции *mean()*:

```
?mean()
```

В хэлпе мы найдем параметр `na.rm =`, который по умолчанию FALSE. Вы знаете, что нужно делать!

```
mean(n, na.rm = TRUE)
```

```
## [1] 7.444444
```

NA может появляться в векторах других типов тоже. На самом деле, NA - это специальное значение в логических векторах, тогда как в векторах других типов NA появляется как `NA_integer_`, `NA_real_`, `NA_complex_` или `NA_character_`, но R обычно сам все переводит в нужный формат и показывает как просто NA.

Кроме NA есть еще NaN — это разные вещи. NaN расшифровывается как Not a Number и получается в результате таких операций как 0/0.

2.8.6 В любой непонятной ситуации — ищите в поисковике

Если вдруг вы не знаете, что искать в хэлпе, или хэлпа попросту недостаточно, то ищите в поисковике!

Нет ничего постыдного в том, чтобы искать в Интернете решения проблем. Это абсолютно нормально. Используйте силу интернета во благо и да помогут вам *Stackoverflow* и бесчисленные R-туториалы!

Computer Programming To Be Officially Renamed “Googling Stack Overflow” Source: <http://t.co/xu7acfXvFF> pic.twitter.com/iJ9k7aAVhd

— Stack Exchange July 20, 2015

Главное, помните: загуглить работающий ответ всегда недостаточно. Надо понять, как и почему он работает. Иначе что-то обязательно пойдет не так.

Кроме того, правильно загуглить проблему — не так уж и просто.



Рис. 2.8

Does anyone ever get good at R or do they just get good at googling how to do things in R

— [Lauren M. Seyler, Ph.D.](https://twitter.com/mousquemere/status/1125522375141883907?ref_src=twsrc%5Etfw) May 6, 2019

Итак, с векторами мы более-менее разобрались. Помните, что вектора — это один из краеугольных камней Вашей работы в R. Если Вы хорошо с ними разобрались, то дальше все будет довольно несложно. Тем не менее, вектора — это не все. Есть еще два важных типа данных: списки (**list**) и матрицы (**matrix**). Их можно рассматривать как своеобразное “расширение” векторов, каждый в свою сторону. Ну а списки и матрицы нужны чтобы понять основной тип данных в R — **data.frame**.

2.9 Матрицы (**matrix**)

Если вдруг Вас пугает это слово, то совершенно зря. Матрица — это всего лишь “двумерный” вектор: вектор, у которого есть не только длина, но и ширина. Создать матрицу можно с помощью функции `matrix()` из вектора, указав при этом количество строк и столбцов.

```
A <- matrix(1:20, nrow=5, ncol=4)
A
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4]
```

Doctors: Googling stuff online does not make you a doctor.

Programmers:



Рис. 2.9

```
## [1,] 1 6 11 16
## [2,] 2 7 12 17
## [3,] 3 8 13 18
## [4,] 4 9 14 19
## [5,] 5 10 15 20
```

Заметьте, значения вектора заполняются следующим образом: сначала заполняется первый столбик сверху вниз, потом второй сверху вниз и так до конца, т.е. заполнение значений матрицы идет в первую очередь по вертикали. Это довольно стандартный способ создания матриц, характерный не только для R.

Если мы знаем сколько значений в матрице и сколько мы хотим строк, то количество столбцов указывать необязательно:

```
A <- matrix(1:20, nrow=5)
A
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,] 1 6 11 16
## [2,] 2 7 12 17
## [3,] 3 8 13 18
```

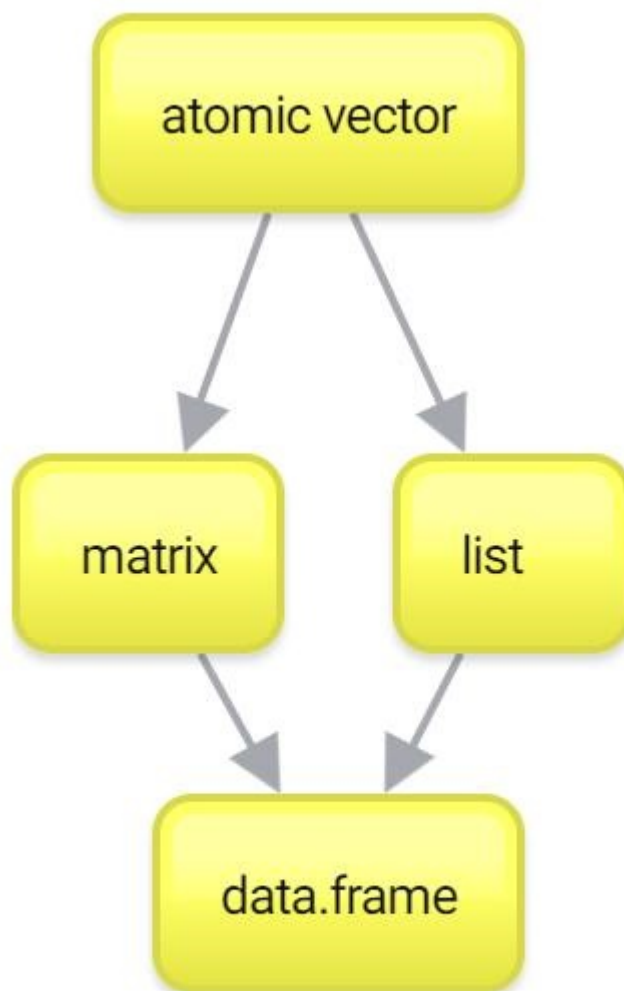


Рис. 2.10


```
## [4,]    4    9   14   19
## [5,]    5   10   15   20
```

Все остальное так же как и с векторами: внутри находится данные только одного типа. Поскольку матрица — это уже двумерный массив, то у него имеется два индекса. Эти два индекса разделяются запятыми.

```
A[2,3]
```

```
## [1] 12
```

```
A[2:4, 1:3]
```

```
##      [,1] [,2] [,3]
## [1,]    2    7   12
## [2,]    3    8   13
## [3,]    4    9   14
```

Первый индекс — выбор строк, второй индекс — выбор колонок. Если же мы оставляем пустое поле вместо числа, то мы выбираем все строки/колонки в зависимости от того, оставили мы поле пустым до или после запятой:

```
A[,1:3]
```

```
##      [,1] [,2] [,3]
## [1,]    1    6   11
## [2,]    2    7   12
## [3,]    3    8   13
## [4,]    4    9   14
## [5,]    5   10   15
```

```
A[2:4,]
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,]    2    7   12   17
## [2,]    3    8   13   18
## [3,]    4    9   14   19
```

```
A[,]
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,]    1    6   11   16
## [2,]    2    7   12   17
## [3,]    3    8   13   18
```

```
## [4,]    4    9   14   19
## [5,]    5   10   15   20
```

Если мы выберем только одну колонку/строчку, то на выходе получим уже вектор, а не матрицу:

```
A[2,]
```

```
## [1]  2  7 12 17
```

Это называется “схлопыванием размерности”. Чтобы этого избежать, нужно поставить `drop = FALSE` после второй запятой внутри квадратных скобок.

```
A[2,, drop = FALSE]
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,]    2    7   12   17
```

Для соединения двух или более матриц можно воспользоваться функциями `rbind()` и `cbind()` для соединения матриц по вертикали и по горизонтали соответственно.

```
rbind(A, A)
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,]    1    6   11   16
## [2,]    2    7   12   17
## [3,]    3    8   13   18
## [4,]    4    9   14   19
## [5,]    5   10   15   20
## [6,]    1    6   11   16
## [7,]    2    7   12   17
## [8,]    3    8   13   18
## [9,]    4    9   14   19
## [10,]   5   10   15   20
```

```
cbind(A, A)
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6] [,7] [,8]
## [1,]    1    6   11   16    1    6   11   16
## [2,]    2    7   12   17    2    7   12   17
## [3,]    3    8   13   18    3    8   13   18
## [4,]    4    9   14   19    4    9   14   19
## [5,]    5   10   15   20    5   10   15   20
```

В принципе, это все, что нам нужно знать о матрицах. Матрицы используются в R довольно редко, особенно по сравнению, например, с MATLAB. Но вот индексировать матрицы хорошо бы уметь: это понадобится в работе с датафреймами.

То, что матрица - это просто двумерный вектор, не является метафорой: в R матрица - это по сути вектор с дополнительными *атрибутами* `dim` и `dimnames`. Атрибуты — это неотъемлемые свойства объектов, для всех объектов есть обязательные атрибуты типа и длины и могут быть любые необязательные атрибуты. Можно задавать свои атрибуты или удалять уже присвоенные: удаление атрибута `dim` у матрицы превратит ее в обычный вектор. Про атрибуты подробнее можно почитать здесь²⁵ или на стр. 99–101 книги “R in a Nutshell” (Adler, 2010).

2.10 Списки (list)

Теперь представим себе вектор без ограничения на одинаковые данные внутри. И получим список!

```
simple_list <- list(42, "    ", TRUE)
simple_list
```

```
## [[1]]
## [1] 42
##
## [[2]]
## [1] "    "
##
## [[3]]
## [1] TRUE
```

А это значит, что там могут содержаться самые разные данные, в том числе и другие списки и векторы!

```
complex_list <- list(c("Wow", "this", "list", "is", "so", "big"), "16", simple_list)
complex_list
```

```
## [[1]]
## [1] "Wow" "this" "list" "is"  "so"  "big"
##
## [[2]]
## [1] "16"
```

²⁵<https://perso.esiee.fr/~courivad/R/06-objects.html>

```
##
## [[3]]
## [[3]][[1]]
## [1] 42
##
## [[3]][[2]]
## [1] "    "
##
## [[3]][[3]]
## [1] TRUE
```

Если у нас сложный список, то есть очень классная функция, чтобы посмотреть, как он устроен, под названием `str()`:

```
str(complex_list)
```

```
## List of 3
## $ : chr [1:6] "Wow" "this" "list" "is" ...
## $ : chr "16"
## $ :List of 3
## ..$ : num 42
## ..$ : chr "    "
## ..$ : logi TRUE
```

Как и в случае с векторами мы можем давать имена элементам списка:

```
named_list <- list(age = 24, phd_student = T, language = "Russian")
named_list
```

```
## $age
## [1] 24
##
## $phd_student
## [1] FALSE
##
## $language
## [1] "Russian"
```

К списку можно обращаться как с помощью индексов, так и по именам. Начнем с последнего:

```
named_list$age
```

```
## [1] 24
```

А вот с индексами сложнее, и в этом очень легко запутаться. Давайте попробуем сделать так, как мы делали это раньше:

```
named_list[1]
```

```
## $age
## [1] 24
```

Мы, по сути, получили элемент списка - просто как часть списка, т.е. как список длиной один:

```
class(named_list)
```

```
## [1] "list"
```

```
class(named_list[1])
```

```
## [1] "list"
```

А вот чтобы добраться до самого элемента списка (и сделать с ним что-то хорошее) нам нужна не одна, а две квадратных скобочки:

```
named_list[[1]]
```

```
## [1] 24
```

```
class(named_list[[1]])
```

```
## [1] "numeric"
```

Indexing lists in #rstats. Inspired by the Residence Inn [pic.twitter.com/YQ6axb2w7t](https://twitter.com/YQ6axb2w7t)

— Hadley Wickham (@ [href="https://twitter.com/hadleywickham/status/643381054758363136?ref_src=twsrc%5Etfw">https://twitter.com/hadleywickham/status/643381054758363136?ref_src=twsrc%5Etfw](https://twitter.com/hadleywickham/status/643381054758363136?ref_src=twsrc%5Etfw))>September 14, 2015

Как и в случае с вектором, к элементу списка можно обращаться по имени.

```
named_list[['age']]
```

```
## [1] 24
```

Хотя последнее — практически то же самое, что и использование знака \$.

Списки довольно часто используются в R, но реже, чем в Python. Со многими объектами в R, такими как результаты статистических тестов, объекты ggplot и т.д. удобно работать именно как со списками

— к ним все вышеописанное применимо. Кроме того, некоторые данные мы изначально получаем в виде древообразной структуры — хочешь не хочешь, а придется работать с этим как со списком. Особенно это характерно для данных, выкачанных из веб-страниц (HTML страницы, XML данные) или полученных с помощью API различных веб-сайтов (например, в формате JSON). Но обычно после этого стоит как можно скорее превратить список в датафрейм.

2.11 Датафрейм

Итак, мы перешли к самому главному. Самому-самому. Датафреймы (`data.frames`). Более того, сейчас станет понятно, зачем нам нужно было разбираться со всеми предыдущими темами.

Без векторов мы не смогли бы разобраться с матрицами и списками. А без последних мы не сможем понять, что такое датафрейм.

```
name <- c("Ivan", "Eugeny", "Lena", "Misha", "Sasha")
age <- c(26, 34, 23, 27, 26)
student <- c(FALSE, FALSE, TRUE, TRUE, TRUE)
df = data.frame(name, age, student)
df
```

```
##      name age student
## 1   Ivan  26    FALSE
## 2 Eugeny  34    FALSE
## 3   Lena  23     TRUE
## 4  Misha  27     TRUE
## 5  Sasha  26     TRUE
```

```
str(df)
```

```
## 'data.frame':   5 obs. of  3 variables:
## $ name      : chr  "Ivan" "Eugeny" "Lena" "Misha" ...
## $ age       : num  26 34 23 27 26
## $ student: logi  FALSE FALSE TRUE TRUE TRUE
```

Вообще, очень похоже на список, не правда ли? Так и есть, датафрейм — это что-то вроде проименованного списка, каждый элемент которого является atomic вектором фиксированной длины. Скорее всего, список Вы представляли “горизонтально”. Если это так, то теперь “переверните” его у себя в голове. Так, чтоб названия векторов оказались сверху, а колонки стали столбцами. Поскольку длина всех этих векторов равна (обязательное условие!), то данные представляют собой табличку, похожую на матрицу. Но в отличие от матрицы, разные столбцы

могут иметь разные типы данных: первая колонка — character, вторая колонка — numeric, третья колонка — logical. Тем не менее, обращаться с датафреймом можно и как с проименованным списком, и как с матрицей:

```
df$age[2:3]
```

```
## [1] 34 23
```

Здесь мы сначала вытащили колонку age с помощью оператора \$. Результатом этой операции является числовой вектор, из которого мы вытащили кусок, выбрав индексы 2 и 3.

Используя оператор \$ и присваивание можно создавать новые колонки датафрейма:

```
df$lovesR <- TRUE # recycling - ?
df
```

```
##      name age student lovesR
## 1   Ivan  26   FALSE    TRUE
## 2 Eugeny  34   FALSE    TRUE
## 3   Lena  23    TRUE    TRUE
## 4  Misha  27    TRUE    TRUE
## 5  Sasha  26    TRUE    TRUE
```

Ну а можно просто обращаться с помощью двух индексов через запятую, как мы это делали с матрицей:

```
df[3:5, 2:3]
```

```
##   age student
## 3  23    TRUE
## 4  27    TRUE
## 5  26    TRUE
```

Как и с матрицами, первый индекс означает строки, а второй — столбцы.

А еще можно использовать названия колонок внутри квадратных скобок:

```
df[1:2, "age"]
```

```
## [1] 26 34
```

И здесь перед нами открываются невообразимые возможности! Узнаем, любят ли R те, кто моложе среднего возраста в группе:

```
df[df$age < mean(df$age), 4]
```

```
## [1] TRUE TRUE TRUE TRUE
```

Эту же задачу можно выполнить другими способами:

```
df$lovesR[df$age < mean(df$age)]
```

```
## [1] TRUE TRUE TRUE TRUE
```

```
df[df$age < mean(df$age), 'lovesR']
```

```
## [1] TRUE TRUE TRUE TRUE
```

В большинстве случаев подходят сразу несколько способов — тем не менее, стоит овладеть ими всеми.

Датафреймы удобно просматривать в RStudio. Для это нужно написать команду `View(df)` или же просто нажать на названии нужной переменной из списка вверху справа (там где Environment). Тогда увидите табличку, очень похожую на Excel и тому подобные программы для работы с таблицами. Там же есть и всякие возможности для фильтрации, сортировки и поиска... Но, конечно, интереснее все эти вещи делать руками, т.е. с помощью написания кода.

На этом пора заканчивать с введением и приступать к реальным данным.

Глава 3

Импорт данных

Итак, пришло время перейти к реальным данным. Мы начнем с использования датасета (так мы будем называть любой набор данных) по супергероям. Этот датасет представляет собой табличку, каждая строка которой - отдельный супергерой, а столбик — какая-либо информация о нем. Например, цвет глаз, цвет волос, вселенная супергероя¹, рост, вес, пол и так далее. Несложно заметить, что этот датасет идеально подходит под структуру датафрейма: прямоугольная табличка, внутри которой есть разные колонки, каждая из которой имеет свой тип (числовой или строковый).

3.1 Рабочая папка и проекты RStudio

Для начала скачайте файл по ссылке²

Он, скорее всего, появился у Вас в папке “Загрузки”. Если мы будем просто пытаться прочитать этот файл (например, с помощью `read.csv()` — мы к этой функцией очень скоро перейдем), указав его имя и разрешение, то наткнемся на такую ошибку:

```
read.csv("heroes_information.csv")
```

```
## Warning in file(file, "rt"):'heroes_information.csv': No
## such file or directory
```

¹супергерои в комиксах, фильмах и телесериалах часто взаимодействуют друг с другом, однако обычно это взаимодействие происходит между супергероями одного издателя. Два крупнейших издателя комиксов — DC и Marvel, поэтому принято говорить о вселенной DC и Marvel.

²https://raw.githubusercontent.com/agricolamz/2020-2021-ds4dh/master/data/heroes_information.csv

```
## Error in file(file, "rt"):
```

Это означает, что R не может найти нужный файл. Вообще-то мы даже не сказали, где искать. Нам нужно как-то совместить место, где R ищет загружаемые файлы и сами файлы. Для этого есть несколько способов.

- Магомет идет к горе: перемещение файлов в рабочую папку.

Для этого нужно узнать, какая папка является рабочей с помощью функции `getwd()` (без аргументов), найти эту папку в проводнике и переместить туда файл. После этого можно использовать просто название файла с разрешением:

```
heroes <- read.csv("heroes_information.csv")
```

Кроме того, путь к рабочей папке можно увидеть в RStudio во вкладке с консолью, в самой верхней части (прямо под надписью “Console”):

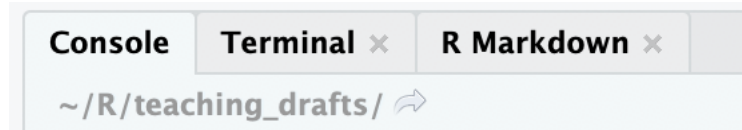


Рис. 3.1

- Гора идет к Магомету: изменение рабочей папки.

Можно просто сменить рабочую папку с помощью `setwd()` на ту, где сейчас лежит файл, прописав путь до этой папки. Теперь файл находится в рабочей папке:

```
heroes <- read.csv("heroes_information.csv")
```

Этот вариант использовать не рекомендуется! Как минимум, это сразу делает невозможным запуск скрипта на другом компьютере.

- Гора находит Магомета по месту прописки: указание полного пути файла.

```
heroes <- read.csv("/Users/Username/Some_Folder/heroes_information.csv")
```

Этот вариант страдает теми же проблемами, что и предыдущий, поэтому тоже не рекомендуется!

Для пользователей Windows есть дополнительная сложность: знак `/` является особым знаком для R, поэтому вместо него нужно использовать двойной `\\`.

- Магомет использует кнопочный интерфейс: Import Dataset.

Во вкладке Environment справа в окне RStudio есть кнопка “Import Dataset”. Возможно, у Вас возникло непреодолимое желание отдохнуть от написания кода и понажимать кнопочки — сопротивляйтесь этому всеми силами, но не вините себя, если не сдержитесь.

- Гора находит Магомета в интернете.

Многие функции в R, предназначенные для чтения файлов, могут прочитать файл не только на Вашем компьютере, но и сразу из интернета. Для этого просто используйте ссылку вместо пути:

```
heroes <- read.csv("https://raw.githubusercontent.com/agricolamz/2020-2021-ds4dh/master/data/heroes.csv")
```

- Каждый Магомет получает по своей горе: использование проектов в RStudio.

На первый взгляд это кажется чем-то очень сложным, но это не так. Это очень просто и **ОЧЕНЬ** удобно. При создании проекта создается отдельная папочка, где у Вас лежат данные, хранятся скрипты, вспомогательные файлы и отчеты. Если нужно вернуться к другому проекту — просто открываете другой проект, с другими файлами и скриптами. Это еще помогает не пересекаться переменным из разных проектов — а то, знаете, использование двух переменных `data` в разных скриптах чревато ошибками. Поэтому очень удобным решением будет выделение отдельного проекта под этот курс.

При закрытии проекта все переменные по умолчанию тоже будут сохраняться, а при открытии — восстанавливаться. Это очень удобно, хотя некоторые рекомендуют от этого отказаться³. Это можно сделать во вкладке Tool - Global Options...

3.1.1 Табличные данные: текстовые и бинарные данные

Как Вы уже поняли, импортирование данных - одна из самых муторных и неприятных вещей в R. Если у Вас получится с этим справиться, то все остальное - ерунда. Мы уже разобрались с первой частью этого процесса - нахождением файла с данными, осталось научиться их читать.

Здесь стоит сделать небольшую ремарку. Довольно часто данные представляют собой табличку. Или же их можно свести к табличке. Такая табличка, как мы уже выяснили, удобно репрезентируется в виде датафрейма. Но как эти данные хранятся на компьютере? Есть два варианта: в *бинарном* и в *текстовом* файле.

Текстовый файл означает, что такой файл можно открыть в программе “Блокнот” или аналоге (например, TextEdit на macOS) и увидеть напечатанный текст: скрипт, роман или упорядоченный набор цифр и букв. Нас сейчас интересует

³<https://r4ds.had.co.nz/workflow-projects.html>

именно последний случай. Таблица может быть представлена как текст: отдельные строчки в файле будут разделять разные строчки таблицы, а какой-нибудь знак-разделитель отделять колонки друг от друга.

Для чтения данных из текстового файла есть довольно удобная функция `read.table()`. Почитайте хэлп по ней и ужаснитесь: столько разных параметров на входе! Но там же вы увидите функции `read.csv()`, `read.csv2()` и некоторые другие — по сути, это тот же `read.table()`, но с другими параметрами по умолчанию, соответствующие формату файла, который мы загружаем. В данном случае используется формат `.csv`, что означает “Comma Separated Values” (Значения, Разделенные Запятыми). Формат `.csv` — это самый известный способ хранения табличных данных в файле на сегодняшний день. Файлы с расширением `.csv` можно легко открыть в любой программе, работающей с таблицами, в том числе Microsoft Excel и его аналогах.

Файл с расширением `.csv` — это просто текстовый файл, в котором “закодирована” таблица: разные строчки разделяют разные строчки таблицы, а столбцы отделяются запятыми (отсюда и название). Вы можете вручную создать такие файлы в Блокноте и сохранять их с форматом `.csv` - и такая табличка будет нормально открываться в Microsoft Excel и других программах для работы с таблицами. Можете попробовать это сделать самостоятельно!

Как говорилось ранее, в качестве разделителя ячеек по горизонтали — то есть разделителя между столбцами — используется запятая. С этим связана одна проблема: в некоторых странах (в т.ч. и России) принято использовать запятую для деления дробной части числа, а не точку, как это делается в большинстве стран мира. Поэтому есть альтернативный вариант формата `.csv`, где значения разделены точкой с запятой (;), а дробные значения - запятой (,). В этом и различие функций `read.csv()` и `read.csv2()` — первая функция предназначена для “международного” формата, вторая - для (условно) “Российского”. Оба варианта формата имеют расширение `.csv`, поэтому заранее понять какой именно будет вариант довольно сложно, приходится либо пробовать оба, либо заранее открывать файл в текстовом редакторе.

В первой строчке обычно содержатся названия столбцов - и это чертовски удобно, функции `read.csv()` и `read.csv2()` по умолчанию считают первую строчку именно как название для колонок.

Кроме `.csv` формата есть и другие варианты хранения таблиц в виде текста. Например, `.tsv` — тоже самое, что и `.csv`, но разделитель - знак табуляции. Для чтения таких файлов есть функция `read.delim()` и `read.delim2()`. Впрочем, даже если бы ее и не было, можно было бы просто подобрать нужные параметры для функции `read.table()`. Есть даже функции, которые пытаются сами “угадать” нужные параметры для чтения — часто они справляются с этим довольно удачно. Но не всегда. Поэтому стоит научиться справляться с любого рода данными на входе.

Итак, прочитаем наш файл. Для этого используем только параметр `file =`, который идет первым, и для параметра `stringsAsFactors =` поставим значение

FALSE:

```
heroes <- read.csv("data/heroes_information.csv", stringsAsFactors = FALSE)
```

Параметр `stringsAsFactors` = задает то, как будут прочитаны строковые значения - как уже знакомые нам строки или как факторы. По сути, факторы - это примерно то же самое, что и `character`, но закодированные числами. Когда-то это было придумано для экономии используемых времени и памяти, сейчас же обычно становится просто лишней морокой. Но некоторые функции требуют именно `character`, некоторые `factor`, в большинстве случаев это без разницы. Но иногда непонимание может привести к дурацким ошибкам. В данном случае мы просто пока обойдемся без факторов. Если у вас версия R выше 4.0, то `stringsAsFactors` = будет FALSE по умолчанию.

Можете проверить с помощью `View(heroes)`: все работает! Если же вылезает какая-то странная ерунда или же просто ошибка - попробуйте другие функции (`read.table()`, `read.delim()`) и покопаться с параметрами. Для этого читайте `Help`.

3.2 Проверка импортированных данных

При импорте данных обратите внимания на предупреждения (если таковые появляются), в большинстве случаев они указывают на то, что данные импортированы некорректно.

Проверим, что все прочиталось нормально с помощью уже известной нам функции `str()`:

```
str(heroes)
```

```
## 'data.frame':   734 obs. of  11 variables:
## $ X           : int  0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 ...
## $ name        : chr  "A-Bomb" "Abe Sapien" "Abin Sur" "Abomination" ...
## $ Gender      : chr  "Male" "Male" "Male" "Male" ...
## $ Eye.color   : chr  "yellow" "blue" "blue" "green" ...
## $ Race        : chr  "Human" "Ichthyo Sapien" "Ungaran" "Human / Radiation" ...
## $ Hair.color  : chr  "No Hair" "No Hair" "No Hair" "No Hair" ...
## $ Height      : num  203 191 185 203 -99 193 -99 185 173 178 ...
## $ Publisher   : chr  "Marvel Comics" "Dark Horse Comics" "DC Comics" "Marvel Comics" ...
## $ Skin.color  : chr  "-" "blue" "red" "-" ...
## $ Alignment   : chr  "good" "good" "good" "bad" ...
## $ Weight      : int  441 65 90 441 -99 122 -99 88 61 81 ...
```

Всегда проверяйте данные на входе и никогда не верьте на слово, если вам говорят, что данные вычищенные и не содержат никаких ошибок.

На что нужно обращать внимание?

1. Прочитаны ли пропущенные значения как NA. По умолчанию пропущенные значения обозначаются пропущенной строчкой или "NA", но встречаются самые разнообразные варианты. Возможные варианты кодирования пропущенных значений можно задать в параметре `na.strings` = функции `read.table()` и ее вариантов. В нашем датасете как раз такая ситуация, где нужно самостоятельно задавать, какие значения будут прочитаны как NA. Попробуйте самостоятельно догадаться, как именно.
2. Прочитаны ли те столбики, которые должны быть числовыми, как `int` или `num`. Если в колонке содержатся числа, а написано `chr` (= "character") или `Factor` (в случае если `stringsAsFactors` = `TRUE`), то, скорее всего, одна из строчек содержит в себе нечисловые знаки, которые не были прочитаны как NA.
3. Странные названия колонок. Это может случиться по самым разным причинам, но в таких случаях стоит открывать файл в другой программе и смотреть первые строчки. Например, может оказаться, что первые несколько строчек — пустые или что первая строчка не содержит название столбцов (тогда для параметра `header` = нужно поставить `FALSE`)
4. Вместо строковых данных у вас кракозябры. Это означает проблемы с кодировкой. В первую очередь попробуйте выставить значение "UTF-8" для параметра `encoding` = в функции для чтения файла:

```
heroes <- read.csv("data/heroes_information.csv",
                  stringsAsFactors = FALSE,
                  encoding = "UTF-8")
```

В случае если это не помогает, попробуйте разобрать⁴, что это за кодировка.

5. Все прочиталось как одна колонка. В этом случае, скорее всего, неправильно подобран разделить колонок — параметр `sep` =. Откройте файл в текстовом редакторе, чтобы понять какой нужно использовать.
6. В отдельных строчках все прочиталось как одна колонка, а в остальных нормально. Скорее всего, в файле есть значения типа `\` или `"`, которые в функциях `read.csv()`, `read.delim()`, `read.csv2()`, `read.delim2()` читаются как символы для закавычивания значений. Это может понадобиться, если у вас в таблице есть строковые значения со знаками `,` или `;`, которые могут восприниматься как разделитель столбцов.

⁴<https://www.artlebedev.ru/decoder/>

7. Появились какие-то новые числовые колонки. Возможно неправильно поставлен разделитель дробной части. Обычно это либо `.` (`read.table()`, `read.csv()`, `read.delim()`), либо `,` (`read.csv2()`, `read.delim2()`).

Конкретно в нашем случае все прочиталось хорошо с помощью функции `read.csv()`, но в строковых переменных есть много прочерков, которые обозначают отсутствие информации по данному параметру супергероя, т.е. пропущенное значение. А вот с числовыми значениями все не так просто: для всех супергероев прописано какое-то число, но во многих случаях это `-99`. Очевидно, отрицательного роста и массы не бывает, это просто обозначение пропущенных значений (такое часто используется). Таким образом, чтобы адекватно прочитать файл, нам нужно поменять параметр `na.strings` = функции `read.csv()`:

```
heroes <- read.csv("data/heroes_information.csv",
  stringsAsFactors = FALSE,
  na.strings = c("-", "-99"))
```

3.3 Экспорт данных

Представим, что вы хотите сохранить табличку с данными про супергероев из вселенной DC в виде отдельного файла `.csv`.

```
dc <- heroes[heroes$Publisher == "DC Comics",]
```

Функция `write.csv()` позволит записать датафрейм в файл формата `.csv`:

```
write.csv(dc, "data/dc_heroes_information.csv")
```

Обычно названия строк не используются, и их лучше не записывать, поставив для `row.names` = значение `FALSE`:

```
write.csv(dc, "data/dc_heroes_information.csv", row.names = FALSE)
```

По аналогии с `read.csv2()`, `write.csv2()` позволит записать файлы формата `.csv` с разделителем `,`:

```
write.csv2(dc, "data/dc_heroes_information.csv", row.names = FALSE)
```

3.4 Импорт таблиц в бинарном формате: таблицы Excel, SPSS

Тем не менее, далеко не всегда таблицы представлены в виде текстового файла. Самый распространенный пример таблицы в бинарном виде — родные форматы Microsoft Excel. Если Вы попытаетесь открыть .xlsx файл в Блокноте, то увидите кракозябры. Это делает работу с этими файлами гораздо менее удобной, поэтому стоит избегать экселевских форматов и стараться все сохранять в .csv.

Такие файлы не получится прочитать при помощи базового инструментария R. Тем не менее, для чтения таких файлов есть много дополнительных пакетов:

- файлы Microsoft Excel: лучше всего справляется пакет `readxl` (является частью расширенного `tidyverse`), у него есть много альтернатив (`xlsx`, `openxlsx`).
- файлы SPSS, SAS, Stata: существуют два основных пакета — `haven` (часть расширенного `tidyverse`) и `foreign`.

Что такое пакеты и как их устанавливать мы изучим очень скоро.

3.5 Быстрый импорт данных

Чтение табличных данных обычно происходит очень быстро. По крайней мере, до тех пор пока ваши данные не содержат очень много значений. Если вы попытаетесь прочитать с помощью `read.csv()` таблицу с миллионами строчками, то заметите, что это происходит довольно медленно. Впрочем, эта проблема эффективно решается дополнительными пакетами.

- Пакет `readr` (часть базового `tidyverse`) предлагает функции, очень похожие на стандартные `read.csv()`, `read.csv2()` и тому подобные, только в названиях используется нижнее подчеркивание: `read_csv()` и `read_csv2()`. Они быстрее и немного удобнее, особенно если вы работаете в `tidyverse`.

```
readr::read_csv("data/heroes_information.csv",
  na = c("-", "-99"))
```

```
## Warning: Missing column names filled in: 'X1' [1]
```

```
##
## -- Column specification -----
## cols(
##   X1 = col_double(),
##   name = col_character(),
##   Gender = col_character(),
```



```
## `Eye color` = col_character(),
## Race = col_character(),
## `Hair color` = col_character(),
## Height = col_double(),
## Publisher = col_character(),
## `Skin color` = col_character(),
## Alignment = col_character(),
## Weight = col_double()
## )

## # A tibble: 734 x 11
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr> <chr> <chr> <chr> <dbl> <chr>
## 1     0 A-Bo~ Male yellow Human No Hair 203 Marvel C~
## 2     1 Abe ~ Male blue Icth~ No Hair 191 Dark Hor~
## 3     2 Abin~ Male blue Unga~ No Hair 185 DC Comics
## 4     3 Abom~ Male green Huma~ No Hair 203 Marvel C~
## 5     4 Abra~ Male blue Cosm~ Black NA Marvel C~
## 6     5 Abso~ Male blue Human No Hair 193 Marvel C~
## 7     6 Adam~ Male blue <NA> Blond NA NBC - He~
## 8     7 Adam~ Male blue Human Blond 185 DC Comics
## 9     8 Agen~ Female blue <NA> Blond 173 Marvel C~
## 10    9 Agen~ Male brown Human Brown 178 Marvel C~
## # ... with 724 more rows, and 3 more variables: `Skin color` <chr>,
## # Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

- Пакет `vroom` - это часть расширенного `tidyverse`. Это такая альтернатива `readr` из того же `tidyverse`, но еще быстрее (отсюда и название).

```
vroom::vroom("data/heroes_information.csv")
```

```
## New names:
## * `` -> ...1

## Rows: 734
## Columns: 11
## Delimiter: ","
## chr [8]: name, Gender, Eye color, Race, Hair color, Publisher, Skin color, Alignment
## dbl [3]: ...1, Height, Weight
##
## Use `spec()` to retrieve the guessed column specification
## Pass a specification to the `col_types` argument to quiet this message

## # A tibble: 734 x 11
##       ...1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr> <chr> <chr> <chr> <dbl> <chr>
## 1     0 A-Bo~ Male yellow Human No Hair 203 Marvel C~
```

```
## 2      1 Abe ~ Male   blue      Icth~ No Hair      191 Dark Hor~
## 3      2 Abin~ Male  blue      Unga~ No Hair      185 DC Comics
## 4      3 Abom~ Male  green     Huma~ No Hair      203 Marvel C~
## 5      4 Abra~ Male  blue      Cosm~ Black        -99 Marvel C~
## 6      5 Abso~ Male  blue      Human No Hair      193 Marvel C~
## 7      6 Adam~ Male  blue      -      Blond        -99 NBC - He~
## 8      7 Adam~ Male  blue      Human Blond        185 DC Comics
## 9      8 Agen~ Female blue      -      Blond        173 Marvel C~
## 10     9 Agen~ Male  brown     Human Brown        178 Marvel C~
## # ... with 724 more rows, and 3 more variables: `Skin color` <chr>,
## # Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

- Пакет `data.table` - это не просто пакет, а целый фреймворк для работы с R, основной конкурент `tidyverse`. Одна из основных фишек `data.table` - быстрота работы. Это касается не только процессинга данных, но и их загрузки и записи. Поэтому некоторые используют функции `data.table` для чтения и записи данных в отдельности от всего остального пакета - они даже и называются соответствующие: `fread()` и `fwrite()`, где `f` означает `fast`⁵.

```
data.table::fread("data/heroes_information.csv")
```

```
##      V1      name Gender Eye color      Race      Hair color
## 1:  0      A-Bomb  Male   yellow      Human      No Hair
## 2:  1      Abe Sapien Male    blue    Ichthyo Sapien  No Hair
## 3:  2      Abin Sur  Male    blue      Ungaran      No Hair
## 4:  3      Abomination Male   green Human / Radiation No Hair
## 5:  4      Abraxas  Male    blue    Cosmic Entity      Black
## ---
## 730: 729 Yellowjacket II Female    blue      Human Strawberry Blond
## 731: 730      Ymir    Male    white    Frost Giant      No Hair
## 732: 731      Yoda    Male   brown    Yoda's species      White
## 733: 732      Zatanna Female    blue      Human      Black
## 734: 733      Zoom    Male    red      -      Brown
##      Height      Publisher Skin color Alignment Weight
## 1:  203.0      Marvel Comics      -      good      441
## 2:  191.0 Dark Horse Comics    blue      good      65
## 3:  185.0      DC Comics      red      good      90
## 4:  203.0      Marvel Comics      -      bad      441
## 5: -99.0      Marvel Comics      -      bad     -99
## ---
## 730: 165.0      Marvel Comics      -      good      52
## 731: 304.8      Marvel Comics    white      good     -99
## 732:  66.0      George Lucas    green      good      17
```

⁵А еще `friendly`: `fread()` обычно самостоятельно хорошо угадывает формат таблицы на входе. `vroom` тоже так умеет.

## 733:	170.0	DC Comics	-	good	57
## 734:	185.0	DC Comics	-	bad	81

Чем же пользоваться среди всего этого многообразия? Бенчмарки⁶⁷ показывают, что быстрее всех `vroom` и `data.table`. Если же у вас нет задачи ускорить работу кода на несколько миллисекунд или прочитать датасет на много миллионов строк, то стандартного `read.csv()` (если вы работаете в базовом R) и `readr::read_csv()` (если вы работаете в `tidyverse`) должно быть достаточно.

Все перечисленные пакеты позволяют не только быстро импортировать данные, но и быстро (и удобно!) экспортировать их:

```
readr::write_csv(dc, "data/dc_heroes_information.csv")
readr::write_excel_csv(dc, "data/dc_heroes_information.csv") # Excel
vroom::vroom_write(dc, "data/dc_heroes_information.csv", delim = ",")
data.table::fwrite(dc, "data/dc_heroes_information.csv")
```

В плане скорости записи файлов соотношение сил примерно такое же, как и для чтения: `vroom` и `data.table` обгоняют всех, затем идет `readr`, и только после него - базовые функции R.

⁶<https://www.danielecook.com/speeding-up-reading-and-writing-in-r/>

⁷бенчмаркинг — это тест производительности, в данном случае — сравнение скорости работы конкурирующих пакетов.

Глава 4

Условные конструкции и циклы

4.1 Выражения `if`, `else`, `else if`

Стандартная часть практически любого языка программирования — условные конструкции. R не исключение. Однако и здесь есть свои особенности. Начнем с самого простого варианта с одним условием. Выглядеть условная конструкция будет вот так:

```
if ( )
```

Вот так это будет работать на практике:

```
number <- 1
if (number > 0) " " "
```

```
## [1] " "
```

Если выражение (`expression`) содержит больше одной строки, то они объединяются фигурными скобками. Впрочем, использовать их можно, даже если строка всего в выражении всего одна.

```
number <- 1
if (number > 0) {
  " "
}
```

```
## [1] " "
```

В рассмотренной нами конструкции происходит проверка на условие. Если условие верно¹, то происходит то, что записано в последующем выражении. Если же условие неверно², то ничего не происходит.

Оператор `else` позволяет задавать действие на все остальные случаи:

```
if ( ) else
```

Работает это так:

```
number <- -3
if (number > 0) {
  "
} else {
  "
}
```

```
## [1] " "
```

Иногда нам нужна последовательная проверка на несколько условий. Для этого есть оператор `else if`. Вот как выглядит ее применение:

```
number <- 0
if (number > 0) {
  "
} else if (number < 0){
  "
} else {
  " "
}
```

```
## [1] " "
```

Как мы помним, R — язык, в котором векторизация играет большое значение. Но вот беда — условные конструкции не векторизованы в R! Давайте попробуем применить эти конструкции для вектора значений и посмотрим, что получится.

```
number <- -2:2
if (number > 0) {
  "
} else if (number < 0){
  "
}
```

¹В принципе, необязательно внутри должна быть проверка условий, достаточно просто значения TRUE.

²Аналогично, достаточно просто значения FALSE.

```

} else {
    " "
}

```

```

## Warning in if (number > 0) {:          > 1,
##

```

```

## Warning in if (number < 0) {:          > 1,
##

```

```

## [1] " "

```

R выдает сообщение, что используется только первое значение логического вектора внутри условия. Остальные просто игнорируются. Как же посчитать для всего вектора сразу?

4.2 Циклы for

Во-первых, можно использовать `for`. Синтаксис `for` похож на синтаксис условных конструкций.

```
for(      in      )
```

Теперь мы можем объединить условные конструкции и `for`. Немножко монструозно, но это работает:

```

for (i in number) {
  if (i > 0) {
    print(" " )
  } else if (i < 0) {
    print(" " )
  } else {
    print(" ")
  }
}

```

```

## [1] " "
## [1] " "
## [1] " "
## [1] " "
## [1] " "

```

Чтобы выводить в консоль результат вычислений внутри `for`, нужно использовать `print()`.

Здесь стоит отметить, что `for` используется в R относительно редко. В подавляющем числе ситуаций использование `for` можно избежать. Обычно мы работаем в R с векторами или датафреймами, которые представляют собой множество относительно независимых наблюдений. Если мы хотим провести какие-нибудь операции с этими наблюдениями, то они обычно могут быть выполнены параллельно. Скажем, вы хотите для каждого испытуемого пересчитать его массу из фунтов в килограммы. Этот пересчет осуществляется по одинаковой формуле для каждого испытуемого. Эта формула не изменится из-за того, что какой-то испытуемый слишком большой или слишком маленький - для следующего испытуемого формула будет прежняя. Если Вы встречаете подобную задачу (где функцию можно применить независимо для всех значений), то без цикла `for` вполне можно обойтись.

Даже во многих случаях, где расчеты для одной строки зависят от расчетов предыдущих строк, можно обойтись без `for` векторизованными функциями, например, `cumsum()` для подсчета кумулятивной суммы.

```
cumsum(1:10)
```

```
## [1] 1 3 6 10 15 21 28 36 45 55
```

Если же нет подходящей векторизованной функции, то можно воспользоваться семейством функций `apply()` (см. [@ref\(apply_f\)](#)).

После этих объяснений кому-то может показаться странным, что я вообще упоминаю про эти циклы. Но для кого-то циклы `for` настолько привычны, что их полное отсутствие в курсе может показаться еще более странным. Поэтому лучше от меня, чем на улице.

Зачем вообще избегать конструкций `for`? Некоторые говорят, что они слишком медленные, и частично это верно, если мы сравниваем с векторизованными функциями, которые написаны на более низкоуровневых языках. Но в большинстве случаев низкая скорость `for` связана с неправильным использованием этой конструкции. Например, стоит избегать ситуации, когда на каждой итерации `for` какой-то объект (вектор, список, что угодно) изменяется в размере. Лучше будет создать заранее объект нужного размера, который затем будет наполняться значениями:

```
number_descriptions <- character(length(number)) #
for (i in 1:length(number)) {
  if (number[i] > 0) {
    number_descriptions[i] <- "      "
  } else if (number[i] < 0) {
    number_descriptions[i] <- "      "
  } else {
    number_descriptions[i] <- "  "
  }
}
```



```

    }
  }
  number_descriptions

```

```

## [1] "          " "          " "          "
## [4] "          " "          " "          "

```

В общем, при правильном обращении с `for` особых проблем со скоростью не будет. Но все равно это будет громоздкая конструкция, в которой легко ошибиться, и которую, скорее всего, можно заменить одной короткой строчкой. Кроме того, без конструкции `for` код обычно легко превратить в набор функций, последовательно применяющихся к данным, что мы будем по максимуму использовать, работая в `tidyverse` и применяя пайпы (см. [pipe]).

4.3 Векторизованные условные конструкции: функции `ifelse()` и `dplyr::case_when()`

Альтернатива сочетанию условных конструкций и циклов `for` является использование встроенной функции `ifelse()`. Функция `ifelse()` принимает три аргумента - 1) условие (т.е. просто логический вектор, состоящий из `TRUE` и `FALSE`), 2) что выдавать в случае `TRUE`, 3) что выдавать в случае `FALSE`. На выходе получается вектор такой же длины, как и изначальный логический вектор (условие).

```

ifelse(number > 0, "          ", "          ")

```

```

## [1] "          " "          " "          "
## [3] "          " "          " "          "
## [5] "          " "          " "          "

```

Периодически я встречаю у студентов строчку вроде такой: `ifelse(, TRUE, FALSE)`. Эта конструкция избыточна, т.к. получается, что логический вектор из `TRUE` и `FALSE` превращается в абсолютно такой же вектор из `TRUE` и `FALSE` на тех же самых местах. Выходит, что ничего не меняется!

У `ifelse()` тоже есть недостаток: он не может включать в себя дополнительных условий по типу `else if`. В простых ситуациях можно вставлять `ifelse()` внутри `ifelse()`:

```

ifelse(number > 0,
  "          ",
  ifelse(number < 0, "          ", "          "))

```

```
## [1] "      " "      " " " "
## [4] "      " "      " "
```

Достаточно симпатичное решение предлагает пакет `dplyr` (основа `tidyverse`) — функция `case_when()`, которая работает с использованием формулы:

```
dplyr::case_when(
  number > 0 ~ "      ",
  number < 0 ~ "      ",
  number == 0 ~ " ")
```

```
## [1] "      " "      " " " "
## [4] "      " "      " "
```

Глава 5

Функциональное программирование в R

5.1 Создание функций

Поздравляю, сейчас мы выйдем на качественно новый уровень владения R. Вместо того, чтобы пользоваться теми функциями, которые уже написали за нас, мы можем сами создавать свои функции! В этом нет ничего сложного.

Синтаксис создания функции внешне похож на создание циклов или условных конструкций. Мы пишем ключевое слово `function`, в круглых скобках обозначаем переменные, с которыми собираемся что-то делать. Внутри фигурных скобок пишем выражения, которые будут выполняться при запуске функции. У функции есть свое собственное окружение — место, где хранятся переменные. Именно те объекты, которые мы передаем в скобках, и будут в окружении, так же как и “обычные” переменные для нас в глобальном окружении. Это означает, что функция будет искать переменные в первую очередь среди объектов, которые переданы в круглых скобках. С ними функция и будет работать. На выходе функция выдаст то, что вычисляется внутри функции `return()`. Если `return()` появляется в теле функции несколько раз, то до результат будет возвращаться из той функции `return()`, до которой выполнение дошло первым.

```
pow <- function(x, p) {  
  power <- x ^ p  
  return(power)  
}  
pow(3, 2)
```

```
## [1] 9
```

Если функция проработала до конца, а функция `return()` так и не встретилась, то возвращается последнее посчитанное значение.

```
pow <- function(x, p) {
  x ^ p
}
pow(3, 2)
```

```
## [1] 9
```

Если в последней строчке будет присвоение, то функция ничего не вернет обратно. Это очень распространенная ошибка: функция вроде бы работает правильно, но ничего не возвращает. Нужно писать так, как будто бы в последней строчке результат выполнения выводится в консоль.

```
pow <- function(x, p) {
  power <- x ^ p #
}
pow(3, 2) #
```

Если функция небольшая, то ее можно записать в одну строчку без фигурных скобок.

```
pow <- function(x, p) x ^ p
pow(3, 2)
```

```
## [1] 9
```

Вообще, фигурные скобки используются для того, чтобы выполнить серию выражений, но вернуть только результат выполнения последнего выражения. Это можно использовать, чтобы не создавать лишних временных переменных в глобальном окружении.

Мы можем оставить в функции параметры по умолчанию.

```
pow <- function(x, p = 2) x ^ p
pow(3)
```

```
## [1] 9
```

```
pow(3, 3)
```

```
## [1] 27
```

В R работают **ленивые вычисления (lazy evaluations)**. Это означает, что параметры функций будут только когда они понадобятся, а не заранее. Например, эта функция не будет выдавать ошибку, если мы не зададим параметр `we_will_not_use_this_parameter =`, потому что он нигде не используется в расчетах.

```
pow <- function(x, p = 2, we_will_not_use_this_parameter) x ^ p
pow(x = 3)
```

```
## [1] 9
```

5.2 Проверка на адекватность

Лучший способ не бояться ошибок и предупреждений — научиться прописывать их самостоятельно в собственных функциях. Это позволит понять, что за текстом предупреждений и ошибок, которые у вас возникают, стоит забота разработчиков о пользователях, которые хотят максимально обезопасить нас от наших непродуманных действий.

Хорошо написанные функции не только выдают правильный результат на все возможные адекватные данные на входе, но и не дают получить правдоподобные результаты при неадекватных входных данных. Как вы уже знаете, если на входе у вас имеются пропущенные значения, то многие функции будут в ответ тоже выдавать пропущенные значения. И это вполне осознанное решение, которое позволяет избегать ситуаций вроде той, когда около одной пятой научных статей по генетике содержало ошибки в приложенных данных¹ и замечать пропущенные значения на ранней стадии. Кроме того, можно проводить проверки на адекватность входящих данных (sanity check).

Разберем это на примере самодельной функции `imt()`, которая выдает индекс массы тела, если на входе задать вес (аргумент `weight =`) в килограммах и рост (аргумент `height =`) в метрах.

```
imt <- function(weight, height) weight / height ^ 2
```

Проверим, что функция работает верно:

```
w <- c(60, 80, 120)
h <- c(1.6, 1.7, 1.8)
imt(weight = w, height = h)
```

```
## [1] 23.43750 27.68166 37.03704
```

¹<https://genomebiology.biomedcentral.com/articles/10.1186/s13059-016-1044-7>

Очень легко перепутать и написать рост в сантиметрах. Было бы здорово предупредить об этом пользователя, показав ему предупреждающее сообщение, если рост больше, чем, например, 3. Это можно сделать с помощью функции `warning()`

```
imt <- function(weight, height) {
  if (height > 3) warning("height 3: ",
    weight / height ^ 2)
}
```

```
imt(78, 167)

## Warning in imt(78, 167): height 3: ,
## [1] 0.002796802
```

В некоторых случаях ответ будет совершенно точно некорректным, хотя функция все посчитает и выдаст ответ, как будто так и надо. Например, если какой-то из аргументов функции `imt()` будет меньше или равен 0. В этом случае нужно прописать проверку на это условие, и если это действительно так, то выдать пользователю ошибку.

```
imt <- function(weight, height) {
  if (any(weight <= 0 | height <= 0)) stop("
  if (height > 3) warning("height 3: ",
    weight / height ^ 2)
}
```

```
imt(-78, 167)

## Error in imt(-78, 167):
```

Когда вы попробуете самостоятельно прописывать предупреждения и ошибки в функциях, то быстро поймете, что ошибки - это вовсе не обязательно результат того, что где-то что-то сломалось и нужно паниковать. Совсем даже наоборот, прописанная ошибка - чья-то забота о пользователях, которых пытаются максимально проинформировать о том, что и почему пошло не так.

Это естественно в начале работы с R (и вообще с программированием) избегать ошибок, конечно, в самом начале обучения большая часть из них остается непонятной. Но постарайтесь понять текст ошибки, вспомнить в каких случаях у вас возникала похожая ошибка. Очень часто этого оказывается достаточно чтобы понять причину ошибки даже если вы только-только начали изучать R.

Ну а в дальнейшем я советую ознакомиться со средствами отладки кода в R² для того, чтобы научиться справляться с ошибками в своем коде на более продвинутом уровне.

²<https://adv-r.hadley.nz/debugging.html>

5.3 Когда и зачем создавать функции?

Когда стоит создавать функции? Существует “правило трех”³ — если у вас есть три куска очень похожего кода, то самое время превратить код в функцию. Это очень условное правило, но, действительно, стоит избегать копипастинга в коде. В этом случае очень легко ошибиться, а сам код становится нечитаемым.

Есть и другой подход к созданию функций: их стоит создавать не столько для того, чтобы использовать тот же код снова, сколько для абстрагирования от того, что происходит в отдельных строках кода. Если несколько строчек кода были написаны для того, чтобы решить одну задачу, которой можно дать понятное название (например, подсчет какой-то особенной метрики, для которой нет готовой функции в R), то этот код стоит обернуть в функцию. Если функция работает корректно, то теперь не нужно думать над тем, что происходит внутри нее. Вы ее можете мысленно представить как операцию, которая имеет определенный вход и выход — как и встроенные функции в R.

Отсюда следует важный вывод, что хорошее название для функции — это очень важно. Очень, очень, очень важно.

5.4 Функции как объекты первого порядка

Ранее мы убедились, что арифметические операторы — это тоже функции. На самом деле, практически все в R — это функции. Даже `function` — это функция `function()`. Даже скобочки `(, {` — это функции!

А сами функции — это объекты первого порядка в R. Это означает, что с функциями вы можете делать практически все то же самое, что и с другими объектами в R (векторами, датафреймами и т.д.). Небольшой пример, который может взорвать ваш мозг:

```
list(mean, min, `{`)
```

```
## [[1]]
## function (x, ...)
## UseMethod("mean")
## <bytecode: 0x7fbc8560b928>
## <environment: namespace:base>
##
## [[2]]
## function (... , na.rm = FALSE) .Primitive("min")
##
## [[3]]
```

³[https://en.wikipedia.org/wiki/Rule_of_three_\(computer_programming\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Rule_of_three_(computer_programming))

```
## .Primitive("{")
```

Мы можем создать список из функций! Зачем — это другой вопрос, но ведь можем же!

Еще можно создавать функции внутри функций⁴, использовать функции в качестве аргументов функций, сохранять функции как переменные. Пожалуй, самое важное из этого всего - это то, что функция может быть аргументом в функции. Не просто название функции как строковая переменная, не результат выполнения функции, а именно сама функция. Это лежит в основе использования семейства функций `apply()` `@ref(apply_f)` и многих фишек tidyverse.

В Python дело обстоит похожим образом: функции там тоже являются объектами первого порядка, поэтому все эти фишки функционального программирования (с поправкой на синтаксис, конечно) будут работать и там.

5.5 Семейство функций `apply()`

5.5.1 Применение `apply()` для матриц

Семейство? Да, их целое множество: `apply()`, `lapply()`, `sapply()`, `vapply()`, `tapply()`, `mapply()`, `rapply()`... Ладно, не пугайтесь, всех их знать не придется. Обычно достаточно первых двух-трех. Проще всего пояснить как они работают на простой матрице с числами:

```
A <- matrix(1:12, 3, 4)
A
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,]    1    4    7   10
## [2,]    2    5    8   11
## [3,]    3    6    9   12
```

Функция `apply()` предназначена для работы с матрицами (или многомерными массивами). Если вы скормите функции `apply()` датафрейм, то этот датафрейм будет сначала превращен в матрицу. Главное отличие матрицы от датафрейма в том, что в матрице все значения одного типа, поэтому будьте готовы, что сработает имплицитное приведение к общему типу данных. Например, если среди колонок датафрейма есть хотя бы одна строковая колонка, то все колонки станут строковыми.

⁴Функция, которая создает другие функции, называется фабрикой функций.

Теперь представим, что нам нужно посчитать что-нибудь (например, сумму) по каждой из строк. С помощью функции `apply()` вы можете в буквальном смысле “применить” функцию к матрице или датафрейму. Синтаксис такой: `apply(X, MARGIN, FUN, ...)`, где `X` — данные, `MARGIN` это 1 (для строк), 2 (для колонок), `c(1,2)` для строк и колонок (т.е. для каждого элемента по отдельности), а `FUN` — это функция, которую вы хотите применить! `apply()` будет брать строки/колонок из `X` в качестве первого аргумента для функции.

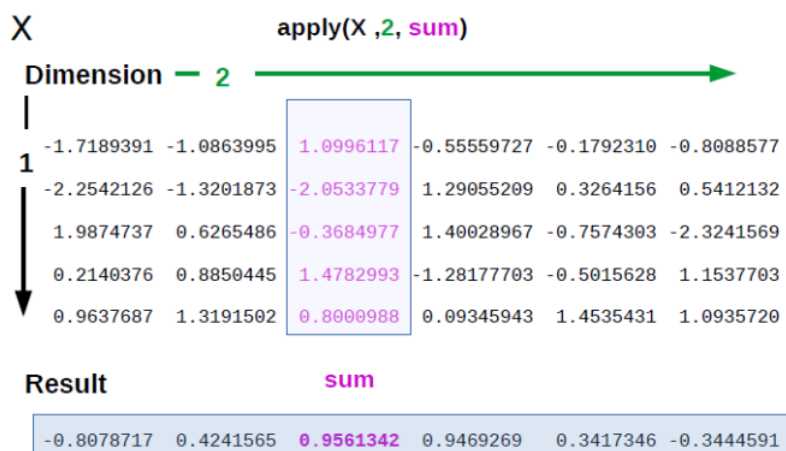


Рис. 5.1: apply

Заметьте, мы вставляем функцию без скобок и кавычек как аргумент в функцию. Это как раз тот случай, когда аргументом в функции выступает сама функция, а не ее название или результат ее выполнения.

Давайте разберем на примере:

```
apply(A, 1, sum) #
```

```
## [1] 22 26 30
```

```
apply(A, 2, sum) #
```

```
## [1] 6 15 24 33
```

```
apply(A, c(1,2), sum) # ...
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,]    1    4    7   10
```

```
## [2,]    2    5    8   11
## [3,]    3    6    9   12
```

Конкретно для подсчета сумм и средних по столбцам и строкам в R есть функции `colSums()`, `rowSums()`, `colMeans()` и `rowMeans()`, которые можно использовать как альтернативы `apply()` в данном случае.

Если же мы хотим прописать дополнительные аргументы для функции, то их можно перечислить через запятую после функции:

```
apply(A, 1, sum, na.rm = TRUE)
```

```
## [1] 22 26 30
```

```
apply(A, 1, weighted.mean, w = c(0.2, 0.4, 0.3, 0.1))
```

```
## [1] 4.9 5.9 6.9
```

5.5.2 Анонимные функции

Что делать, если мы хотим сделать что-то более сложное, чем просто применить одну функцию? А если функция принимает не первым, а вторым аргументом данные из матрицы? В этом случае нам помогут **анонимные функции**.

Анонимные функции - это функции, которые будут использоваться один раз и без названия.

Питонистам знакомо понятие **лямбда-функций**. Да, это то же самое.

Например, мы можем посчитать отклонения от среднего без называния этой функции:

```
apply(A, 1, function(x) x - mean(x)) #
```

```
##      [,1] [,2] [,3]
## [1,] -4.5 -4.5 -4.5
## [2,] -1.5 -1.5 -1.5
## [3,]  1.5  1.5  1.5
## [4,]  4.5  4.5  4.5
```

```
apply(A, 2, function(x) x - mean(x)) #
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,]  -1  -1  -1  -1
```

```
## [2,]    0    0    0    0
## [3,]    1    1    1    1
```

```
apply(A, c(1,2), function(x) x - mean(x)) # , . .
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,]    0    0    0    0
## [2,]    0    0    0    0
## [3,]    0    0    0    0
```

Как и в случае с обычной функцией, в качестве `x` выступает объект, с которым мы хотим что-то сделать, а дальше следует функция, которую мы собираемся применить к `.` Можно использовать не `.`, а что угодно, как и в обычных функциях:

```
apply(A, 1, function(whatevername) whatevername - mean(whatevername))
```

```
##      [,1] [,2] [,3]
## [1,] -4.5 -4.5 -4.5
## [2,] -1.5 -1.5 -1.5
## [3,]  1.5  1.5  1.5
## [4,]  4.5  4.5  4.5
```

5.5.3 Другие функции семейства `apply()`

Ок, с `apply()` разобрались. А что с остальными? Некоторые из них еще проще и не требуют индексов, например, `lapply` (для применения к каждому элементу списка) и `sapply` () -упрощенная версия `lapply()`, которая пытается по возможности “упростить” результат до вектора или матрицы.

```
some_list <- list(some = 1:10, list = letters)
lapply(some_list, length)
```

```
## $some
## [1] 10
##
## $list
## [1] 26
```

```
sapply(some_list, length)
```

```
## some list
##    10    26
```

Использование `sapply()` на векторе приводит к тем же результатам, что и просто применить векторизованную функцию обычным способом.

```
sapply(1:10, sqrt)
```

```
## [1] 1.000000 1.414214 1.732051 2.000000 2.236068 2.449490 2.645751 2.828427
## [9] 3.000000 3.162278
```

```
sqrt(1:10)
```

```
## [1] 1.000000 1.414214 1.732051 2.000000 2.236068 2.449490 2.645751 2.828427
## [9] 3.000000 3.162278
```

Зачем вообще тогда нужен `sapply()`, если мы можем просто применить векторизованную функцию? Ключевое слово здесь *векторизованная* функция. Если функция не векторизована, то `sapply()` становится удобным вариантом для того, чтобы избежать итерирования с помощью циклов `for`.

Еще одна альтернатива - это векторизация не векторизованной функции с помощью `Vectorize()`. Эта функция просто оборачивает функцию одним из вариантов `apply()`.

Можно применять функции `lapply()` и `sapply()` на датафреймах. Поскольку фактически датафрейм - это список из векторов одинаковой длины (см. 2.11), то итерироваться эти функции будут по колонкам:

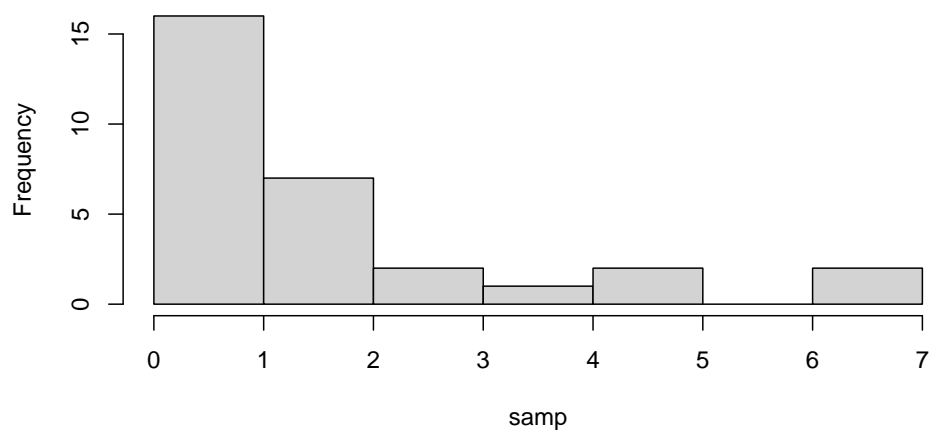
```
heroes <- read.csv("data/heroes_information.csv",
                  na.strings = c("-", "-99"))
sapply(heroes, class)
```

```
##           X           name           Gender  Eye.color           Race  Hair.color
## "integer" "character" "character" "character" "character" "character"
##      Height    Publisher  Skin.color  Alignment           Weight
## "numeric" "character" "character" "character" "integer"
```

Еще одна функция из семейства `apply()` - функция `replicate()` - самый простой способ повторить одну и ту же операцию много раз. Обычно эта функция используется при симуляции данных и моделировании. Например, давайте сделаем выборку из логнормального распределения:

```
samp <- rlnorm(30)
hist(samp)
```

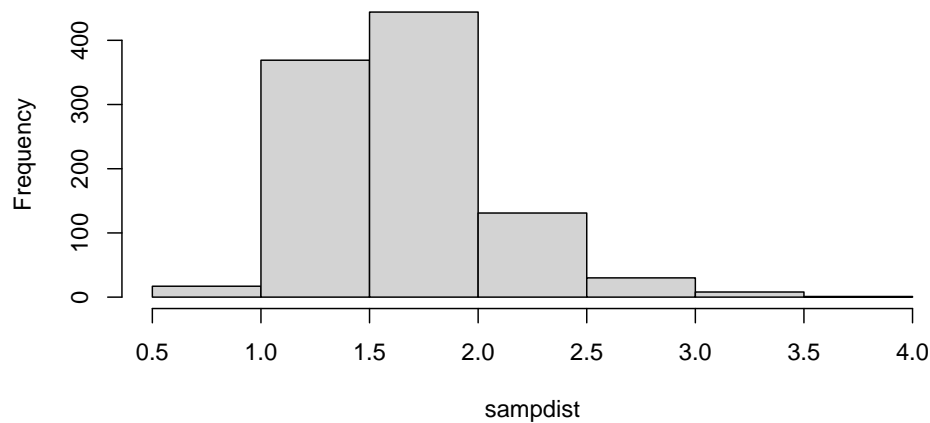
Histogram of samp



А теперь давайте сделаем 1000 таких выборок и из каждой возьмем среднее:

```
sampdist <- replicate(1000, mean(rlnorm(30)))  
hist(sampdist)
```

Histogram of sampdist



Про функции для генерации случайных чисел и про визуализацию мы поговорим в следующие дни.

Если хотите познакомиться с семейством `apply()` чуть closer, то рекомендую вот этот tutorial⁵.

В заключение стоит сказать, что семейство функций `apply()` — это очень силь-

⁵<https://www.datacamp.com/community/tutorials/r-tutorial-apply-family>

ное колдунство, но в `tidyverse` оно практически полностью перекрывается функциями из пакета `purrr`. Впрочем, если вы поняли логику `apply()`, то при желании вы легко сможете переключиться на альтернативы из пакета `purrr`.

Глава 6

Введение в tidyverse

6.1 Вселенная tidyverse

tidyverse - это не один, а целое множество пакетов. Есть ключевые пакеты (ядро тайдиверса), а есть побочные - в основном для работы со специфическими видами данных.

*tidyverse*¹ — это набор пакетов:

- *ggplot2*, для визуализации
- *tibble*, для работы с тибблами, продвинутый вариант датафрейма
- *tidyr*, для формата tidy data
- *readr*, для чтения файлов в R
- *purrr*, для функционального программирования (замена семейства функций **apply()*)
- *dplyr*, для преобразования данных
- *stringr*, для работы со строковыми переменными
- *forcats*, для работы с переменными-факторами

Полезно также знать о следующих пакетах, не включенных в ядро, но также считающихся частью тайдиверса:

- *vroom*, для быстрой загрузки табличных данных
- *readxl*, для чтения .xls и .xlsx
- *jsonlite*, для работы с JSON
- *xml*, для работы с XML
- *DBI*, для работы с базами данных
- *rvest*, для веб-скреппинга
- *lubridate*, для работы с временем
- *tidytext*, для работы с текстами и корпусами

¹<https://www.tidyverse.org>

- *glue*, для продвинутого объединения строк
- *magrittr*, с несколькими вариантами pipe оператора
- *tidymodels*, для моделирования и машинного обучения²
- *dtplyr*, для ускорения dplyr за счет перевод синтаксиса на `data.table`

И это еще не все пакеты tidyverse! Есть еще много других небольших пакетов, которые тоже считаются частью tidyverse. Кроме официальных пакетов tidyverse есть множество пакетов, которые пытаются соответствовать принципам tidyverse и дополняют его.

Все пакеты tidyverse объединены tidy философией и взаимосовместимым синтаксисом. Это означает, что, во многих случаях даже не нужно думать о том, из какого именно пакета тайдиверса пришла функция. Можно просто установить и загрузить пакет tidyverse.

```
install.packages("tidyverse")
```

Пакет tidyverse — это такой пакет с пакетами³.

```
library("tidyverse")
```

Подключение пакета tidyverse автоматически приводит к подключению ядра tidyverse, остальные же пакеты нужно подключать дополнительно при необходимости.

6.2 Загрузка данных с помощью readr

Стандартной функцией для чтения .csv файлов в R является функция `read.csv()`, но мы будем использовать функцию `read_csv()` из пакета `readr`. Синтаксис функции `read_csv()` очень похож на `read.csv()`: первым аргументом является путь к файлу (в том числе можно использовать URL), некоторые остальные параметры тоже совпадают.

```
heroes <- read_csv("data/heroes_information.csv",
  na = c("-", "-99"))
```

```
## Warning: Missing column names filled in: 'X1' [1]
```

```
##
```

```
## -- Column specification -----
```

```
## cols(
```

²Как и пакет tidyverse, tidymodels — это пакет с несколькими пакетами.

³https://cs11.pikabu.ru/post_img/big/2019/03/12/11/1552415351186680692.jpg


```
## X1 = col_double(),
## name = col_character(),
## Gender = col_character(),
## `Eye color` = col_character(),
## Race = col_character(),
## `Hair color` = col_character(),
## Height = col_double(),
## Publisher = col_character(),
## `Skin color` = col_character(),
## Alignment = col_character(),
## Weight = col_double()
## )
```

Подробнее про импорт данных, в том числе в tidyverse, смотри в @ref(real_data).

6.3 tibble

Когда мы загрузили данные с помощью `read_csv()`, то мы получили `tibble`, а не `data.frame`:

```
class(heroes)
```

```
## [1] "spec_tbl_df" "tbl_df"      "tbl"         "data.frame"
```

Тиббл (`tibble`) - это такой “усовершенствованный” `data.frame`. Почти⁴ все, что работает с `data.frame`, работает и с тибблами. Однако у тибблов есть свои дополнительные фишки. Самая очевидная из них - более аккуратный вывод в консоль:

```
heroes
```

```
## # A tibble: 734 x 11
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr>   <chr>   <chr> <chr>       <dbl> <chr>
## 1     0 A-Bo~ Male   yellow Human No Hair      203 Marvel C~
## 2     1 Abe ~ Male   blue   Icth~ No Hair      191 Dark Hor~
## 3     2 Abin~ Male   blue   Unga~ No Hair      185 DC Comics
## 4     3 Abom~ Male   green  Huma~ No Hair      203 Marvel C~
## 5     4 Abra~ Male   blue   Cosm~ Black        NA Marvel C~
## 6     5 Abso~ Male   blue   Human No Hair      193 Marvel C~
## 7     6 Adam~ Male   blue   <NA>  Blond        NA NBC - He~
## 8     7 Adam~ Male   blue   Human Blond      185 DC Comics
## 9     8 Agen~ Female blue   <NA>  Blond      173 Marvel C~
## 10    9 Agen~ Male   brown Human Brown      178 Marvel C~
```

⁴<https://www.jumpingrivers.com/blog/the-trouble-with-tibbles/>

```
## # ... with 724 more rows, and 3 more variables: `Skin color` <chr>,
## #   Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

Выводятся только первые 10 строк, если какие-то колонки не влезают на экран, то они просто перечислены внизу. Ну а тип данных написан прямо под названием колонки.

Функции различных пакетов tidyverse сами конвертируют в тиббл при необходимости. Если же нужно это сделать самостоятельно, то можно это сделать так:

```
heroes_df <- as.data.frame(heroes) #
class(heroes_df)
```

```
## [1] "data.frame"
```

```
as_tibble(heroes_df) #
```

```
## # A tibble: 734 x 11
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr>   <chr>   <chr> <chr>       <dbl> <chr>
## 1     0 A-Bo~ Male   yellow Human No Hair      203 Marvel C~
## 2     1 Abe ~ Male   blue   Icth~ No Hair      191 Dark Hor~
## 3     2 Abin~ Male   blue   Unga~ No Hair      185 DC Comics
## 4     3 Abom~ Male   green  Huma~ No Hair      203 Marvel C~
## 5     4 Abra~ Male   blue   Cosm~ Black       NA Marvel C~
## 6     5 Abso~ Male   blue   Human No Hair      193 Marvel C~
## 7     6 Adam~ Male   blue   <NA>  Blond       NA NBC - He~
## 8     7 Adam~ Male   blue   Human Blond      185 DC Comics
## 9     8 Agen~ Female blue   <NA>  Blond      173 Marvel C~
## 10    9 Agen~ Male   brown  Human Brown     178 Marvel C~
## # ... with 724 more rows, and 3 more variables: `Skin color` <chr>,
## #   Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

В дальнейшем мы будем работать только с tidyverse, а это значит, что только с тибблами, а не обычными датафреймами. Тем не менее, тибблы и датафреймы будут в дальнейшем использоваться как синонимы.

Можно создавать тибблы вручную с помощью функции `tibble()`, которая работает аналогично функции `data.frame()`:

```
tibble(
  a = 1:3,
  b = letters[1:3]
)
```

```
## # A tibble: 3 x 2
##       a b
##   <int> <chr>
## 1     1 a
## 2     2 b
## 3     3 c
```

6.4 magrittr::%>%

Оператор `%>%` называется “пайпом” (pipe), т.е. “трубой”. Он означает, что следующая функция (справа от пайпа) принимает на вход в качестве первого аргумента результат выполнения предыдущей функции (той, что слева). Фактически, это примерно то же самое, что и вставлять результат выполнения функции в качестве первого аргумента в другую функцию. Просто выглядит это красивее и читабельнее. Как будто данные пропускаются через трубы функций или конвейерную ленту на заводе, если хотите. А то, что первый параметр функции - это почти всегда данные, работает нам здесь на руку. Этот оператор взят из пакета `magrittr`⁵. Возможно, даже если вы не захотите пользоваться `tidyverse`, использование пайпов Вам понравится.

Важно понимать, что пайп не дает какой-то дополнительной функциональности или дополнительной скорости работы⁶. Он создан исключительно для читабельности и комфорта.

С помощью пайпов вот эту команду...

```
sum(sqrt(abs(sin(1:22))))
```

```
## [1] 16.72656
```

...можно переписать вот так:

```
1:22 %>%
  sin() %>%
  abs() %>%
  sqrt() %>%
  sum()
```

```
## [1] 16.72656
```

⁵Если быть точным, то оператор `%>%` был импортирован во все основные пакеты `tidyverse`, а сам пакет `magrittr` не входит в базовый набор `tidyverse`. Тем не менее, в самом `magrittr` есть еще несколько интересных операторов.

⁶Даже наоборот, использование пайпов незначительно снижает скорость выполнения команды.

В очень редких случаях результат выполнения функции нужно вставить не на первую позицию (или же мы хотим использовать его несколько раз). В этих случаях можно использовать `.`, чтобы обозначить, куда мы хотим вставить результат выполнения выражения слева от `%>%`.

```
"      ! " %>%
  c("___", ., "___")
```

```
## [1] "___"      "      ! " "___"
```

6.5 Главные пакеты tidyverse: dplyr и tidyr

`dplyr`⁷ — это самая основа всего tidyverse. Этот пакет предоставляет основные функции для манипуляции с тибблами. Пакет `dplyr` является наследником и более усовершенствованной версией `plyr`, так что если увидите использование пакета `plyr`, то, скорее всего, скрипт был написан очень давно.

Пакет `tidyr` дополняет `dplyr`, предоставляя полезные функции для тайдификации тибблов. Тайдификация (“аккуратизация”) данных означает приведение табличных данных к такому формату, в котором:

- Каждая переменная имеет собственный столбец
- Каждое наблюдение имеет собственную строку
- Каждое значение имеет свою собственную ячейку

Впрочем, многие функции `dplyr` часто используются при тайдификации, так же как и многие функции `tidyr` имеют применение вне тайдификации. В общем, функционал этих двух пакетов несколько смешался, поэтому мы будем рассматривать их вместе. А чтобы представлять, какая функция относится к какому пакету (хотя запоминать это необязательно), я буду использовать запись с двумя двоеточиями `::`, которая обычно используется для использования функции без подгрузки всего пакета, при первом упоминании функции.

Пакет `tidyr` — это более усовершенствованная версия пакета `reshape2`, который в свою очередь является усовершенствованной версией `reshape`. По аналогии с `plyr`, если вы видите использование этих пакетов, то это указывает на то, что перед вами морально устаревший код.

Код с использованием `dplyr` и `tidyr` сильно непохож на то, что мы видели раньше. Большинство функций `dplyr` и `tidyr` работают с целым тибблом сразу, принимая его в качестве первого аргумента и возвращая измененный тиббл. Это позволяет превратить весь код в последовательный набор применяемых функций, соединенный пайпами. На практике это выглядит очень элегантно, и вы в этом скоро убедитесь.

⁷Есть споры о том, как это правильно читать⁸. Используемые варианты: *диплаер*, *диплюр*, *диплир*.

6.6 Работа с колонками тиббла

6.6.1 Выбор колонок: `dplyr::select()`

Функция `dplyr::select()` позволяет выбирать колонки по номеру или имени (кавычки не нужны).

```
heroes %>%
  select(1,5)
```

```
## # A tibble: 734 x 2
##       X1 Race
##   <dbl> <chr>
## 1     0 Human
## 2     1 Ichtho Sapien
## 3     2 Ungaran
## 4     3 Human / Radiation
## 5     4 Cosmic Entity
## 6     5 Human
## 7     6 <NA>
## 8     7 Human
## 9     8 <NA>
## 10    9 Human
## # ... with 724 more rows
```

```
heroes %>%
  select(name, Race, Publisher, `Hair color`)
```

```
## # A tibble: 734 x 4
##   name      Race      Publisher      `Hair color`
##   <chr>    <chr>    <chr>    <chr>
## 1 A-Bomb    Human    Marvel Comics    No Hair
## 2 Abe Sapien Ichtho Sapien Dark Horse Comics No Hair
## 3 Abin Sur   Ungaran   DC Comics      No Hair
## 4 Abomination Human / Radiation Marvel Comics    No Hair
## 5 Abraxas    Cosmic Entity Marvel Comics    Black
## 6 Absorbing Man Human    Marvel Comics    No Hair
## 7 Adam Monroe <NA>      NBC - Heroes     Blond
## 8 Adam Strange Human    DC Comics      Blond
## 9 Agent 13    <NA>      Marvel Comics    Blond
## 10 Agent Bob  Human    Marvel Comics    Brown
## # ... with 724 more rows
```

Обратите внимание, если в названии колонки присутствует пробел или, например, колонка начинается с цифры или точки и цифры, то это синтаксически

невалидное имя (2.5.3). Это не значит, что такие названия колонок недопустимы. Но такие названия колонок нужно обособлять ‘грависом’ (правый штрих, на клавиатуре находится там же где и буква ё и ~).

Еще обратите внимание на то, что функции tidyverse не изменяют сами изначальные тибблы/датафреймы. Это означает, что если вы хотите полученный результат сохранить, то нужно добавить присвоение:

```
heroes_some_cols <- heroes %>%
  select(name, Race, Publisher, `Hair color`)
heroes_some_cols
```

```
## # A tibble: 734 x 4
##   name      Race      Publisher    `Hair color`
##   <chr>    <chr>    <chr>      <chr>
## 1 A-Bomb    Human     Marvel Comics No Hair
## 2 Abe Sapien Ichthyo Sapien Dark Horse Comics No Hair
## 3 Abin Sur   Ungaran    DC Comics    No Hair
## 4 Abomination Human / Radiation Marvel Comics No Hair
## 5 Abraxas    Cosmic Entity Marvel Comics Black
## 6 Absorbing Man Human       Marvel Comics No Hair
## 7 Adam Monroe <NA>        NBC - Heroes  Blond
## 8 Adam Strange Human       DC Comics    Blond
## 9 Agent 13    <NA>        Marvel Comics Blond
## 10 Agent Bob  Human       Marvel Comics Brown
## # ... with 724 more rows
```

6.7 Мини-язык tidyselct для выбора колонок

Для выбора столбцов (не только в `select()`, но и для других функций tidyverse) используется специальный мини-язык `tidyselct` из одноименного пакета⁹. `tidyselct` дает очень широкие возможности для выбора колонок.

Можно использовать оператор `:` для выбора нескольких соседних колонок (по аналогии с созданием числового вектора с шагом 1).

```
heroes %>%
  select(name:Publisher)
```

```
## # A tibble: 734 x 7
##   name      Gender `Eye color` Race      `Hair color` Height Publisher
##   <chr>    <chr>  <chr>      <chr>    <chr>      <dbl> <chr>
```

⁹Как и в случае с `magrittr`, пакет `tidyselct` не содержится в базовом tidyverse, но функции импортируются основными пакетами tidyverse.

```
## 1 A-Bomb      Male   yellow   Human      No Hair      203 Marvel Comics
## 2 Abe Sapien Male   blue     Ichtho Sapien No Hair      191 Dark Horse C~
## 3 Abin Sur    Male   blue     Ungaran     No Hair      185 DC Comics
## 4 Abominati~ Male   green    Human / Radi~ No Hair      203 Marvel Comics
## 5 Abraxas     Male   blue     Cosmic Entity Black       NA Marvel Comics
## 6 Absorbing~ Male   blue     Human       No Hair      193 Marvel Comics
## 7 Adam Monr~ Male   blue     <NA>        Blond       NA NBC - Heroes
## 8 Adam Stra~ Male   blue     Human       Blond       185 DC Comics
## 9 Agent 13    Female blue     <NA>        Blond       173 Marvel Comics
## 10 Agent Bob  Male   brown    Human       Brown       178 Marvel Comics
## # ... with 724 more rows
```

```
heroes %>%
  select(name:`Eye color`, Publisher:Weight)
```

```
## # A tibble: 734 x 7
##   name      Gender `Eye color` Publisher      `Skin color` Alignment Weight
##   <chr>      <chr>   <chr>      <chr>        <chr>        <chr>      <dbl>
## 1 A-Bomb      Male   yellow    Marvel Comics <NA>         good       441
## 2 Abe Sapien  Male   blue     Dark Horse Com~ blue         good        65
## 3 Abin Sur    Male   blue     DC Comics     red          good        90
## 4 Abomination Male   green    Marvel Comics <NA>         bad        441
## 5 Abraxas     Male   blue     Marvel Comics <NA>         bad         NA
## 6 Absorbing M~ Male   blue     Marvel Comics <NA>         bad       122
## 7 Adam Monroe Male   blue     NBC - Heroes  <NA>         good         NA
## 8 Adam Strange Male   blue     DC Comics     <NA>         good        88
## 9 Agent 13    Female blue     Marvel Comics <NA>         good        61
## 10 Agent Bob  Male   brown    Marvel Comics <NA>         good        81
## # ... with 724 more rows
```

Используя ! можно вырезать ненужные колонки.

```
heroes %>%
  select(!X1)
```

```
## # A tibble: 734 x 10
##   name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher `Skin color`
##   <chr> <chr>   <chr>      <chr> <chr>      <dbl> <chr>      <chr>
## 1 A-Bo~ Male   yellow    Human No Hair      203 Marvel C~ <NA>
## 2 Abe ~ Male   blue     Ichth~ No Hair      191 Dark Hor~ blue
## 3 Abin~ Male   blue     Unga~ No Hair      185 DC Comics red
## 4 Abom~ Male   green    Huma~ No Hair      203 Marvel C~ <NA>
## 5 Abra~ Male   blue     Cosm~ Black       NA Marvel C~ <NA>
## 6 Abso~ Male   blue     Human No Hair      193 Marvel C~ <NA>
## 7 Adam~ Male   blue     <NA> Blond       NA NBC - He~ <NA>
```

```
## 8 Adam~ Male   blue           Human Blond           185 DC Comics <NA>
## 9 Agen~ Female blue          <NA> Blond           173 Marvel C~ <NA>
## 10 Agen~ Male   brown         Human Brown           178 Marvel C~ <NA>
## # ... with 724 more rows, and 2 more variables: Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

```
heroes %>%
  select(!(Gender:Height))
```

```
## # A tibble: 734 x 6
##       X1 name      Publisher    `Skin color` Alignment Weight
##   <dbl> <chr>      <chr>      <chr>      <chr>      <dbl>
## 1     0 A-Bomb    Marvel Comics <NA>      good        441
## 2     1 Abe Sapien Dark Horse Comics blue      good         65
## 3     2 Abin Sur   DC Comics     red       good         90
## 4     3 Abomination Marvel Comics <NA>      bad        441
## 5     4 Abraxas    Marvel Comics <NA>      bad         NA
## 6     5 Absorbing Man Marvel Comics <NA>      bad        122
## 7     6 Adam Monroe NBC - Heroes  <NA>      good         NA
## 8     7 Adam Strange DC Comics     <NA>      good         88
## 9     8 Agent 13    Marvel Comics <NA>      good         61
## 10    9 Agent Bob   Marvel Comics <NA>      good         81
## # ... with 724 more rows
```

Другие известные нам логические операторы (& и |) тоже работают в tidyselect.

В дополнение к логическим операторам и :, в tidyselect есть набор вспомогательных функций, работающих исключительно в контексте выбора колонок с помощью tidyselect.

Вспомогательная функция last_col() позволит обратиться к последней колонке тиббла:

```
heroes %>%
  select(name:last_col())
```

```
## # A tibble: 734 x 10
##   name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher `Skin color`
##   <chr> <chr>   <chr>      <chr> <chr>      <dbl> <chr>      <chr>
## 1 A-Bo~ Male   yellow    Human No Hair      203 Marvel C~ <NA>
## 2 Abe ~ Male   blue      Icth~ No Hair      191 Dark Hor~ blue
## 3 Abin~ Male   blue      Unga~ No Hair      185 DC Comics red
## 4 Abom~ Male   green     Huma~ No Hair      203 Marvel C~ <NA>
## 5 Abra~ Male   blue      Cosm~ Black        NA Marvel C~ <NA>
## 6 Abso~ Male   blue      Human No Hair      193 Marvel C~ <NA>
## 7 Adam~ Male   blue      <NA> Blond        NA NBC - He~ <NA>
## 8 Adam~ Male   blue      Human Blond      185 DC Comics <NA>
```



```
## 9 Agen~ Female blue      <NA> Blond      173 Marvel C~ <NA>
## 10 Agen~ Male  brown      Human Brown    178 Marvel C~ <NA>
## # ... with 724 more rows, and 2 more variables: Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

А функция `everything()` позволяет выбрать все колонки.

```
heroes %>%
  select(everything())
```

```
## # A tibble: 734 x 11
##       X1 name Gender `Eye color` Race  `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr>   <chr>   <chr> <chr>       <dbl> <chr>
## 1     0 A-Bo~ Male  yellow   Human No Hair     203 Marvel C~
## 2     1 Abe ~ Male  blue     Icth~ No Hair     191 Dark Hor~
## 3     2 Abin~ Male  blue     Unga~ No Hair     185 DC Comics
## 4     3 Abom~ Male  green    Huma~ No Hair     203 Marvel C~
## 5     4 Abra~ Male  blue     Cosm~ Black      NA Marvel C~
## 6     5 Abso~ Male  blue     Human No Hair     193 Marvel C~
## 7     6 Adam~ Male  blue     <NA>  Blond      NA NBC - He~
## 8     7 Adam~ Male  blue     Human Blond     185 DC Comics
## 9     8 Agen~ Female blue     <NA>  Blond     173 Marvel C~
## 10    9 Agen~ Male  brown    Human Brown    178 Marvel C~
## # ... with 724 more rows, and 3 more variables: `Skin color` <chr>,
## #   Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

При этом `everything()` не будет дублировать выбранные колонки, поэтому можно использовать `everything()` для перестановки колонок в тиббле:

```
heroes %>%
  select(name, Publisher, everything())
```

```
## # A tibble: 734 x 11
##   name Publisher  X1 Gender `Eye color` Race  `Hair color` Height
##   <chr> <chr>      <dbl> <chr>   <chr>   <chr> <chr>       <dbl>
## 1 A-Bo~ Marvel C~    0 Male  yellow   Human No Hair     203
## 2 Abe ~ Dark Hor~    1 Male  blue     Icth~ No Hair     191
## 3 Abin~ DC Comics    2 Male  blue     Unga~ No Hair     185
## 4 Abom~ Marvel C~    3 Male  green    Huma~ No Hair     203
## 5 Abra~ Marvel C~    4 Male  blue     Cosm~ Black      NA
## 6 Abso~ Marvel C~    5 Male  blue     Human No Hair     193
## 7 Adam~ NBC - He~    6 Male  blue     <NA>  Blond      NA
## 8 Adam~ DC Comics    7 Male  blue     Human Blond     185
## 9 Agen~ Marvel C~    8 Female blue     <NA>  Blond     173
## 10 Agen~ Marvel C~    9 Male  brown    Human Brown    178
## # ... with 724 more rows, and 3 more variables: `Skin color` <chr>,
```

```
## # Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

Впрочем, для перестановки колонок удобнее использовать специальную функцию `relocate()` (`@ref()`) Можно даже выбирать колонки по паттернам в названиях. Например, с помощью `ends_with()` можно выбрать все колонки, заканчивающиеся одинаковым суффиксом:

```
heroes %>%
  select(ends_with("color"))
```

```
## # A tibble: 734 x 3
##   `Eye color` `Hair color` `Skin color`
##   <chr>      <chr>      <chr>
## 1 yellow    No Hair    <NA>
## 2 blue      No Hair    blue
## 3 blue      No Hair    red
## 4 green     No Hair    <NA>
## 5 blue      Black      <NA>
## 6 blue      No Hair    <NA>
## 7 blue      Blond      <NA>
## 8 blue      Blond      <NA>
## 9 blue      Blond      <NA>
## 10 brown    Brown      <NA>
## # ... with 724 more rows
```

Аналогично, с помощью функции `starts_with()` можно найти колонки с одинаковым префиксом, с помощью `contains()` — все колонки с выбранным паттерном в любой части названия колонки¹⁰.

```
heroes %>%
  select(starts_with("Eye") & ends_with("color"))
```

```
## # A tibble: 734 x 1
##   `Eye color`
##   <chr>
## 1 yellow
## 2 blue
## 3 blue
## 4 green
## 5 blue
## 6 blue
## 7 blue
## 8 blue
```

¹⁰ Выбранный паттерн будет найден посимвольно, если же вы хотите искать по регулярным выражениям, то вместо `contains()` нужно использовать `matches()`.

```
## 9 blue
## 10 brown
## # ... with 724 more rows
```

```
heroes %>%
  select(contains("eight"))
```

```
## # A tibble: 734 x 2
##   Height Weight
##   <dbl> <dbl>
## 1    203    441
## 2    191     65
## 3    185     90
## 4    203    441
## 5     NA     NA
## 6    193    122
## 7     NA     NA
## 8    185     88
## 9    173     61
## 10   178     81
## # ... with 724 more rows
```

Ну и наконец, можно выбирать по содержимому колонок с помощью `where()`. Это напоминает применение `sapply()` (`@ref(apply_other)`) на датафрейме для индексирования колонок: в качестве аргумента для `where` принимается функция, которая применяется для каждой из колонок, после чего выбираются только те колонки, для которых было получено `TRUE`.

```
heroes %>%
  select(where(is.numeric))
```

```
## # A tibble: 734 x 3
##   X1 Height Weight
##   <dbl> <dbl> <dbl>
## 1     0    203    441
## 2     1    191     65
## 3     2    185     90
## 4     3    203    441
## 5     4     NA     NA
## 6     5    193    122
## 7     6     NA     NA
## 8     7    185     88
## 9     8    173     61
## 10    9    178     81
## # ... with 724 more rows
```

Функция `where()` дает невиданную мощь. Например, можно выбрать все колонки без NA:

```
heroes %>%
  select(where(function(x) !any(is.na(x))))
```

```
## # A tibble: 734 x 3
##       X1 name      Publisher
##   <dbl> <chr>      <chr>
## 1     0 A-Bomb    Marvel Comics
## 2     1 Abe Sapien Dark Horse Comics
## 3     2 Abin Sur   DC Comics
## 4     3 Abomination Marvel Comics
## 5     4 Abraxas     Marvel Comics
## 6     5 Absorbing Man Marvel Comics
## 7     6 Adam Monroe NBC - Heroes
## 8     7 Adam Strange DC Comics
## 9     8 Agent 13     Marvel Comics
## 10    9 Agent Bob    Marvel Comics
## # ... with 724 more rows
```

6.7.1 Переименование колонок: `dplyr::rename()`

Внутри `select()` можно не только выбирать колонки, но и переименовывать их:

```
heroes %>%
  select(id = X1)
```

```
## # A tibble: 734 x 1
##       id
##   <dbl>
## 1     0
## 2     1
## 3     2
## 4     3
## 5     4
## 6     5
## 7     6
## 8     7
## 9     8
## 10    9
## # ... with 724 more rows
```

Однако удобнее для этого использовать специальную функцию `dplyr::rename()`.

Синтаксис у нее такой же, как и у `select()`, но `rename()` не выбрасывает колонки, которые не были упомянуты.

```
heroes %>%
  rename(id = X1)
```

```
## # A tibble: 734 x 11
##       id name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr>   <chr>   <chr> <chr>       <dbl> <chr>
## 1     0 A-Bo~ Male   yellow Human No Hair       203 Marvel C~
## 2     1 Abe ~ Male   blue   Icth~ No Hair       191 Dark Hor~
## 3     2 Abin~ Male   blue   Unga~ No Hair       185 DC Comics
## 4     3 Abom~ Male   green  Huma~ No Hair       203 Marvel C~
## 5     4 Abra~ Male   blue   Cosm~ Black         NA Marvel C~
## 6     5 Abso~ Male   blue   Human No Hair       193 Marvel C~
## 7     6 Adam~ Male   blue   <NA>  Blond         NA NBC - He~
## 8     7 Adam~ Male   blue   Human Blond       185 DC Comics
## 9     8 Agen~ Female blue   <NA>  Blond       173 Marvel C~
## 10    9 Agen~ Male   brown  Human Brown       178 Marvel C~
## # ... with 724 more rows, and 3 more variables: `Skin color` <chr>,
## #   Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

6.7.2 Перестановка колонок: `dplyr::relocate()`

Для изменения порядка колонок можно использовать функцию `relocate()`. Она тоже работает похожим образом на `select()` и `rename()`¹¹. Как и `rename()`, функция `relocate()` не выкидывает неиспользованные колонки:

```
heroes %>%
  relocate(Publisher)
```

```
## # A tibble: 734 x 11
##   Publisher      X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height
##   <chr>         <dbl> <chr> <chr>   <chr>   <chr> <chr>       <dbl>
## 1 Marvel C~      0 A-Bo~ Male   yellow Human No Hair       203
## 2 Dark Hor~      1 Abe ~ Male   blue   Icth~ No Hair       191
## 3 DC Comics      2 Abin~ Male   blue   Unga~ No Hair       185
## 4 Marvel C~      3 Abom~ Male   green  Huma~ No Hair       203
## 5 Marvel C~      4 Abra~ Male   blue   Cosm~ Black         NA
## 6 Marvel C~      5 Abso~ Male   blue   Human No Hair       193
## 7 NBC - He~      6 Adam~ Male   blue   <NA>  Blond         NA
## 8 DC Comics      7 Adam~ Male   blue   Human Blond       185
```

¹¹`relocate()` не позволяет переименовывать колонки в отличие от `select()` и `rename()`

```
## 9 Marvel C~      8 Agen~ Female blue      <NA> Blond      173
## 10 Marvel C~      9 Agen~ Male  brown      Human Brown    178
## # ... with 724 more rows, and 3 more variables: `Skin color` <chr>,
## #   Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

При этом `relocate()` имеет дополнительные параметры `.after =` и `.before =`, которые позволяют выбирать, куда поместить выбранные колонки.

```
heroes %>%
  relocate(Publisher, .after = name)
```

```
## # A tibble: 734 x 11
##       X1 name Publisher Gender `Eye color` Race `Hair color` Height
##   <dbl> <chr> <chr>      <chr> <chr>      <chr> <chr>      <dbl>
## 1 0 A-Bo~ Marvel C~ Male  yellow      Human No Hair      203
## 2 1 Abe ~ Dark Hor~ Male  blue         Icth~ No Hair      191
## 3 2 Abin~ DC Comics Male  blue         Unga~ No Hair      185
## 4 3 Abom~ Marvel C~ Male  green        Huma~ No Hair      203
## 5 4 Abra~ Marvel C~ Male  blue         Cosm~ Black        NA
## 6 5 Abso~ Marvel C~ Male  blue         Human No Hair      193
## 7 6 Adam~ NBC - He~ Male  blue         <NA> Blond        NA
## 8 7 Adam~ DC Comics Male  blue         Human Blond       185
## 9 8 Agen~ Marvel C~ Female blue         <NA> Blond       173
## 10 9 Agen~ Marvel C~ Male  brown        Human Brown       178
## # ... with 724 more rows, and 3 more variables: `Skin color` <chr>,
## #   Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

`relocate()` очень хорошо работает в сочетании с выбором колонок с помощью `tidyselect`. Например, можно передвинуть в одно место все колонки с одним типом данных:

```
heroes %>%
  relocate(Publisher, where(is.numeric), .after = name)
```

```
## # A tibble: 734 x 11
##   name Publisher X1 Height Weight Gender `Eye color` Race `Hair color`
##   <chr> <chr>      <dbl> <dbl> <dbl> <chr> <chr>      <chr> <chr>
## 1 A-Bo~ Marvel C~ 0     203    441 Male  yellow      Human No Hair
## 2 Abe ~ Dark Hor~ 1     191    65 Male  blue         Icth~ No Hair
## 3 Abin~ DC Comics 2     185    90 Male  blue         Unga~ No Hair
## 4 Abom~ Marvel C~ 3     203   441 Male  green        Huma~ No Hair
## 5 Abra~ Marvel C~ 4      NA     NA Male  blue         Cosm~ Black
## 6 Abso~ Marvel C~ 5     193   122 Male  blue         Human No Hair
## 7 Adam~ NBC - He~ 6      NA     NA Male  blue         <NA> Blond
## 8 Adam~ DC Comics 7     185    88 Male  blue         Human Blond
## 9 Agen~ Marvel C~ 8     173    61 Female blue         <NA> Blond
```

```
## 10 Agen~ Marvel C~      9      178      81 Male   brown      Human Brown
## # ... with 724 more rows, and 2 more variables: `Skin color` <chr>,
## #   Alignment <chr>
```

Последняя важная функция для выбора колонок — `pull()`. Эта функция делает то же самое, что и индексирование с помощью `$`, т.е. вытаскивает из тиббла вектор с выбранным названием. Это лучше вписывается в логику tidyverse, поскольку позволяет извлечь колонку из тиббла с использованием пайпа:

```
heroes %>%
  select(Height) %>%
  pull() %>%
  head()
```

```
## [1] 203 191 185 203  NA 193
```

```
heroes %>%
  pull(Height) %>%
  head()
```

```
## [1] 203 191 185 203  NA 193
```

У функции `pull()` есть аргумент `name` =, который позволяет создать проименованный вектор:

```
heroes %>%
  pull(Height, name) %>%
  head()
```

```
##      A-Bomb      Abe Sapien      Abin Sur      Abomination      Abraxas
##      203          191          185          203          NA
## Absorbing Man
##      193
```

В отличие от базового R, tidyverse нигде не сокращает имплицитно результат вычислений до вектора, поэтому функция `pull()` - это основной способ извлечения колонки из тиббла как вектора.

6.8 Работа со строками тиббла

6.8.1 Выбор строк по номеру: `dplyr::slice()`

Начнем с выбора строк. Функция `dplyr::slice()` выбирает строчки по их числовому индексу.

```
heroes %>%
  slice(1:3)
```

```
## # A tibble: 3 x 11
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr> <chr>      <chr> <chr>      <dbl> <chr>
## 1     0 A-Bo~ Male   yellow   Human No Hair      203 Marvel C~
## 2     1 Abe ~ Male   blue     Icth~ No Hair      191 Dark Hor~
## 3     2 Abin~ Male   blue     Unga~ No Hair      185 DC Comics
## # ... with 3 more variables: `Skin color` <chr>, Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

6.8.2 Выбор строк по условию: `dplyr::filter()`

Функция `dplyr::filter()` делает то же самое, что и `slice()`, но уже по условию. Причем для условий нужно использовать не векторы из тиббла, а название колонок (без кавычек) как будто бы они были переменными в окружении.

```
heroes %>%
  filter(Publisher == "DC Comics")
```

```
## # A tibble: 215 x 11
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr> <chr>      <chr> <chr>      <dbl> <chr>
## 1     2 Abin~ Male   blue     Unga~ No Hair      185 DC Comics
## 2     7 Adam~ Male   blue     Human Blond       185 DC Comics
## 3    13 Alan~ Male   blue     <NA> Blond       180 DC Comics
## 4    16 Alfr~ Male   blue     Human Black      178 DC Comics
## 5    19 Amazo Male   red      Andr~ <NA>       257 DC Comics
## 6    27 Anim~ Male   blue     Human Blond      183 DC Comics
## 7    31 Anti~ Male   yellow   God ~ No Hair      61 DC Comics
## 8    35 Aqua~ Male   blue     <NA> Blond       NA DC Comics
## 9    36 Aqua~ Male   blue     Atla~ Black      178 DC Comics
## 10   37 Aqua~ Male   blue     Atla~ Blond      185 DC Comics
## # ... with 205 more rows, and 3 more variables: `Skin color` <chr>,
## # Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

6.8.3 Семейство функций `slice()`

У функции `slice()` есть множество родственников, которые объединяют функционал обычного `slice()` и `filter()`. Например, с помощью функций `dplyr::slice_max()` и `dplyr::slice_min()` можно выбрать заданное коли-

чество строк, содержащих наибольшие или наименьшие значения по колонке соответственно:

```
heroes %>%
  slice_max(Weight, n = 3)
```

```
## # A tibble: 3 x 11
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr> <chr>      <chr> <chr>      <dbl> <chr>
## 1   575 Sasq~ Male    red      <NA> Orange      305 Marvel C~
## 2   373 Jugg~ Male    blue     Human Red      287 Marvel C~
## 3   203 Dark~ Male    red      New ~ No Hair  267 DC Comics
## # ... with 3 more variables: `Skin color` <chr>, Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

```
heroes %>%
  slice_min(Weight, n = 3)
```

```
## # A tibble: 3 x 11
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr> <chr>      <chr> <chr>      <dbl> <chr>
## 1   346 Iron~ Male    blue     <NA> No Hair      NA Marvel C~
## 2   302 Groot Male    yellow   Flor~ <NA>      701 Marvel C~
## 3   350 Jack~ Male    blue     Human Brown    71 Dark Hor~
## # ... with 3 more variables: `Skin color` <chr>, Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

Функция `slice_sample()` позволяет выбирать заданное количество случайных строчек:

```
heroes %>%
  slice_sample(n = 3)
```

```
## # A tibble: 3 x 11
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr> <chr>      <chr> <chr>      <dbl> <chr>
## 1   284 Glad~ Male    blue     Stro~ Blue      198 Marvel C~
## 2   698 Viol~ Female violet   Human Black    137 Dark Hor~
## 3   419 Luna  Female <NA>      Human <NA>      NA Marvel C~
## # ... with 3 more variables: `Skin color` <chr>, Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

Или же долю строчек:

```
heroes %>%
  slice_sample(prop = .01)
```

```
## # A tibble: 7 x 11
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr> <chr> <chr> <chr> <dbl> <chr>
## 1   338 Icem~ Male   brown   Muta~ Brown   173 Marvel C~
## 2   467 Molt~ Male   gold    <NA> Gold    196 Marvel C~
## 3   368 John~ Male   brown   <NA> Black   183 Marvel C~
## 4   641 Stor~ Male   <NA>    Human <NA>    183 George L~
## 5   710 Wasp~ Female blue    Human Auburn  163 Marvel C~
## 6   429 Man~- Male   brown   <NA> Auburn  188 Marvel C~
## 7    68 Batm~ Male   blue    Human black   188 DC Comics
## # ... with 3 more variables: `Skin color` <chr>, Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

Если поставить значение параметра `prop` = равным 1, то таким образом можно перемешать порядок строчек в тиббле:

```
heroes %>%
  slice_sample(prop = 1)
```

```
## # A tibble: 734 x 11
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr> <chr> <chr> <chr> <dbl> <chr>
## 1   540 Ra's~ Male   green   Human Grey   193 DC Comics
## 2    63 Batg~ Female green   Human Red    170 DC Comics
## 3   669 Tigra Female green   <NA> Auburn   178 Marvel C~
## 4    73 Beak~ Male   black   <NA> White    175 Marvel C~
## 5   102 Blac~ Male   brown   <NA> No Hair   185 DC Comics
## 6   496 Nova~ Male   brown   Human Brown  185 Marvel C~
## 7   437 Matt~ Male   <NA>    <NA> <NA>      NA NBC - He~
## 8   681 Ultr~ Female blue    <NA> Blond    168 Marvel C~
## 9    44 Armor Female black   <NA> Black    163 Marvel C~
## 10  696 Vind~ Male   <NA>    <NA> <NA>      NA Marvel C~
## # ... with 724 more rows, and 3 more variables: `Skin color` <chr>,
## # Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

6.8.4 Удаление строчек с NA: `tidyr::drop_na()`

Если нужно выбрать только строчки без пропущенных значений, то можно воспользоваться удобной функцией `tidyr::drop_na()`.

```
heroes %>%
  drop_na()
```

```
## # A tibble: 50 x 11
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
```

```
##      <dbl> <chr> <chr> <chr>      <chr> <chr>      <dbl> <chr>
## 1      1 Abe ~ Male   blue   Icth~ No Hair   191 Dark Hor~
## 2      2 Abin~ Male   blue   Unga~ No Hair   185 DC Comics
## 3     34 Apoc~ Male   red     Muta~ Black     213 Marvel C~
## 4     39 Arch~ Male   blue   Muta~ Blond     183 Marvel C~
## 5     41 Ardi~ Female white  Alien Orange    193 Marvel C~
## 6     56 Azaz~ Male   yellow Neya~ Black     183 Marvel C~
## 7     74 Beast Male   blue   Muta~ Blue      180 Marvel C~
## 8     75 Beas~ Male   green  Human Green     173 DC Comics
## 9     92 Biza~ Male   black  Biza~ Black     191 DC Comics
## 10    108 Blac~ Male   red     Demon White     191 Marvel C~
## # ... with 40 more rows, and 3 more variables: `Skin color` <chr>,
## # Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

Можно выбрать колонки, наличие NA в которых будет приводить к удалению соответствующих строчек (не затрагивая другие строчки, в которых есть NA в остальных столбцах).

```
heroes %>%
  drop_na(Weight)
```

```
## # A tibble: 495 x 11
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##      <dbl> <chr> <chr> <chr>      <chr> <chr>      <dbl> <chr>
## 1      0 A-Bo~ Male   yellow  Human No Hair   203 Marvel C~
## 2      1 Abe ~ Male   blue   Icth~ No Hair   191 Dark Hor~
## 3      2 Abin~ Male   blue   Unga~ No Hair   185 DC Comics
## 4      3 Abom~ Male   green  Huma~ No Hair   203 Marvel C~
## 5      5 Abso~ Male   blue   Human No Hair   193 Marvel C~
## 6      7 Adam~ Male   blue   Human Blond     185 DC Comics
## 7      8 Agen~ Female blue   <NA> Blond     173 Marvel C~
## 8      9 Agen~ Male   brown  Human Brown     178 Marvel C~
## 9     10 Agen~ Male   <NA>   <NA> <NA>     191 Marvel C~
## 10    11 Air~~ Male   blue   <NA> White     188 Marvel C~
## # ... with 485 more rows, and 3 more variables: `Skin color` <chr>,
## # Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

Для выбора колонок в `drop_na()` используется `tidyselect`, с которым мы недавно познакомились (6.7).

6.8.5 Сортировка строк: `dplyr::arrange()`

Функция `dplyr::arrange()` сортирует строчки от меньшего к большему (или по алфавиту - для текстовых значений) по выбранной колонке.

```
heroes %>%
  arrange(Weight)
```

```
## # A tibble: 734 x 11
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr> <chr> <chr> <chr> <dbl> <chr>
## 1   346 Iron~ Male blue <NA> No Hair NA Marvel C~
## 2   302 Groot Male yellow Flor~ <NA> 701 Marvel C~
## 3   350 Jack~ Male blue Human Brown 71 Dark Hor~
## 4   272 Gala~ Male black Cosm~ Black 876 Marvel C~
## 5   731 Yoda Male brown Yoda~ White 66 George L~
## 6   255 Fin ~ Male red Kaka~ No Hair 975 Marvel C~
## 7   330 Howa~ Male brown <NA> Yellow 79 Marvel C~
## 8   396 Kryp~ Male blue Kryp~ White 64 DC Comics
## 9   568 Rock~ Male brown Anim~ Brown 122 Marvel C~
## 10  208 Dash Male blue Human Blond 122 Dark Hor~
## # ... with 724 more rows, and 3 more variables: `Skin color` <chr>,
## # Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

Чтобы отсортировать в обратном порядке, воспользуйтесь функцией `desc()`.

```
heroes %>%
  arrange(desc(Weight))
```

```
## # A tibble: 734 x 11
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr> <chr> <chr> <chr> <dbl> <chr>
## 1   575 Sasq~ Male red <NA> Orange 305 Marvel C~
## 2   373 Jugg~ Male blue Human Red 287 Marvel C~
## 3   203 Dark~ Male red New ~ No Hair 267 DC Comics
## 4   283 Giga~ Female green <NA> Red 62.5 DC Comics
## 5   331 Hulk Male green Huma~ Green 244 Marvel C~
## 6   549 Red ~ Male yellow Huma~ Black 213 Marvel C~
## 7   119 Bloo~ Female blue Human Brown 218 Marvel C~
## 8   718 Wolf~ Female green <NA> Auburn 366 Marvel C~
## 9   657 Than~ Male red Eter~ No Hair 201 Marvel C~
## 10    0 A-Bo~ Male yellow Human No Hair 203 Marvel C~
## # ... with 724 more rows, and 3 more variables: `Skin color` <chr>,
## # Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

Можно сортировать по нескольким колонкам сразу. В таких случаях удобно в качестве первой переменной выбирать переменную, обозначающую принадлежность к группе, а в качестве второй — континуальную числовую переменную:

```
heroes %>%
  arrange(Gender, desc(Weight))
```

```
## # A tibble: 734 x 11
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr>   <chr>   <chr> <chr>      <dbl> <chr>
## 1  283 Giga~ Female green   <NA> Red        62.5 DC Comics
## 2  119 Bloo~ Female blue   Human Brown    218  Marvel C~
## 3  718 Wolf~ Female green   <NA> Auburn    366  Marvel C~
## 4  591 She~~ Female green   Human Green    201  Marvel C~
## 5  320 Hela~ Female green   Asga~ Black    213  Marvel C~
## 6  686 Valk~ Female blue   <NA> Blond     191  Marvel C~
## 7  596 Sif~ Female blue   Asga~ Black    188  Marvel C~
## 8  271 Frig~ Female blue   <NA> White     180  Marvel C~
## 9  667 Thun~ Female green   <NA> Red       218  Marvel C~
## 10 592 She~~ Female blue   Huma~ No Hair   183  Marvel C~
## # ... with 724 more rows, and 3 more variables: `Skin color` <chr>,
## # Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

6.9 Создание колонок: `dplyr::mutate()` и `dplyr::transmute()`

Функция `dplyr::mutate()` позволяет создавать новые колонки в тиббле.

```
heroes %>%
  mutate(imt = Weight/(Height/100)^2) %>%
  select(name, imt) %>%
  arrange(desc(imt))
```

```
## # A tibble: 734 x 2
##   name      imt
##   <chr>    <dbl>
## 1 Utgard-Loki 2510.
## 2 Giganta    1613.
## 3 Red Hulk   139.
## 4 Darkseid   115.
## 5 Machine Man 114.
## 6 Thanos     110.
## 7 Destroyer  108.
## 8 A-Bomb     107.
## 9 Abomination 107.
## 10 Hulk      106.
## # ... with 724 more rows
```

`dplyr::transmute()` - это аналог `mutate()`, который не только создает новые колонки, но и сразу же выкидывает все старые:

```
heroes %>%
  transmute(imt = Weight/(Height/100)^2)
```

```
## # A tibble: 734 x 1
##   imt
##   <dbl>
## 1 107.
## 2 17.8
## 3 26.3
## 4 107.
## 5 NA
## 6 32.8
## 7 NA
## 8 25.7
## 9 20.4
## 10 25.6
## # ... with 724 more rows
```

Внутри `mutate()` и `transmute()` мы можем использовать либо векторизованные операции (длина новой колонки должна равняться длине датафрейма), либо операции, которые возвращают одно значение. В последнем случае значение будет одинаковым на всю колонку, т.е. будет работать правило ресайклинга (2.8.3):

```
heroes %>%
  transmute(name, weight_mean = mean(Weight, na.rm = TRUE))
```

```
## # A tibble: 734 x 2
##   name          weight_mean
##   <chr>          <dbl>
## 1 A-Bomb          112.
## 2 Abe Sapien      112.
## 3 Abin Sur        112.
## 4 Abomination     112.
## 5 Abraxas          112.
## 6 Absorbing Man    112.
## 7 Adam Monroe      112.
## 8 Adam Strange     112.
## 9 Agent 13         112.
## 10 Agent Bob        112.
## # ... with 724 more rows
```

Однако в функциях `mutate()` и `transmute()` правило ресайклинга не будет работать в остальных случаях: если полученный вектор будет не равен 1 или длине датафрейма, то мы получим ошибку.

```
heroes %>%
  mutate(one_and_two = 1:2)
```

```
## Error: Problem with `mutate()` input `one_and_two`.
## x Input `one_and_two` can't be recycled to size 734.
## i Input `one_and_two` is `1:2`.
## i Input `one_and_two` must be size 734 or 1, not 2.
```

Это не баг, а фича: авторы пакета `dplyr` считают, что ресайклинг кратных друг другу векторов — это слишком удобное место для выстрелов себе в ногу. Поэтому в таких случаях разработчики `dplyr` рекомендуют использовать функцию `rep()`, знакомую нам уже очень давно (??atomic)).

```
heroes %>%
  mutate(one_and_two = rep(1:2, length.out = nrow(.)))
```

```
## # A tibble: 734 x 12
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr> <chr> <chr> <chr> <dbl> <chr>
## 1     0 A-Bo~ Male yellow Human No Hair 203 Marvel C~
## 2     1 Abe ~ Male blue Icth~ No Hair 191 Dark Hor~
## 3     2 Abin~ Male blue Unga~ No Hair 185 DC Comics
## 4     3 Abom~ Male green Huma~ No Hair 203 Marvel C~
## 5     4 Abra~ Male blue Cosm~ Black NA Marvel C~
## 6     5 Abso~ Male blue Human No Hair 193 Marvel C~
## 7     6 Adam~ Male blue <NA> Blond NA NBC - He~
## 8     7 Adam~ Male blue Human Blond 185 DC Comics
## 9     8 Agen~ Female blue <NA> Blond 173 Marvel C~
## 10    9 Agen~ Male brown Human Brown 178 Marvel C~
## # ... with 724 more rows, and 4 more variables: `Skin color` <chr>,
## # Alignment <chr>, Weight <dbl>, one_and_two <int>
```

6.10 Агрегация данных в тиббле

Агрегация по группам - это очень часто возникающая задача, например, это может использоваться для усреднения данных по испытуемым или условиям. Сделать агрегацию в датафрейме удобной Хэдли Уикхэм пытался еще в предшественнике `dplyr`, пакете `plyr`. `dplyr` позволяет делать агрегацию очень симпатичным и понятным способом. Агрегация в `dplyr` состоит из двух этапов: группировки (`group_by()`) и подытоживания (`summarise()`). Начнем с последнего.

Функция `dplyr::summarise()`¹² позволяет агрегировать данные в тиббле. Работает она очень похоже на `mutate()`, но если внутри `mutate()` используются векторизованные функции, возвращающие вектор такой же длины, что и колонки, использовавшиеся для расчетов, то в `summarise()` используются функции, которые возвращают вектор длиной 1. Например, `min()`, `mean()`, `max()` и т.д. Можно создавать несколько колонок через запятую (это работает и для `mutate()`).

```
heroes %>%
  mutate(imt = Weight/(Height/100)^2) %>%
  summarise(min(imt, na.rm = TRUE),
            max(imt, na.rm = TRUE))
```

```
## # A tibble: 1 x 2
##   `min(imt, na.rm = TRUE)` `max(imt, na.rm = TRUE)`
##               <dbl>               <dbl>
## 1               0.0814             2510.
```

В `dplyr` есть дополнительные суммирующие функции для более удобного индексирования в стиле `tidyverse`. Например, функции `dplyr::nth()`, `dplyr::first()` и `dplyr::last()`, которые позволяют вытаскивать значения из вектора по индексу (что-то вроде `slice()`, но для векторов)

```
heroes %>%
  mutate(imt = Weight/(Height/100)^2) %>%
  arrange(imt) %>%
  summarise(first = first(imt),
            tenth = nth(imt, 10),
            last = last(imt))
```

```
## # A tibble: 1 x 3
##   first tenth last
##   <dbl> <dbl> <dbl>
## 1 0.0814 16.7   NA
```

В отличие от `mutate()`, функции внутри `summarise()` вполне позволяют функциям внутри возвращать вектор из нескольких значений, создавая тиббл такой же длины, как и получившийся вектор.

```
heroes %>%
  mutate(imt = Weight/(Height/100)^2) %>%
  arrange(imt) %>%
  summarise(imt_range = range(imt, na.rm = TRUE)) # range()
```

¹²У функции `dplyr::summarise()` есть синоним `dplyr::summarize()`, которая делает абсолютно то же самое. Просто потому что в американском английском и британском английском это слово пишется по-разному.


```
## # A tibble: 2 x 1
##   imt_range
##   <dbl>
## 1     0.0814
## 2    2510.
```

`group_by()` - это функция для группировки данных в тиббле по дискретной переменной для дальнейшей агрегации с помощью `summarise()`. После применения `group_by()` тиббл будет выглядеть так же, но у него появятся атрибут `groups`¹³:

```
heroes %>%
  group_by()
```

```
## # A tibble: 734 x 11
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr> <chr> <chr> <chr> <dbl> <chr>
## 1     0 A-Bo~ Male yellow Human No Hair 203 Marvel C~
## 2     1 Abe ~ Male blue Icth~ No Hair 191 Dark Hor~
## 3     2 Abin~ Male blue Unga~ No Hair 185 DC Comics
## 4     3 Abom~ Male green Huma~ No Hair 203 Marvel C~
## 5     4 Abra~ Male blue Cosm~ Black NA Marvel C~
## 6     5 Abso~ Male blue Human No Hair 193 Marvel C~
## 7     6 Adam~ Male blue <NA> Blond NA NBC - He~
## 8     7 Adam~ Male blue Human Blond 185 DC Comics
## 9     8 Agen~ Female blue <NA> Blond 173 Marvel C~
## 10    9 Agen~ Male brown Human Brown 178 Marvel C~
## # ... with 724 more rows, and 3 more variables: `Skin color` <chr>,
## # Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

Если после этого применить на тиббле функцию `summarise()`, то мы получим не тиббл длиной один, а тиббл со значением для каждой из групп.

```
heroes %>%
  mutate(imt = Weight/(Height/100)^2) %>%
  group_by(Gender) %>%
  summarise(min(imt, na.rm = TRUE),
            max(imt, na.rm = TRUE))
```

```
## `summarise()` ungrouping output (override with `.groups` argument)
```

```
## # A tibble: 3 x 3
##   Gender `min(imt, na.rm = TRUE)` `max(imt, na.rm = TRUE)`
##   <chr> <dbl> <dbl>
```

¹³Снять группировку можно с помощью функции `ungroup()`.

```
## 1 Female          15.5          1613.
## 2 Male             0.0814        2510.
## 3 <NA>             16.3           114.
```

6.11 Подсчет строк: `dplyr::n()`, `dplyr::count()`

Для подсчет количества значений можно воспользоваться функцией `n()`.

```
heroes %>%
  group_by(Gender) %>%
  summarise(n = n())
```

```
## `summarise()` ungrouping output (override with `.groups` argument)
## # A tibble: 3 x 2
##   Gender      n
##   <chr>   <int>
## 1 Female   200
## 2 Male    505
## 3 <NA>     29
```

Функция `n()` вместе с `group_by()` внутри `filter()` позволяет удобным образом “отрезать” от тиббла редкие группы...

```
heroes %>%
  group_by(Race) %>%
  filter(n() > 10) %>%
  select(name, Race)
```

```
## # A tibble: 611 x 2
## # Groups:   Race [6]
##   name      Race
##   <chr>   <chr>
## 1 A-Bomb   Human
## 2 Abomination Human / Radiation
## 3 Absorbing Man Human
## 4 Adam Monroe <NA>
## 5 Adam Strange Human
## 6 Agent 13    <NA>
## 7 Agent Bob   Human
## 8 Agent Zero  <NA>
## 9 Air-Walker  <NA>
## 10 Ajax      Cyborg
## # ... with 601 more rows
```

или же наоборот, выделить только маленькие группы:

```
heroes %>%
  group_by(Race) %>%
  filter(n() == 1) %>%
  select(name, Race)
```

```
## # A tibble: 34 x 2
## # Groups:   Race [34]
##   name      Race
##   <chr>    <chr>
## 1 Abe Sapien  Ichthyo Sapien
## 2 Abin Sur    Ungaran
## 3 Alien       Xenomorph XX121
## 4 Azazel      Neyaphem
## 5 Bizarro     Bizarro
## 6 Boba Fett   Human / Clone
## 7 Darth Maul  Dathomirian Zabrak
## 8 Fin Fang Foom Kakarantharaian
## 9 Gamora      Zen-Whoberian
## 10 Gladiator  Strontian
## # ... with 24 more rows
```

Таблицу частот можно создать без `group_by()` и `summarise(n = n())`. Функция `count()` заменяет эту конструкцию:

```
heroes %>%
  count(Gender)
```

```
## # A tibble: 3 x 2
##   Gender      n
##   <chr>  <int>
## 1 Female    200
## 2 Male     505
## 3 <NA>      29
```

Эту таблицу частот удобно сразу проранжировать, указав в параметре `sort =` значение `TRUE`.

```
heroes %>%
  count(Gender, sort = TRUE)
```

```
## # A tibble: 3 x 2
##   Gender      n
##   <chr>  <int>
```

```
## 1 Male      505
## 2 Female    200
## 3 <NA>      29
```

Функция `count()`, несмотря на свою простоту, является одной из наиболее используемых в `tidyverse`.

6.12 Уникальные значения: `dplyr::distinct()`

`dplyr::distinct()` - это более быстрый аналог `unique()`, позволяет извлекать уникальные значения для одной или нескольких колонок.

```
heroes %>%
  distinct(Gender)
```

```
## # A tibble: 3 x 1
##   Gender
##   <chr>
## 1 Male
## 2 Female
## 3 <NA>
```

```
heroes %>%
  distinct(Gender, Race)
```

```
## # A tibble: 81 x 2
##   Gender Race
##   <chr> <chr>
## 1 Male   Human
## 2 Male   Ichthyo Sapien
## 3 Male   Ungaran
## 4 Male   Human / Radiation
## 5 Male   Cosmic Entity
## 6 Male   <NA>
## 7 Female <NA>
## 8 Male   Cyborg
## 9 Male   Xenomorph XX121
## 10 Male  Android
## # ... with 71 more rows
```

Иногда нужно агрегировать данные, но при этом сохранить исходную структуру тиббла. Например, нужно посчитать размер групп или посчитать средние значения по группе для последующего сравнения с индивидуальными значениями.

ми. В tidyverse это можно сделать с помощью сочетания `group_by()` и `mutate()` (вместо `summarise()`):

```
heroes %>%
  group_by(Race) %>%
  mutate(Gender_n = n()) %>%
  select(Race, name, Gender, Gender_n)
```

```
## # A tibble: 734 x 4
## # Groups:   Race [62]
##   Race          name      Gender Gender_n
##   <chr>         <chr>    <chr>    <int>
## 1 Human        A-Bomb    Male      208
## 2 Ichthy Sapien Abe Sapien Male       1
## 3 Ungaran      Abin Sur   Male       1
## 4 Human / Radiation Abomination Male      11
## 5 Cosmic Entity Abraxas    Male       4
## 6 Human        Absorbing Man Male     208
## 7 <NA>         Adam Monroe Male     304
## 8 Human        Adam Strange Male     208
## 9 <NA>         Agent 13   Female    304
## 10 Human       Agent Bob   Male     208
## # ... with 724 more rows
```

Результаты агрегации были записаны в отдельную колонку, при этом значения этой колонки внутри одной группы повторяются.

6.13 Соединение датафреймов: `bind_rows()`, `bind_cols()`

Для начала создадим следующие тибблы и сохраним их как `dc` и `marvel`:

```
dc <- heroes %>%
  filter(Publisher == "DC Comics") %>%
  group_by(Gender) %>%
  summarise(weight_mean = mean(Weight, na.rm = TRUE))
```

```
## `summarise()` ungrouping output (override with `.groups` argument)
```

```
dc
```

```
## # A tibble: 3 x 2
##   Gender weight_mean
##   <chr>         <dbl>
```

```
## 1 Female      76.8
## 2 Male        113.
## 3 <NA>        NaN
```

```
marvel <- heroes %>%
  filter(Publisher == "Marvel Comics") %>%
  group_by(Gender) %>%
  summarise(weight_mean = mean(Weight, na.rm = TRUE))
```

```
## `summarise()` ungrouping output (override with `.groups` argument)
```

```
marvel
```

```
## # A tibble: 3 x 2
##   Gender weight_mean
##   <chr>      <dbl>
## 1 Female      80.1
## 2 Male       134.
## 3 <NA>       129.
```

Несколько тибблов можно объединить вертикально с помощью функции `bind_rows()`. Для корректного объединения тибблы должны иметь одинаковые названия колонок.

```
bind_rows(dc, marvel)
```

```
## # A tibble: 6 x 2
##   Gender weight_mean
##   <chr>      <dbl>
## 1 Female      76.8
## 2 Male       113.
## 3 <NA>        NaN
## 4 Female      80.1
## 5 Male       134.
## 6 <NA>       129.
```

Чтобы соединить тибблы горизонтально, воспользуйтесь функцией `bind_cols()`.

```
bind_cols(dc, marvel)
```

```
## New names:
## * Gender -> Gender...1
## * weight_mean -> weight_mean...2
## * Gender -> Gender...3
## * weight_mean -> weight_mean...4
```

```
## # A tibble: 3 x 4
##   Gender...1 weight_mean...2 Gender...3 weight_mean...4
##   <chr>          <dbl> <chr>          <dbl>
## 1 Female          76.8 Female          80.1
## 2 Male           113. Male           134.
## 3 <NA>           NaN   <NA>           129.
```

6.14 Соединение датафреймов: *_join

В реальности иногда возникает ситуация, когда нужно соединить две таблички, у которых есть общий столбец (или несколько столбцов), но все остальные столбцы различаются. Эти две таблички нужно объединить (*join*). Эта задача обычно возникает не очень часто, обычно это происходит один-два раза в одном проекте, когда нужно дополнить имеющиеся данные дополнительной информацией извне или объединить два набора данных, обрабатывавшихся в разных программах. Всякий раз, когда такая задача возникает, это доставляет много боли. `dplyr` предлагает интуитивно понятный инструмент для объединения тибблов - семейство функций `*_join()`.

Возьмем для примера два тиббла `band_members` и `band_instruments`, встроенных в `dplyr` специально для демонстрации работы функций `*_join()`.

```
band_members
```

```
## # A tibble: 3 x 2
##   name band
##   <chr> <chr>
## 1 Mick  Stones
## 2 John  Beatles
## 3 Paul  Beatles
```

```
band_instruments
```

```
## # A tibble: 3 x 2
##   name plays
##   <chr> <chr>
## 1 John  guitar
## 2 Paul  bass
## 3 Keith guitar
```

```
· left_join():
```

```
band_members %>%
  left_join(band_instruments)
```

```
## Joining, by = "name"
## # A tibble: 3 x 3
##   name band    plays
##   <chr> <chr>   <chr>
## 1 Mick  Stones  <NA>
## 2 John  Beatles guitar
## 3 Paul  Beatles bass
```

```
band_members %>%
  left_join(band_instruments, by = "name")
```

```
## # A tibble: 3 x 3
##   name band    plays
##   <chr> <chr>   <chr>
## 1 Mick  Stones  <NA>
## 2 John  Beatles guitar
## 3 Paul  Beatles bass
```

```
band_members %>%
  left_join(band_instruments2, by = c("name" = "artist"))
```

```
## # A tibble: 3 x 3
##   name band    plays
##   <chr> <chr>   <chr>
## 1 Mick  Stones  <NA>
## 2 John  Beatles guitar
## 3 Paul  Beatles bass
```

```
· right_join():
```

```
band_members %>%
  right_join(band_instruments)
```

```
## Joining, by = "name"
## # A tibble: 3 x 3
##   name band    plays
##   <chr> <chr>   <chr>
## 1 John  Beatles guitar
## 2 Paul  Beatles bass
```



```
## 3 Keith <NA>      guitar
```

```
  · full_join():
```

```
band_members %>%
  full_join(band_instruments)
```

```
## Joining, by = "name"
```

```
## # A tibble: 4 x 3
```

```
##   name band    plays
```

```
##   <chr> <chr>   <chr>
```

```
## 1 Mick  Stones <NA>
```

```
## 2 John  Beatles guitar
```

```
## 3 Paul  Beatles bass
```

```
## 4 Keith <NA>    guitar
```

```
  · inner_join():
```

```
band_members %>%
  inner_join(band_instruments)
```

```
## Joining, by = "name"
```

```
## # A tibble: 2 x 3
```

```
##   name band    plays
```

```
##   <chr> <chr>   <chr>
```

```
## 1 John  Beatles guitar
```

```
## 2 Paul  Beatles bass
```

```
  · semi_join():
```

```
band_members %>%
  semi_join(band_instruments)
```

```
## Joining, by = "name"
```

```
## # A tibble: 2 x 2
```

```
##   name band
```

```
##   <chr> <chr>
```

```
## 1 John  Beatles
```

```
## 2 Paul  Beatles
```

```
  · anti_join():
```

```
band_members %>%
  anti_join(band_instruments)

## Joining, by = "name"
## # A tibble: 1 x 2
##   name band
##   <chr> <chr>
## 1 Mick Stones
```

6.15 Tidy data: `tidyr::pivot_longer()`, `tidyr::pivot_wider()`

Принцип tidy data предполагает, что каждая строчка содержит в себе одно измерение, а каждая колонка - одну характеристику. Тем не менее, это не говорит однозначно о том, как именно хранить повторные измерения. Их можно хранить как одну колонку для каждого измерения (широкий формат) и как две колонки: одна колонка - для идентификатора измерения, другая колонка - для записи самого измерения.

Это лучше понять на примере. Например, вес до и после прохождения курса. Как это лучше записать - как два числовых столбца (один испытуемый - одна строка) или же создать отдельную “группирующую” колонку, в которой будет написано время измерения, а в другой - измеренные значения (одно измерение - одна строка)?

- Широкий формат:

Студент	До курса по R	После курса по R
Маша	70	63
Рома	80	74
Антонина	86	71

- Длинный формат:

Студент	Время измерения	Масса (кг)
Маша	До курса по R	70
Рома	До курса по R	80
Антонина	До курса по R	86
Маша	После курса по R	63
Рома	После курса по R	74
Антонина	После курса по R	71

На самом деле, оба варианта приемлимы, оба варианта возможны в реальных данных, а разные функции и статистические пакеты могут требовать от вас как длинный, так и широкий форматы.

Таким образом, нам нужно научиться переводить из широкого формата в длинный и наоборот.

- `tidyr::pivot_longer()`: из *широкого* в *длинный* формат
- `tidyr::pivot_wider()`: из *длинного* в *широкий* формат

```
new_diet <- tibble(
  student = c(" ", " ", " "),
  before_r_course = c(70, 80, 86),
  after_r_course = c(63, 74, 71)
)
new_diet
```

```
## # A tibble: 3 x 3
##   student before_r_course after_r_course
##   <chr>         <dbl>         <dbl>
## 1              70             63
## 2              80             74
## 3             86             71
```

Тибл `new_diet` - это пример широкого формата данных.

Превратим тибл `new_diet` длинный:

```
new_diet %>%
  pivot_longer(cols = before_r_course:after_r_course,
    names_to = "measurement_time",
    values_to = "weight_kg")
```

```
## # A tibble: 6 x 3
##   student measurement_time weight_kg
##   <chr>      <chr>         <dbl>
## 1      before_r_course      70
## 2      after_r_course      63
## 3      before_r_course      80
## 4      after_r_course      74
## 5      before_r_course      86
## 6      after_r_course      71
```

А теперь обратно в короткий:

```
new_diet %>%  
  pivot_longer(cols = before_r_course:after_r_course,  
               names_to = "measurement_time",  
               values_to = "weight_kg") %>%  
  pivot_wider(names_from = "measurement_time",  
              values_from = "weight_kg")
```

```
## # A tibble: 3 x 3  
##   student before_r_course after_r_course  
##   <chr>         <dbl>         <dbl>  
## 1             70             63  
## 2             80             74  
## 3             86             71
```

Глава 7

Задания

7.1 Начало работы в R

- Разделите 9801 на 9.

```
## [1] 1089
```

- Посчитайте логарифм от 8912162342 по основанию 6.

```
## [1] 12
```

- Теперь натуральный логарифм 10 и умножьте его на 5.

```
## [1] 11.51293
```

- С помощью функции `sin()` посчитайте $\sin(\pi)$, $\sin\left(\frac{\pi}{2}\right)$, $\sin\left(\frac{\pi}{6}\right)$.

Значение π - зашита в R константа (`pi`).

```
## [1] 1.224647e-16
```

```
## [1] 1
```

```
## [1] 0.5
```

7.2 Создание векторов

- Создайте вектор из значений 2, 30 и 4000.

```
## [1] 2 30 4000
```

- Создайте вектор от 1 до 20.

```
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
```

- Создайте вектор от 20 до 1.

```
## [1] 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
```

Функция `sum()` возвращает сумму элементов вектора на входе. Посчитайте сумму первых 100 натуральных чисел (т.е. всех целых чисел от 1 до 100).

```
## [1] 5050
```

- Создайте вектор от 1 до 20 и снова до 1. Число 20 должно присутствовать только один раз!

```
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 19 18 17 16 15
## [26] 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
```

- Создайте вектор значений 5, 4, 3, 2, 2, 3, 4, 5:

```
## [1] 5 4 3 2 2 3 4 5
```

- Создайте вектор 2, 4, 6, ..., 18, 20.

```
## [1] 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20
```

- Создайте вектор 0.1, 0.2, 0.3, ..., 0.9, 1.

```
## [1] 0.0 0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1.0
```

- 2020 год — високосный. Следующий високосный год через 4 года — это будет 2024 год. Составьте календарь всех високосных годов XXI века, начиная с 2020 года.

2100 год относится к XXI веку, а не к XXII.

```
## [1] 2020 2024 2028 2032 2036 2040 2044 2048 2052 2056 2060 2064 2068 2072 2076
## [16] 2080 2084 2088 2092 2096 2100
```

- Создайте вектор, состоящий из 20 повторений “Хэй!”.

```
## [1] " ! " " ! " " ! " " ! " " ! " " ! " " ! " " ! " " ! "
## [11] " ! " " ! " " ! " " ! " " ! " " ! " " ! " " ! " " ! "
```

- Как я и говорил, многие функции, работающие с одним значением на входе, так же прекрасно работают и с целыми векторами. Попробуйте посчитать квадратный корень чисел от 1 до 10 с помощью функции `sqrt()` и сохраните результат в векторе `roots`.

```
## [1] 1.000000 1.414214 1.732051 2.000000 2.236068 2.449490 2.645751 2.828427
## [9] 3.000000 3.162278
```

- Давайте убедимся, что это действительно квадратные корни. Для этого возведите все значения вектора `roots` в квадрат!

```
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

- Если все верно, то того же самого можно добиться поэлементным умножением вектора `roots` на себя.

```
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

- *Создайте вектор из одной единицы, двух двоек, трех троек,, девяти девяток.

```
## [1] 1 2 2 3 3 3 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 7 7 7 7 7 8 8 8 8 8 8 8 9 9
## [39] 9 9 9 9 9 9 9
```

7.3 Приведение типов

- Сделайте вектор `vec1`, в котором соедините 3, а также значения " " и " ".

```
## [1] "3" " " " " " "
```

- Попробуйте вычесть TRUE из 10.

```
## [1] 9
```

- Соедините значение 10 и TRUE в вектор `vec2`.

```
## [1] 10 1
```

- Соедините вектор `vec2` и значение "r":

```
## [1] "10" "1" "r"
```

- Соедините значения 10, TRUE, "r" в вектор.

```
## [1] "10" "TRUE" "r"
```

7.4 Векторизация

- Создайте вектор `p`, состоящий из значений 4, 5, 6, 7, и вектор `q`, состоящий из 0, 1, 2, 3.

```
## [1] 4 5 6 7
```

```
## [1] 0 1 2 3
```

- Посчитайте поэлементную сумму векторов `p` и `q`:

```
## [1] 4 6 8 10
```

- Посчитайте поэлементную разницу `p` и `q`:

```
## [1] 4 4 4 4
```

- Поделите каждый элемент вектора `p` на соответствующий ему элемент вектора `q`:

О, да, Вам нужно делить на 0!

```
## [1]      Inf 5.000000 3.000000 2.333333
```

- Возведите каждый элемент вектора p в степень соответствующего ему элемента вектора q :

```
## [1] 1 5 36 343
```

- Умножьте каждое значение вектора p на 10.

```
## [1] 40 50 60 70
```

- Создайте вектор квадратов чисел от 1 до 10:

```
## [1] 1 4 9 16 25 36 49 64 81 100
```

- Создайте вектор $0, 2, 0, 4, \dots, 18, 0, 20$.

```
## [1] 0 2 0 4 0 6 0 8 0 10 0 12 0 14 0 16 0 18 0 20
```

- Создайте вектор $1, 0, 3, 0, 5, \dots, 17, 0, 19, 0$.

```
## [1] 1 0 3 0 5 0 7 0 9 0 11 0 13 0 15 0 17 0 19 0
```

- *Создайте вектор, в котором будут содержаться первые 20 степеней двойки.

```
## [1] 2 4 8 16 32 64 128 256 512
```

```
## [10] 1024 2048 4096 8192 16384 32768 65536 131072 262144
```

```
## [19] 524288 1048576
```

- *Создайте вектор из чисел 1, 10, 100, 1000, 10000:

```
## [1] 1 10 100 1000 10000
```

- *Посчитать сумму последовательности $\frac{1}{1 \cdot 2} + \frac{1}{2 \cdot 3} + \frac{1}{3 \cdot 4} + \dots + \frac{1}{50 \cdot 51}$.

```
## [1] 0.9803922
```

- *Посчитать сумму последовательности $\frac{1}{2^0} + \frac{1}{2^1} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \dots + \frac{1}{2^{20}}$.

```
## [1] 1.999999
```

- *Посчитать сумму последовательности $1 + \frac{4}{3} + \frac{7}{9} + \frac{10}{27} + \frac{13}{81} + \dots + \frac{28}{19683}$.

```
## [1] 3.749174
```

- *Сколько чисел из последовательности $1 + \frac{4}{3} + \frac{7}{9} + \frac{10}{27} + \frac{13}{81} + \dots + \frac{28}{19683}$ больше чем 0.5?

```
## [1] 3
```

7.5 Индексирование векторов

- Создайте вектор `troiki` со значениями 3, 6, 9, ..., 24, 27.


```
## [1] 3 6 9 12 15 18 21 24 27
```

- Извлеките 2, 5 и 7 значения вектора `troiki`.

```
## [1] 6 15 21
```

- Извлеките предпоследнее значение вектора `troiki`.

```
## [1] 24
```

- Извлеките все значения вектора `troiki` *кроме* предпоследнего:

```
## [1] 3 6 9 12 15 18 21 27
```

Создайте вектор `vec3`:

```
vec3 <- c(3, 5, 2, 1, 8, 4, 9, 10, 3, 15, 1, 11)
```

- Найдите второй элемент вектора `vec3`.

```
## [1] 5
```

- Верните второй и пятый элемент вектора `vec3`.

```
## [1] 5 8
```

- Попробуйте извлечь сотое значение вектора `vec3`:

```
## [1] NA
```

- Верните все элементы вектора `vec3` *кроме* второго элемента.

```
## [1] 3 2 1 8 4 9 10 3 15 1 11
```

- Верните все элементы вектора `vec3` *кроме* второго и пятого элемента.

```
## [1] 3 2 1 4 9 10 3 15 1 11
```

- Найдите последний элемент вектора `vec3`.

```
## [1] 11
```

- Верните все значения вектора `vec3` *кроме* первого и последнего.

```
## [1] 5 2 1 8 4 9 10 3 15 1
```

- Найдите все значения вектора `vec3`, которые больше 4.

```
## [1] 5 8 9 10 15 11
```

- Найдите все значения вектора `vec3`, которые больше 4, но меньше 10.

Если хотите сделать это в одну строчку, то вам помогут логические операторы!

```
## [1] 5 8 9
```

- Найдите все значения вектора `vec3`, которые меньше 4 или больше 10.

```
## [1] 3 2 1 3 15 1 11
```

- Возведите в квадрат каждое значение вектора `vec3`.

```
## [1] 9 25 4 1 64 16 81 100 9 225 1 121
```

- *Возведите в квадрат каждое значение вектора на нечетной позиции и извлеките корень из каждого значения на четной позиции вектора `vec3`.

Извлечение корня - это то же самое, что и возведение в степень 0.5.

```
## [1] 9.000000 2.236068 4.000000 1.000000 64.000000 2.000000 81.000000
## [8] 3.162278 9.000000 3.872983 1.000000 3.316625
```

- Создайте вектор 2, 4, 6, ..., 18, 20 как минимум 2 новыми способами.

Знаю, это задание может показаться бессмысленным, но это очень базовая операция, с помощью которой можно, например, разделить данные на две части. Чем больше способов Вы знаете, тем лучше!

```
## [1] 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20
```

7.6 Работа с пропущенными значениями

- Создайте вектор `vec4` со значениями 300, 15, 8, 2, 0, 1, 110:

```
vec4 <- c(300, 15, 8, 20, 0, 1, 110)
vec4
```

```
## [1] 300 15 8 20 0 1 110
```

- Замените все значения `vec4`, которые больше 20 на NA.
- Проверьте полученный вектор `vec4`:

```
## [1] NA 15 8 20 0 1 NA
```

- Посчитайте сумму `vec4` с помощью функции `sum()`. Ответ NA не считается!

```
## [1] 44
```

7.7 Матрицы

- Создайте матрицу 4x4, состоящую из единиц. Назовите ее M1.

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,] 1    1    1    1
## [2,] 1    1    1    1
## [3,] 1    1    1    1
```

```
## [4,] 1 1 1 1
```

- Поменяйте все некрайние значения матрицы M1 (то есть значения на позициях [2,2], [2,3], [3,2] и [3,3]) на число 2.

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,] 1 1 1 1
## [2,] 1 2 2 1
## [3,] 1 2 2 1
## [4,] 1 1 1 1
```

- Выделите второй и третий столбик из матрицы M1.

```
##      [,1] [,2]
## [1,] 1 1
## [2,] 2 2
## [3,] 2 2
## [4,] 1 1
```

- Сравните (==) вторую колонку и вторую строчку матрицы M1.

```
## [1] TRUE TRUE TRUE TRUE
```

- *Создайте таблицу умножения (9x9) в виде матрицы. Сохраните ее в переменную mult_tab.

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6] [,7] [,8] [,9]
## [1,] 1 2 3 4 5 6 7 8 9
## [2,] 2 4 6 8 10 12 14 16 18
## [3,] 3 6 9 12 15 18 21 24 27
## [4,] 4 8 12 16 20 24 28 32 36
## [5,] 5 10 15 20 25 30 35 40 45
## [6,] 6 12 18 24 30 36 42 48 54
## [7,] 7 14 21 28 35 42 49 56 63
## [8,] 8 16 24 32 40 48 56 64 72
## [9,] 9 18 27 36 45 54 63 72 81
```

- *Из матрицы mult_tab выделите подматрицу, включающую в себя только строчки с 6 по 8 и столбцы с 3 по 7.

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
## [1,] 18 24 30 36 42
## [2,] 21 28 35 42 49
## [3,] 24 32 40 48 56
```

- *Создайте матрицу с логическими значениями, где TRUE, если в этом месте в таблице умножения (mult_tab) двузначное число и FALSE, если однозначное.

Матрица - это почти вектор. К нему можно обращаться с единственным индексом.

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6] [,7] [,8] [,9]
## [1,] FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE
## [2,] FALSE FALSE FALSE FALSE TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE
## [3,] FALSE FALSE FALSE TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE
## [4,] FALSE FALSE TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE
## [5,] FALSE TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE
## [6,] FALSE TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE
## [7,] FALSE TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE
## [8,] FALSE TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE
## [9,] FALSE TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE
```

- *Создайте матрицу `mult_tab2`, в которой все значения `tab` меньше 10 заменены на 0.

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6] [,7] [,8] [,9]
## [1,]    0    0    0    0    0    0    0    0    0
## [2,]    0    0    0    0   10   12   14   16   18
## [3,]    0    0    0   12   15   18   21   24   27
## [4,]    0    0   12   16   20   24   28   32   36
## [5,]    0   10   15   20   25   30   35   40   45
## [6,]    0   12   18   24   30   36   42   48   54
## [7,]    0   14   21   28   35   42   49   56   63
## [8,]    0   16   24   32   40   48   56   64   72
## [9,]    0   18   27   36   45   54   63   72   81
```

7.8 Списки

Дан список `list1`:

```
list1 = list(numbers = 1:5, letters = letters, logic = TRUE)
list1
```

```
## $numbers
## [1] 1 2 3 4 5
##
## $letters
## [1] "a" "b" "c" "d" "e" "f" "g" "h" "i" "j" "k" "l" "m" "n" "o" "p" "q" "r" "s"
## [20] "t" "u" "v" "w" "x" "y" "z"
##
## $logic
## [1] TRUE
```

- Найдите первый элемент списка `list1`. Ответ должен быть списком длиной один.

```
## $numbers
## [1] 1 2 3 4 5
```

- Теперь найдите содержание первого элемента списка `list1` двумя разными способами. Ответ должен быть вектором.

```
## [1] 1 2 3 4 5
```

```
## [1] 1 2 3 4 5
```

- Теперь возьмите первый элемент содержания первого элемента списка `list1`. Ответ должен быть вектором.

```
## [1] 1
```

- Создайте список `list2`, содержащий в себе два списка `list1`. Один из них будет иметь имя `pupa`, а другой — `lupa`.

```
## $pupa
## $pupa$numbers
## [1] 1 2 3 4 5
##
## $pupa$letters
## [1] "a" "b" "c" "d" "e" "f" "g" "h" "i" "j" "k" "l" "m" "n" "o" "p" "q" "r" "s"
## [20] "t" "u" "v" "w" "x" "y" "z"
##
## $pupa$logic
## [1] TRUE
##
##
## $lupa
## $lupa$numbers
## [1] 1 2 3 4 5
##
## $lupa$letters
## [1] "a" "b" "c" "d" "e" "f" "g" "h" "i" "j" "k" "l" "m" "n" "o" "p" "q" "r" "s"
## [20] "t" "u" "v" "w" "x" "y" "z"
##
## $lupa$logic
## [1] TRUE
```

- *Извлеките первый элемент списка `list2`, из него — второй полэлемент, а из него — третье значение.

```
## [1] "c"
```

7.9 Датафрейм

- Запустите команду `data(mtcars)` чтобы загрузить встроенный датафрейм с информацией про автомобили. Каждая строчка датафрейма - модель автомобиля, каждая колонка - отдельная характеристика. Подробнее см. `?mtcars`.

```
data(mtcars)
mtcars
```

##	mpg	cyl	disp	hp	drat	wt	qsec	vs	am	gear	carb
## Mazda RX4	21.0	6	160.0	110	3.90	2.620	16.46	0	1	4	4
## Mazda RX4 Wag	21.0	6	160.0	110	3.90	2.875	17.02	0	1	4	4
## Datsun 710	22.8	4	108.0	93	3.85	2.320	18.61	1	1	4	1
## Hornet 4 Drive	21.4	6	258.0	110	3.08	3.215	19.44	1	0	3	1
## Hornet Sportabout	18.7	8	360.0	175	3.15	3.440	17.02	0	0	3	2
## Valiant	18.1	6	225.0	105	2.76	3.460	20.22	1	0	3	1
## Duster 360	14.3	8	360.0	245	3.21	3.570	15.84	0	0	3	4
## Merc 240D	24.4	4	146.7	62	3.69	3.190	20.00	1	0	4	2
## Merc 230	22.8	4	140.8	95	3.92	3.150	22.90	1	0	4	2
## Merc 280	19.2	6	167.6	123	3.92	3.440	18.30	1	0	4	4
## Merc 280C	17.8	6	167.6	123	3.92	3.440	18.90	1	0	4	4
## Merc 450SE	16.4	8	275.8	180	3.07	4.070	17.40	0	0	3	3
## Merc 450SL	17.3	8	275.8	180	3.07	3.730	17.60	0	0	3	3
## Merc 450SLC	15.2	8	275.8	180	3.07	3.780	18.00	0	0	3	3
## Cadillac Fleetwood	10.4	8	472.0	205	2.93	5.250	17.98	0	0	3	4
## Lincoln Continental	10.4	8	460.0	215	3.00	5.424	17.82	0	0	3	4
## Chrysler Imperial	14.7	8	440.0	230	3.23	5.345	17.42	0	0	3	4
## Fiat 128	32.4	4	78.7	66	4.08	2.200	19.47	1	1	4	1
## Honda Civic	30.4	4	75.7	52	4.93	1.615	18.52	1	1	4	2
## Toyota Corolla	33.9	4	71.1	65	4.22	1.835	19.90	1	1	4	1
## Toyota Corona	21.5	4	120.1	97	3.70	2.465	20.01	1	0	3	1
## Dodge Challenger	15.5	8	318.0	150	2.76	3.520	16.87	0	0	3	2
## AMC Javelin	15.2	8	304.0	150	3.15	3.435	17.30	0	0	3	2
## Camaro Z28	13.3	8	350.0	245	3.73	3.840	15.41	0	0	3	4
## Pontiac Firebird	19.2	8	400.0	175	3.08	3.845	17.05	0	0	3	2
## Fiat X1-9	27.3	4	79.0	66	4.08	1.935	18.90	1	1	4	1
## Porsche 914-2	26.0	4	120.3	91	4.43	2.140	16.70	0	1	5	2
## Lotus Europa	30.4	4	95.1	113	3.77	1.513	16.90	1	1	5	2
## Ford Pantera L	15.8	8	351.0	264	4.22	3.170	14.50	0	1	5	4
## Ferrari Dino	19.7	6	145.0	175	3.62	2.770	15.50	0	1	5	6
## Maserati Bora	15.0	8	301.0	335	3.54	3.570	14.60	0	1	5	8
## Volvo 142E	21.4	4	121.0	109	4.11	2.780	18.60	1	1	4	2

- Изучите структуру датафрейма `mtcars` с помощью функции `str()`.

```
## 'data.frame':    32 obs. of  11 variables:
## $ mpg : num  21 21 22.8 21.4 18.7 18.1 14.3 24.4 22.8 19.2 ...
## $ cyl : num  6 6 4 6 8 6 8 4 4 6 ...
## $ disp: num  160 160 108 258 360 ...
## $ hp  : num  110 110 93 110 175 105 245 62 95 123 ...
## $ drat: num  3.9 3.9 3.85 3.08 3.15 2.76 3.21 3.69 3.92 3.92 ...
## $ wt  : num  2.62 2.88 2.32 3.21 3.44 ...
## $ qsec: num  16.5 17 18.6 19.4 17 ...
## $ vs  : num  0 0 1 1 0 1 0 1 1 1 ...
## $ am  : num  1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 ...
## $ gear: num  4 4 4 3 3 3 3 4 4 4 ...
## $ carb: num  4 4 1 1 2 1 4 2 2 4 ...
```

- Найдите значение третьей строчки четвертого столбца датафрейма `mtcars`.

```
## [1] 93
```

- Извлеките первые шесть строчек и первые шесть столбцов датафрейма `mtcars`.

```
##           mpg cyl disp  hp drat   wt
## Mazda RX4      21.0   6  160 110  3.90 2.620
## Mazda RX4 Wag  21.0   6  160 110  3.90 2.875
## Datsun 710      22.8   4  108  93  3.85 2.320
## Hornet 4 Drive  21.4   6  258 110  3.08 3.215
## Hornet Sportabout 18.7   8  360 175  3.15 3.440
## Valiant         18.1   6  225 105  2.76 3.460
```

- Извлеките колонку `wt` датафрейма `mtcars` - массу автомобиля в тысячах фунтов.

```
## [1] 2.620 2.875 2.320 3.215 3.440 3.460 3.570 3.190 3.150 3.440 3.440 4.070
## [13] 3.730 3.780 5.250 5.424 5.345 2.200 1.615 1.835 2.465 3.520 3.435 3.840
## [25] 3.845 1.935 2.140 1.513 3.170 2.770 3.570 2.780
```

- Извлеките колонки из `mtcars` в следующем порядке: `hp`, `mpg`, `cyl`.

```
##           hp mpg cyl
## Mazda RX4      110 21.0   6
## Mazda RX4 Wag  110 21.0   6
## Datsun 710       93 22.8   4
## Hornet 4 Drive  110 21.4   6
## Hornet Sportabout 175 18.7   8
## Valiant         105 18.1   6
## Duster 360      245 14.3   8
## Merc 240D        62 24.4   4
## Merc 230         95 22.8   4
## Merc 280        123 19.2   6
## Merc 280C       123 17.8   6
```

```
## Merc 450SE      180 16.4  8
## Merc 450SL      180 17.3  8
## Merc 450SLC     180 15.2  8
## Cadillac Fleetwood 205 10.4  8
## Lincoln Continental 215 10.4  8
## Chrysler Imperial 230 14.7  8
## Fiat 128        66 32.4  4
## Honda Civic     52 30.4  4
## Toyota Corolla  65 33.9  4
## Toyota Corona   97 21.5  4
## Dodge Challenger 150 15.5  8
## AMC Javelin     150 15.2  8
## Camaro Z28      245 13.3  8
## Pontiac Firebird 175 19.2  8
## Fiat X1-9       66 27.3  4
## Porsche 914-2   91 26.0  4
## Lotus Europa    113 30.4  4
## Ford Pantera L  264 15.8  8
## Ferrari Dino    175 19.7  6
## Maserati Bora   335 15.0  8
## Volvo 142E     109 21.4  4
```

· Посчитайте количество автомобилей с 4 цилиндрами (cyl) в датафрейме mtcars.

```
## [1] 11
```

· Посчитайте долю автомобилей с 4 цилиндрами (cyl) в датафрейме mtcars.

```
## [1] 0.34375
```

· Найдите все автомобили мощностью не менее 100 лошадиных сил (hp) в датафрейме mtcars.

```
##          mpg cyl  disp  hp drat   wt  qsec vs am gear carb
## Mazda RX4      21.0   6 160.0 110 3.90 2.620 16.46 0  1    4    4
## Mazda RX4 Wag  21.0   6 160.0 110 3.90 2.875 17.02 0  1    4    4
## Hornet 4 Drive  21.4   6 258.0 110 3.08 3.215 19.44 1  0    3    1
## Hornet Sportabout 18.7   8 360.0 175 3.15 3.440 17.02 0  0    3    2
## Valiant        18.1   6 225.0 105 2.76 3.460 20.22 1  0    3    1
## Duster 360     14.3   8 360.0 245 3.21 3.570 15.84 0  0    3    4
## Merc 280       19.2   6 167.6 123 3.92 3.440 18.30 1  0    4    4
## Merc 280C      17.8   6 167.6 123 3.92 3.440 18.90 1  0    4    4
## Merc 450SE     16.4   8 275.8 180 3.07 4.070 17.40 0  0    3    3
## Merc 450SL     17.3   8 275.8 180 3.07 3.730 17.60 0  0    3    3
## Merc 450SLC    15.2   8 275.8 180 3.07 3.780 18.00 0  0    3    3
## Cadillac Fleetwood 10.4   8 472.0 205 2.93 5.250 17.98 0  0    3    4
## Lincoln Continental 10.4   8 460.0 215 3.00 5.424 17.82 0  0    3    4
## Chrysler Imperial 14.7   8 440.0 230 3.23 5.345 17.42 0  0    3    4
```



```
## Dodge Challenger      15.5   8 318.0 150 2.76 3.520 16.87  0  0   3   2
## AMC Javelin           15.2   8 304.0 150 3.15 3.435 17.30  0  0   3   2
## Camaro Z28            13.3   8 350.0 245 3.73 3.840 15.41  0  0   3   4
## Pontiac Firebird      19.2   8 400.0 175 3.08 3.845 17.05  0  0   3   2
## Lotus Europa          30.4   4  95.1 113 3.77 1.513 16.90  1  1   5   2
## Ford Pantera L        15.8   8 351.0 264 4.22 3.170 14.50  0  1   5   4
## Ferrari Dino          19.7   6 145.0 175 3.62 2.770 15.50  0  1   5   6
## Maserati Bora          15.0   8 301.0 335 3.54 3.570 14.60  0  1   5   8
## Volvo 142E            21.4   4 121.0 109 4.11 2.780 18.60  1  1   4   2
```

- Найдите все автомобили мощностью не менее 100 лошадиных сил (hp) и 4 цилиндрами (cyl) в датафрейме mtcars.

```
##               mpg cyl  disp  hp drat   wt  qsec vs am gear carb
## Lotus Europa  30.4   4  95.1 113 3.77 1.513 16.9  1  1   5   2
## Volvo 142E    21.4   4 121.0 109 4.11 2.780 18.6  1  1   4   2
```

- Посчитайте максимальную массу (wt) автомобиля в выборке, воспользовавшись функцией max():

```
## [1] 5.424
```

- Посчитайте максимальную массу (wt) автомобиля в выборке, воспользовавшись функцией min():

```
## [1] 1.513
```

- Найдите строчку датафрейма mtcars с самым легким автомобилем.

```
##               mpg cyl  disp  hp drat   wt  qsec vs am gear carb
## Lotus Europa  30.4   4  95.1 113 3.77 1.513 16.9  1  1   5   2
```

- Извлеките строчки датафрейма mtcars с автомобилями, масса которых ниже средней массы.

```
##               mpg cyl  disp  hp drat   wt  qsec vs am gear carb
## Mazda RX4      21.0   6 160.0 110 3.90 2.620 16.46  0  1   4   4
## Mazda RX4 Wag  21.0   6 160.0 110 3.90 2.875 17.02  0  1   4   4
## Datsun 710      22.8   4 108.0  93 3.85 2.320 18.61  1  1   4   1
## Hornet 4 Drive  21.4   6 258.0 110 3.08 3.215 19.44  1  0   3   1
## Merc 240D       24.4   4 146.7  62 3.69 3.190 20.00  1  0   4   2
## Merc 230        22.8   4 140.8  95 3.92 3.150 22.90  1  0   4   2
## Fiat 128        32.4   4  78.7  66 4.08 2.200 19.47  1  1   4   1
## Honda Civic     30.4   4  75.7  52 4.93 1.615 18.52  1  1   4   2
## Toyota Corolla  33.9   4  71.1  65 4.22 1.835 19.90  1  1   4   1
## Toyota Corona   21.5   4 120.1  97 3.70 2.465 20.01  1  0   3   1
## Fiat X1-9       27.3   4  79.0  66 4.08 1.935 18.90  1  1   4   1
## Porsche 914-2   26.0   4 120.3  91 4.43 2.140 16.70  0  1   5   2
## Lotus Europa    30.4   4  95.1 113 3.77 1.513 16.90  1  1   5   2
## Ford Pantera L  15.8   8 351.0 264 4.22 3.170 14.50  0  1   5   4
## Ferrari Dino    19.7   6 145.0 175 3.62 2.770 15.50  0  1   5   6
```

```
## Volvo 142E      21.4    4 121.0 109 4.11 2.780 18.60    1    1    4    2
```

- Масса автомобиля указана в тысячах фунтов. Создайте колонку `wt_kg` с массой автомобиля в килограммах. Результат округлите до целых значений с помощью функции `round()`.

1 фунт = 0.45359237 кг.

```
##          mpg cyl  disp  hp drat   wt  qsec vs am gear carb wt_kg
## Mazda RX4      21.0   6 160.0 110 3.90 2.620 16.46  0  1   4    4  1188
## Mazda RX4 Wag  21.0   6 160.0 110 3.90 2.875 17.02  0  1   4    4  1304
## Datsun 710     22.8   4 108.0  93 3.85 2.320 18.61  1  1   4    1  1052
## Hornet 4 Drive  21.4   6 258.0 110 3.08 3.215 19.44  1  0   3    1  1458
## Hornet Sportabout 18.7   8 360.0 175 3.15 3.440 17.02  0  0   3    2  1560
## Valiant        18.1   6 225.0 105 2.76 3.460 20.22  1  0   3    1  1569
## Duster 360     14.3   8 360.0 245 3.21 3.570 15.84  0  0   3    4  1619
## Merc 240D      24.4   4 146.7  62 3.69 3.190 20.00  1  0   4    2  1447
## Merc 230       22.8   4 140.8  95 3.92 3.150 22.90  1  0   4    2  1429
## Merc 280       19.2   6 167.6 123 3.92 3.440 18.30  1  0   4    4  1560
## Merc 280C      17.8   6 167.6 123 3.92 3.440 18.90  1  0   4    4  1560
## Merc 450SE     16.4   8 275.8 180 3.07 4.070 17.40  0  0   3    3  1846
## Merc 450SL     17.3   8 275.8 180 3.07 3.730 17.60  0  0   3    3  1692
## Merc 450SLC    15.2   8 275.8 180 3.07 3.780 18.00  0  0   3    3  1715
## Cadillac Fleetwood 10.4   8 472.0 205 2.93 5.250 17.98  0  0   3    4  2381
## Lincoln Continental 10.4   8 460.0 215 3.00 5.424 17.82  0  0   3    4  2460
## Chrysler Imperial 14.7   8 440.0 230 3.23 5.345 17.42  0  0   3    4  2424
## Fiat 128       32.4   4  78.7  66 4.08 2.200 19.47  1  1   4    1   998
## Honda Civic    30.4   4  75.7  52 4.93 1.615 18.52  1  1   4    2   733
## Toyota Corolla 33.9   4  71.1  65 4.22 1.835 19.90  1  1   4    1   832
## Toyota Corona  21.5   4 120.1  97 3.70 2.465 20.01  1  0   3    1  1118
## Dodge Challenger 15.5   8 318.0 150 2.76 3.520 16.87  0  0   3    2  1597
## AMC Javelin    15.2   8 304.0 150 3.15 3.435 17.30  0  0   3    2  1558
## Camaro Z28     13.3   8 350.0 245 3.73 3.840 15.41  0  0   3    4  1742
## Pontiac Firebird 19.2   8 400.0 175 3.08 3.845 17.05  0  0   3    2  1744
## Fiat X1-9      27.3   4  79.0  66 4.08 1.935 18.90  1  1   4    1   878
## Porsche 914-2  26.0   4 120.3  91 4.43 2.140 16.70  0  1   5    2   971
## Lotus Europa   30.4   4  95.1 113 3.77 1.513 16.90  1  1   5    2   686
## Ford Pantera L  15.8   8 351.0 264 4.22 3.170 14.50  0  1   5    4  1438
## Ferrari Dino   19.7   6 145.0 175 3.62 2.770 15.50  0  1   5    6  1256
## Maserati Bora   15.0   8 301.0 335 3.54 3.570 14.60  0  1   5    8  1619
## Volvo 142E     21.4   4 121.0 109 4.11 2.780 18.60  1  1   4    2  1261
```

7.10 Условные конструкции

- Создайте вектор `вес5`:

```
vec5 <- c(5, 20, 30, 0, 2, 9)
```

- Создайте новый строковый вектор, где на месте чисел больше 10 в `vec5` будет стоять “большое число”, а на месте остальных чисел — “маленькое число”.

```
## [1] " " " " " " " "
## [5] " " " " " "
```

- Загрузите файл `heroes_information.csv` в переменную `heroes`.

```
heroes <- read.csv("data/heroes_information.csv",
  stringsAsFactors = FALSE,
  na.strings = c("-", "-99"))
```

- Создайте новую колонку `hair` в `heroes`, в которой будет значение "Bold" для тех супергероев, у которых в колонке `Hair.color` стоит "No Hair", и значение "Hairy" во всех остальных случаях.

```
##   X      name Gender Eye.color      Race Hair.color Height
## 1 0    A-Bomb  Male   yellow      Human   No Hair    203
## 2 1    Abe Sapien  Male    blue    Ichthyo Sapien   No Hair    191
## 3 2    Abin Sur   Male    blue      Ungaran   No Hair    185
## 4 3  Abomination  Male   green Human / Radiation No Hair    203
## 5 4    Abraxas   Male    blue    Cosmic Entity   Black      NA
## 6 5 Absorbing Man  Male    blue      Human   No Hair    193
##      Publisher Skin.color Alignment Weight  hair
## 1    Marvel Comics    <NA>      good    441  Bold
## 2 Dark Horse Comics    blue      good     65  Bold
## 3      DC Comics     red      good     90  Bold
## 4    Marvel Comics    <NA>      bad    441  Bold
## 5    Marvel Comics    <NA>      bad     NA Hairy
## 6    Marvel Comics    <NA>      bad    122  Bold
```

- Создайте новую колонку `tall` в `heroes`, в которой будет значение "tall" для тех супергероев, у которых в колонке `Height` стоит число больше 190, значение "short" для тех супергероев, у которых в колонке `Height` стоит число меньше 170, и значение "middle" во всех остальных случаях.

7.11 Создание функций

- Создайте функцию `plus_one()`, которая принимает число и возвращает это же число + 1.
- Проверьте функцию `plus_one()` на числе 41.

```
plus_one(41)
```

```
## [1] 42
```

- Создайте функцию `circle_area`, которая вычисляет площадь круга по радиусу согласно формуле πr^2 .
- Посчитайте площадь круга с радиусом 5.

```
## [1] 78.53982
```

- Создайте функцию `cels2fahr()`, которая будет превращать градусы по Цельсию в градусы по Фаренгейту.
- Проверьте на значениях -100, -40 и 0, что функция `cels2fahr()` работает корректно.

```
cels2fahr(c(-100, -40, 0))
```

```
## [1] -148 -40 32
```

- Напишите функцию `highlight()`, которая принимает на входе строковый вектор, а возвращает тот же вектор, но дополненный значением "***" в начале и конце вектора. Лучше всего это рассмотреть на примере:

```
highlight(c(" ", " !"))
```

```
## [1] "***" " " " !" "***"
```

- Теперь сделайте функцию `highlight` более гибкой. Добавьте в нее параметр `wrapper` =, который по умолчанию равен "***". Значение параметра `wrapper` = и будет вставлено в начало и конец вектора.
- Проверьте написанную функцию на векторе `c(" " !")`.

```
highlight(c(" ", " !"))
```

```
## [1] "***" " " " !" "***"
```

```
highlight(c(" ", " !"), wrapper = "__")
```

```
## [1] "__" " " " !" "__"
```

- Создайте функцию `trim()`, которая будет возвращать вектор без первого и последнего значения (вне зависимости от типа данных).
- Проверьте, что функция `trim()` работает корректно:

```
trim(1:7)
```

```
## [1] 2 3 4 5 6
```

```
trim(letters)
```

```
## [1] "b" "c" "d" "e" "f" "g" "h" "i" "j" "k" "l" "m" "n" "o" "p" "q" "r" "s" "t"
## [20] "u" "v" "w" "x" "y"
```

- Теперь добавьте в функцию `trim()` параметр `n` = со значением по умолчанию 1. Этот параметр будет обозначать сколько значений нужно отрезать слева и справа от вектора.
- Проверьте полученную функцию:

```
trim(letters)
```

```
## [1] "b" "c" "d" "e" "f" "g" "h" "i" "j" "k" "l" "m" "n" "o" "p" "q" "r" "s" "t"
## [20] "u" "v" "w" "x" "y"
```

```
trim(letters, n = 2)
```

```
## [1] "c" "d" "e" "f" "g" "h" "i" "j" "k" "l" "m" "n" "o" "p" "q" "r" "s" "t" "u"
## [20] "v" "w" "x"
```

- Сделайте так, чтобы функция `trim()` работала корректно с `n = 0`, т.е. функция возвращала бы исходный вектор без изменений.

```
trim(letters, n = 0)
```

```
## [1] "a" "b" "c" "d" "e" "f" "g" "h" "i" "j" "k" "l" "m" "n" "o" "p" "q" "r" "s"
## [20] "t" "u" "v" "w" "x" "y" "z"
```

- *Теперь добавьте проверку на адекватность входных данных: функция `trim()` должна выдавать ошибку, если `n` = меньше нуля или если `n` = слишком большой и отрезает все значения вектора:
- *Проверьте полученную функцию `trim()`:

```
trim(1:6, 3)
```

```
## Error in trim(1:6, 3): n          !
```

```
trim(1:6, -1)
```

```
## Error in trim(1:6, -1): n                !
```

- Создайте функцию `na_n()`, которая будет возвращать количество NA в векторе.
- Проверьте функцию `na_n()` на векторе:

```
na_n(c(NA, 3:5, NA, 2, NA))
```

```
## [1] 3
```

- Напишите функцию `factors()`, которая будет возвращать все делители числа в виде числового вектора.

Здесь может понадобиться оператор для получения остатка от деления: `%%`.

- Проверьте функцию `factors()` на простых и сложных числах:

```
factors(3)
```

```
## [1] 1 3
```

```
factors(161)
```

```
## [1] 1 7 23 161
```

```
factors(1984)
```

```
## [1] 1 2 4 8 16 31 32 62 64 124 248 496 992 1984
```

- *Напишите функцию `is_prime()`, которая проверяет, является ли число простым.

Здесь может пригодиться функция `any()` - она возвращает TRUE, если в векторе есть хотя бы один TRUE.

- Проверьте какие года были для нас простыми, а какие нет:

```
is_prime(2017)
```

```
## [1] TRUE
```

```
is_prime(2019)
```

```
## [1] FALSE
```

```
2019/3 #2019      3
```

```
## [1] 673
```

```
is_prime(2020)
```

```
## [1] FALSE
```

```
is_prime(2021)
```

```
## [1] FALSE
```

- *Создайте функцию `monotonic()`, которая возвращает TRUE, если значения в векторе не убывают (то есть каждое следующее - больше или равно предыдущему) или не возрастают.

Полезная функция для этого — `diff()` — возвращает разницу соседних значений.

```
monotonic(1:7)
```

```
## [1] TRUE
```

```
monotonic(c(1:5, 5:1))
```

```
## [1] FALSE
```

```
monotonic(6:-1)
```

```
## [1] TRUE
```

```
monotonic(c(1:5, rep(5, 10), 5:10))
```

```
## [1] TRUE
```

Бинарные операторы типа `+` или `%in%` тоже представляют собой функции. Более того, мы можем создавать свои бинарные операторы! В этом нет особой сложности — нужно все так же создавать функцию (для двух переменных), главное

окружать их % и название обрамлять обратными штрихами '. Например, можно сделать свой бинарный оператор %notin%, который будет выдавать TRUE, если значения слева *нет* в векторе справа:

```
`%notin%` <- function(x, y) ! (x %in% y)
1:10 %notin% c(1, 4, 5)
```

```
## [1] FALSE TRUE TRUE FALSE FALSE TRUE TRUE TRUE TRUE TRUE
```

- *Создайте бинарный оператор %without%, который будет возвращать все значения вектора слева без значений вектора справа.

```
c(" ", " ", " ", " ", " ", " ", " ") %without% c(" ", " ")
```

```
## [1] " " " " " " " "
```

- *Создайте бинарный оператор %between%, который будет возвращать TRUE, если значение в векторе слева находится в *диапазоне* значений вектора справа:

```
1:10 %between% c(1, 4, 5)
```

```
## [1] TRUE TRUE TRUE TRUE TRUE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE
```

7.12 Семейство функций apply()

- Создайте матрицу M2:

```
M2 <- matrix(c(20:11, 11:20), nrow = 5)
M2
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,]  20  15  11  16
## [2,]  19  14  12  17
## [3,]  18  13  13  18
## [4,]  17  12  14  19
## [5,]  16  11  15  20
```

- Посчитайте максимальное значение матрицы M2 по каждой строке.

```
## [1] 20 19 18 19 20
```

- Посчитайте максимальное значение матрицы M2 по каждому столбцу.

```
## [1] 20 15 15 20
```


- Посчитайте среднее значение матрицы M2 по каждой строке.

```
## [1] 15.5 15.5 15.5 15.5 15.5
```

- Посчитайте среднее значение матрицы M2 по каждому столбцу.

```
## [1] 18 13 13 18
```

- Создайте список list3:

```
list3 <- list(
  a = 1:5,
  b = 0:20,
  c = 4:24,
  d = 6:3,
  e = 6:25
)
```

- Найдите максимальное значение каждого вектора списка list3.

```
## a b c d e
## 5 20 24 6 25
```

- Посчитайте сумму каждого вектора списка list3.

```
## a b c d e
## 15 210 294 18 310
```

- Посчитайте длину каждого вектора списка list3.

```
## a b c d e
## 5 21 21 4 20
```

- Напишите функцию max_item(), которая будет принимать на входе список, а возвращать - (первый) самый длинный его элемент.

Для этого вам может понадобиться функция which.max(), которая возвращает индекс максимального значения (первого, если их несколько).

- Проверьте функцию max_item() на списке list3.

```
max_item(list3)
```

```
## [1] 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
```

- Теперь мы сделаем сложный список list4:

```
list4 <- list(1:3, 3:40, list3)
```

- Посчитайте длину каждого вектора в списке, в т.ч. для списка внутри. Результат должен быть списком с такой же структурой, как и изначальный список `list4`.

Для этого может понадобиться функция `rapply()`: **recursive lapply**

```
## [[1]]
## [1] 3
##
## [[2]]
## [1] 38
##
## [[3]]
## [[3]]$a
## [1] 5
##
## [[3]]$b
## [1] 21
##
## [[3]]$c
## [1] 21
##
## [[3]]$d
## [1] 4
##
## [[3]]$e
## [1] 20
```

- *Загрузите набор данных `heroes` и посчитайте, сколько NA в каждом из столбцов.

Для этого удобно использовать ранее написанную функцию `na_n()`.

```
##           X      name      Gender  Eye.color      Race  Hair.color      Height
##           0         0          29       172       304       172       217
## Publisher Skin.color Alignment    Weight    hair      tall
##           0       662          7       239     172      217
```

- *Используя ранее написанную функцию `is_prime()`, напишите функцию `prime_numbers()`, которая будет возвращать все простые числа до выбранного числа.

```
prime_numbers(200)
```

```
## [1]  3  5  7 11 13 17 19 23 29 31 37 41 43 47 53 59 61 67 71
## [20] 73 79 83 89 97 101 103 107 109 113 127 131 137 139 149 151 157 163 167
## [39] 173 179 181 191 193 197 199
```

7.13 *magrittr::%>%*

- Перепишите следующие выражения, используя *%>%*:

```
sqrt(sum(1:10))
```

```
## [1] 7.416198
```

```
## [1] 7.416198
```

```
abs(min(-5:5))
```

```
## [1] 5
```

```
## [1] 5
```

```
c("    ", 2, "    ", sqrt(2))
```

```
## [1] "    " "    " "2" "    " "1.4142135623731"
```

```
## [1] "    " "    " "2" "    " "1.4142135623731"
```

7.14 Выбор строк: *dplyr::slice()* и *dplyr::filter()*

- Выберите только те строки, в которых содержится информация о супергероях тяжелее 500 кг.

```
## # A tibble: 6 x 11
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr> <chr> <chr> <chr> <dbl> <chr>
## 1   203 Dark~ Male    red    New ~ No Hair    267   DC Comics
## 2   283 Giga~ Female green  <NA> Red        62.5 DC Comics
## 3   331 Hulk  Male    green  Huma~ Green    244   Marvel C~
## 4   373 Jugg~ Male    blue   Human Red      287   Marvel C~
## 5   549 Red ~ Male    yellow Huma~ Black    213   Marvel C~
## 6   575 Sasq~ Male    red    <NA> Orange   305   Marvel C~
## # ... with 3 more variables: `Skin color` <chr>, Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

- Выберите только те строки, в которых содержится информация о *женщинах*-супергероях тяжелее 500 кг.

```
## # A tibble: 1 x 11
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr> <chr> <chr> <chr> <dbl> <chr>
## 1   283 Giga~ Female green  <NA> Red        62.5 DC Comics
```

```
## # ... with 3 more variables: `Skin color` <chr>, Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

- Выберите только те строки, в которых содержится информация о супергероях человеческой расы ("Human") женского пола. Из этих супергероев возьмите первые 5.

```
## # A tibble: 5 x 11
##   X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr> <chr> <chr> <chr> <dbl> <chr>
## 1 38 Arac~ Female blue Human Blond 175 Marvel C~
## 2 63 Batg~ Female green Human Red 170 DC Comics
## 3 65 Batg~ Female green Human Black 165 DC Comics
## 4 72 Batw~ Female green Human Red 178 DC Comics
## 5 96 Blac~ Female blue Human Blond 165 DC Comics
## # ... with 3 more variables: `Skin color` <chr>, Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

7.15 Выбор столбцов: `dplyr::select()`

- Выберите первые 4 столбца в powers.

```
## # A tibble: 667 x 4
##   hero_names Agility `Accelerated Healing` `Lantern Power Ring`
##   <chr> <lgl> <lgl> <lgl>
## 1 3-D Man TRUE FALSE FALSE
## 2 A-Bomb FALSE TRUE FALSE
## 3 Abe Sapien TRUE TRUE FALSE
## 4 Abin Sur FALSE FALSE TRUE
## 5 Abomination FALSE TRUE FALSE
## 6 Abraxas FALSE FALSE FALSE
## 7 Absorbing Man FALSE FALSE FALSE
## 8 Adam Monroe FALSE TRUE FALSE
## 9 Adam Strange FALSE FALSE FALSE
## 10 Agent Bob FALSE FALSE FALSE
## # ... with 657 more rows
```

- Выберите все столбцы от Reflexes до Empathy в тиббле powers:

```
## # A tibble: 667 x 7
##   Reflexes Invulnerability `Energy Construc~` `Force Fields` `Self-Sustenan~`
##   <lgl> <lgl> <lgl> <lgl> <lgl>
## 1 FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE
## 2 FALSE FALSE FALSE FALSE TRUE
## 3 TRUE FALSE FALSE FALSE FALSE
## 4 FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE
## 5 FALSE TRUE FALSE FALSE FALSE
## 6 FALSE TRUE FALSE FALSE FALSE
```

```
## 7 FALSE      TRUE          FALSE          FALSE          FALSE
## 8 FALSE      FALSE        FALSE          FALSE          FALSE
## 9 FALSE      FALSE        FALSE          FALSE          FALSE
## 10 FALSE     FALSE        FALSE          FALSE          FALSE
## # ... with 657 more rows, and 2 more variables: `Anti-Gravity` <lgl>,
## #   Empathy <lgl>
```

• Выберите все столбцы тиббла powers кроме первого (hero_names):

```
## # A tibble: 667 x 167
##   Agility `Accelerated He~` `Lantern Power ~` `Dimensional Aw~` `Cold Resistanc~`
##   <lgl>    <lgl>              <lgl>              <lgl>              <lgl>
## 1 TRUE    FALSE              FALSE              FALSE              FALSE
## 2 FALSE   TRUE              FALSE              FALSE              FALSE
## 3 TRUE    TRUE              FALSE              FALSE              TRUE
## 4 FALSE   FALSE            TRUE               FALSE              FALSE
## 5 FALSE   TRUE              FALSE              FALSE              FALSE
## 6 FALSE   FALSE            FALSE              TRUE               FALSE
## 7 FALSE   FALSE            FALSE              FALSE              TRUE
## 8 FALSE   TRUE              FALSE              FALSE              FALSE
## 9 FALSE   FALSE            FALSE              FALSE              FALSE
## 10 FALSE  FALSE            FALSE              FALSE              FALSE
## # ... with 657 more rows, and 162 more variables: Durability <lgl>,
## #   Stealth <lgl>, `Energy Absorption` <lgl>, Flight <lgl>, `Danger
## #   Sense` <lgl>, `Underwater breathing` <lgl>, Marksmanship <lgl>, `Weapons
## #   Master` <lgl>, `Power Augmentation` <lgl>, `Animal Attributes` <lgl>,
## #   Longevity <lgl>, Intelligence <lgl>, `Super Strength` <lgl>,
## #   Cryokinesis <lgl>, Telepathy <lgl>, `Energy Armor` <lgl>, `Energy
## #   Blasts` <lgl>, Duplication <lgl>, `Size Changing` <lgl>, `Density
## #   Control` <lgl>, Stamina <lgl>, `Astral Travel` <lgl>, `Audio
## #   Control` <lgl>, Dexterity <lgl>, Omnitrix <lgl>, `Super Speed` <lgl>,
## #   Possession <lgl>, `Animal Oriented Powers` <lgl>, `Weapon-based
## #   Powers` <lgl>, Electrokinesis <lgl>, `Darkforce Manipulation` <lgl>, `Death
## #   Touch` <lgl>, Teleportation <lgl>, `Enhanced Senses` <lgl>,
## #   Telekinesis <lgl>, `Energy Beams` <lgl>, Magic <lgl>, Hyperkinesis <lgl>,
## #   Jump <lgl>, Clairvoyance <lgl>, `Dimensional Travel` <lgl>, `Power
## #   Sense` <lgl>, Shapeshifting <lgl>, `Peak Human Condition` <lgl>,
## #   Immortality <lgl>, Camouflage <lgl>, `Element Control` <lgl>,
## #   Phasing <lgl>, `Astral Projection` <lgl>, `Electrical Transport` <lgl>,
## #   `Fire Control` <lgl>, Projection <lgl>, Summoning <lgl>, `Enhanced
## #   Memory` <lgl>, Reflexes <lgl>, Invulnerability <lgl>, `Energy
## #   Constructs` <lgl>, `Force Fields` <lgl>, `Self-Sustenance` <lgl>,
## #   `Anti-Gravity` <lgl>, Empathy <lgl>, `Power Nullifier` <lgl>, `Radiation
## #   Control` <lgl>, `Psionic Powers` <lgl>, Elasticity <lgl>, `Substance
## #   Secretion` <lgl>, `Elemental Transmogrification` <lgl>,
## #   `Technopath/Cyberpath` <lgl>, `Photographic Reflexes` <lgl>, `Seismic
## #   Power` <lgl>, Animation <lgl>, Precognition <lgl>, `Mind Control` <lgl>,
```

```
## # `Fire Resistance` <lgl>, `Power Absorption` <lgl>, `Enhanced
## # Hearing` <lgl>, `Nova Force` <lgl>, Insanity <lgl>, Hypnokinesis <lgl>,
## # `Animal Control` <lgl>, `Natural Armor` <lgl>, Intangibility <lgl>,
## # `Enhanced Sight` <lgl>, `Molecular Manipulation` <lgl>, `Heat
## # Generation` <lgl>, Adaptation <lgl>, Gliding <lgl>, `Power Suit` <lgl>,
## # `Mind Blast` <lgl>, `Probability Manipulation` <lgl>, `Gravity
## # Control` <lgl>, Regeneration <lgl>, `Light Control` <lgl>,
## # Echolocation <lgl>, Levitation <lgl>, `Toxin and Disease Control` <lgl>,
## # Banish <lgl>, `Energy Manipulation` <lgl>, `Heat Resistance` <lgl>,
## # `Natural Weapons` <lgl>, ...
```

7.16 Сортировка строк: `dplyr::arrange()`

- Выберите из тиббла `heroes` колонки `name`, `Gender`, `Height` и отсортируйте строчки *по возрастанию* `Height`.

```
## # A tibble: 734 x 3
##   name          Gender Height
##   <chr>         <chr>   <dbl>
## 1 Utgard-Loki   Male     15.2
## 2 Bloodwraith  Male     30.5
## 3 King Kong    Male     30.5
## 4 Anti-Monitor Male      61
## 5 Giganta      Female   62.5
## 6 Krypto       Male     64
## 7 Yoda         Male     66
## 8 Jack-Jack    Male     71
## 9 Howard the Duck Male     79
## 10 Godzilla    <NA>    108
## # ... with 724 more rows
```

- Выберите из тиббла `heroes` колонки `name`, `Gender`, `Height` и отсортируйте строчки *по убыванию* `Height`.

```
## # A tibble: 734 x 3
##   name          Gender Height
##   <chr>         <chr>   <dbl>
## 1 Fin Fang Foom Male    975
## 2 Galactus     Male    876
## 3 Groot         Male    701
## 4 MODOK         Male    366
## 5 Wolfsbane    Female   366
## 6 Onslaught    Male    305
## 7 Sasquatch     Male    305
## 8 Ymir          Male    305.
```

```
## 9 Rey           Female  297
## 10 Juggernaut    Male    287
## # ... with 724 more rows
```

- Выберите из тиббла `heroes` колонки `name`, `Gender`, `Height` и отсортируйте строки сначала по `Gender`, затем *по убыванию* `Height`.

```
## # A tibble: 734 x 3
##   name      Gender Height
##   <chr>     <chr>   <dbl>
## 1 Wolfsbane Female    366
## 2 Rey       Female    297
## 3 Bloodaxe  Female    218
## 4 Thundra   Female    218
## 5 Hela      Female    213
## 6 Frenzy    Female    211
## 7 She-Hulk  Female    201
## 8 Ardina    Female    193
## 9 Starfire  Female    193
## 10 Valkyrie Female    191
## # ... with 724 more rows
```

7.17 Уникальные значения: `dplyr::distinct()`

- Извлеките уникальные значения столбца `Eye color` из тиббла `heroes`.

```
## # A tibble: 23 x 1
##   `Eye color`
##   <chr>
## 1 yellow
## 2 blue
## 3 green
## 4 brown
## 5 <NA>
## 6 red
## 7 violet
## 8 white
## 9 purple
## 10 black
## # ... with 13 more rows
```

- Извлеките уникальные значения столбца `Hair color` из тиббла `heroes`.

```
## # A tibble: 30 x 1
##   `Hair color`
##   <chr>
```

```
## 1 No Hair
## 2 Black
## 3 Blond
## 4 Brown
## 5 <NA>
## 6 White
## 7 Purple
## 8 Orange
## 9 Pink
## 10 Red
## # ... with 20 more rows
```

7.18 Создание колонок: `dplyr::mutate()` и `dplyr::transmute()`

- Создайте колонку `height_m` с ростом супергероев в метрах, затем выберите только колонки `name` и `height_m`.

```
## # A tibble: 734 x 2
##   name      height_m
##   <chr>      <dbl>
## 1 A-Bomb      2.03
## 2 Abe Sapien  1.91
## 3 Abin Sur    1.85
## 4 Abomination 2.03
## 5 Abraxas     NA
## 6 Absorbing Man 1.93
## 7 Adam Monroe  NA
## 8 Adam Strange 1.85
## 9 Agent 13     1.73
## 10 Agent Bob    1.78
## # ... with 724 more rows
```

- Создайте новую колонку `hair` в `heroes`, в которой будет значение “Bold” для тех супергероев, у которых в колонке `Hair.color` стоит “No Hair”, и значение “Hairy” во всех остальных случаях. Затем выберите только колонки `name`, `Hair.color`, `hair`.

```
## # A tibble: 734 x 3
##   name      `Hair color` hair
##   <chr>      <chr>      <chr>
## 1 A-Bomb    No Hair    Bold
## 2 Abe Sapien No Hair    Bold
## 3 Abin Sur  No Hair    Bold
## 4 Abomination No Hair    Bold
## 5 Abraxas   Black     Hairy
```



```
## 6 Absorbing Man No Hair      Bold
## 7 Adam Monroe    Blond      Hairy
## 8 Adam Strange   Blond      Hairy
## 9 Agent 13       Blond      Hairy
## 10 Agent Bob     Brown      Hairy
## # ... with 724 more rows
```

7.19 Агрегация: `dplyr::group_by()` `%>% summarise()`

- Посчитайте количество супергероев по расам и отсортируйте по убыванию. Извлеките первые 5 строк.

```
## # A tibble: 5 x 2
##   Race      n
##   <chr>    <int>
## 1 <NA>      304
## 2 Human    208
## 3 Mutant    63
## 4 God / Eternal 14
## 5 Cyborg    11
```

- Посчитайте средний пост по полу.

```
## # A tibble: 3 x 2
##   Gender height_mean
##   <chr>    <dbl>
## 1 Female    175.
## 2 Male     192.
## 3 <NA>     177.
```

7.20 Соединение датафреймов: `*_join {#task_join}`

Создайте тиббл `web_creators`, в котором будут супергерои, которые могут плести паутину, т.е. у них стоит TRUE в колонке `Web Creation` в тиббле `powers`.

```
## # A tibble: 16 x 12
##       X1 name Gender `Eye color` Race  `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr> <chr>    <chr> <chr>    <dbl> <chr>
## 1    33 Anti~ Male   blue     Symb~ Blond      229 Marvel C~
## 2    38 Arac~ Female blue     Human Blond      175 Marvel C~
## 3   161 Carn~ Male   green    Symb~ Red        185 Marvel C~
## 4   335 Hybr~ Male   brown    Symb~ Black      175 Marvel C~
## 5   479 Myst~ Male   brown    Human No Hair    180 Marvel C~
## 6   580 Scar~ Male   brown    Clone Brown    193 Marvel C~
```

```
## 7 597 Silk Female brown Human Black NA Marvel C~
## 8 620 Spid~ Female blue Human Brown 170 Marvel C~
## 9 621 Spid~ Female blue Human Blond 165 Marvel C~
## 10 622 Spid~ Male hazel Human Brown 178 Marvel C~
## 11 623 Spid~ <NA> red Human Brown 178 Marvel C~
## 12 624 Spid~ Male brown Human Black 157 Marvel C~
## 13 673 Toxin Male blue Symb~ Brown 188 Marvel C~
## 14 674 Toxin Male black Symb~ Blond 191 Marvel C~
## 15 689 Venom Male blue Symb~ Strawberry ~ 191 Marvel C~
## 16 692 Veno~ Male <NA> Symb~ <NA> 226 Marvel C~
## # ... with 4 more variables: `Skin color` <chr>, Alignment <chr>, Weight <dbl>,
## # `Web Creation` <lgl>
```

7.21 Tidy data

- Для начала создайте тиббл `heroes_weight`, скопировав код:

```
heroes_weight <- heroes %>%
  filter(Publisher %in% c("DC Comics", "Marvel Comics")) %>%
  group_by(Gender, Publisher) %>%
  summarise(weight_mean = mean(Weight, na.rm = TRUE)) %>%
  drop_na()
heroes_weight
```

```
## # A tibble: 4 x 3
## # Groups:   Gender [2]
##   Gender Publisher weight_mean
##   <chr>   <chr>         <dbl>
## 1 Female DC Comics      76.8
## 2 Female Marvel Comics  80.1
## 3 Male   DC Comics     113.
## 4 Male   Marvel Comics  134.
```

Функция `drop_na()` позволяет выбросить все строки, в которых встречается NA.

- Превратите тиббл `heroes_weight` в широкий тиббл:

```
## # A tibble: 2 x 3
## # Groups:   Gender [2]
##   Gender `DC Comics` `Marvel Comics`
##   <chr>         <dbl>         <dbl>
## 1 Female      76.8          80.1
## 2 Male       113.          134.
```

- Затем превратите его обратно в длинный тибл:

```
## # A tibble: 4 x 3
## # Groups:   Gender [2]
##   Gender Publisher    weight_mean
##   <chr>   <chr>         <dbl>
## 1 Female DC Comics      76.8
## 2 Female Marvel Comics  80.1
## 3 Male   DC Comics     113.
## 4 Male   Marvel Comics  134.
```


Глава 8

Решения заданий

8.1 Начало работы в R

- Разделите 9801 на 9.

```
9801/9
```

```
## [1] 1089
```

- Посчитайте логарифм от 8912162342 по основанию 6.

```
log(2176782336, 6)
```

```
## [1] 12
```

- Теперь натуральный логарифм 10 и умножьте его на 5.

```
log(10)*5
```

```
## [1] 11.51293
```

- С помощью функции `sin()` посчитайте $\sin(\pi)$, $\sin\left(\frac{\pi}{2}\right)$, $\sin\left(\frac{\pi}{6}\right)$.

Значение π - зашита в R константа (`pi`).

```
sin(pi)
```

```
## [1] 1.224647e-16
```

```
sin(pi/2)
```

```
## [1] 1
```

```
sin(pi/6)
```

```
## [1] 0.5
```

8.2 Создание векторов

- Создайте вектор из значений 2, 30 и 4000.

```
c(2, 30, 4000)
```

```
## [1] 2 30 4000
```

- Создайте вектор от 1 до 20.

```
1:20
```

```
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
```

- Создайте вектор от 20 до 1.

```
20:1
```

```
## [1] 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
```

Функция `sum()` возвращает сумму элементов вектора на входе. Посчитайте сумму первых 100 натуральных чисел (т.е. всех целых чисел от 1 до 100).

```
sum(1:100)
```

```
## [1] 5050
```

- Создайте вектор от 1 до 20 и снова до 1. Число 20 должно присутствовать только один раз!

```
c(1:20, 19:1)
```

```
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 19 18 17 16 15
## [26] 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
```

- Создайте вектор значений 5, 4, 3, 2, 2, 3, 4, 5:

```
c(5:2, 2:5)
```

```
## [1] 5 4 3 2 2 3 4 5
```

- Создайте вектор 2, 4, 6, ..., 18, 20.

```
seq(2, 20, 2)
```

```
## [1] 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20
```

- Создайте вектор 0.1, 0.2, 0.3, ..., 0.9, 1.

```
seq(0, 1, 0.1)
```

```
## [1] 0.0 0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1.0
```

- 2020 год — високосный. Следующий високосный год через 4 года — это будет 2024 год. Составьте календарь всех високосных годов XXI века, начиная с 2020 года.

2100 год относится к XXI веку, а не к XXII.

```
seq(2020, 2100, 4)
```

```
## [1] 2020 2024 2028 2032 2036 2040 2044 2048 2052 2056 2060 2064 2068 2072 2076
## [16] 2080 2084 2088 2092 2096 2100
```

- Создайте вектор, состоящий из 20 повторений “Хэй!”.

```
rep(" !", 20)
```

```
## [1] " !" " !" " !" " !" " !" " !" " !" " !" " !" " !" " !" " !" " !"
## [11] " !" " !" " !" " !" " !" " !" " !" " !" " !" " !" " !" " !" " !"
```

- Как я и говорил, многие функции, работающие с одним значением на входе, так же прекрасно работают и с целыми векторами. Попробуйте посчитать квадратный корень чисел от 1 до 10 с помощью функции `sqrt()` и сохраните результат в векторе `roots`.

```
roots <- sqrt(1:10)
roots
```

```
## [1] 1.000000 1.414214 1.732051 2.000000 2.236068 2.449490 2.645751 2.828427
## [9] 3.000000 3.162278
```

- Давайте убедимся, что это действительно квадратные корни. Для этого возведите все значения вектора `roots` в квадрат!

```
roots ^ 2
```

```
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

- Если все верно, то того же самого можно добиться поэлементным умножением вектора `roots` на себя.

```
roots * roots
```

```
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

- *Создайте вектор из одной единицы, двух двоек, трех троек, ..., девяти девяток.

```
rep(1:9, 1:9)
```

```
## [1] 1 2 2 3 3 3 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 7 7 7 7 7 8 8 8 8 8 8 9 9
## [39] 9 9 9 9 9 9 9
```

8.3 Приведение типов

- Сделайте вектор `vec1`, в котором соедините 3, а также значения " " и " ".

```
vec1 <- c(3, " ", " ")
vec1
```

```
## [1] "3" " " " "
```

- Попробуйте вычесть TRUE из 10.

```
10 - TRUE
```

```
## [1] 9
```

- Соедините значение 10 и TRUE в вектор `vec2`.


```
vec2 <- c(10, TRUE)
vec2
```

```
## [1] 10 1
```

- Соедините вектор `vec2` и значение `"r"`:

```
c(vec2, "r")
```

```
## [1] "10" "1" "r"
```

- Соедините значения 10, TRUE, "r" в вектор.

```
c(10, TRUE, "r")
```

```
## [1] "10" "TRUE" "r"
```

8.4 Векторизация

- Создайте вектор `p`, состоящий из значений 4, 5, 6, 7, и вектор `q`, состоящий из 0, 1, 2, 3.

```
p <- 4:7
p
```

```
## [1] 4 5 6 7
```

```
q <- 0:3
q
```

```
## [1] 0 1 2 3
```

- Посчитайте поэлементную сумму векторов `p` и `q`:

```
p + q
```

```
## [1] 4 6 8 10
```

- Посчитайте поэлементную разницу `p` и `q`:

```
p - q
```

```
## [1] 4 4 4 4
```

- Поделите каждый элемент вектора `p` на соответствующий ему элемент вектора `q`:

О, да, Вам нужно делить на 0!

```
p / q
```

```
## [1]      Inf 5.000000 3.000000 2.333333
```

- Возведите каждый элемент вектора `p` в степень соответствующего ему элемента вектора `q`:

```
p ^ q
```

```
## [1] 1 5 36 343
```

- Умножьте каждое значение вектора `p` на 10.

```
p * 10
```

```
## [1] 40 50 60 70
```

- Создайте вектор квадратов чисел от 1 до 10:

```
(1:10)^2
```

```
## [1] 1 4 9 16 25 36 49 64 81 100
```

- Создайте вектор 0, 2, 0, 4, ..., 18, 0, 20.

```
1:20 * 0:1
```

```
## [1] 0 2 0 4 0 6 0 8 0 10 0 12 0 14 0 16 0 18 0 20
```

- Создайте вектор 1, 0, 3, 0, 5, ..., 17, 0, 19, 0.

```
1:20 * 1:0
```

```
## [1] 1 0 3 0 5 0 7 0 9 0 11 0 13 0 15 0 17 0 19 0
```

- *Создайте вектор, в котором будут содержаться первые 20 степеней двойки.

```
2 ^ (1:20)
```

```
## [1]      2      4      8     16     32     64    128    256    512
## [10]    1024    2048    4096    8192   16384   32768   65536  131072  262144
## [19]  524288 1048576
```

- *Создайте вектор из чисел 1, 10, 100, 1000, 10000:

```
10 ^ (0:4)
```

```
## [1]      1     10    100   1000  10000
```

- *Посчитать сумму последовательности $\frac{1}{1 \cdot 2} + \frac{1}{2 \cdot 3} + \frac{1}{3 \cdot 4} + \dots + \frac{1}{50 \cdot 51}$.

```
sum(1 / (1:50 * 2:51))
```

```
## [1] 0.9803922
```

- *Посчитать сумму последовательности $\frac{1}{2^0} + \frac{1}{2^1} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \dots + \frac{1}{2^{20}}$.

```
sum(1 / 2 ^ (0:20))
```

```
## [1] 1.999999
```

- *Посчитать сумму последовательности $1 + \frac{4}{3} + \frac{7}{9} + \frac{10}{27} + \frac{13}{81} + \dots + \frac{28}{19683}$.

```
sum((3 * (1:10) - 2) / 3 ^ (0:9))
```

```
## [1] 3.749174
```

- *Сколько чисел из последовательности $1 + \frac{4}{3} + \frac{7}{9} + \frac{10}{27} + \frac{13}{81} + \dots + \frac{28}{19683}$ больше чем 0.5?

```
sum((3 * (1:10) - 2) / 3 ^ (0:9) > 0.5)
```

```
## [1] 3
```

8.5 Индексирование векторов

- Создайте вектор `troiki` со значениями 3, 6, 9, ..., 24, 27.

```
troiki <- seq(3, 27, 3)
troiki
```

```
## [1] 3 6 9 12 15 18 21 24 27
```

- Извлеките 2, 5 и 7 значения вектора troiki.

```
troiki[c(2, 5, 7)]
```

```
## [1] 6 15 21
```

- Извлеките предпоследнее значение вектора troiki.

```
troiki[length(troiki) - 1]
```

```
## [1] 24
```

- Извлеките все значения вектора troiki *кроме* предпоследнего:

```
troiki[-(length(troiki) - 1)]
```

```
## [1] 3 6 9 12 15 18 21 27
```

Создайте вектор vec3:

```
vec3 <- c(3, 5, 2, 1, 8, 4, 9, 10, 3, 15, 1, 11)
```

- Найдите второй элемент вектора vec3.

```
vec3[2]
```

```
## [1] 5
```

- Верните второй и пятый элемент вектора vec3.

```
vec3[c(2, 5)]
```

```
## [1] 5 8
```

- Попробуйте извлечь сотое значение вектора vec3:

```
vec3[100]
```

```
## [1] NA
```

- Верните все элементы вектора `vec3` *кроме* второго элемента.

```
vec3[-2]
```

```
## [1] 3 2 1 8 4 9 10 3 15 1 11
```

- Верните все элементы вектора `vec3` *кроме* второго и пятого элемента.

```
vec3[c(-2, -5)]
```

```
## [1] 3 2 1 4 9 10 3 15 1 11
```

- Найдите последний элемент вектора `vec3`.

```
vec3[length(vec3)]
```

```
## [1] 11
```

- Верните все значения вектора `vec3` *кроме* первого и последнего.

```
vec3[c(-1, -length(vec3))]
```

```
## [1] 5 2 1 8 4 9 10 3 15 1
```

- Найдите все значения вектора `vec3`, которые больше 4.

```
vec3[vec3 > 4]
```

```
## [1] 5 8 9 10 15 11
```

- Найдите все значения вектора `vec3`, которые больше 4, но меньше 10.

Если хотите сделать это в одну строчку, то вам помогут логические операторы!

```
vec3[vec3 > 4 & vec3 < 10]
```

```
## [1] 5 8 9
```

- Найдите все значения вектора `vec3`, которые меньше 4 или больше 10.

```
vec3[vec3 < 4 | vec3 > 10]
```

```
## [1] 3 2 1 3 15 1 11
```

- Возведите в квадрат каждое значение вектора `vec3`.

```
vec3 ^ 2
```

```
## [1] 9 25 4 1 64 16 81 100 9 225 1 121
```

- *Возведите в квадрат каждое значение вектора на нечетной позиции и извлеките корень из каждого значения на четной позиции вектора vec3.

Извлечение корня - это то же самое, что и возведение в степень 0.5.

```
vec3 ^ c(2, 0.5)
```

```
## [1] 9.000000 2.236068 4.000000 1.000000 64.000000 2.000000 81.000000
## [8] 3.162278 9.000000 3.872983 1.000000 3.316625
```

- Создайте вектор 2, 4, 6, ..., 18, 20 как минимум 2 новыми способами.

Знаю, это задание может показаться бессмысленным, но это очень базовая операция, с помощью которой можно, например, разделить данные на две части. Чем больше способов Вы знаете, тем лучше!

```
(1:20)[c(FALSE, TRUE)]
```

```
## [1] 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20
```

```
 #(1:10)*2
```

8.6 Работа с пропущенными значениями

- Создайте вектор vec4 со значениями 300, 15, 8, 2, 0, 1, 110:

```
vec4 <- c(300, 15, 8, 20, 0, 1, 110)
vec4
```

```
## [1] 300 15 8 20 0 1 110
```

- Замените все значения vec4, которые больше 20 на NA.

```
vec4[vec4 > 20] <- NA
```

- Проверьте полученный вектор vec4:

```
vec4
```

```
## [1] NA 15  8 20  0  1 NA
```

- Посчитайте сумму `vec4` с помощью функции `sum()`. Ответ `NA` не считается!

```
sum(vec4, na.rm = TRUE)
```

```
## [1] 44
```

8.7 Матрицы

- Создайте матрицу 4x4, состоящую из единиц. Назовите ее `M1`.

```
M1 <- matrix(rep(1, 16), ncol = 4)
M1
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,]    1    1    1    1
## [2,]    1    1    1    1
## [3,]    1    1    1    1
## [4,]    1    1    1    1
```

- Поменяйте все некрайние значения матрицы `M1` (то есть значения на позициях `[2,2]`, `[2,3]`, `[3,2]` и `[3,3]`) на число 2.

```
M1[2:3, 2:3] <- 2
M1
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,]    1    1    1    1
## [2,]    1    2    2    1
## [3,]    1    2    2    1
## [4,]    1    1    1    1
```

- Выделите второй и третий столбик из матрицы `M1`.

```
M1[, 2:3]
```

```
##      [,1] [,2]
## [1,]    1    1
## [2,]    2    2
```

```
## [3,]    2    2
## [4,]    1    1
```

- Сравните (==) вторую колонку и вторую строчку матрицы M1.

```
M1[,2] == M1[2,]
```

```
## [1] TRUE TRUE TRUE TRUE
```

- *Создайте таблицу умножения (9x9) в виде матрицы. Сохраните ее в переменную mult_tab.

```
mult_tab <- matrix(rep(1:9, rep(9,9))*(1:9), nrow = 9)
mult_tab
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6] [,7] [,8] [,9]
## [1,]    1    2    3    4    5    6    7    8    9
## [2,]    2    4    6    8   10   12   14   16   18
## [3,]    3    6    9   12   15   18   21   24   27
## [4,]    4    8   12   16   20   24   28   32   36
## [5,]    5   10   15   20   25   30   35   40   45
## [6,]    6   12   18   24   30   36   42   48   54
## [7,]    7   14   21   28   35   42   49   56   63
## [8,]    8   16   24   32   40   48   56   64   72
## [9,]    9   18   27   36   45   54   63   72   81
```

```
#
#outer(1:9, 1:9, "*")
#1:9 %o% 1:9
```

- *Из матрицы mult_tab выделите подматрицу, включающую в себя только строчки с 6 по 8 и столбцы с 3 по 7.

```
mult_tab[6:8, 3:7]
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
## [1,]   18   24   30   36   42
## [2,]   21   28   35   42   49
## [3,]   24   32   40   48   56
```

- *Создайте матрицу с логическими значениями, где TRUE, если в этом месте в таблице умножения (mult_tab) двузначное число и FALSE, если однозначное.

Матрица - это почти вектор. К нему можно обращаться с единственным индексом.


```
mult_tab >= 10
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6] [,7] [,8] [,9]
## [1,] FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE
## [2,] FALSE FALSE FALSE FALSE TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE
## [3,] FALSE FALSE FALSE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE
## [4,] FALSE FALSE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE
## [5,] FALSE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE
## [6,] FALSE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE
## [7,] FALSE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE
## [8,] FALSE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE
## [9,] FALSE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE
```

- *Создайте матрицу mult_tab2, в которой все значения tab меньше 10 заменены на 0.

```
mult_tab2 <- mult_tab
mult_tab2[mult_tab < 10] <- 0
mult_tab2
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6] [,7] [,8] [,9]
## [1,]    0    0    0    0    0    0    0    0    0
## [2,]    0    0    0    0   10   12   14   16   18
## [3,]    0    0    0   12   15   18   21   24   27
## [4,]    0    0   12   16   20   24   28   32   36
## [5,]    0   10   15   20   25   30   35   40   45
## [6,]    0   12   18   24   30   36   42   48   54
## [7,]    0   14   21   28   35   42   49   56   63
## [8,]    0   16   24   32   40   48   56   64   72
## [9,]    0   18   27   36   45   54   63   72   81
```

8.8 Списки

Дан список list1:

```
list1 = list(numbers = 1:5, letters = letters, logic = TRUE)
list1
```

```
## $numbers
## [1] 1 2 3 4 5
##
## $letters
```

```
## [1] "a" "b" "c" "d" "e" "f" "g" "h" "i" "j" "k" "l" "m" "n" "o" "p" "q" "r" "s"
## [20] "t" "u" "v" "w" "x" "y" "z"
##
## $logic
## [1] TRUE
```

- Найдите первый элемент списка `list1`. Ответ должен быть списком длиной один.

```
list1[1]
```

```
## $numbers
## [1] 1 2 3 4 5
```

- Теперь найдите содержание первого элемента списка `list1` двумя разными способами. Ответ должен быть вектором.

```
list1[[1]]
```

```
## [1] 1 2 3 4 5
```

```
list1$numbers
```

```
## [1] 1 2 3 4 5
```

- Теперь возьмите первый элемент содержания первого элемента списка `list1`. Ответ должен быть вектором.

```
list1[[1]][1]
```

```
## [1] 1
```

- Создайте список `list2`, содержащий в себе два списка `list1`. Один из них будет иметь имя `pupa`, а другой — `lupa`.

```
list2 = list(pupa = list1, lupa = list1)
list2
```

```
## $pupa
## $pupa$numbers
## [1] 1 2 3 4 5
##
## $pupa$letters
## [1] "a" "b" "c" "d" "e" "f" "g" "h" "i" "j" "k" "l" "m" "n" "o" "p" "q" "r" "s"
## [20] "t" "u" "v" "w" "x" "y" "z"
```

```
##
## $pupa$logic
## [1] TRUE
##
##
## $lupa
## $lupa$numbers
## [1] 1 2 3 4 5
##
## $lupa$letters
## [1] "a" "b" "c" "d" "e" "f" "g" "h" "i" "j" "k" "l" "m" "n" "o" "p" "q" "r" "s"
## [20] "t" "u" "v" "w" "x" "y" "z"
##
## $lupa$logic
## [1] TRUE
```

- *Извлеките первый элемент списка list2, из него — второй полэлемент, а из него — третье значение.

```
list2[[1]][[2]][3]
```

```
## [1] "c"
```

8.9 Датафрейм

- Запустите команду `data(mtcars)` чтобы загрузить встроенный датафрейм с информацией про автомобили. Каждая строчка датафрейма - модель автомобиля, каждая колонка - отдельная характеристика. Подробнее см. `?mtcars`.

```
data(mtcars)
mtcars
```

```
##           mpg  cyl  disp  hp drat    wt  qsec vs  am gear carb
## Mazda RX4      21.0    6 160.0 110 3.90 2.620 16.46 0  1    4    4
## Mazda RX4 Wag  21.0    6 160.0 110 3.90 2.875 17.02 0  1    4    4
## Datsun 710     22.8    4 108.0  93 3.85 2.320 18.61 1  1    4    1
## Hornet 4 Drive  21.4    6 258.0 110 3.08 3.215 19.44 1  0    3    1
## Hornet Sportabout 18.7    8 360.0 175 3.15 3.440 17.02 0  0    3    2
## Valiant        18.1    6 225.0 105 2.76 3.460 20.22 1  0    3    1
## Duster 360     14.3    8 360.0 245 3.21 3.570 15.84 0  0    3    4
## Merc 240D      24.4    4 146.7  62 3.69 3.190 20.00 1  0    4    2
## Merc 230       22.8    4 140.8  95 3.92 3.150 22.90 1  0    4    2
## Merc 280       19.2    6 167.6 123 3.92 3.440 18.30 1  0    4    4
```

## Merc 280C	17.8	6	167.6	123	3.92	3.440	18.90	1	0	4	4
## Merc 450SE	16.4	8	275.8	180	3.07	4.070	17.40	0	0	3	3
## Merc 450SL	17.3	8	275.8	180	3.07	3.730	17.60	0	0	3	3
## Merc 450SLC	15.2	8	275.8	180	3.07	3.780	18.00	0	0	3	3
## Cadillac Fleetwood	10.4	8	472.0	205	2.93	5.250	17.98	0	0	3	4
## Lincoln Continental	10.4	8	460.0	215	3.00	5.424	17.82	0	0	3	4
## Chrysler Imperial	14.7	8	440.0	230	3.23	5.345	17.42	0	0	3	4
## Fiat 128	32.4	4	78.7	66	4.08	2.200	19.47	1	1	4	1
## Honda Civic	30.4	4	75.7	52	4.93	1.615	18.52	1	1	4	2
## Toyota Corolla	33.9	4	71.1	65	4.22	1.835	19.90	1	1	4	1
## Toyota Corona	21.5	4	120.1	97	3.70	2.465	20.01	1	0	3	1
## Dodge Challenger	15.5	8	318.0	150	2.76	3.520	16.87	0	0	3	2
## AMC Javelin	15.2	8	304.0	150	3.15	3.435	17.30	0	0	3	2
## Camaro Z28	13.3	8	350.0	245	3.73	3.840	15.41	0	0	3	4
## Pontiac Firebird	19.2	8	400.0	175	3.08	3.845	17.05	0	0	3	2
## Fiat X1-9	27.3	4	79.0	66	4.08	1.935	18.90	1	1	4	1
## Porsche 914-2	26.0	4	120.3	91	4.43	2.140	16.70	0	1	5	2
## Lotus Europa	30.4	4	95.1	113	3.77	1.513	16.90	1	1	5	2
## Ford Pantera L	15.8	8	351.0	264	4.22	3.170	14.50	0	1	5	4
## Ferrari Dino	19.7	6	145.0	175	3.62	2.770	15.50	0	1	5	6
## Maserati Bora	15.0	8	301.0	335	3.54	3.570	14.60	0	1	5	8
## Volvo 142E	21.4	4	121.0	109	4.11	2.780	18.60	1	1	4	2

· Изучите структуру датафрейма `mtcars` с помощью функции `str()`.

```
str(mtcars)
```

```
## 'data.frame':    32 obs. of  11 variables:
##  $ mpg : num  21 21 22.8 21.4 18.7 18.1 14.3 24.4 22.8 19.2 ...
##  $ cyl : num  6 6 4 6 8 6 8 4 4 6 ...
##  $ disp: num  160 160 108 258 360 ...
##  $ hp  : num  110 110 93 110 175 105 245 62 95 123 ...
##  $ drat: num  3.9 3.9 3.85 3.08 3.15 2.76 3.21 3.69 3.92 3.92 ...
##  $ wt  : num  2.62 2.88 2.32 3.21 3.44 ...
##  $ qsec: num  16.5 17 18.6 19.4 17 ...
##  $ vs  : num  0 0 1 1 0 1 0 1 1 1 ...
##  $ am  : num  1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 ...
##  $ gear: num  4 4 4 3 3 3 3 4 4 4 ...
##  $ carb: num  4 4 1 1 2 1 4 2 2 4 ...
```

· Найдите значение третьей строки четвертого столбца датафрейма `mtcars`.

```
mtcars[3, 4]
```

```
## [1] 93
```

- Извлеките первые шесть строчек и первые шесть столбцов датафрейма `mtcars`.

```
mtcars[1:6, 1:6]
```

```
##           mpg cyl disp  hp drat   wt
## Mazda RX4      21.0   6  160 110 3.90 2.620
## Mazda RX4 Wag  21.0   6  160 110 3.90 2.875
## Datsun 710      22.8   4  108  93 3.85 2.320
## Hornet 4 Drive  21.4   6  258 110 3.08 3.215
## Hornet Sportabout 18.7   8  360 175 3.15 3.440
## Valiant        18.1   6  225 105 2.76 3.460
```

- Извлеките колонку `wt` датафрейма `mtcars` - массу автомобиля в тысячах фунтов.

```
mtcars$wt
```

```
## [1] 2.620 2.875 2.320 3.215 3.440 3.460 3.570 3.190 3.150 3.440 3.440 4.070
## [13] 3.730 3.780 5.250 5.424 5.345 2.200 1.615 1.835 2.465 3.520 3.435 3.840
## [25] 3.845 1.935 2.140 1.513 3.170 2.770 3.570 2.780
```

- Извлеките колонки из `mtcars` в следующем порядке: `hp`, `mpg`, `cyl`.

```
mtcars[, c("hp", "mpg", "cyl")]
```

```
##           hp  mpg cyl
## Mazda RX4      110 21.0   6
## Mazda RX4 Wag  110 21.0   6
## Datsun 710       93 22.8   4
## Hornet 4 Drive  110 21.4   6
## Hornet Sportabout 175 18.7   8
## Valiant        105 18.1   6
## Duster 360      245 14.3   8
## Merc 240D        62 24.4   4
## Merc 230         95 22.8   4
## Merc 280        123 19.2   6
## Merc 280C        123 17.8   6
## Merc 450SE       180 16.4   8
## Merc 450SL       180 17.3   8
## Merc 450SLC      180 15.2   8
## Cadillac Fleetwood 205 10.4   8
## Lincoln Continental 215 10.4   8
## Chrysler Imperial 230 14.7   8
## Fiat 128         66 32.4   4
```

```
## Honda Civic          52 30.4  4
## Toyota Corolla      65 33.9  4
## Toyota Corona       97 21.5  4
## Dodge Challenger    150 15.5  8
## AMC Javelin         150 15.2  8
## Camaro Z28          245 13.3  8
## Pontiac Firebird    175 19.2  8
## Fiat X1-9            66 27.3  4
## Porsche 914-2       91 26.0  4
## Lotus Europa        113 30.4  4
## Ford Pantera L      264 15.8  8
## Ferrari Dino        175 19.7  6
## Maserati Bora       335 15.0  8
## Volvo 142E          109 21.4  4
```

- Посчитайте количество автомобилей с 4 цилиндрами (cyl) в датафрейме mtcars.

```
sum(mtcars$cyl == 4)
```

```
## [1] 11
```

- Посчитайте долю автомобилей с 4 цилиндрами (cyl) в датафрейме mtcars.

```
mean(mtcars$cyl == 4)
```

```
## [1] 0.34375
```

- Найдите все автомобили мощностью не менее 100 лошадиных сил (hp) в датафрейме mtcars.

```
mtcars[mtcars$hp >= 100, ]
```

```
##           mpg  cyl  disp  hp drat   wt  qsec vs am gear carb
## Mazda RX4      21.0   6  160.0 110 3.90 2.620 16.46 0  1   4    4
## Mazda RX4 Wag  21.0   6  160.0 110 3.90 2.875 17.02 0  1   4    4
## Hornet 4 Drive  21.4   6  258.0 110 3.08 3.215 19.44 1  0   3    1
## Hornet Sportabout 18.7   8  360.0 175 3.15 3.440 17.02 0  0   3    2
## Valiant        18.1   6  225.0 105 2.76 3.460 20.22 1  0   3    1
## Duster 360     14.3   8  360.0 245 3.21 3.570 15.84 0  0   3    4
## Merc 280       19.2   6  167.6 123 3.92 3.440 18.30 1  0   4    4
## Merc 280C      17.8   6  167.6 123 3.92 3.440 18.90 1  0   4    4
## Merc 450SE     16.4   8  275.8 180 3.07 4.070 17.40 0  0   3    3
## Merc 450SL     17.3   8  275.8 180 3.07 3.730 17.60 0  0   3    3
## Merc 450SLC    15.2   8  275.8 180 3.07 3.780 18.00 0  0   3    3
```

```
## Cadillac Fleetwood 10.4 8 472.0 205 2.93 5.250 17.98 0 0 3 4
## Lincoln Continental 10.4 8 460.0 215 3.00 5.424 17.82 0 0 3 4
## Chrysler Imperial 14.7 8 440.0 230 3.23 5.345 17.42 0 0 3 4
## Dodge Challenger 15.5 8 318.0 150 2.76 3.520 16.87 0 0 3 2
## AMC Javelin 15.2 8 304.0 150 3.15 3.435 17.30 0 0 3 2
## Camaro Z28 13.3 8 350.0 245 3.73 3.840 15.41 0 0 3 4
## Pontiac Firebird 19.2 8 400.0 175 3.08 3.845 17.05 0 0 3 2
## Lotus Europa 30.4 4 95.1 113 3.77 1.513 16.90 1 1 5 2
## Ford Pantera L 15.8 8 351.0 264 4.22 3.170 14.50 0 1 5 4
## Ferrari Dino 19.7 6 145.0 175 3.62 2.770 15.50 0 1 5 6
## Maserati Bora 15.0 8 301.0 335 3.54 3.570 14.60 0 1 5 8
## Volvo 142E 21.4 4 121.0 109 4.11 2.780 18.60 1 1 4 2
```

- Найдите все автомобили мощностью не менее 100 лошадиных сил (hp) и 4 цилиндрами (cyl) в датафрейме mtcars.

```
mtcars[mtcars$hp >= 100 & mtcars$cyl == 4, ]
```

```
##           mpg cyl  disp  hp drat   wt  qsec vs am gear carb
## Lotus Europa 30.4  4  95.1 113 3.77 1.513 16.9  1  1    5    2
## Volvo 142E  21.4  4 121.0 109 4.11 2.780 18.6  1  1    4    2
```

- Посчитайте максимальную массу (wt) автомобиля в выборке, воспользовавшись функцией max():

```
max(mtcars$wt)
```

```
## [1] 5.424
```

- Посчитайте максимальную массу (wt) автомобиля в выборке, воспользовавшись функцией min():

```
min(mtcars$wt)
```

```
## [1] 1.513
```

- Найдите строку датафрейма mtcars с самым легким автомобилем.

```
mtcars[mtcars$wt == min(mtcars$wt), ]
```

```
##           mpg cyl  disp  hp drat   wt  qsec vs am gear carb
## Lotus Europa 30.4  4  95.1 113 3.77 1.513 16.9  1  1    5    2
```

- Извлеките строки датафрейма mtcars с автомобилями, масса которых ниже средней массы.

```
mtcars[mtcars$wt < mean(mtcars$wt), ]
```

```
##          mpg cyl  disp  hp drat   wt  qsec vs am gear carb
## Mazda RX4      21.0   6  160.0  110 3.90  2.620 16.46  0  1    4    4
## Mazda RX4 Wag  21.0   6  160.0  110 3.90  2.875 17.02  0  1    4    4
## Datsun 710      22.8   4  108.0   93 3.85  2.320 18.61  1  1    4    1
## Hornet 4 Drive  21.4   6  258.0  110 3.08  3.215 19.44  1  0    3    1
## Merc 240D       24.4   4  146.7   62 3.69  3.190 20.00  1  0    4    2
## Merc 230        22.8   4  140.8   95 3.92  3.150 22.90  1  0    4    2
## Fiat 128        32.4   4   78.7   66 4.08  2.200 19.47  1  1    4    1
## Honda Civic     30.4   4   75.7   52 4.93  1.615 18.52  1  1    4    2
## Toyota Corolla  33.9   4   71.1   65 4.22  1.835 19.90  1  1    4    1
## Toyota Corona   21.5   4  120.1   97 3.70  2.465 20.01  1  0    3    1
## Fiat X1-9       27.3   4   79.0   66 4.08  1.935 18.90  1  1    4    1
## Porsche 914-2   26.0   4  120.3   91 4.43  2.140 16.70  0  1    5    2
## Lotus Europa    30.4   4   95.1  113 3.77  1.513 16.90  1  1    5    2
## Ford Pantera L  15.8   8  351.0  264 4.22  3.170 14.50  0  1    5    4
## Ferrari Dino    19.7   6  145.0  175 3.62  2.770 15.50  0  1    5    6
## Volvo 142E      21.4   4  121.0  109 4.11  2.780 18.60  1  1    4    2
```

- Масса автомобиля указана в тысячах фунтов. Создайте колонку `wt_kg` с массой автомобиля в килограммах. Результат округлите до целых значений с помощью функции `round()`.

1 фунт = 0.45359237 кг.

```
mtcars$wt_kg <- round(mtcars$wt * 1000 * 0.45359237)
mtcars
```

```
##          mpg cyl  disp  hp drat   wt  qsec vs am gear carb wt_kg
## Mazda RX4      21.0   6  160.0  110 3.90  2.620 16.46  0  1    4    4  1188
## Mazda RX4 Wag  21.0   6  160.0  110 3.90  2.875 17.02  0  1    4    4  1304
## Datsun 710      22.8   4  108.0   93 3.85  2.320 18.61  1  1    4    1  1052
## Hornet 4 Drive  21.4   6  258.0  110 3.08  3.215 19.44  1  0    3    1  1458
## Hornet Sportabout 18.7   8  360.0  175 3.15  3.440 17.02  0  0    3    2  1560
## Valiant         18.1   6  225.0  105 2.76  3.460 20.22  1  0    3    1  1569
## Duster 360      14.3   8  360.0  245 3.21  3.570 15.84  0  0    3    4  1619
## Merc 240D       24.4   4  146.7   62 3.69  3.190 20.00  1  0    4    2  1447
## Merc 230        22.8   4  140.8   95 3.92  3.150 22.90  1  0    4    2  1429
## Merc 280        19.2   6  167.6  123 3.92  3.440 18.30  1  0    4    4  1560
## Merc 280C       17.8   6  167.6  123 3.92  3.440 18.90  1  0    4    4  1560
## Merc 450SE      16.4   8  275.8  180 3.07  4.070 17.40  0  0    3    3  1846
## Merc 450SL      17.3   8  275.8  180 3.07  3.730 17.60  0  0    3    3  1692
## Merc 450SLC     15.2   8  275.8  180 3.07  3.780 18.00  0  0    3    3  1715
## Cadillac Fleetwood 10.4   8  472.0  205 2.93  5.250 17.98  0  0    3    4  2381
```


## Lincoln Continental	10.4	8	460.0	215	3.00	5.424	17.82	0	0	3	4	2460
## Chrysler Imperial	14.7	8	440.0	230	3.23	5.345	17.42	0	0	3	4	2424
## Fiat 128	32.4	4	78.7	66	4.08	2.200	19.47	1	1	4	1	998
## Honda Civic	30.4	4	75.7	52	4.93	1.615	18.52	1	1	4	2	733
## Toyota Corolla	33.9	4	71.1	65	4.22	1.835	19.90	1	1	4	1	832
## Toyota Corona	21.5	4	120.1	97	3.70	2.465	20.01	1	0	3	1	1118
## Dodge Challenger	15.5	8	318.0	150	2.76	3.520	16.87	0	0	3	2	1597
## AMC Javelin	15.2	8	304.0	150	3.15	3.435	17.30	0	0	3	2	1558
## Camaro Z28	13.3	8	350.0	245	3.73	3.840	15.41	0	0	3	4	1742
## Pontiac Firebird	19.2	8	400.0	175	3.08	3.845	17.05	0	0	3	2	1744
## Fiat X1-9	27.3	4	79.0	66	4.08	1.935	18.90	1	1	4	1	878
## Porsche 914-2	26.0	4	120.3	91	4.43	2.140	16.70	0	1	5	2	971
## Lotus Europa	30.4	4	95.1	113	3.77	1.513	16.90	1	1	5	2	686
## Ford Pantera L	15.8	8	351.0	264	4.22	3.170	14.50	0	1	5	4	1438
## Ferrari Dino	19.7	6	145.0	175	3.62	2.770	15.50	0	1	5	6	1256
## Maserati Bora	15.0	8	301.0	335	3.54	3.570	14.60	0	1	5	8	1619
## Volvo 142E	21.4	4	121.0	109	4.11	2.780	18.60	1	1	4	2	1261

8.10 Условные конструкции

- Создайте вектор `vec5`:

```
vec5 <- c(5, 20, 30, 0, 2, 9)
```

- Создайте новый строковый вектор, где на месте чисел больше 10 в `vec5` будет стоять “большое число”, а на месте остальных чисел — “маленькое число”.

```
ifelse(vec5 > 10, "        ", "        ")
```

```
## [1] "        " "        " "        " "        " "        "
## [5] "        " "        " "        " "        " "        "
```

- Загрузите файл `heroes_information.csv` в переменную `heroes`.

```
heroes <- read.csv("data/heroes_information.csv",
                  stringsAsFactors = FALSE,
                  na.strings = c("-", "-99"))
```

- Создайте новую колонку `hair` в `heroes`, в которой будет значение "Bold" для тех супергероев, у которых в колонке `Hair.color` стоит "No Hair", и значение "Hairy" во всех остальных случаях.

```
heroes$hair <- ifelse(heroes$Hair.color == "No Hair", "Bold", "Hairy")
head(heroes)
```

```
##   X      name Gender Eye.color      Race Hair.color Height
## 1 0      A-Bomb   Male   yellow      Human   No Hair   203
## 2 1    Abe Sapien Male    blue    Ichthy Sapien   No Hair   191
## 3 2    Abin Sur   Male    blue      Ungaran   No Hair   185
## 4 3 Abomination Male   green Human / Radiation No Hair   203
## 5 4    Abraxas   Male    blue    Cosmic Entity   Black    NA
## 6 5 Absorbing Man Male    blue      Human   No Hair   193
##      Publisher Skin.color Alignment Weight  hair
## 1    Marvel Comics      <NA>      good   441  Bold
## 2 Dark Horse Comics      blue      good    65  Bold
## 3      DC Comics      red      good    90  Bold
## 4    Marvel Comics      <NA>      bad   441  Bold
## 5    Marvel Comics      <NA>      bad    NA Hairy
## 6    Marvel Comics      <NA>      bad   122  Bold
```

- Создайте новую колонку tall в heroes, в которой будет значение "tall" для тех супергероев, у которых в колонке Height стоит число больше 190, значение "short" для тех супергероев, у которых в колонке Height стоит число меньше 170, и значение "middle" во всех остальных случаях.

```
# heroes$tall <- dplyr::case_when(
#   heroes$Height > 190 ~ "tall",
#   heroes$Height < 170 ~ "short",
#   TRUE ~ "middle"
# )
heroes$tall <- ifelse(heroes$Height > 190,
                      "tall",
                      ifelse(heroes$Height < 170,
                              "short",
                              "middle"))
```

8.11 Создание функций

- Создайте функцию plus_one(), которая принимает число и возвращает это же число + 1.

```
plus_one <- function(x) x + 1
```

- Проверьте функцию plus_one() на числе 41.

```
plus_one(41)
```

```
## [1] 42
```

- Создайте функцию `circle_area`, которая вычисляет площадь круга по радиусу согласно формуле πr^2 .

```
circle_area <- function(r) pi * r ^ 2
```

- Посчитайте площадь круга с радиусом 5.

```
circle_area(5)
```

```
## [1] 78.53982
```

- Создайте функцию `cels2fahr()`, которая будет превращать градусы по Цельсию в градусы по Фаренгейту.

```
cels2fahr <- function(x) x * 9 / 5 + 32
```

- Проверьте на значениях -100, -40 и 0, что функция `cels2fahr()` работает корректно.

```
cels2fahr(c(-100, -40, 0))
```

```
## [1] -148 -40 32
```

- Напишите функцию `highlight()`, которая принимает на входе строковый вектор, а возвращает тот же вектор, но дополненный значением "***" в начале и конце вектора. Лучше всего это рассмотреть на примере:

```
highlight <- function(x) c("***", x, "***")
```

```
highlight(c(" ", " !"))
```

```
## [1] "***" " " " !" "***"
```

- Теперь сделайте функцию `highlight` более гибкой. Добавьте в нее параметр `wrapper` =, который по умолчанию равен "***". Значение параметра `wrapper` = и будет вставлено в начало и конец вектора.

```
highlight <- function(x, wrapper = "***") c(wrapper, x, wrapper)
```

- Проверьте написанную функцию на векторе `c(" " !")`.

```
highlight(c(" ", " !"))
```

```
## [1] "***"      " "      " !" "***"
```

```
highlight(c(" ", " !"), wrapper = "__")
```

```
## [1] "__"      " "      " !" "__"
```

- Создайте функцию `trim()`, которая будет возвращать вектор без первого и последнего значения (вне зависимости от типа данных).

```
trim <- function(x) x[c(-1, -length(x))]
```

- Проверьте, что функция `trim()` работает корректно:

```
trim(1:7)
```

```
## [1] 2 3 4 5 6
```

```
trim(letters)
```

```
## [1] "b" "c" "d" "e" "f" "g" "h" "i" "j" "k" "l" "m" "n" "o" "p" "q" "r" "s" "t"
## [20] "u" "v" "w" "x" "y"
```

- Теперь добавьте в функцию `trim()` параметр `n` = со значением по умолчанию 1. Этот параметр будет обозначать сколько значений нужно отрезать слева и справа от вектора.

```
trim <- function(x, n = 1) x[c(-1:-n, (-length(x)+n-1):-length(x))]
```

- Проверьте полученную функцию:

```
trim(letters)
```

```
## [1] "b" "c" "d" "e" "f" "g" "h" "i" "j" "k" "l" "m" "n" "o" "p" "q" "r" "s" "t"
## [20] "u" "v" "w" "x" "y"
```

```
trim(letters, n = 2)
```

```
## [1] "c" "d" "e" "f" "g" "h" "i" "j" "k" "l" "m" "n" "o" "p" "q" "r" "s" "t" "u"
## [20] "v" "w" "x"
```

- Сделайте так, чтобы функция trim() работала корректно с n = 0, т.е. функция возвращала бы исходный вектор без изменений.

```
trim <- function(x, n = 1) {
  if (n == 0) return(x)
  x[c(-1:-n, (-length(x)+n-1):-length(x))]
}
```

```
trim(letters, n = 0)
```

```
## [1] "a" "b" "c" "d" "e" "f" "g" "h" "i" "j" "k" "l" "m" "n" "o" "p" "q" "r" "s"
## [20] "t" "u" "v" "w" "x" "y" "z"
```

- *Теперь добавьте проверку на адекватность входных данных: функция trim() должна выдавать ошибку, если n = меньше нуля или если n = слишком большой и отрезает все значения вектора:

```
trim <- function(x, n = 1) {
  if (n < 0) stop("n                !")
  l <- length(x)
  if (n > ceiling(l/2) - 1) stop("n                !")
  if (n == 0) return(x)
  x[c(-1:-n, (-l+n-1):-l)]
}
```

- *Проверьте полученную функцию trim():

```
trim(1:6, 3)
```

```
## Error in trim(1:6, 3): n                !
```

```
trim(1:6, -1)
```

```
## Error in trim(1:6, -1): n                !
```

- Создайте функцию na_n(), которая будет возвращать количество NA в векторе.

```
na_n <- function(x) sum(is.na(x))
```

- Проверьте функцию `na_n()` на векторе:

```
na_n(c(NA, 3:5, NA, 2, NA))
```

```
## [1] 3
```

- Напишите функцию `factors()`, которая будет возвращать все делители числа в виде числового вектора.

Здесь может понадобиться оператор для получения остатка от деления: `%%`.

```
factors <- function(x) (1:x)[x %% (1:x) == 0]
```

- Проверьте функцию `factors()` на простых и сложных числах:

```
factors(3)
```

```
## [1] 1 3
```

```
factors(161)
```

```
## [1] 1 7 23 161
```

```
factors(1984)
```

```
## [1] 1 2 4 8 16 31 32 62 64 124 248 496 992 1984
```

- *Напишите функцию `is_prime()`, которая проверяет, является ли число простым.

Здесь может пригодиться функция `any()` - она возвращает TRUE, если в векторе есть хотя бы один TRUE.

```
is_prime <- function(x) !any(x%%(2:(x-1)) == 0)
#is_prime <- function(x) length(factors(x)) == 2 #
```

factors()

- Проверьте какие года были для нас простыми, а какие нет:

```
is_prime(2017)
```

```
## [1] TRUE
```

```
is_prime(2019)
```

```
## [1] FALSE
```

```
2019/3 #2019      3
```

```
## [1] 673
```

```
is_prime(2020)
```

```
## [1] FALSE
```

```
is_prime(2021)
```

```
## [1] FALSE
```

- *Создайте функцию `monotonic()`, которая возвращает TRUE, если значения в векторе не убывают (то есть каждое следующее - больше или равно предыдущему) или не возрастают.

Полезная функция для этого — `diff()` — возвращает разницу соседних значений.

```
monotonic <- function(x) all(diff(x)>=0) | all(diff(x)<=0)
```

```
monotonic(1:7)
```

```
## [1] TRUE
```

```
monotonic(c(1:5,5:1))
```

```
## [1] FALSE
```

```
monotonic(6:-1)
```

```
## [1] TRUE
```

```
monotonic(c(1:5, rep(5, 10), 5:10))
```

```
## [1] TRUE
```

Бинарные операторы типа + или %in% тоже представляют собой функции. Более того, мы можем создавать свои бинарные операторы! В этом нет особой сложности — нужно все так же создавать функцию (для двух переменных), главное окружать их % и название обрамлять обратными штрихами '. Например, можно сделать свой бинарный оператор %notin%, который будет выдавать TRUE, если значения слева *нет* в векторе справа:

```
`%notin%` <- function(x, y) ! (x %in% y)
1:10 %notin% c(1, 4, 5)
```

```
## [1] FALSE TRUE TRUE FALSE FALSE TRUE TRUE TRUE TRUE TRUE
```

- *Создайте бинарный оператор %without%, который будет возвращать все значения вектора слева без значений вектора справа.

```
`%without%` <- function(x, y) x[!x %in% y]
```

```
c(" ", " ", " ", " ", " ", " ", " ", " ") %without% c(" ", " ")
```

```
## [1] " " " " " " " " " "
```

- *Создайте бинарный оператор %between%, который будет возвращать TRUE, если значение в векторе слева находится в *диапазоне* значений вектора справа:

```
`%between%` <- function(x, y) x >= min(y) & x <= max(y)
```

```
1:10 %between% c(1, 4, 5)
```

```
## [1] TRUE TRUE TRUE TRUE TRUE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE
```

8.12 Семейство функций apply()

- Создайте матрицу M2:

```
M2 <- matrix(c(20:11, 11:20), nrow = 5)
M2
```



```
##      [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,]   20   15   11   16
## [2,]   19   14   12   17
## [3,]   18   13   13   18
## [4,]   17   12   14   19
## [5,]   16   11   15   20
```

- Посчитайте максимальное значение матрицы M2 по каждой строке.

```
apply(M2, 1, max)
```

```
## [1] 20 19 18 19 20
```

- Посчитайте максимальное значение матрицы M2 по каждому столбцу.

```
apply(M2, 2, max)
```

```
## [1] 20 15 15 20
```

- Посчитайте среднее значение матрицы M2 по каждой строке.

```
apply(M2, 1, mean)
```

```
## [1] 15.5 15.5 15.5 15.5 15.5
```

- Посчитайте среднее значение матрицы M2 по каждому столбцу.

```
apply(M2, 2, mean)
```

```
## [1] 18 13 13 18
```

- Создайте список list3:

```
list3 <- list(
  a = 1:5,
  b = 0:20,
  c = 4:24,
  d = 6:3,
  e = 6:25
)
```

- Найдите максимальное значение каждого вектора списка list3.

```
sapply(list3, max)
```

```
## a b c d e
## 5 20 24 6 25
```

- Посчитайте сумму каждого вектора списка `list3`.

```
sapply(list3, sum)
```

```
## a b c d e
## 15 210 294 18 310
```

- Посчитайте длину каждого вектора списка `list3`.

```
sapply(list3, length)
```

```
## a b c d e
## 5 21 21 4 20
```

- Напишите функцию `max_item()`, которая будет принимать на входе список, а возвращать - (первый) самый длинный его элемент.

Для этого вам может понадобиться функция `which.max()`, которая возвращает индекс максимального значения (первого, если их несколько).

```
max_item <- function (x) x[[which.max(sapply(x, length))]]
```

- Проверьте функцию `max_item()` на списке `list3`.

```
max_item(list3)
```

```
## [1] 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
```

- Теперь мы сделаем сложный список `list4`:

```
list4 <- list(1:3, 3:40, list3)
```

- Посчитайте длину каждого вектора в списке, в т.ч. для списка внутри. Результат должен быть списком с такой же структурой, как и изначальный список `list4`.

Для этого может понадобиться функция `rapply()`: recursive lapply

```
rapply(list4, length, how = "list")
```

```
## [[1]]
## [1] 3
##
## [[2]]
## [1] 38
##
## [[3]]
## [[3]]$a
## [1] 5
##
## [[3]]$b
## [1] 21
##
## [[3]]$c
## [1] 21
##
## [[3]]$d
## [1] 4
##
## [[3]]$e
## [1] 20
```

- *Загрузите набор данных `heroes` и посчитайте, сколько NA в каждом из столбцов.

Для этого удобно использовать ранее написанную функцию `na_n()`.

```
sapply(heroes, na_n)
```

```
##           X           name      Gender  Eye.color      Race Hair.color      Height
##           0             0          29        172       304        172        217
## Publisher Skin.color Alignment      Weight      hair      tall
##           0          662           7        239       172        217
```

- *Используя ранее написанную функцию `is_prime()`, напишите функцию `prime_numbers()`, которая будет возвращать все простые числа до выбранного числа.

```
is_prime <- function(x) !any(x %% (2:(x - 1)) == 0)
prime_numbers <- function(x) (2:x)[sapply(2:x, is_prime)]
```

```
prime_numbers(200)
```

```
## [1]  3  5  7 11 13 17 19 23 29 31 37 41 43 47 53 59 61 67 71
## [20] 73 79 83 89 97 101 103 107 109 113 127 131 137 139 149 151 157 163 167
```

```
## [39] 173 179 181 191 193 197 199
```

```
library(tidyverse)
heroes <- read_csv("data/heroes_information.csv",
                  na = c("-", "-99"))
powers <- read_csv("data/super_hero_powers.csv")
```

8.13 magrittr::%>%

- Перепишите следующие выражения, используя %>%:

```
sqrt(sum(1:10))
```

```
## [1] 7.416198
```

```
1:10 %>%
  sum() %>%
  sqrt()
```

```
## [1] 7.416198
```

```
abs(min(-5:5))
```

```
## [1] 5
```

```
-5:5 %>%
  min() %>%
  abs()
```

```
## [1] 5
```

```
c(" ", 2, " ", sqrt(2))
```

```
## [1] " " "2" " " "1.4142135623731"
```

```
2 %>% c(" ", ., " ", sqrt(.))
```

```
## [1] " " "2" " " "1.4142135623731"
```

8.14 Выбор строк: `dplyr::slice()` и `dplyr::filter()`

- Выберите только те строки, в которых содержится информация о супергероях тяжелее 500 кг.

```
heroes %>%
  filter(Weight > 500)
```

```
## # A tibble: 6 x 11
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr> <chr>      <chr> <chr>      <dbl> <chr>
## 1   203 Dark~ Male    red      New ~ No Hair    267   DC Comics
## 2   283 Giga~ Female green    <NA> Red          62.5 DC Comics
## 3   331 Hulk  Male    green    Huma~ Green      244   Marvel C~
## 4   373 Jugg~ Male    blue     Human Red        287   Marvel C~
## 5   549 Red ~ Male    yellow   Huma~ Black      213   Marvel C~
## 6   575 Sasq~ Male    red      <NA> Orange      305   Marvel C~
## # ... with 3 more variables: `Skin color` <chr>, Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

- Выберите только те строки, в которых содержится информация о *женщинах-супергероях* тяжелее 500 кг.

```
heroes %>%
  filter(Weight > 500 & Gender == "Female")
```

```
## # A tibble: 1 x 11
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr> <chr>      <chr> <chr>      <dbl> <chr>
## 1   283 Giga~ Female green    <NA> Red          62.5 DC Comics
## # ... with 3 more variables: `Skin color` <chr>, Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

- Выберите только те строки, в которых содержится информация о супергероях человеческой расы ("Human") женского пола. Из этих супергероев возьмите первые 5.

```
heroes %>%
  filter(Race == "Human" & Gender == "Female") %>%
  slice(1:5)
```

```
## # A tibble: 5 x 11
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr> <chr>      <chr> <chr>      <dbl> <chr>
## 1    38 Arac~ Female blue     Human Blond      175   Marvel C~
## 2    63 Batg~ Female green    Human Red        170   DC Comics
```

```
## 3    65 Batg~ Female green      Human Black      165 DC Comics
## 4    72 Batw~ Female green      Human Red        178 DC Comics
## 5    96 Blac~ Female blue       Human Blond      165 DC Comics
## # ... with 3 more variables: `Skin color` <chr>, Alignment <chr>, Weight <dbl>
```

8.15 Выбор столбцов: `dplyr::select()`

- Выберите первые 4 столбца в `powers`.

```
powers %>%
  select(1:4)
```

```
## # A tibble: 667 x 4
##   hero_names    Agility `Accelerated Healing` `Lantern Power Ring`
##   <chr>         <lgl>    <lgl>                <lgl>
## 1 3-D Man      TRUE     FALSE                FALSE
## 2 A-Bomb       FALSE    TRUE                 FALSE
## 3 Abe Sapien   TRUE     TRUE                 FALSE
## 4 Abin Sur     FALSE    FALSE                TRUE
## 5 Abomination  FALSE    TRUE                 FALSE
## 6 Abraxas      FALSE    FALSE                FALSE
## 7 Absorbing Man FALSE    FALSE                FALSE
## 8 Adam Monroe  FALSE    TRUE                 FALSE
## 9 Adam Strange FALSE    FALSE                FALSE
## 10 Agent Bob   FALSE    FALSE                FALSE
## # ... with 657 more rows
```

- Выберите все столбцы от `Reflexes` до `Empathy` в тиббле `powers`:

```
powers %>%
  select(Reflexes:Empathy)
```

```
## # A tibble: 667 x 7
##   Reflexes Invulnerability `Energy Construc~` `Force Fields` `Self-Sustenan~`
##   <lgl>    <lgl>                <lgl>          <lgl>          <lgl>
## 1 FALSE   FALSE                FALSE          FALSE          FALSE
## 2 FALSE   FALSE                FALSE          FALSE          TRUE
## 3 TRUE     FALSE                FALSE          FALSE          FALSE
## 4 FALSE   FALSE                FALSE          FALSE          FALSE
## 5 FALSE   TRUE                 FALSE          FALSE          FALSE
## 6 FALSE   TRUE                 FALSE          FALSE          FALSE
## 7 FALSE   TRUE                 FALSE          FALSE          FALSE
## 8 FALSE   FALSE                FALSE          FALSE          FALSE
```

```
## 9 FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE
## 10 FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE
## # ... with 657 more rows, and 2 more variables: `Anti-Gravity` <lgl>,
## # Empathy <lgl>
```

- Выберите все столбцы тиббла powers кроме первого (hero_names):

```
powers %>%
select(!hero_names)
```

```
## # A tibble: 667 x 167
##   Agility `Accelerated He~` `Lantern Power ~` `Dimensional Aw~` `Cold Resistanc~`
##   <lgl> <lgl> <lgl> <lgl> <lgl>
## 1 TRUE FALSE FALSE FALSE FALSE
## 2 FALSE TRUE FALSE FALSE FALSE
## 3 TRUE TRUE FALSE FALSE TRUE
## 4 FALSE FALSE TRUE FALSE FALSE
## 5 FALSE TRUE FALSE FALSE FALSE
## 6 FALSE FALSE FALSE TRUE FALSE
## 7 FALSE FALSE FALSE FALSE TRUE
## 8 FALSE TRUE FALSE FALSE FALSE
## 9 FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE
## 10 FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE
## # ... with 657 more rows, and 162 more variables: Durability <lgl>,
## # Stealth <lgl>, `Energy Absorption` <lgl>, Flight <lgl>, `Danger
## # Sense` <lgl>, `Underwater breathing` <lgl>, Marksmanship <lgl>, `Weapons
## # Master` <lgl>, `Power Augmentation` <lgl>, `Animal Attributes` <lgl>,
## # Longevity <lgl>, Intelligence <lgl>, `Super Strength` <lgl>,
## # Cryokinesis <lgl>, Telepathy <lgl>, `Energy Armor` <lgl>, `Energy
## # Blasts` <lgl>, Duplication <lgl>, `Size Changing` <lgl>, `Density
## # Control` <lgl>, Stamina <lgl>, `Astral Travel` <lgl>, `Audio
## # Control` <lgl>, Dexterity <lgl>, Omnitrix <lgl>, `Super Speed` <lgl>,
## # Possession <lgl>, `Animal Oriented Powers` <lgl>, `Weapon-based
## # Powers` <lgl>, Electrokinesis <lgl>, `Darkforce Manipulation` <lgl>, `Death
## # Touch` <lgl>, Teleportation <lgl>, `Enhanced Senses` <lgl>,
## # Telekinesis <lgl>, `Energy Beams` <lgl>, Magic <lgl>, Hyperkinesis <lgl>,
## # Jump <lgl>, Clairvoyance <lgl>, `Dimensional Travel` <lgl>, `Power
## # Sense` <lgl>, Shapeshifting <lgl>, `Peak Human Condition` <lgl>,
## # Immortality <lgl>, Camouflage <lgl>, `Element Control` <lgl>,
## # Phasing <lgl>, `Astral Projection` <lgl>, `Electrical Transport` <lgl>,
## # `Fire Control` <lgl>, Projection <lgl>, Summoning <lgl>, `Enhanced
## # Memory` <lgl>, Reflexes <lgl>, Invulnerability <lgl>, `Energy
## # Constructs` <lgl>, `Force Fields` <lgl>, `Self-Sustenance` <lgl>,
## # `Anti-Gravity` <lgl>, Empathy <lgl>, `Power Nullifier` <lgl>, `Radiation
## # Control` <lgl>, `Psionic Powers` <lgl>, Elasticity <lgl>, `Substance
## # Secretion` <lgl>, `Elemental Transmogrification` <lgl>,
```

```
## # `Technopath/Cyberpath` <lgl>, `Photographic Reflexes` <lgl>, `Seismic
## # Power` <lgl>, Animation <lgl>, Precognition <lgl>, `Mind Control` <lgl>,
## # `Fire Resistance` <lgl>, `Power Absorption` <lgl>, `Enhanced
## # Hearing` <lgl>, `Nova Force` <lgl>, Insanity <lgl>, Hypnokinesis <lgl>,
## # `Animal Control` <lgl>, `Natural Armor` <lgl>, Intangibility <lgl>,
## # `Enhanced Sight` <lgl>, `Molecular Manipulation` <lgl>, `Heat
## # Generation` <lgl>, Adaptation <lgl>, Gliding <lgl>, `Power Suit` <lgl>,
## # `Mind Blast` <lgl>, `Probability Manipulation` <lgl>, `Gravity
## # Control` <lgl>, Regeneration <lgl>, `Light Control` <lgl>,
## # Echolocation <lgl>, Levitation <lgl>, `Toxin and Disease Control` <lgl>,
## # Banish <lgl>, `Energy Manipulation` <lgl>, `Heat Resistance` <lgl>,
## # `Natural Weapons` <lgl>, ...
```

8.16 Сортировка строк: `dplyr::arrange()`

- Выберите из тиббла `heroes` колонки `name`, `Gender`, `Height` и отсортируйте строчки по возрастанию `Height`.

```
heroes %>%
  select(name, Gender, Height) %>%
  arrange(Height)
```

```
## # A tibble: 734 x 3
##   name          Gender Height
##   <chr>         <chr>   <dbl>
## 1 Utgard-Loki   Male     15.2
## 2 Bloodwraith  Male     30.5
## 3 King Kong     Male     30.5
## 4 Anti-Monitor  Male      61
## 5 Giganta      Female   62.5
## 6 Krypto       Male     64
## 7 Yoda         Male     66
## 8 Jack-Jack    Male     71
## 9 Howard the Duck Male     79
## 10 Godzilla    <NA>    108
## # ... with 724 more rows
```

- Выберите из тиббла `heroes` колонки `name`, `Gender`, `Height` и отсортируйте строчки по убыванию `Height`.

```
heroes %>%
  select(name, Gender, Height) %>%
  arrange(desc(Height))
```



```
## # A tibble: 734 x 3
##   name      Gender Height
##   <chr>      <chr>   <dbl>
## 1 Fin Fang Foom Male     975
## 2 Galactus   Male     876
## 3 Groot       Male     701
## 4 MODOK       Male     366
## 5 Wolfsbane  Female    366
## 6 Onslaught  Male     305
## 7 Sasquatch   Male     305
## 8 Ymir        Male     305.
## 9 Rey        Female    297
## 10 Juggernaut Male     287
## # ... with 724 more rows
```

- Выберите из тиббла `heroes` колонки `name`, `Gender`, `Height` и отсортируйте строчки сначала по `Gender`, затем *по убыванию* `Height`.

```
heroes %>%
  select(name, Gender, Height) %>%
  arrange(Gender, desc(Height))
```

```
## # A tibble: 734 x 3
##   name      Gender Height
##   <chr>      <chr>   <dbl>
## 1 Wolfsbane Female    366
## 2 Rey        Female    297
## 3 Bloodaxe   Female    218
## 4 Thundra    Female    218
## 5 Hela        Female    213
## 6 Frenzy      Female    211
## 7 She-Hulk   Female    201
## 8 Ardina      Female    193
## 9 Starfire   Female    193
## 10 Valkyrie   Female    191
## # ... with 724 more rows
```

8.17 Уникальные значения: `dplyr::distinct()`

- Извлеките уникальные значения столбца `Eye color` из тиббла `heroes`.

```
heroes %>%
  distinct(`Eye color`)
```

```
## # A tibble: 23 x 1
##   `Eye color`
##   <chr>
## 1 yellow
## 2 blue
## 3 green
## 4 brown
## 5 <NA>
## 6 red
## 7 violet
## 8 white
## 9 purple
## 10 black
## # ... with 13 more rows
```

- Извлеките уникальные значения столбца `Hair color` из тиббла `heroes`.

```
heroes %>%
  distinct(`Hair color`)
```

```
## # A tibble: 30 x 1
##   `Hair color`
##   <chr>
## 1 No Hair
## 2 Black
## 3 Blond
## 4 Brown
## 5 <NA>
## 6 White
## 7 Purple
## 8 Orange
## 9 Pink
## 10 Red
## # ... with 20 more rows
```

8.18 Создание колонок: `dplyr::mutate()` и `dplyr::transmute()`

- Создайте колонку `height_m` с ростом супергероев в метрах, затем выберите только колонки `name` и `height_m`.

```
heroes %>%
  mutate(height_m = Height/100) %>%
  select(name, height_m)
```

```
## # A tibble: 734 x 2
##   name          height_m
##   <chr>         <dbl>
## 1 A-Bomb         2.03
## 2 Abe Sapien     1.91
## 3 Abin Sur       1.85
## 4 Abomination   2.03
## 5 Abraxas        NA
## 6 Absorbing Man  1.93
## 7 Adam Monroe    NA
## 8 Adam Strange   1.85
## 9 Agent 13       1.73
## 10 Agent Bob     1.78
## # ... with 724 more rows
```

- Создайте новую колонку `hair` в `heroes`, в которой будет значение “Bold” для тех супергероев, у которых в колонке `Hair.color` стоит “No Hair”, и значение “Hairy” во всех остальных случаях. Затем выберите только колонки `name`, `Hair color`, `hair`.

```
heroes %>%
  mutate(hair = ifelse(`Hair color` == "No Hair", "Bold", "Hairy")) %>%
  select(name, `Hair color`, hair)
```

```
## # A tibble: 734 x 3
##   name          `Hair color` hair
##   <chr>         <chr>      <chr>
## 1 A-Bomb         No Hair     Bold
## 2 Abe Sapien     No Hair     Bold
## 3 Abin Sur       No Hair     Bold
## 4 Abomination   No Hair     Bold
## 5 Abraxas        Black      Hairy
## 6 Absorbing Man No Hair     Bold
## 7 Adam Monroe    Blond      Hairy
## 8 Adam Strange   Blond      Hairy
## 9 Agent 13       Blond      Hairy
## 10 Agent Bob     Brown      Hairy
## # ... with 724 more rows
```

8.19 Агрегация: `dplyr::group_by()` `%>% summarise()`

- Посчитайте количество супергероев по расам и отсортируйте по убыванию. Извлеките первые 5 строк.

```

heroes %>%
  count(Race, sort = TRUE) %>%
  slice(1:5)

```

```

## # A tibble: 5 x 2
##   Race      n
##   <chr>    <int>
## 1 <NA>      304
## 2 Human     208
## 3 Mutant     63
## 4 God / Eternal  14
## 5 Cyborg     11

```

- Посчитайте средний пост по полу.

```

heroes %>%
  group_by(Gender) %>%
  summarise(height_mean = mean(Height, na.rm = TRUE))

```

```

## # A tibble: 3 x 2
##   Gender height_mean
##   <chr>    <dbl>
## 1 Female    175.
## 2 Male     192.
## 3 <NA>     177.

```

8.20 Соединение датафреймов: *_join {#solution_join}

Создайте тиббл `web_creators`, в котором будут супергерои, которые могут плести паутину, т.е. у них стоит TRUE в колонке `Web Creation` в тиббле `powers`.

```

powers_web <- powers %>%
  select(hero_names, `Web Creation`)
web_creators <- left_join(heroes, powers_web, by = c("name" = "hero_names")) %>%
  filter(`Web Creation`)
web_creators

```

```

## # A tibble: 16 x 12
##       X1 name Gender `Eye color` Race `Hair color` Height Publisher
##   <dbl> <chr> <chr>   <chr>    <chr> <chr>      <dbl> <chr>
## 1    33 Anti~ Male    blue     Symb~ Blond      229 Marvel C~
## 2    38 Arac~ Female blue     Human Blond      175 Marvel C~

```

```
## 3 161 Carn~ Male green Symb~ Red 185 Marvel C~
## 4 335 Hybr~ Male brown Symb~ Black 175 Marvel C~
## 5 479 Myst~ Male brown Human No Hair 180 Marvel C~
## 6 580 Scar~ Male brown Clone Brown 193 Marvel C~
## 7 597 Silk Female brown Human Black NA Marvel C~
## 8 620 Spid~ Female blue Human Brown 170 Marvel C~
## 9 621 Spid~ Female blue Human Blond 165 Marvel C~
## 10 622 Spid~ Male hazel Human Brown 178 Marvel C~
## 11 623 Spid~ <NA> red Human Brown 178 Marvel C~
## 12 624 Spid~ Male brown Human Black 157 Marvel C~
## 13 673 Toxin Male blue Symb~ Brown 188 Marvel C~
## 14 674 Toxin Male black Symb~ Blond 191 Marvel C~
## 15 689 Venom Male blue Symb~ Strawberry ~ 191 Marvel C~
## 16 692 Veno~ Male <NA> Symb~ <NA> 226 Marvel C~
## # ... with 4 more variables: `Skin color` <chr>, Alignment <chr>, Weight <dbl>,
## # `Web Creation` <lgl>
```

8.21 Tidy data

- Для начала создайте тиббл `heroes_weight`, скопировав код:

```
heroes_weight <- heroes %>%
  filter(Publisher %in% c("DC Comics", "Marvel Comics")) %>%
  group_by(Gender, Publisher) %>%
  summarise(weight_mean = mean(Weight, na.rm = TRUE)) %>%
  drop_na()
heroes_weight
```

```
## # A tibble: 4 x 3
## # Groups:   Gender [2]
##   Gender Publisher weight_mean
##   <chr>   <chr>         <dbl>
## 1 Female DC Comics      76.8
## 2 Female Marvel Comics  80.1
## 3 Male   DC Comics     113.
## 4 Male   Marvel Comics  134.
```

Функция `drop_na()` позволяет выбросить все строки, в которых встречается NA.

- Превратите тиббл `heroes_weight` в широкий тиббл:

```
heroes_weight %>%
  pivot_wider(names_from = "Publisher", values_from = "weight_mean")
```

```
## # A tibble: 2 x 3
## # Groups:   Gender [2]
##   Gender `DC Comics` `Marvel Comics`
##   <chr>      <dbl>      <dbl>
## 1 Female      76.8        80.1
## 2 Male       113.        134.
```

· Затем превратите его обратно в длинный тиббл:

```
heroes_weight %>%
  pivot_wider(names_from = "Publisher", values_from = "weight_mean") %>%
  pivot_longer(cols = !Gender,
               names_to = "Publisher",
               values_to = "weight_mean")
```

```
## # A tibble: 4 x 3
## # Groups:   Gender [2]
##   Gender Publisher      weight_mean
##   <chr>   <chr>      <dbl>
## 1 Female DC Comics      76.8
## 2 Female Marvel Comics  80.1
## 3 Male   DC Comics     113.
## 4 Male   Marvel Comics  134.
```

Литература

- Adler, J. (2010). *R in a nutshell: A desktop quick reference*. "O'Reilly Media, Inc."
- Baesens, B., Van Vlasselaer, V., and Verbeke, W. (2015). *Fraud analytics using descriptive, predictive, and social network techniques: a guide to data science for fraud detection*. John Wiley & Sons.
- Brooks, H. and Cooper, C. L. (2013). *Science for public policy*. Elsevier.
- Hansjörg, N. (2019). *Data Science for Psychologists*. self published.
- Provost, F. and Fawcett, T. (2013). *Data Science for Business: What you need to know about data mining and data-analytic thinking*. O'Reilly Media, Inc.
- R Core Team (2019). *R: A Language and Environment for Statistical Computing*. R Foundation for Statistical Computing, Vienna, Austria.
- Thomas, N. and Pallett, L. (2019). *Data Science for Immunologists*. CreateSpace Independent Publishing Platform.
- Wickham, H. and Grolemund, G. (2016). *R for data science: import, tidy, transform, visualize, and model data*. O'Reilly Media, Inc.