



# Fundamentos de Java

## Exercícios



## Sumário

- IF...ELSE
- SWITCH
- FOR
- WHILE
- DO...WHILE



## Estruturas de Repetição

- 1.** Faça um programa que peça uma nota, entre zero e dez. Mostre uma mensagem caso o valor seja inválido e continue a pedir até que o utilizador insira um valor válido.
- 2.** Faça um programa que leia um nome de utilizador e a password e não aceite a password igual ao nome de utilizador, mostrando uma mensagem de erro e voltando a pedir as informações.
- 3.** Faça um programa que leia e valide as seguintes informações:
  - a. Nome: maior que 3 caracteres;
  - b. Idade: entre 0 e 150;
  - c. Salário: maior que zero;
  - d. Sexo: 'f' ou 'm';
  - e. Estado Civil: 's', 'c', 'v', 'd';



## Estruturas de Repetição

4. Faça um programa que imprima os números de 1 a 20, um por linha. Modifique o programa para que ele mostre os números um ao lado do outro.
5. Faça um programa que leia 5 números e mostre o maior.
6. Faça um programa que leia 5 números e mostre a soma e a média dos números.
7. Faça um programa que imprima os números ímpares entre 1 e 50.
8. Desenvolva um programa para calcular a tabuada de qualquer número inteiro entre 1 a 10. O utilizador deve informar qual é o número da tabuada que pretende ver.