



# Java Iniciação

**Sessão 09-08-21**



# **Tecnologia JAVA**

---

Modelos Básicos

Celina Lopes



- Herança;
- Classes;
- Objetos;
- Métodos Construtores;
- Interface Gráfica;
- Tipo de dados;

## Sumário



# Exercícios



## Agenda de contactos (Telemóvel)

- Um contacto é definido pelo seu número de telefone e pelo seu nome. Considera-se que um contacto é igual a outro contacto se os seus nomes forem iguais.
- Uma agenda de contactos é constituída por vários contactos.
- Pode-se criar de várias formas:
  - Indicámos nós o tamanho que vai ter;
  - Um tamanho standard: 10 contactos;

### Métodos a implementar:

- *inserirContacto*(Contacto c) – insere um contacto na agenda. Caso não se consiga inserir mais contactos na agenda, informar. Não se podem inserir contactos que já existam na agenda, isto é, não se pode duplicar os nomes mesmo que o número de telefone seja diferente.



- *existeContacto*(Contacto c) – indica se o contacto inserido existe ou não;
- *listarContacto*()- mostra todos os contactos da agenda;
- *procuraContactos*( String nome)- procura um contacto pelo nome e mostra o numero de telefone;
- *eliminarContacto*(Contacto c)- elimina o contacto da agenda, mostrar uma mensagem informativa;
- *agendaCheia*()- indica se a agenda está cheia;
- *contactosDisponiveis*() – indica quantos contactos ainda podemos inserir;
- na classe de testes fazer um menu de opções.