

# Lista de Tareas para el juego de Memorama:

## **Selecciona el memorama (color verde):**

- Permitir a los usuarios elegir entre diferentes niveles de dificultad para los juegos de memorama.
- Ofrecer opciones como fácil, medio y difícil, o personalización de la cantidad de cartas.

## **Jugar al Memorama:**

- Presentar un tablero de juego con cartas boca abajo.
- Permitir a los usuarios voltear las cartas para encontrar pares coincidentes.
- Registrar el tiempo y el número de movimientos realizados por el usuario.

## **Feedback y Puntuación:**

- Proporcionar retroalimentación visual y auditiva cuando los usuarios encuentren un par de cartas coincidentes.
- Registrar la puntuación del usuario basada en el tiempo y la precisión.
- Mostrar la puntuación final al finalizar el juego y ofrecer la opción de jugar nuevamente.

## **Resultados:**

- Incluir mensajes educativos sobre la importancia de la memoria y la concentración.

# Lista de Tareas para el Juego de Recolectar Gotas:

## **Navegar por el Entorno del Juego:**

- Permitir a los usuarios explorar un entorno virtual donde caen gotas de agua.
- Implementar controles intuitivos para mover al personaje y recolectar las gotas.

## **Recolectar Gotas de Agua:**

- Presentar gotas de agua que caen desde la parte superior de la pantalla.

## **Obstáculos y Desafíos:**

- Introducir obstáculos y desafíos que dificulten la recolección de las gotas.

## **Feedback y Recompensas:**

- Proporcionar retroalimentación visual y auditiva cuando los usuarios recolecten una gota de agua.
- Otorgar recompensas virtuales o puntos por recolectar gotas y superar desafíos.

## **Educación y Concientización:**

- Incluir mensajes educativos sobre el uso responsable del agua y la importancia de conservar este recurso.