

## Miniprojeto - Nivelamento Go

### 1 Gerenciador de Números em Go

Este projeto tem como objetivo explorar os conceitos básicos da linguagem Go. A aplicação a ser desenvolvida é um Gerenciador de Números executado em linha de comando, que permite ao usuário adicionar, listar, remover e calcular estatísticas sobre números inteiros. O projeto exercita declaração de variáveis, condicionais, laços, funções, slices e funções com múltiplos retornos.

#### 1.1 Funcionalidades

A aplicação deve apresentar ao usuário um menu com as seguintes opções:

- 1) Adicionar número: solicita um número inteiro e adiciona ao slice.
- 2) Listar números: mostra todos os números armazenados no slice.
- 3) Remover por índice: solicita um índice e remove o elemento correspondente.
- 4) Estatísticas: calcula mínimo, máximo e média dos números (função com múltiplos retornos).
- 5) Divisão segura: solicita dois números inteiros e realiza a divisão, retornando erro se o divisor for zero.
- 6) Limpar lista: esvazia o slice de números.
- 0) Sair: encerra a aplicação.

#### 1.2 Requisitos técnicos

- O programa deve ser implementado em um único arquivo `main.go`.
- O código deve compilar e executar usando o comando `go run main.go`.
- O slice de inteiros deve ser usado para armazenar os números.
- As funções devem estar devidamente definidas para modularizar o código.
- O tratamento de erro deve seguir o padrão do Go (`if err != nil`).

### 1.3 Funcionalidades bônus

Implemente se houver tempo:

- Impedir que números negativos sejam adicionados.
- Implementar uma opção de ordenação crescente e decrescente da lista.
- Criar uma opção para exibir apenas números pares.
- Implementar exportação da lista para um arquivo texto.

## 2 Entrega da atividade

Submeta um link para o repositório no github contendo seu projeto ou envie o arquivo do código direto pela atividade do Classroom.