

# PROTOTIPO DE ITERACION

## 1. Personalización de la experiencia:

- Agregar opciones de personalización, como ajustar la dificultad del juego o seleccionar personajes y fondos.
- Permitir a los usuarios guardar su progreso o configuraciones personalizadas para futuras sesiones.

## 2. Orientación de la pantalla:

- Implementar soporte para bloquear la orientación de la pantalla en modo vertical u horizontal según la preferencia del usuario.
- Agregar una función de bloqueo de orientación para evitar cambios accidentales.

## 3. Tamaño y diseño de los elementos:

- Aumentar el tamaño de los botones, iconos y texto para que sean más visibles y fáciles de seleccionar.
- Utilizar colores contrastantes y diseños simples para mejorar la legibilidad y la comprensión.

## 4. Navegación mejorada:

- Incluir botones claros y fácilmente accesibles para salir del juego o retroceder a pantallas anteriores.
- Agregar indicadores visuales o instrucciones claras para guiar a los usuarios sobre cómo navegar dentro de la aplicación.

## 5. Retroalimentación positiva:

- Incorporar sonidos de celebración, animaciones o mensajes de felicitación cuando los usuarios completen tareas o logren objetivos
- Proporcionar recompensas virtuales, como medallas o puntos, para motivar a los niños a continuar utilizando la aplicación y alcanzar hitos.