

Приложение В

Листинг программы

Parcer.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
using kursach;

public class Parser
{
    private readonly List<Token> _tokens;
    private int _position;
    private List<string> _errors = new();
    private HashSet<string> _parameters = new();

    public Parser(List<Token> tokens)
    {
        _tokens = tokens;
    }

    public List<string> Parse()
    {
        _errors.Clear();
        _position = 0;
        _parameters.Clear();

        if (!Match(TokenType.Идентификатор, out Token identifier))
        {
            AddError("Ожидался идентификатор в начале", Current());
        }

        if (!Match(TokenType.Присваивание))
        {
            AddError($"Ожидался оператор '=' после идентификатора '{identifier.Value}'", Current());
        }

        if (!Match(TokenType.ОткрывающаяСкобка))
        {
            AddError("Ожидалась открывающая скобка '(', Current());
        }
    }
}
```

```

        if (!MatchArguments()) return _errors;

        if (!Match(TokenType.Стрелка))
        {
            AddError("Ожидался оператор '->' после списка аргументов",
Current());
        }

        MatchExpression();

        if (!Match(TokenType.ТочкаСЗапятой))
        {
            AddError("Ожидался символ ';' в конце выражения", Current());
        }

        if (_position < _tokens.Count)
        {
            AddError("Лишние токены после конца выражения", Current());
        }

        return _errors;
    }

    private bool MatchArguments()
    {
        if (!Match(TokenType.Идентификатор, out Token id))
        {
            AddError("Ожидался хотя бы один идентификатор в списке
аргументов", Current());
            return false;
        }
        _parameters.Add(id.Value);

        while (Match(TokenType.Запятая))
        {
            if (!Match(TokenType.Идентификатор, out Token next))
            {
                AddError("Ожидался идентификатор после запятой",
Current());
                return false;
            }
        }
    }

```

```

        _parameters.Add(next.Value);
    }

    if (!Match(TokenType.ЗакрывающаяСкобка))
    {
        AddError("Ожидалась закрывающая скобка ')' после аргументов",
Current());
        return false;
    }
    return true;
}

private void MatchExpression()
{
    MatchTerm();
    while (Match(TokenType.Оператор))
    {
        MatchTerm();
    }
}

private void MatchTerm()
{
    if (Match(TokenType.Идентификатор, out Token id))
    {
        if (!_parameters.Contains(id.Value))
        {
            AddError($"Идентификатор '{id.Value}' не объявлен в
списке аргументов", id);
        }
    }
    else if (Match(TokenType.ОткрывающаяСкобка))
    {
        MatchExpression();
        if (!Match(TokenType.ЗакрывающаяСкобка))
        {
            AddError("Ожидалась закрывающая скобка в факторе",
Current());
        }
    }
    else
    {

```

```

        AddError("Ожидался идентификатор или выражение в скобках, но
найдено", Current());
        _position++;
    }
}

private bool Match(TokenType type) => Match(type, out _);

private bool Match(TokenType type, out Token token)
{
    if (_position < _tokens.Count && _tokens[_position].Type == type)
    {
        token = _tokens[_position++];
        return true;
    }
    token = null;
    return false;
}

private Token Current() => _position < _tokens.Count ?
_tokens[_position] : new Token(TokenType.Неизвестно, "EOF", _position);

private void AddError(string message, Token token)
{
    _errors.Add($"{message}: {token}");
}
}

```

Lexer.cs

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text.RegularExpressions;

namespace kursach
{
    public class Lexer
    {
        private readonly string _input;
        private int _position;

        private static readonly Regex IdentifierRegex = new Regex("^[a-
zA-Z_][a-zA-Z0-9_]*", RegexOptions.Compiled);

        public Lexer(string input)
        {
            _input = input;
        }
    }
}

```

```

public List<Token> Tokenize()
{
    List<Token> tokens = new List<Token>();

    while (_position < _input.Length)
    {
        char current = _input[_position];
        int start = _position;

        if (char.IsWhiteSpace(current))
        {
            _position++;
            continue;
        }
        else if (current == '=')
        {
            tokens.Add(new Token(TokenType.Присваивание, "=",
_position++));
        }
        else if (current == '(')
        {
            tokens.Add(new Token(TokenType.ОткрывающаяСкобка,
"(", _position++));
        }
        else if (current == ')')
        {
            tokens.Add(new Token(TokenType.ЗакрывающаяСкобка,
")", _position++));
        }
        else if (current == ',')
        {
            tokens.Add(new Token(TokenType.Запятая, ",",
_position++));
        }
        else if (current == '-' && Peek() == '>')
        {
            tokens.Add(new Token(TokenType.Стрелка, "->",
_position));
            _position += 2;
        }
        else if (current == '+' || current == '-' || current ==
'*' || current == '/')
        {
            tokens.Add(new Token(TokenType.Оператор,
current.ToString(), _position++));
        }
        else if (current == ';')
        {
            tokens.Add(new Token(TokenType.ТочкаСЗапятой, ";",
_position++));
        }
        else if (char.IsLetter(current) || current == '_')
        {
            var match =
IdentifierRegex.Match(_input.Substring(_position));
            if (match.Success)
            {
                string value = match.Value;
                tokens.Add(new Token(TokenType.Идентификатор,
value, _position));
                _position += value.Length;
            }
            else

```

```

        {
            tokens.Add(new Token(TokenType.Неизвестно,
current.ToString(), _position++));
        }
        else
        {
            tokens.Add(new Token(TokenType.Неизвестно,
current.ToString(), _position++));
        }
    }

    return tokens;
}

private char Peek() => _position + 1 < _input.Length ?
_input[_position + 1] : '\0';
}
}

```

Token.cs

```

namespace kursach;

public enum TokenType
{
    Идентификатор,
    Присваивание,
    ОткрывающаяСкобка,
    ЗакрывающаяСкобка,
    Запятая,
    Стрелка,
    Оператор,
    ТочкаСЗапятой,
    Неизвестно
}

public class Token
{
    public TokenType Type { get; set; }
    public string Value { get; set; }
    public int Position { get; set; }

    public Token(TokenType type, string value, int position)
    {
        Type = type;
        Value = value;
        Position = position;
    }

    public override string ToString() => $"{Type}('{Value}') at
{Position}";
}

```