

OBSERVACIONES

1. Falta de personalización: La aplicación no permite a los usuarios personalizar su experiencia, como ajustar la dificultad del juego
2. Orientación de la pantalla: Puede ser que en algunos dispositivos no sean admitidos los cambios de orientación de la pantalla y puede ser difícil de usar, especialmente por que los niños suelen rotar el dispositivo de forma accidental.
3. Tamaño y diseño de los elementos: Los botones, iconos y texto pueden ser demasiado pequeños o difíciles de distinguir para los niños, lo que dificulta su interacción con la aplicación.
4. Dificultad para salir del juego o volver atrás: La falta de claridad sobre cómo salir del juego o retroceder a pantallas anteriores puede frustrar a los niños y dificultar la navegación dentro de la aplicación.
5. Falta de retroalimentación positiva: La aplicación no proporciona suficiente retroalimentación positiva o recompensas y esto podría hacer que los niños pierdan interés rápidamente y se desmotiven para continuar utilizando la aplicación.