中山大學 软件工程学院

SUN YAT-SEN UNIVERSITY SCHOOL OF SOFTWARE ENGINEERING

计算机组成原理

授课老师：吴炜滨

大纲

- 进制转换
- 数据表示
- 无符号数
- 有符号数
- 数的定点表示和浮点表示

大纲

- 进制转换

进制转换

- 书写
  - 十进制：$(123)_{十}$
  - 二进制：1001B或$(1001)_{二}$
  - 十六进制：17DBH或$(17DB)_{十六}$

十进制数	二进制数	十六进制数	十进制数	二进制数	十六进制数
0	0 0 0 0 0	0	16	1 0 0 0 0	10
1	0 0 0 0 1	1	17	1 0 0 0 1	11
2	0 0 0 1 0	2	18	1 0 0 1 0	12
3	0 0 0 1 1	3	19	1 0 0 1 1	13
4	0 0 1 0 0	4	20	1 0 1 0 0	14
5	0 0 1 0 1	5	21	1 0 1 0 1	15
6	0 0 1 1 0	6	22	1 0 1 1 0	16
7	0 0 1 1 1	7	23	1 0 1 1 1	17
8	0 1 0 0 0	8	24	1 1 0 0 0	18
9	0 1 0 0 1	9	25	1 1 0 0 1	19
10	0 1 0 1 0	A	26	1 1 0 1 0	1A
11	0 1 0 1 1	B	27	1 1 0 1 1	1B
12	0 1 1 0 0	C	28	1 1 1 0 0	1C
13	0 1 1 0 1	D	29	1 1 1 0 1	1D
14	0 1 1 1 0	E	30	1 1 1 1 0	1E
15	0 1 1 1 1	F	31	1 1 1 1 1	1F

进制转换

- 任意一个数N可用下式表示
  - r: 基值；n、m：正整数，分别代表整数位和小数位的位数
  - d_i为系数，代表第i位的一个数码，可以是0~$(r-1)$数码中的任意一个
  - r^i为第i位的权数

$$N = (\mathrm{d}_{n-1}\mathrm{d}_{n-2}\cdots\mathrm{d}_1\mathrm{d}_0.\mathrm{d}_{-1}\mathrm{d}_{-2}\cdots\mathrm{d}_{-m})_r$$

$$= \mathrm{d}_{n-1}r^{n-1} + \mathrm{d}_{n-2}r^{n-2} + \cdots + \mathrm{d}_1 r^1 + \mathrm{d}_0 r^0 + \mathrm{d}_{-1}r^{-1} + \cdots + \mathrm{d}_{-m}r^{-m}$$

$$= \sum_{i=-m}^{n-1} d_i r^i$$

进制转换

- 二进制数转为十进制数
  - 按“权”展开法
    - $(11011.1)_{二} = 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1} = (27.5)_{十}$
- 十进制数转为二进制数
  - 重复相除（乘）法

进制转换

取数都是从上到下

- 11.6 转二进制

$$(11.6)_{十}\approx(1011.1001)_{二}$$

整数部分除2取余数

11 ÷ 2 = 5 …… 1

5 ÷ 2 = 2 …… 1

2 ÷ 2 = 1 …… 0

1 ÷ 2 = 0 …… 1

高位

直到商为0止

1011

小数部分乘2取整数

0.6 * 2 = 1.2

0.2 * 2 = 0.4

0.4 * 2 = 0.8

0.8 * 2 = 1.6

高位

直到小数部分为0或满足精度要求的位数止

0.1001 1001…

大纲

- 数据表示

数据表示

数据表示

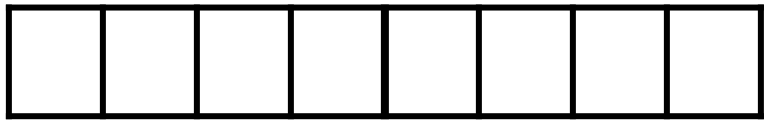
- 定义：能由计算机硬件直接识别和引用的数据类型，如定点数、浮点数等
- 在计算机系统中，有对这些数据类型进行操作的机器指令和功能部件
  - 这些数据类型及其运算需由硬件实现
  - 数据表示是所有数据类型中最常用、相对比较简单、用硬件实现比较容易的几种

大纲

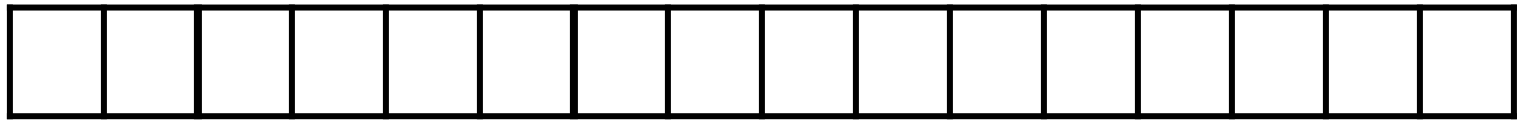
- 无符号数

无符号数

- 无符号数：没有正负号的数
- 在计算机中如何表示和存储？
  - 只有数值部分，将其转变成二进制
  - 如放在寄存器中，寄存器的位数（机器字长）反映了无符号数的表示范围



8 位　　0 （8个0）~ 255（8个1）



16 位　　0（16个0） ~ 65535（16个1）

大纲

- 有符号数
  - 机器数与真值
  - 原码表示法
  - 补码表示法
  - 反码表示法
  - 移码表示法

大纲

- 有符号数
  - 机器数与真值

机器数与真值

- 有符号数：有正负号的数
- 在计算机中如何表示和存储?
  - 数值部分、符号部分都保存到计算机中
- 机器数：保存在计算机当中的数
- 真值：带有正负号（“+”，“−”）的数
- 如何将真值转换为机器数?
  - 符号数字化

机器数与真值

真值

带符号的数

+ 0.1011

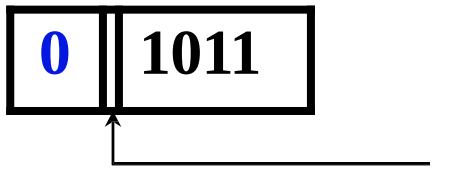
– 0.1011

+ 1100

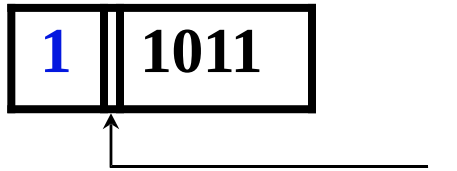
– 1100

机器数

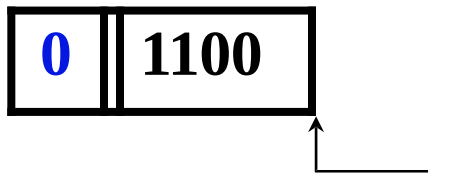
符号数字化的数



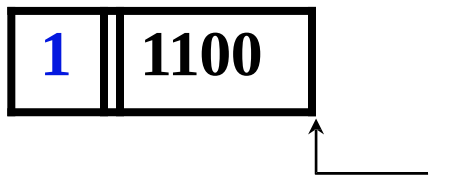
小数点的位置：以约定的方式给出，不用硬件表示或存储



小数点的位置



小数点的位置



小数点的位置

小数定点机

整数定点机

大纲

- 有符号数
  - 原码表示法

原码定义

- 整数

$$[x]_{原}=\begin{cases}0,\ x & 2^n>x\geq 0\\ 2^n-x & 0\geq x>-2^n\end{cases}$$

x 为真值　　n 为整数数值位的位数

如　$x=+1110$　　$[x]_{原}=0,1110$

用逗号将符号位和数值部分隔开，方便阅读，不用存储

$x=-1110$　　$[x]_{原}=2^4-(-1110)=1,1110$

原码：带符号的绝对值表示

原码定义

- 小数

$$[x]_{原}=\begin{cases}x & 1>x\geq 0\\ 1-x & 0\geq x>-1\end{cases}$$

x 为真值

如 $x=+0.1101$ $[x]_{原}=0.1101$ 用小数点将符号位和数值部分隔开，方便阅读，不需存储

$x=-0.1101$ $[x]_{原}=1-(-0.1101)=1.1101$

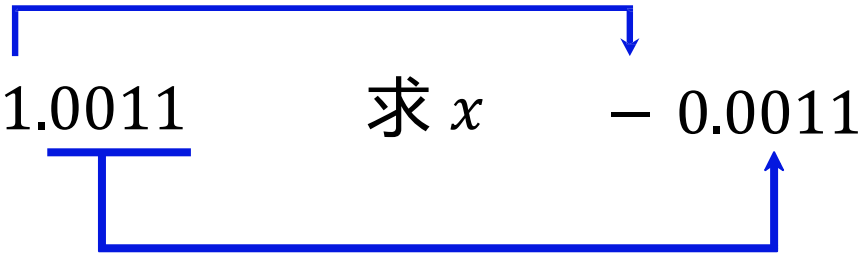
$x=+0.1000000$ $[x]_{原}=0.1000000$ 用小数点将符号位和数值部分隔开

$x=-0.1000000$ $[x]_{原}=1-(-0.1000000)=1.1000000$

原码表示法

- 真值变成原码
  - 整数：加一个符号位，正数加0负数加1，后面加一个逗号，数值部分照抄
  - 小数：小数点前面的那一位就用于表示数据的符号，正数用0来表示，负数用1来表示，后面加一个小数点，然后把小数点后面数值部分照写
- 原码是保存在计算机的数据
  - 位数有限，受限于计算机能保存的机器数的长度

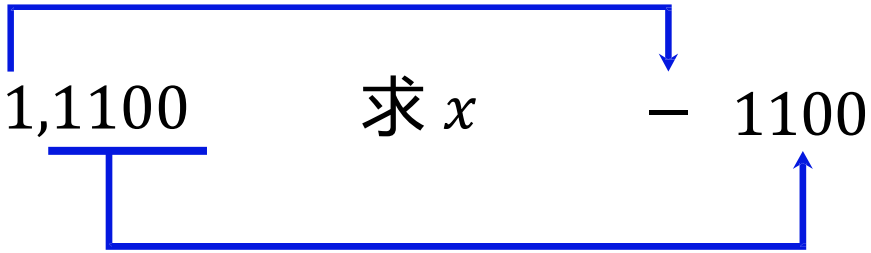
举例



- 已知$[x]_{原} = 1.0011$　　求 x　　-0.0011

解:　由定义得

$$x = 1 - [x]_{原} = 1 - 1.0011 = -0.0011$$



- 已知$[x]_{原} = 1,1100$　　求 x　　-1100

解:　由定义得

$$x = 2^4 - [x]_{原} = 10000 - 1,1100 = -1100$$

- 已知 $[x]_{原} = 0.1101$ 求 x

  解：根据定义 $\because [x]_{原} = 0.1101$

  $\therefore \quad x = +0.1101$

- 求 $x = 0$ 的原码

  解：设 $x = +0.0000$ $\quad [+0.0000]_{原} = 0.0000$

  $x = -0.0000$ $\quad [-0.0000]_{原} = 1.0000$

  同理，对于整数 $\quad [+0]_{原} = 0,0000$

  $[-0]_{原} = 1,0000$

  $\therefore \quad [+0]_{原} \neq [-0]_{原}$

原码的特点

- 简单、直观
  - 但是用原码作加法时，会出现如下问题：

要求	数1	数2	实际操作	结果符号
加法	正	正	加	正
加法	正	负	减	可正可负
加法	负	正	减	可正可负
加法	负	负	加	负

- 能否只作加法？
  - 找到一个与负数等价的正数，来代替这个负数，就可使减 → 加

大纲

- 有符号数
  - 补码表示法

补数

- 时钟：六点调整到三点

逆时针

$$\begin{array}{r} 6 \\ -3 \\ \hline 3 \end{array}$$

顺时针

$$\begin{array}{r} 6 \\ +9 \\ \hline 15 \\ -12 \\ \hline 3 \end{array}$$

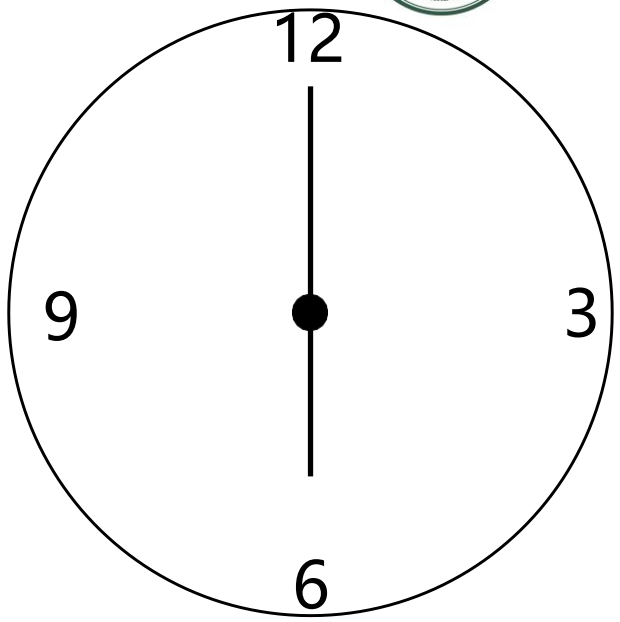
减法 → 加法

可见-3可用$+9$代替

称$+9$是-3以12为模的补数

记作 $-3 \equiv +9 \pmod{12}$

时钟以12为模



补数

- $-3 \equiv +9 \pmod{12}$
  - 同理
    - $-4 \equiv +8 \pmod{12}$
    - $-5 \equiv +7 \pmod{12}$
    - $3 \equiv 15 \equiv 27 \pmod{12}$
      - 即：$3 \equiv 3+12 \equiv 3+24 \equiv 3 \pmod{12}$
- 结论
  - 一个负数加上 **模** 即得该负数的补数
  - 一个正数和一个负数互为补数时它们绝对值之和即为 **模** 数
  - 正数的补数即为其本身

机器中的补数

- 寄存器：位数是四位（模 16 ）

$$1011 \longrightarrow 0000\ ?$$

$$\begin{array}{r} 1011 \\ -\ 1011 \\ \hline 0000 \end{array} \qquad \begin{array}{r} 1011 \\ +\ 0101 \\ \hline 10000 \end{array}$$

自然去掉

可见 -1011 可用$+\ 0101$ 代替

记作 $-1011 \equiv +0101 \pmod{2^4}$

同理 $-011 \equiv +101 \pmod{2^3}$

$-0.1001 \equiv +1.0111 \pmod{2}$

机器数的补码表示

两个互为补数的数
分别加上模
结果仍互为补数

$$-1011 \equiv +0101 \pmod{2^4}$$

$$+10000 \quad\quad +10000$$

$$+0101 \equiv +10101$$

丢掉

$$\therefore +0101 \equiv +0101 \pmod{2^4}$$

$$\pmod{2^{4+1}}$$

可见 $+0101 \rightarrow +0101$

? -1011

? $0,0101 \longrightarrow +0101$

? $1,0101 \longrightarrow -1011$

$2^{4+1} - 1011 = 100000$

$$-1011$$

$$1,0101$$

用 逗号 将符号位和数值部分隔开

补码定义

- 整数

$$[x]_{补} = \begin{cases} 0, \ x & 2^n > x \geq 0 \\ 2^{n+1} + x & 0 > x \geq -2^n \ (\mathrm{mod}\ 2^{n+1}) \end{cases}$$

x 为真值　　n 为整数数值位的位数

如　　$x = +1010$　　$x = -1011000$

$[x]_{补} = 0{,}1010$

用逗号将符号位和数值部分隔开

$$[x]_{补} = 2^{7+1} + (-1011000)$$
$$= 100000000$$
$$- \quad 1011000$$
$$1{,}0101000$$

补码定义

- 小数

$$[x]_{补} = \begin{cases} x & 1 > x \geq 0 \\ 2 + x & 0 > x \geq -1 \ (\mathrm{mod}\ 2) \end{cases}$$

x 为真值

如 $x = +0.1110$ $[x]_{补} = 0.1110$

$x = -0.1100000$

$$[x]_{补} = 2 + (-0.1100000) = 10.0000000 - 0.1100000 = 1.0100000$$

用小数点将符号位和数值部分隔开

求补码的快捷方式

- 设 $x = -1010$ 时

$$
\begin{aligned}
\text{则}[x]_{\text{补}} &= 2^{4+1} - 1010 \\
&= 100000 \\
&\quad -1010 \\
\hline
&= 1,0110
\end{aligned}
\qquad
\begin{aligned}
&= 11111 + 1 - 1010 \\
&= 11111 + 1 \\
&\quad -1010 \\
\hline
&\boxed{10101} + 1 \\
&= 1,0110
\end{aligned}
$$

$$
\text{又}[x]_{\text{原}} = \boxed{1,1010}
$$

- 当真值为**负**时
  - 补码可用原码除符号位外，每位取反，末位加 1 求得（**求反加1**）

求补码的快捷方式

- 当真值为**负**时
  - 补码可用原码除符号位外，每位取反，末位加 1 求得（**求反加1**）
- 当真值为**正**时
  - 原码 = 补码

- 已知 $[x]_{补} = 1,1110$　　求 x

解：由定义得

$$x = [x]_{补} - 2^{4+1}$$
$$= 1,1110 - 100000$$
$$= -0010$$

$$[x]_{补} \xrightarrow{?} [x]_{原}$$

$$[x]_{原} = 1,0010$$

$$\therefore x = -0010$$

- 当真值为**负**时
  - 原码可用补码除符号位外，每位取反，末位加 1 求得（**求反加1**）

- 已知$[x]_{补} = 0.0001$　求x

解：由定义得　　$x = +0.0001$

- 已知$[x]_{补} = 1.0001$　求x

解：由定义得

$$x = [x]_{补} - 2$$
$$= 1.0001 - 10.0000$$
$$= -0.1111$$

$$[x]_{补} \rightarrow [x]_{原}$$
$$[x]_{原} = 1.1111$$
$$\therefore x = -0.1111$$

- 求下列真值的补码

真值		$[x]_{补}$	$[x]_{原}$
$x = +70$	$= 1000110$	$0,1000110$	$0,1000110$
$x = -70$	$= -1000110$	$1,0111010$	$1,1000110$
$x = 0.1110$		0.1110	0.1110
$x = -0.1110$		1.0010	1.1110
$x = 0.0000$	$[+0]_{补} = [-0]_{补}$	0.0000	0.0000
$x = -0.0000$		0.0000	1.0000
$x = -1.0000$		1.0000	不能表示

由小数补码定义 $[x]_{补} = \begin{cases} x & 1 > x \geq 0 \\ 2+x & 0 > x \geq -1 \pmod 2 \end{cases}$

$[-1]_{补} = 2 + x = 10.0000 - 1.0000 = 1.0000$

大纲

- 有符号数
  - 反码表示法

反码定义

- 整数

$$[x]_{反} = \begin{cases} 0, \quad x & 2^n > x \geq 0 \\ (2^{n+1} - 1) + x & 0 \geq x > -2^n \ (\mathrm{mod}\ 2^{n+1} - 1) \end{cases}$$

x 为真值　　n 为整数数值位的位数

如　　$x = +1101$　　$x = -1101$

$[x]_{反} = 0{,}1101$

$[x]_{反} = (2^{4+1} - 1) - 1101$

$= 11111 - 1101$

$= 1{,}0010$

用逗号将符号位和数值部分隔开

反码定义

- 小数

$$[x]_{反} = \begin{cases} x & 1 > x \geq 0 \\ (2 - 2^{-n}) + x & 0 \geq x > -1 \ (\mathrm{mod}\ 2 - 2^{-n}) \end{cases}$$

x 为真值　　n 为小数的位数

如　$x = +0.1101$

$[x]_{反} = 0.1101$

$x = -0.1010$

$[x]_{反} = (2 - 2^{-4}) - 0.1010$

$= 1.1111 - 0.1010$

$= 1.0101$

用小数点将符号位和数值部分隔开

反码定义

- 已知$[x]_{反} = 0,1110$　　求 x

  解：由定义得　　$x = +1110$

- 已知$[x]_{反} = 1,1110$　　求x

  解：由定义得　　$x = [x]_{反} - (2^{4+1} - 1)$

  $= 1,1110 - 11111$

  $= -0001$

反码定义

- 求0的反码

解：　设 $x = +0.0000$　　$[+0.0000]_{反} = 0.0000$

$x = -0.0000$　　$[-0.0000]_{反} = 1.1111$

同理，对于整数

$[+0]_{反} = 0,0000$　　$[-0]_{反} = 1,1111$

$\therefore \quad [+0]_{反} \neq [-0]_{反}$

三种机器数的小结

- 最高位为符号位，书写上用“，”（整数）或“.”（小数）将数值部分和符号位隔开
- 对于正数，原码= 补码 = 反码（考虑机器字长的限制）
- 对于负数，符号位为 1，其数值部分
  - 原码：数值部分和真值相同
  - 补码：原码除符号位外每位取反末位加 1
  - 反码：原码除符号位外每位取反

- 设机器数字长为 8 位（其中 1 位为符号位），对于整数，当其分别代表无符号数、原码、补码和反码时，对应的真值范围各为多少?

二进制代码	无符号数 对应的真值	原码对应 的真值	补码对应 的真值	反码对应 的真值
00000000	0	+0	+0	+0
00000001	1	+1	+1	+1
00000010	2	+2	+2	+2
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
01111111	127	+127	+127	+127
10000000	128	-0	-128	-127
10000001	129	-1	-127	-126
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
11111101	253	-125	-3	-2
11111110	254	-126	-2	-1
11111111	255	-127	-1	-0

- 已知 $[y]_{补}$，求$[-y]_{补}$

解：设$[y]_{补} = y_0.y_1\ y_2 \cdots y_n$

(1) $[y]_{补} = 0.y_1\ y_2\ \cdots y_n$

$y\ = \ 0.y_1\ y_2\ \cdots y_n$

$-y\ = -0.y_1\ y_2\ \cdots y_n$

$[-y]_{补} = 1.\overline{y_1}\overline{y_2} \cdots \overline{y_n} + 2^{-n}$

$[y]_{补}$连同符号位在内，每位取反，末位加1

即得$[-y]_{补}$

(2) $[\ y]_{补}\ =\ 1.y_1\ y_2\ \ \cdots\ y_n$

$[y]_{原} = 1.\overline{y_1}\overline{y_2} \cdots \overline{y_n} + 2^{-n}$

$y = -(0.\overline{y_1}\overline{y_2} \cdots \overline{y_n} + 2^{-n})$

$-y = 0.\overline{y_1}\overline{y_2} \cdots \overline{y_n} + 2^{-n}$

$[-y]_{补} = 0.\overline{y_1}\overline{y_2} \cdots \overline{y_n} + 2^{-n}$

$[y]_{补}$连同符号位在内，每位取反，末位加 1

即得$[-y]_{补}$

大纲

- 有符号数
  - 移码表示法

移码表示法

- 补码表示很难直接判断其真值大小

如	十进制	二进制	补码	
	$x = +21$	$+10101$	$0,10101$	错
	$x = -21$	-10101	$1,01011$	大
	$x = +31$	$+11111$	$0,11111$	错
	$x = -31$	-11111	$1,00001$	大

$x + 2^5$

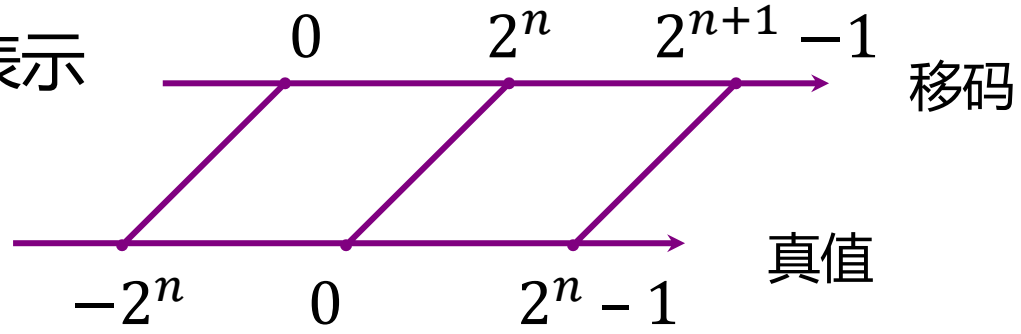
$+10101 + 100000 = 1,10101$	大	正确
$-10101 + 100000 = 0,01011$		
$+11111 + 100000 = 1,11111$	大	正确
$-11111 + 100000 = 0,00001$		

移码

- 定义　　$[x]_{移} = 2^n + x \quad (2^n > x \geq -2^n)$

  x 为真值，n 为整数数值位的位数

移码在数轴上的表示



如　　$x = 10100$

$[x]_{移} = 2^5 + 10100 = 1,10100$

$x = -10100$

用 逗号 将符号位和数值部分隔开

$[x]_{移} = 2^5 - 10100 = 0,01100$

移码

- 注意
  - 真值转换成移码时，不区分对待正数和负数
  - 只有整数形式的定义，没有小数形式的定义
    - 与移码在计算机的数据表示中的作用有关
      - 移码的大小很好判断，通常用来表示浮点数据表示的阶码部分，能方便地判断浮点数的阶码大小
      - 阶码都是整数

移码的特点

- 当 $x = 0$，$n = 5$ 时

$$[+0]_{移} = 2^5 + 0 \quad = 1,00000$$

$$[-0]_{移} = 2^5 - 0 \quad = 1,00000$$

$$\therefore [+0]_{移} = [-0]_{移}$$

- 当 $n = 5$ 时

$$\text{最小的真值为 } -2^5 \quad = \quad -100000$$

$$[-100000]_{移} = 2^5 - 100000 \quad = \quad 000000$$

- 可见：最小真值的移码为全 0

移码和补码的比较

- 设 $x = +1100100$

$$[x]_{移} = 2^7 + 1100100 = 1,1100100$$

$$[x]_{补} = 0,1100100$$

- 设 $x = -1100100$

$$[x]_{移} = 2^7 - 1100100 = 0,0011100$$

$$[x]_{补} = 1,0011100$$

- 同一真值的补码与移码只差一个符号位，数值部分完全相同

真值、补码和移码的对照表

机器数数值部分位数 $n=5$

真值 x	$[x]_{补}$	$[x]_{移}$	$[x]_{移}$对应的十进制整数
-1 0 0 0 0	1 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0
- 1 1 1 1	1 0 0 0 1	0 0 0 0 1	1
- 1 1 1 0	1 0 0 1 0	0 0 0 1 0	2
⋮	⋮	⋮	⋮
- 0 0 0 1	1 1 1 1 1	0 1 1 1 1	31
± 0 0 0 0	0 0 0 0 0	1 0 0 0 0	32
+ 0 0 0 1	0 0 0 0 1	1 0 0 0 1	33
+ 0 0 1 0	0 0 0 1 0	1 0 0 1 0	34
⋮	⋮	⋮	⋮
+ 1 1 1 0	0 1 1 1 0	1 1 1 1 0	62
+ 1 1 1 1	0 1 1 1 1	1 1 1 1 1	63

大纲

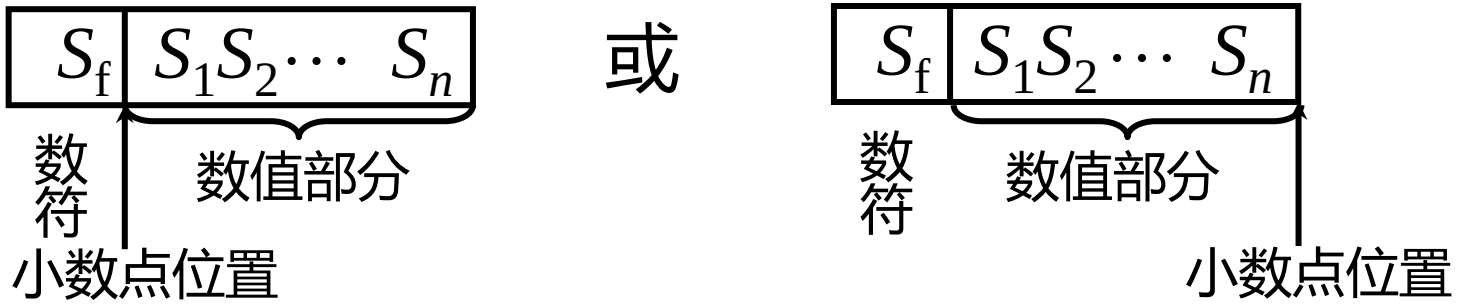
- 数的定点表示和浮点表示
  - 定点表示
  - 浮点表示

大纲

- 数的定点表示和浮点表示
  - 定点表示

定点表示

- 小数点按约定方式标出，计算机中不表示或存储小数点



表示范围	定点机	小数定点机	整数定点机
	原码	$-(1-2^{-n}) \sim +(1-2^{-n})$	$-(2^n-1) \sim +(2^n-1)$
	补码	$-1 \sim +(1-2^{-n})$	$-2^n \sim +(2^n-1)$
	反码	$-(1-2^{-n}) \sim +(1-2^{-n})$	$-(2^n-1) \sim +(2^n-1)$

有限个（2^{n+1}）离散的数表示无穷个实数

大纲

- 数的定点表示和浮点表示
  - 浮点表示

浮点表示

- 为什么在计算机中要引入浮点数表示?
  - 早期计算机因为硬件技术的限制，只有定点表示方式
  - 科学计算过程当中经常会用到浮点数，在定点机中，需要程序员通过设定比例因子来调节小数点的位置，使其变为纯小数或纯整数后进行运算
    - 增加编程难度

$$101.01 + 0.101$$

$$= (0.101010 + 0.000101) \times 2^3 \qquad \text{(缩小)}$$

$$= (0.101111) \times 2^3 \qquad \text{(运算)}$$

$$= 101.111 \qquad \text{(还原)}$$

浮点表示

- 为什么在计算机中要引入浮点数表示?
  - 数的表示范围小，为了能表示两个大小相差很大的数据，需要很长的机器字长
    - 例如：太阳的质量是2×10^{33}克，一个电子的质量大约为9×10^{-28}克，两者相差约10^{61}倍，若在定点机中表示：$2^x > 10^{61}$，大概需要$x \geq 203$位
  - 数据存储单元的利用率往往很低

浮点表示

- 浮点数的一般形式： $N = S \times r^j$
  - S：尾数，j：阶码，r：尾数的基值
  - 计算机中：r 取 2、4、8、16 等；S：小数定点形式表示，绝对值小于等于1，可正可负；j： 整数，可正可负
- 当 $r = 2$

$N = 11.0101$ 二进制表示

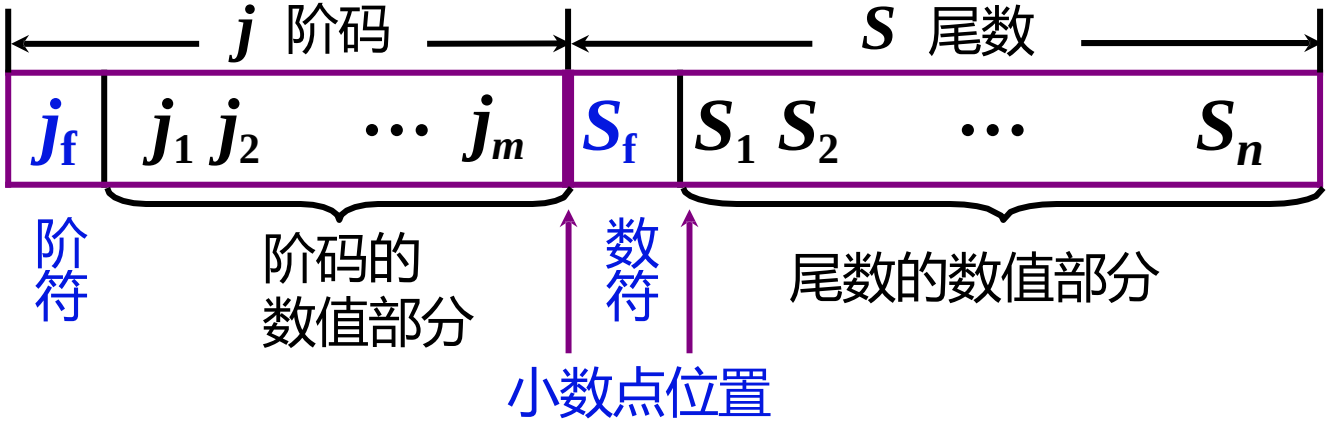
✓ $= 0.110101 \times 2^{10}$ 规格化数

$= 1.10101 \times 2^{1}$

$= 1101.01 \times 2^{-10}$

✓ $= 0.00110101 \times 2^{100}$

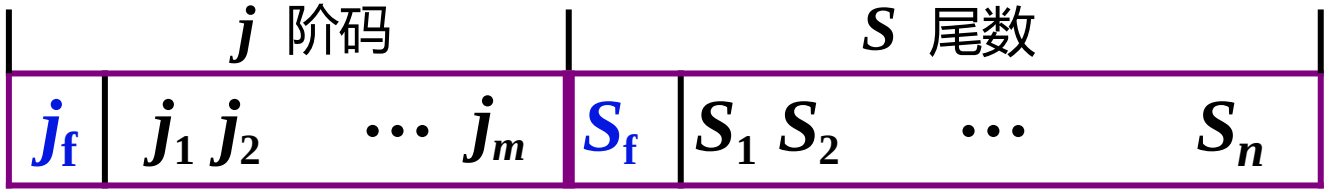
浮点数的存储和表示

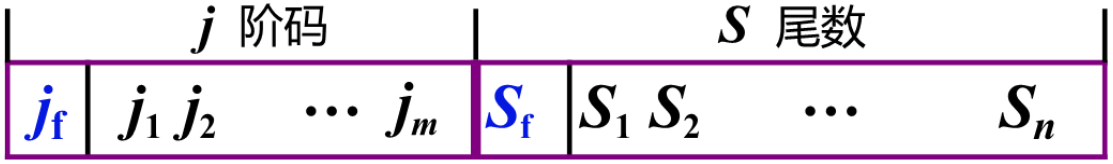


S_f	代表浮点数的符号
n	其位数反映浮点数的精度
m	其位数反映浮点数的表示范围
阶码	决定小数点的实际位置

浮点数的表示范围

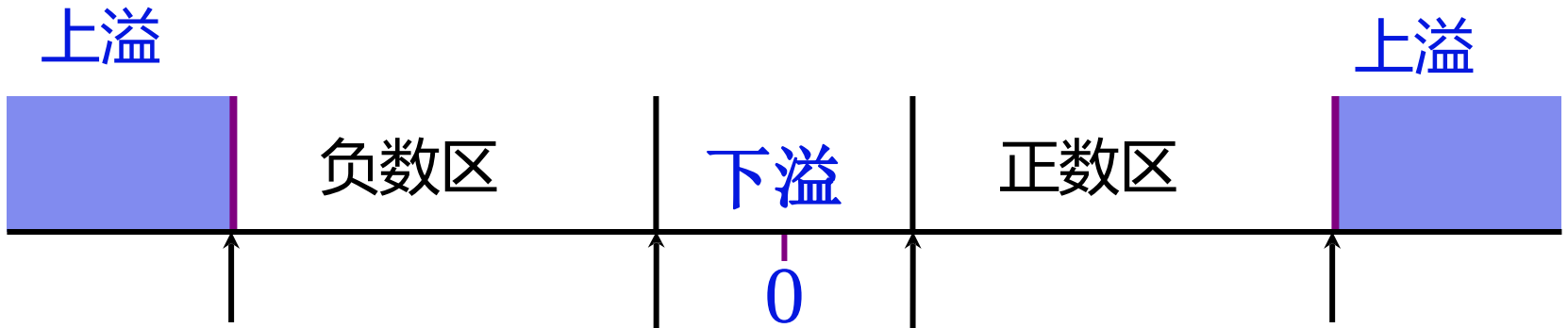
- 不考虑数据的规格化
- 无论是尾数还是阶码，都用原码形式进行表示
- 阶码的数值位取m位，尾数的数值位取n位





上溢：浮点数阶码大于最大阶码时，进行中断溢出处理

下溢：浮点数阶码小于最小阶码时，按机器零处理



最小负数

$-2^{(2^m-1)} \times (1-2^{-n})$

$-2^{15} \times (1-2^{-10})$

最小正数

$2^{-(2^m-1)} \times 2^{-n}$

$2^{-15} \times 2^{-10}$

最大正数

$2^{(2^m-1)} \times (1-2^{-n})$

$2^{15} \times (1-2^{-10})$

最大负数

$-2^{-(2^m-1)} \times 2^{-n}$

$-2^{-15} \times 2^{-10}$

设 $m = 4$

$n = 10$

可表示范围：负数区+正数区+0

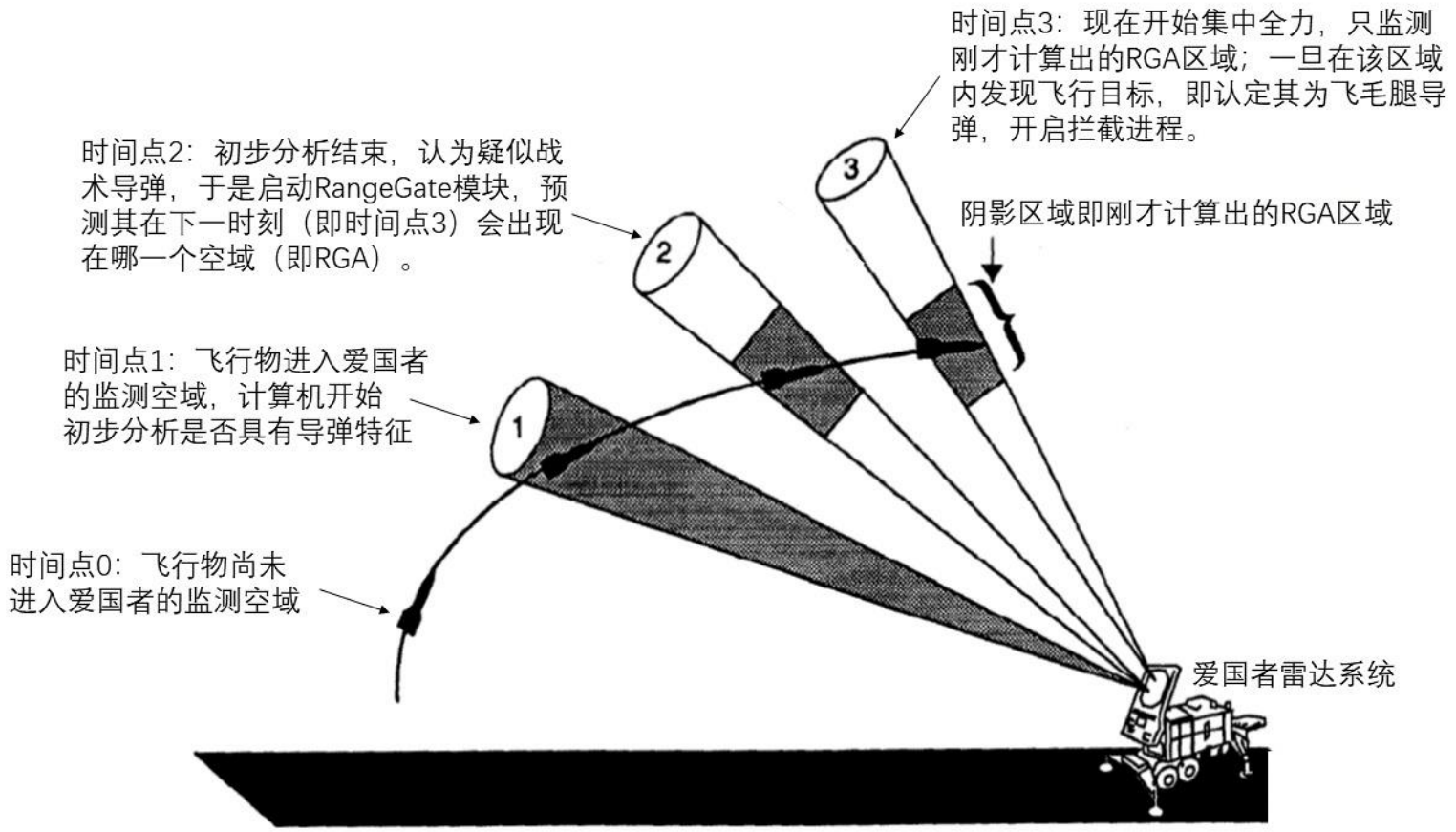
（2^{m+n+2}个离散的数表示无穷个实数）

机器零

- 当浮点数尾数为0 时，不论其阶码为何值按机器零处理
- 当浮点数阶码小于它所表示的最小数时，不论尾数为何值，按机器零处理

浮点数的精度问题

- 海湾战争中，爱国者拦截飞毛腿失败
  - 爱国者系统会计算出下一时刻该导弹最有可能出现在哪一个空域



浮点数的精度问题

- 海湾战争中，爱国者拦截飞毛腿失败
  - 爱国者系统中内置了一个时间计数器，每隔 0.1 秒就将计数器增加1
  - 0.1 这个十进制数字如果用计算机的二进制来表示，将是一个无限循环小数
  - 而爱国者使用的寄存器只有24位，所以只能截取这个无限循环小数的前23位，也就是0.00011001100110011001100（大概是十进制的 0.0999999046）
  - 由于累积的时间误差，使得预测出错，导致了拦截失败
  - 失之毫厘，谬以千里：**注意浮点数的精度问题**

练习

- 设机器数字长为 24 位，欲表示±3万的十进制数，试问在保证数的最大精度的前提下，除阶符、数符各取1 位外，阶码、尾数各取几位?

解：∵ $2^{14} = 16384$ $2^{15} = 32768$

∴ 如果是定点数，**15** 位二进制数可反映 ±3 万之间的十进制数

$$2^{15} \times 0.\underbrace{\times\times\times \ \ldots \times\times\times}_{n位}$$

$$m = 4，5，6，\cdots$$

为满足最大精度，可取 $m = 4$，$n = 18$

浮点数的规格化形式

- 浮点数的一般形式： $N = S \times r^j$
  - S：尾数，j：阶码，r：尾数的基值
  - 计算机中：r 取 2、4、8、16 等；S：小数定点形式表示，绝对值小于等于1，可正可负；j： 整数，可正可负
- 为何要进行规格化?
  - 尽可能保证数据的精度：机器字长有限，避免存储不必要的0，使有效的位数尽可能多

$$N = 11.0101$$

✓ $= 0.110101 \times 2^{10}$ 规格化数

✓ $= 0.00110101 \times 2^{100}$

浮点数的规格化形式

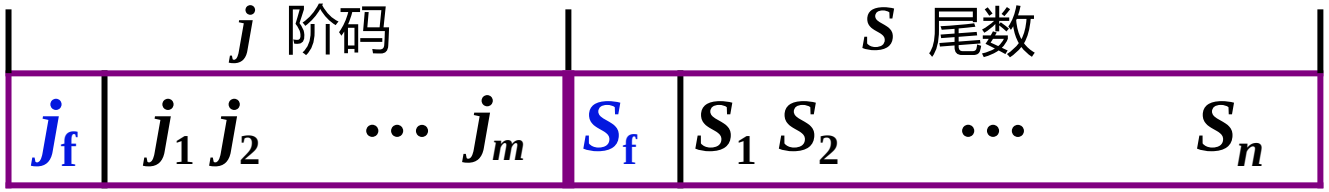
- 规格化形式是什么?
  - $r = 2$，尾数最高位真值为 1
  - $r = 4$，尾数最高 2 位真值不全为 0
  - $r = 8$，尾数最高 3 位真值不全为 0
- 基值的影响
  - 基值不同，浮点数的规格化形式不同
  - 基值越大，在同样浮点数表示形式下，可表示的浮点数的范围越大，浮点数的精度降低

浮点数的规格化

- 如何进行规格化?
  - 通过对尾数进行移动，使其变为规格化形式
  - $r = 2$
    - 左规：尾数左移 1 位，阶码减1
    - 右规：尾数右移 1 位，阶码加1
  - $r = 4$
    - 左规：尾数左移 2 位，阶码减1
    - 右规：尾数右移 2 位，阶码加1
  - $r = 8$
    - 左规：尾数左移 3 位，阶码减1
    - 右规：尾数右移 3 位，阶码加1

浮点数的表示范围

- 无论是尾数还是阶码，都用原码形式进行表示
- 阶码的数值位取m位，尾数的数值位取n位
  - 设 $m = 4$，$n = 10$，$r = 2$，尾数规格化后的浮点数表示范围



- 设 $m = 4$，$n = 10$，$r = 2$，尾数规格化后的浮点数表示范围

最大正数　$2^{+1111} \times 0.\underbrace{1111111111}_{\text{10 个1}}$　$= 2^{15} \times (1 - 2^{-10})$

最小正数　$2^{-1111} \times 0.\underbrace{1000000000}_{\text{9 个0}}$　$= 2^{-15} \times 2^{-1} = 2^{-16}$

最大负数　$2^{-1111} \times (-0.\underbrace{1000000000}_{\text{9 个 0}})$　$= -2^{-15} \times 2^{-1} = -2^{-16}$

最小负数　$2^{+1111} \times (-0.\underbrace{1111111111}_{\text{10 个 1}})$　$= -2^{15} \times (1 - 2^{-10})$

- 将 $+\frac{19}{128}$写成在定点机和浮点机中的三种机器数形式。其中定点数和浮点数尾数数值部分均取10位，数符取1位，浮点数阶码取5位（含1位阶符），尾数规格化

解：设 $\boldsymbol{x=\frac{19}{128}}$

二进制形式　　$x=10011/10000000=0.0010011$

定点表示　　$x=0.0010011$

浮点规格化形式　　$x=0.10011\times 2^{-10}$

定点机中　　$[x]_{原}=[x]_{补}=[x]_{反}=0.0010011\mathbf{000}$

浮点机中　　$[x]_{原}=1,0010;\quad 0.1001100000$

$[x]_{补}=1,1110;\quad 0.1001100000$

$[x]_{反}=1,1101;\quad 0.1001100000$

- 将 -58 写成在定点机和浮点机中的三种机器数及阶码为移码、尾数为补码的形式。其中定点数和浮点数尾数数值部分均取10位，数符取1位，浮点数阶码取5位（含1位阶符），尾数规格化

解：设 $x=-58$

二进制形式　　$x=-111010$

定点表示　　$x=-111010$

浮点规格化形式　　$x=-0.11101\times 2^{110}$

定点机中

$[x]_{原}=1,0000111010$

$[x]_{补}=1,1111000110$

$[x]_{反}=1,1111000101$

浮点机中

$[x]_{原}=0,0110;1.1110100000$

$[x]_{补}=0,0110;1.0001100000$

$[x]_{反}=0,0110;1.0001011111$

$[x]_{阶移、尾补}=1,0110;1.0001100000$

谢谢！