## João Vitor Martins da Silva - Desenvolvedor Backend e Mobile

ioaovitormds03@gmail.com

https://github.com/agsjohn



https://linkedin.com/in/joaovitormds

## Porto Alegre, RS 51 99914-5530

## RESUMO DE QUALIFICAÇÃO

Desenvolvedor Backend e Mobile estudante de Ciência da Computação, formado técnico em informática e com experiência prática em linguagens como Java, C e Kotlin. Proficiente em frameworks como Spring Boot e Flutter, com habilidades em bancos de dados MySQL, PostgreSQL e MongoDB, além de domínio de ferramentas como Git, GitHub e APIs REST. Experiência profissional em suporte de TI e criação de relatórios técnicos, habilidades em trabalho em equipe, gerenciamento de tempo e solução de problemas.

### **HABILIDADES**

Linguagens: Java, C e Kotlin Frameworks: Spring Boot e Flutter

Banco de dados: MySQL, PostgreSQL e MongoDB Ferramentas: Git. GitHub. APIs REST e Azure DevOps

Boas práticas: Clean Code e SOLID

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

## - HW Center Produtos Hospitalares

Estágio

jul/2024 - dez/2024Helpdesk de TI

Prestação de suporte técnico (presencial e remoto) a usuários, resolvendo problemas de rede, software e hardware. Realização de manutenção preventiva e corretiva em equipamentos de informática, assegurando o funcionamento e a

disponibilidade de sistemas.

Criação de relatórios técnicos de manutenção utilizando Pacote Office (Word e Excel).

Desenvolvimento de habilidades essenciais como trabalho em equipe, solução de problemas e comunicação em ambiente de TI.

# FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Ciência da Computação | UniRitter Cristo Redentor | 3º semestre | dez/2027 Técnico em Informática | Escola Técnica José César de Mesquita | mar/2023 - dez/2024

#### **CURSOS**

#### **Bradesco - Java Cloud Native | DIO**

Aprofundamento em Programação Orientada a Objetos com Java e criação de APIs utilizando Spring Boot.

Experiência prática com integração de bancos de dados relacionais (SQL) e NoSQL (MongoDB).

Introdução a ambientes de nuvem com Azure e Azure DevOps.

#### **PROJETOS**

#### **FURIA Chatbot**

Este projeto é um aplicativo mobile desenvolvido em Flutter que oferece uma experiência conversacional para fãs do time de Counter-Strike 2 da FURIA. Os torcedores podem acessar informações sobre jogadores, últimos resultados de eventos, últimos jogos, FAQ e um Quiz.

Tecnologias: Flutter, Dart, JSON e GitHub Actions (CI/CD).

Repositório

#### **TaskBridge**

Programa feito em Java que consiste em um gerenciador de projetos, ele possui interface gráfica e se conecta com um banco de dados MySQL, onde salva os projetos, tarefas e usuários em tabelas.

Tecnologias: Java, MySQL, Git e GitHub.

Repositório

## **IDIOMAS**

Português: Nativo

Inglês: Intermediário B1 (Apto a leitura, escuta, escrita e comunicar ideias básicas)