

# РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

## Факультет физико-математических и естественных наук

### Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

#### ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 10 «Текстовый редактор emacs»

дисциплина: *Операционные системы*

Студент: Саргсян Арам Грачьевич

Группа: НПИбд-02-20

МОСКВА 2021 г.

---

**Цель работы:** Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs

#### Ход работы

1. Откроем emacs
2. Создадим файл lab10.sh с помощью комбинации (C-x C-f) и введем в нее заданный текст. После сохраним файл с помощью комбинации (C-x C-s). (Рис. 1).

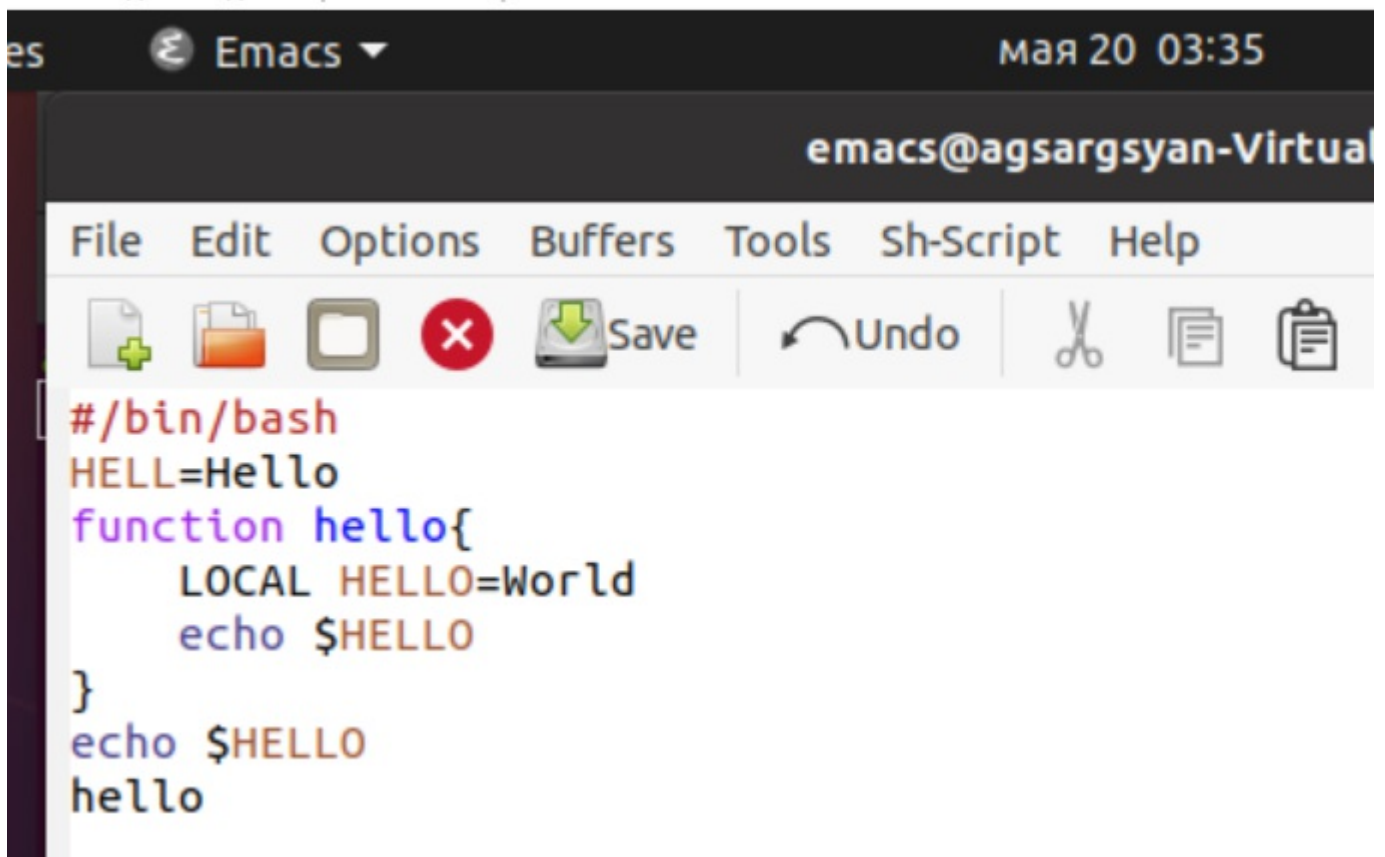


Рис. 1

3. Далее вырежим одной командой целую строку. (Рис. 2)

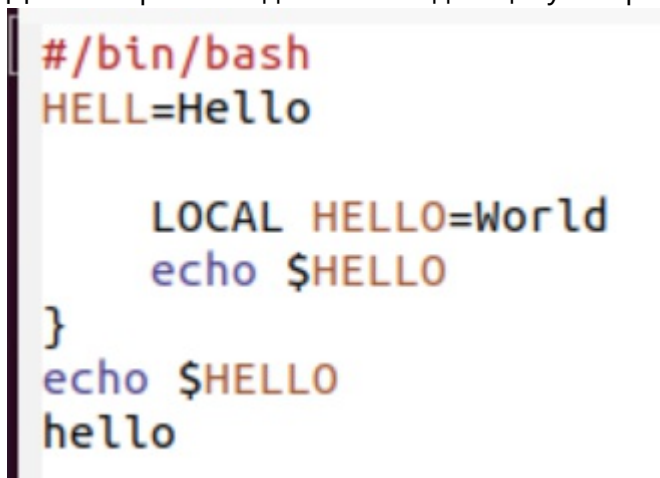


Рис. 2

4. Вставим вырезанную строку в конец файла. (Рис. 3)

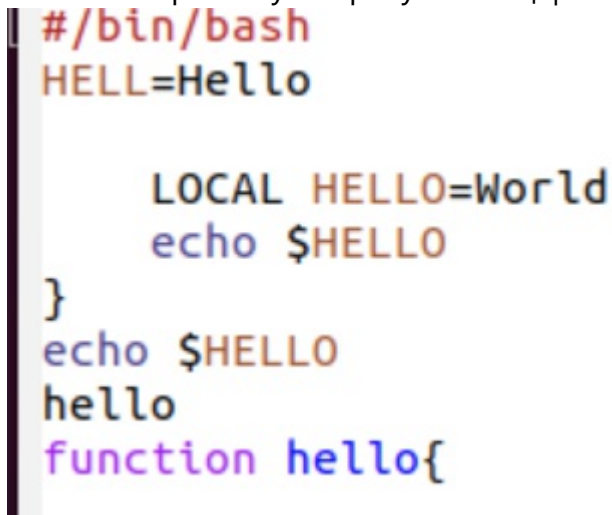


Рис. 3

5. . Выделим область текста(C-space). и скопируем в буфер обмена(M-w). После вставим в



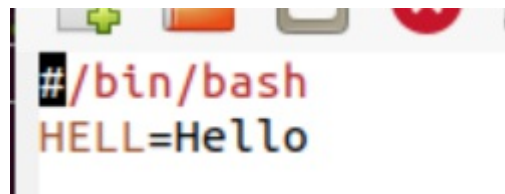
```
#!/bin/bash
HELL=Hello

LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello{
echo $HELLO
```

конец файла. (Рис. 4)

рис. 4


6. Вновь выделим эту область, вырежем её (C-w), а затем отменим последнее изменение.



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
```

7. Переместим курсор в начало строки (C-a). (Рис. 5)

рис. 5

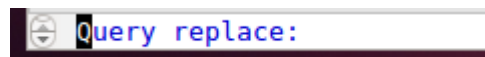


```
#!/bin/bash
HELL=Hello
```

8. А дальше в конец этой строки(C-e).(Рис. 6)

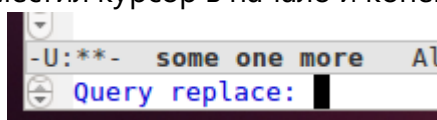
рис. 6

9. Переместил курсор в начало и конец буфера. (рис. 7-8)



```
Query replace:
```

рис. 7



```
-U:**- some one more Al
Query replace:
```

рис. 8

10. Выведем список активных буферов на экран (C-x C-b). (рис. 9)

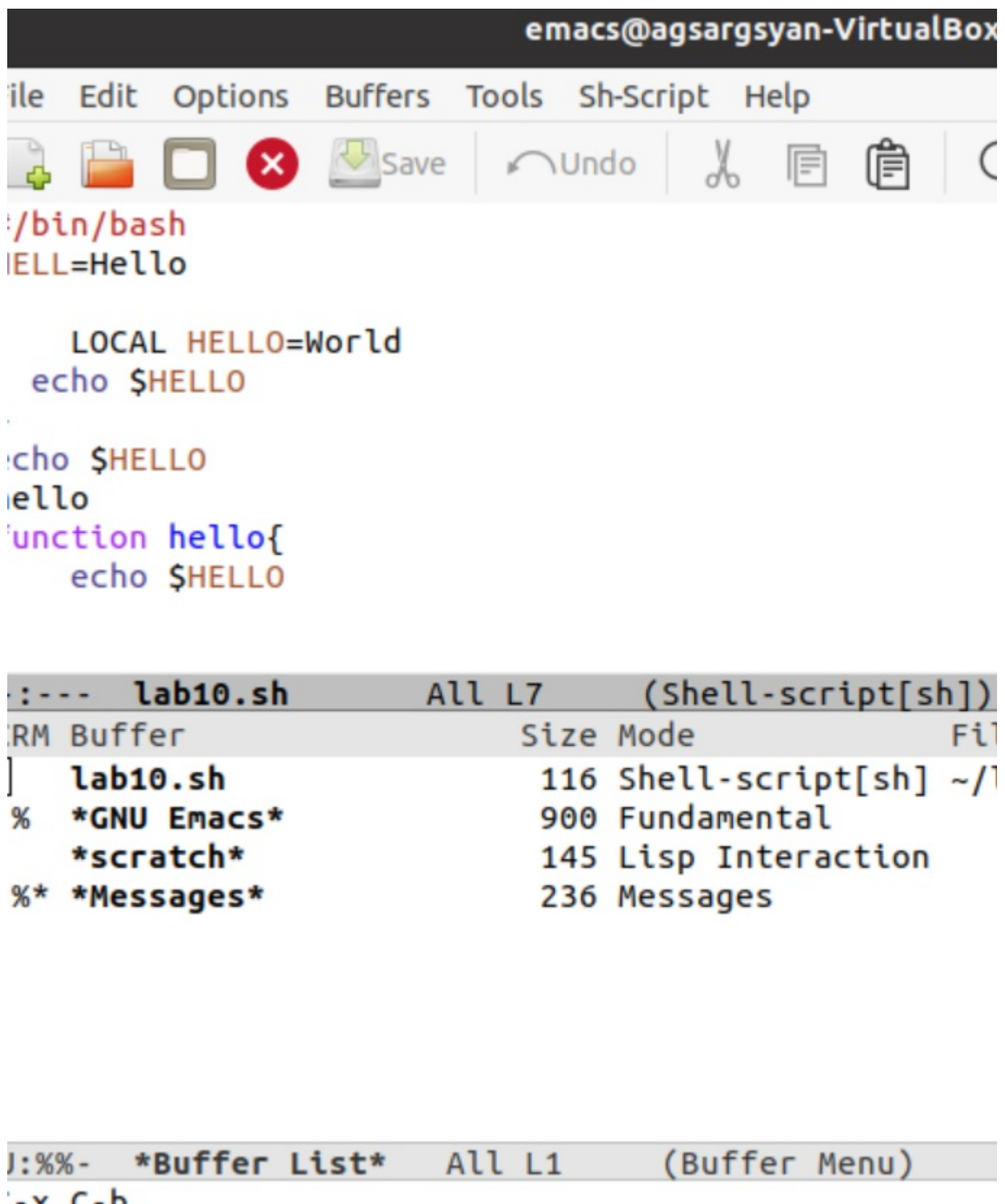


рис. 9

11.
  - Переместимся во вновь открытое окно(C-x)o со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер. (Рис. 10)

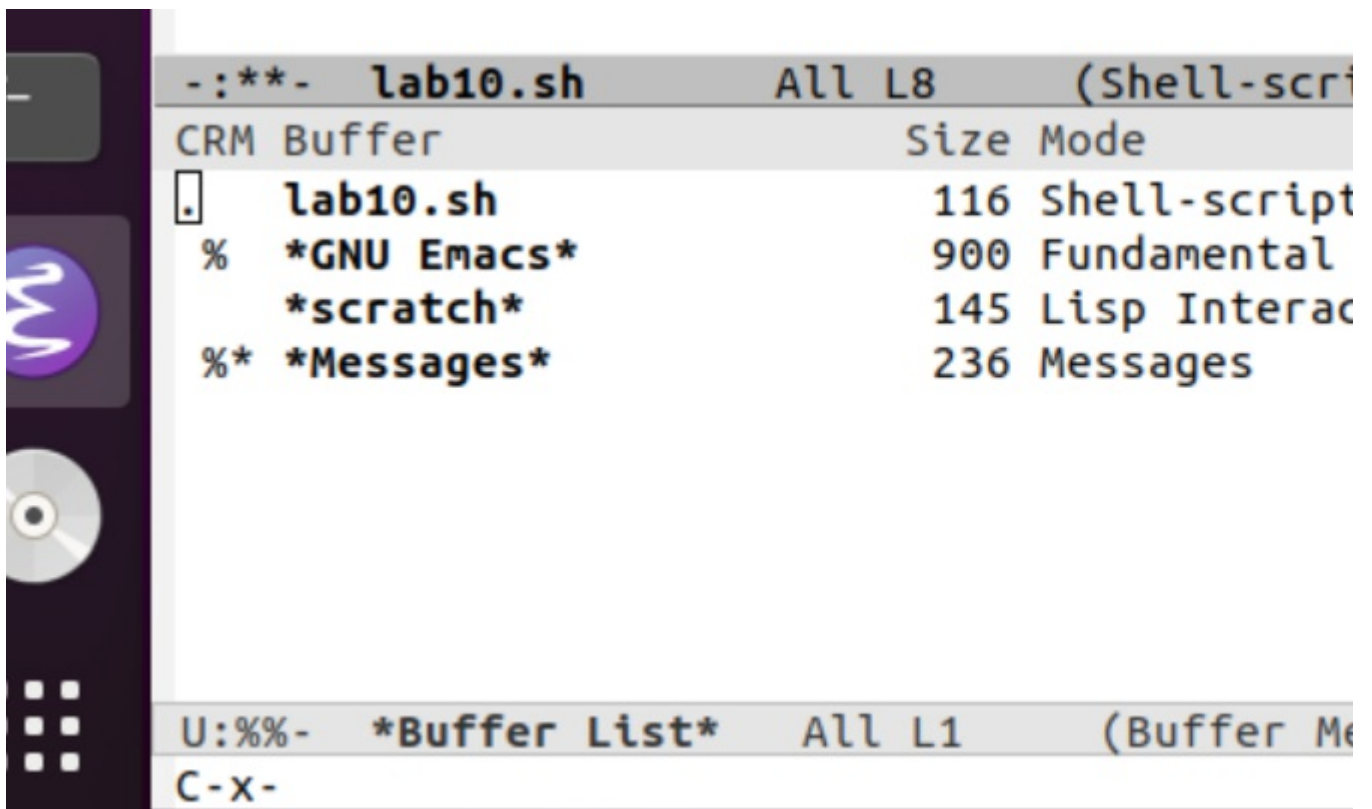


рис.10.

- Закроем это окно (C-x 0). (Рис. 11)

CRM	Buffer	Size	Mode
.	lab10.sh	116	Shell-script[sh]
%	*GNU Emacs*	900	Fundamental
	*scratch*	145	Lisp Interaction
%*	*Messages*	236	Messages

U:%%-	*Buffer List*	All L5	(Buffer Menu)
Attempt to delete minibuffer or sole ordinary win			

рис. 11

- Вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

12. Поделим фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2) (Рис. 12)

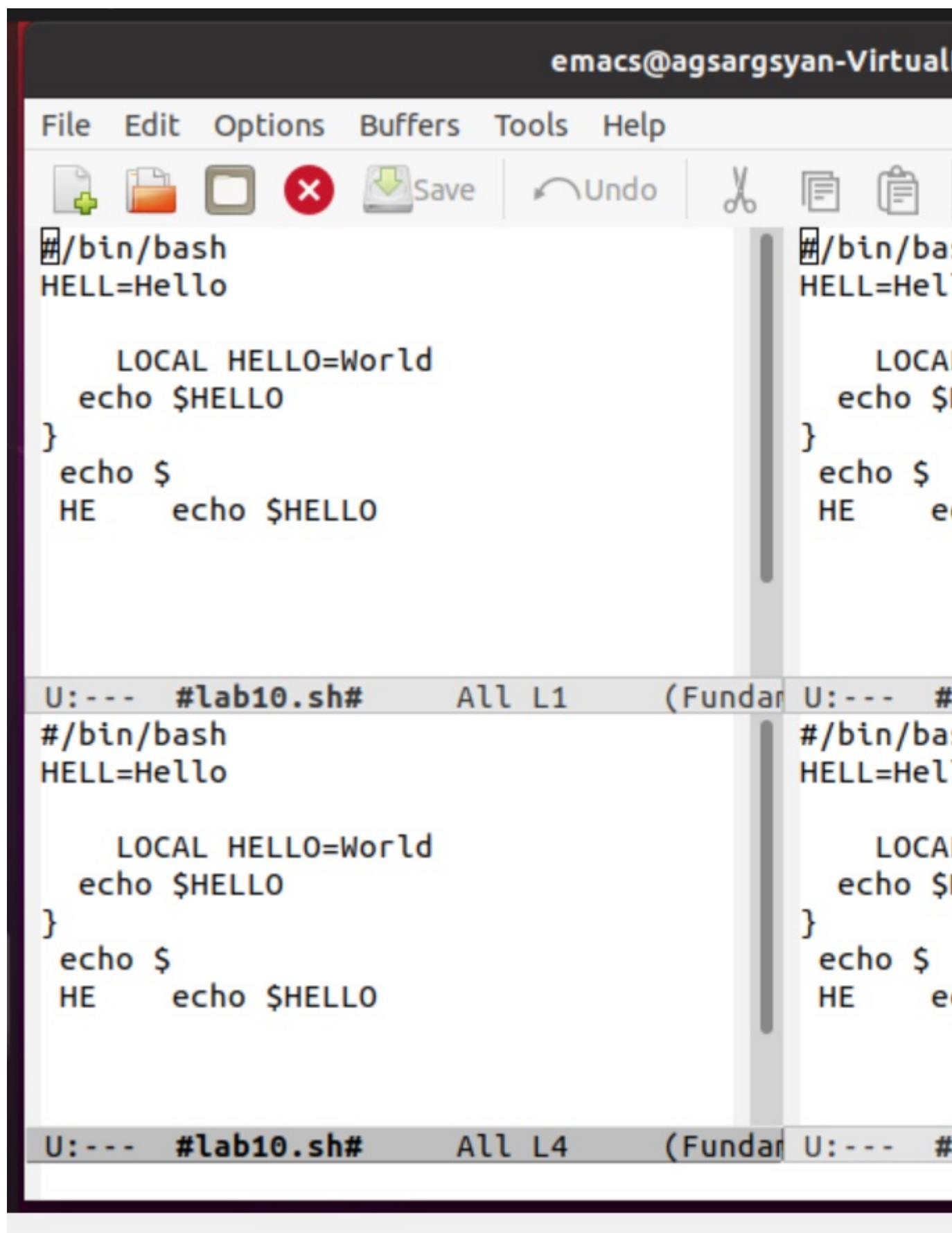


рис.12

13. В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл) и введем несколько строк текста.(Рис. 13)



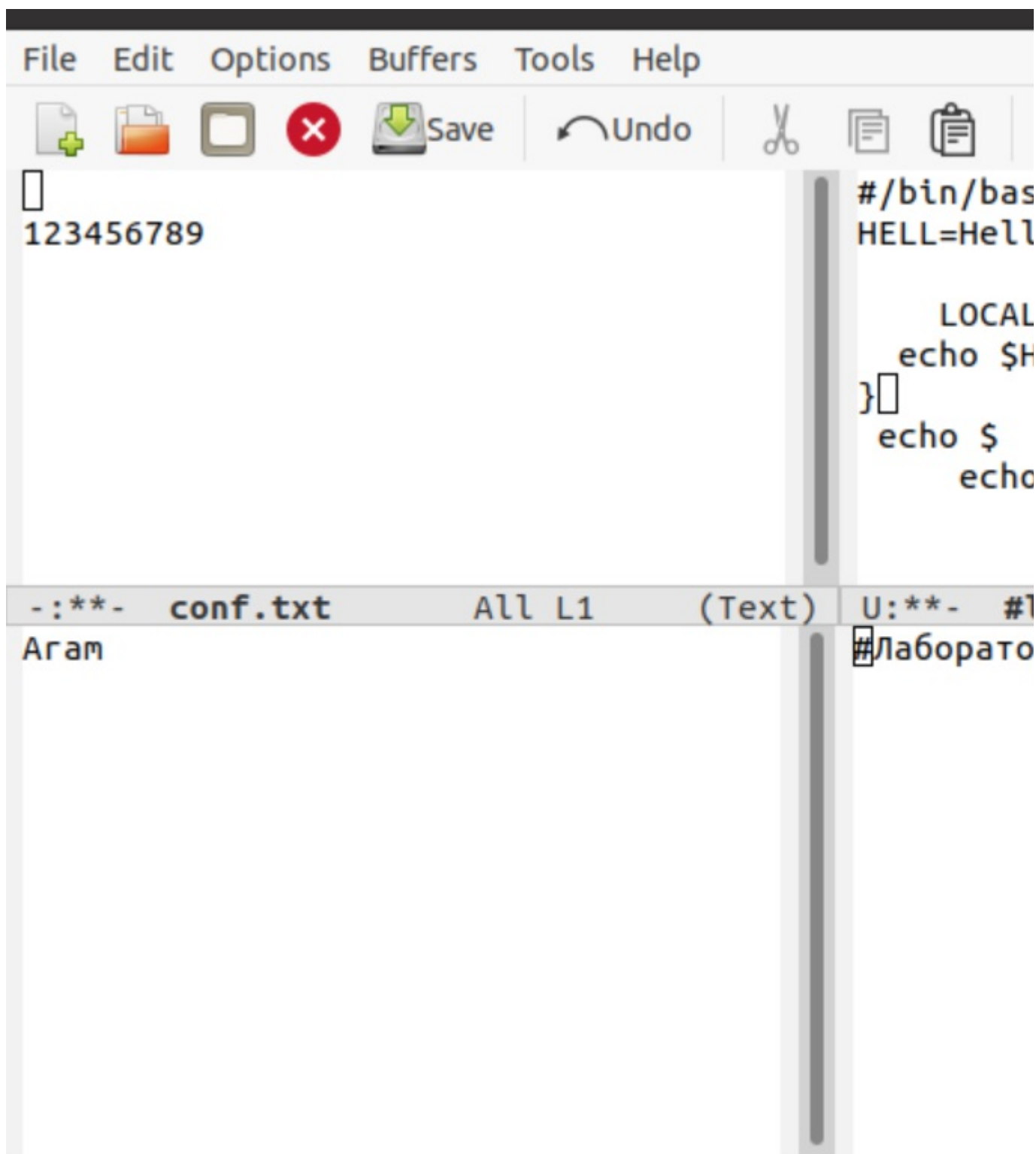


рис. 13

14. Переключаемся в режим поиска(C-s) и ищем несколько слов, присутствующих в тексте. Той же командой переключался между результатами поиска. Вышел из режима поиска, нажавC-g (Рис. 14)



```
#!/bin/bash
HELL=Hello

    LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $
    echo $HELLO

```

U: --- #lab10.sh# All L9 (Fund  
laboratory

рис. 14

15. Перейдем в режим поиска и замены (M-%), введем текст, который следует найти и заменить, нажмем Enter, затем введем текст для замены. (Рис. 15)

```
U:**- #conf.txt# All L2 (F
Query replace HELLO with: hello
```

рис. 15

16. Испробуем другой режим поиска, нажав M-s o. В этом режиме нам показываются строки, на которых расположен текст, так же в результат попадают частичные совпадения слов. (Рис. 16)  рис. 16

**ВЫВОД:** В ходе работы я познакомился с операционной системой Linux. Получил практические навыки работы с редактором emacs.

## ОТВЕТЫ НА КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

1. Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке

высокого уровня Elisp.

2. Для новичка может быть трудно сразу привыкнуть к тому, что в редакторе очень сильно используются комбинации клавиш
3. Буфер - объект, который представляет какой-то текст. Окно - прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.
4. Да
5. GNU Emacs, scratch, Messages, Compile-Log, Quail Completions
6. ctrl-f, ctrl-x
7. ctrl-x 2, ctrl-x 3
8. ~/.emacs
9. Удаление текста. Да, можно, но для новичка это может показаться трудным.
10. Он более современен и функционален. Так же он гораздо более удобен в использовании. Нет случайных удалений текста как было с vi (из-за незнания). Интерфейс emacs приятнее и интуитивнее, команды более дружелюбны к пользователю