Programação em Java

Sessão 01











Tecnologia JAVA

Apresentação Celina Lopes

Sumário

- Instalação do Ambiente de Trabalho
- Apresentação

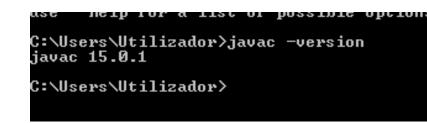


Configurar o Ambiente de trabalho

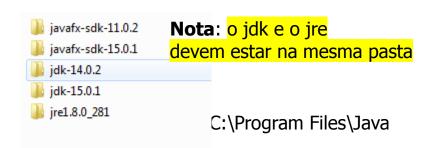
```
Administrador: C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versão 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.
C:\Users\Utilizador>javac
Usage: javac <options> <source files>
where possible options include:
  @<filename>
                                          Read options and filenames from file
                                          Options to pass to annotation processors
  -Akey[=value]
   --add-modules <module>(,<module>)*
          Root modules to resolve in addition to the initial modules, or all modul
  on the module path if <module> is ALL-MODULE-PATH.
--boot-class-path <path>, -bootclasspath <path>
Override location of bootstrap class files
--class-path <path>, -classpath <path>, -cp <path>
Specify where to find user class files and annotation processors
  -d (directory)
                                         Specify where to place generated class files
           Output source locations where deprecated APIs are used
    -enable-preview
Enable preview language features. To be used in conjunction with either
                                         Specify character encoding used by source files
Override location of endorsed standards path
   -encoding <encoding>
   -endorseddirs <dirs>
                                          Override location of installed extensions
```

Na linha de comandos escrever Javac

Senão for reconhecido instalar o jdk



Na linha de comandos escrever Javac -version Confirma a instalação e a versão do jdk



Configurar o Ambiente de trabalho

- 1 Instalar o JDK: https://www.oracle.com/pt/java/technologies/javase-downloads.html
- 2 download netbeans: https://netbeans.apache.org/download/nb120/nb120.html

Caso seja necessário configurar as variáveis de ambiente:

- 3 vídeo tutorial de instalação: https://www.youtube.com/watch?v=Mrngt2Nfb_g
- 4 download do jre caso seja necessário

https://www.oracle.com/pt/java/technologies/javase-jre8-downloads.html



Teste do Ambiente de trabalho

Estrutura base de um programa em Java

```
//Hello.java comentário

public class Hello {

public static void main(String[] args) {

System.out.println("Hello World!");

declaração da classe
}
```



INTRODUÇÃO



O que é a Lógica?

- Racionalização do pensamento
- > Estrutura formal do pensamento
- > Ordenação do pensamento
- > dedução, hipótese, inferência



Porquê aprender Lógica?

- > Pensar e agir racionalmente
- > Interpretação e argumentação consistentes
- > Programação de computadores
- Utilizada no dia-a-dia
- Perceber e entender factos corriqueiros
- Inferir conclusões

Quando precisamos de explicar uma solução para alguém como fazemos?

- ✓ Descrição narrativa
- ✓ Superficialmente: um algoritmos pode ser visto como uma sequência de passos para solucionar um problema



ALGORITMO

EXEMPLO: Faça um algoritmo para trocar o pneu de um carro

- 1: desligar o carro
- 2: ir buscar as ferramentas (chave e macaco)
- 3: elevar o carro com o macaco
- 5: desenroscar os 4 parafusos do pneu furado
- **6:** enroscar os 4 parafusos
- 8: baixar o carro com o macaco
- 9: guardar as ferramentas