



Fundamentos de Java

Exercícios



Sumário

- IF...ELSE
- SWITCH
- FOR
- WHILE
- DO...WHILE



Estrutura condicional - if-else

- 9.** Faça um Programa que leia três números e deverá mostrá-los em ordem decrescente.
- 10.** Faça um Programa que pergunte em que turno é que trabalha. Peça para digitar M-manhã ou t-tarde ou N- Noite. Imprima a mensagem "Bom Dia!", "Boa Tarde!" ou "Boa Noite!" ou "Valor Inválido!", dependendo do caso.
- 11.** Faça um Programa que leia um número e mostre o dia correspondente da semana. (1-Domingo, 2- Segunda, etc.), se digitar outro valor deve mostrar valor inválido.



Estrutura condicional - if-else

12. Faça um Programa que peça os 3 lados de um triângulo. O programa deverá informar se os valores podem formar um triângulo. Indique, caso os lados formem um triângulo, se o mesmo é: equilátero, isósceles ou escaleno.

Dicas:

Três lados formam um triângulo quando a soma de dois lados for maior que o terceiro;

Triângulo Equilátero: três lados iguais;

Triângulo Isósceles: dois lados iguais;

Triângulo Escaleno: três lados diferentes;



Estrutura condicional - if-else

17. Faça um Programa que peça um determinado ano e informe se o ano é ou não bissexto.

22. Faça um Programa que peça um número inteiro e determine se ele é par ou impar.

Dica: utilize o operador módulo (resto da divisão).