

1. Создайте класс под названием Player.

1.1 Добавьте в класс следующие поля: name String, hand ArrayList <Card> , handValue int, bet double, money double.

1.2 Добавьте метод с именем placeBet, который принимает double значение, добавляет его в bet и вычитает эту сумму из поля money.

1.3. Добавьте метод getWin, который принимает double и добавляет его поле money.

1.4 Добавьте метод под названием hit, который принимает объект Dealer в качестве формального параметра. Метод должен взять карту с помощью дилера,

добавить эту карту в руку игрока(hand).

```
public void hit (Dealer dealer) {
```

```
// Ваш код
```

```
}
```

1.5 Добавьте метод, который будет вычислять стоимость карт в руках дилера:

каждая карта имеет числовое значение, если это карта с номиналом валет, дама, король или туз, то значение карты равно 10.

В противном случае используйте значение карты, написанное на ней как 2,3,4,5,6,7,8,9,10.

```
public int calculateHandValue () {
```

```
// присваиваем вычисленное значение полю handValue и затем возвращаем результат
```

```
}
```

1.6 Добавьте метод, который будет печатать карты, которые находятся в руке игрока, и общее количество очков. Метод должен распечатать их в следующем формате:

[King of Hearts], [Two of Clubs] очков: 12

```
public void printHand () {  
    // ваш код здесь  
}
```

2. Создайте класс под названием BlackJackGame, этот класс содержит логику игры.

Требования к игре:

игрок выигрывает, только если у него больше очков, чем у дилера, но не больше 21. Если у игрока или дилера больше 21, он проигрывает.

Игроку предлагается сделать ставку.

Дилер вытягивает игроку 2 карты, видимые

Дилер вытягивает себе 2 карты (1 не видно)

Игрока спрашивают, хочет ли он удвоить ставку.

Если ни у кого нет 21 очка (выигрышная ситуация), игрока спрашивают, хочет ли он получить ещё одну карту?

Игрок просит столько, сколько хочет, или пока не наберет 21 или более очков.

Когда игрок отказывается брать карту, наступает очередь Дилера. Дилер берёт себе карты, пока не наберет не менее 17 очков.

Если у дилера 17 или более очков, он не берёт себе карты. Сравниваются очки дилера и игрока. Побеждает тот, у кого больше

очков, но не больше 21.

```
WELCOME TO BLACKJACK
TAKE A SEAT
Hi visitor, what is your name: John
Enter the amount of $ to your account: 1500
John: [7 of Hearts][ Ace of Clubs]. Points: 18

Dealer Bob: [7 of Diamonds][Hidden Card]. Points: 7

John place your bet: 300

John do you want to hit ? (y/n)n

Dealer Bob turn

Dealer Bob: [7 of Diamonds][2 of Diamonds][Jack of Spades]. Points: 19

Results:

John: [7 of Hearts][ Ace of Clubs]. Points: 18

Dealer Bob: [7 of Diamonds][2 of Diamonds][Jack of Spades]. Points: 19

House wins ! Player lost 300$.
Player John balance: 1200

Do you want to play again ? (y/n)y
John: [Jack of Hearts][5 of Spades]. Points: 15

Dealer Bob: [2 of Clubs][Hidden Card]. Points: 2
```