CONTOH SOAL PENALARAN INFORMATIKA (PILAHAN GANDA)



Sumber: https://www.raspberrypi.org/forums/viewtopic.php?t=144741

Seorang pelari gawang estafet 400 m, berlari menggunakan lintasan pada gambar diatas dari titik 0 meter menuju garis finish. Jarak antara satu titik dengan titik lainnya adalah 10 meter. Pelari terakhir yang akan mencapai garis finish dengan tepat pada posisi 0 meter adalah Si-X.

Algoritma yang paling tepat untuk menggambarkan kasus diatas adalah....

A. Nilai A, Pelari, X, Y, Z adalah 0 dan nilai B adalah 900.

Lakukan proses pengecekan nilai sampai pelari tepat berada dititik 0m kembali.

Selama proses pengecekan tersebut, lakukan proses lainnya yakni A ditambah 10, Pelari ditambah 1 dan X ditambah 400, jika ditemukan nilai X sama dengan B maka program berakhir dan menampilkan pelari tersebut, jika tidak maka lanjutkan perhitungan X, dan jika nilai X lebih besar dari B maka baca nilai X untuk mengetahui selisih nilai X dan B.

Setelah pelari berada dititik 0 kembali, maka ketahui identitas pelarinya.

- B. Seorang pelari gawang estafet 400 m, berlari menggunakan lintasan pada gambar diatas dari titik 0 meter menuju garis finish. Jarak antara satu titik dengan titik lainnya adalah 10 meter. Pelari terakhir yang akan mencapai garis finish dengan tepat pada posisi 0 meter adalah Si-X.
- C. Var A = 0

Var B = 900

Var Pelari = 0

Var X = 0

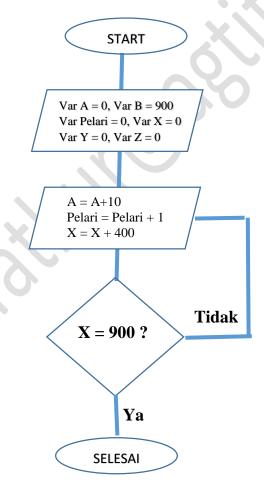
Var Y = 0

Var Z = 0



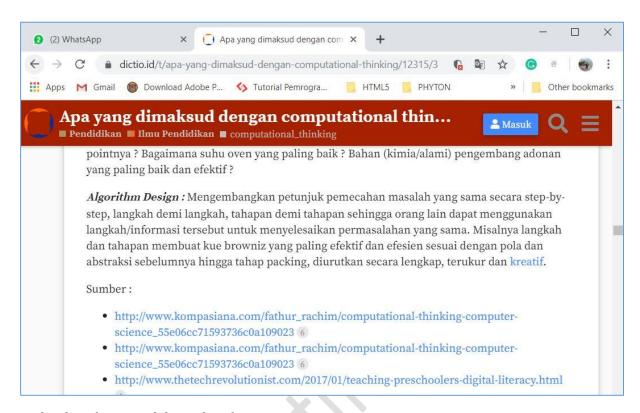
```
Repeat
      A = A + 10
      Pelari = Pelari + 1
      X = X + 400
      IF X = 900 THEN Z = 0
      IF X > 900 THEN A = X - 900
    Until Z = 0
   Cetak Pelari
D. Var A = 0
    Var B = 900
    Var Pelari = 0
    Var X = 0
   Var Y = 0
   Var Z = 0
    Repeat
      A = A+10
      Pelari = Pelari + 1
      X = X + 400
      IF X = 900 THEN Z = 0
      IF X > 900 THEN X = X - B
    Until Z = 900
    Cetak Pelari
```

E.





CONTOH SOAL PENALARAN INFORMATIKA (URAIAN)



Perhatikan dan amatilah gambar diatas!

- 1. Sebutkan nama domain dimana tulisan tersebut ditayangkan atau dipublikasikan?
- 2. Apakah yang dimaksud Algorithm Design?
- 3. Dimanakah tulisan tersebut diambil atau dicuplik?
- 4. Buatlah sebuah tulisan di blog anda dengan mencuplik tulisan orang lain!
- 5. Mengapa penulis mencantumkan sumber cuplikannya?
- 6. Bagaimana jika penulis tidak mencantumkan sumber kutipan tulisannya serta hubungannya dengan UU atau peraturan yang terkait ?
- 7. Jika tulisan tersebut diatas terbit tanggal 30 Maret 2019, lalu ada penulis lain yang mencuplik tulisan dari domain dictio.id tersebut dengan menyebutkan domain dictio.id tersebut sebagai tulisannya, bagaimanakah pendapat anda?
- 8. Jika tulisan tersebut diatas terbit tanggal 30 Maret 2019, lalu ada penulis lain yang mencuplik tulisan dari domain dictio.id tersebut dengan menyebutkan domain dictio.id tersebut sebagai tulisannya dan dipublikasikan pada 30 Juni 2019, lalu penulis asli sumber cuplikan tersebut (sumber primer) menerbitkan tulisannya kembali pada 1 September 2019 dengan mencuplik sebagian tulisannya sendiri. Coba anda buat asusmsi-asumsi hukum yang mungkin terjadi akibat dari tulisan-tulisan tersebut?
- 9. Merujuk kepada soal nomor 8, kebijakan-kebijakan atau aturan-aturan apa yang dapat dibuat untuk meminimalisasi dampak dari kejadian-kejadian tersebut?

