**AGUAN SLAMET**

**2017150003**

Perkembangan teknologi era globalisasi sekarang sangat pesat, hadirnya teknologi berbasis mobile menjadi pilihan bagi masyarakat.

Terdapat sebuah pengelolaan Wisata yaitu Telaga warna dieng, yang merupakan sektor Wisata di Wonosobo. Penjualan tiket yang terjadi disini masih sangat manual yaitu para pengunjung masih mengantri untuk mendapatkan Tiket Masuk, sehingga akan memakan waktu yang panjang dalam proses pembelian tiket apa lagi jika sedang musim libuaran bisa mencapai 200 orang mengantri, sehingga ini akan menjadi masalah tersendiri bagi pengunjung.

Pendekatan komputasi menjadi solusi dalam masalah di atas. Yakni dengan mermbuat sebuah aplikasi Tiket pemesanan online berbasis android menggunakan Framewok Flutter dan database DBMS MySql perancangan pengembangan system menggunakan Waterfall.

Hasiknya akan diuji menggunakan pengujian whitebox dan black box serta pengujian kelayakan pengguna ISO 9001

Penelitian ini diharapkan dapat membantu Pengelola wisata tlaga warna dalam pelayanan penjualan tiketnya menjadi lebih mudah dan efisien bagi pengunjung.

|  |
| --- |
| **PROBLEMS** |
| Manualnya Pembelian tiket, sehingga proses antiran banyak |

|  |
| --- |
| **Approach** |
| Berbasis Android |

|  |
| --- |
| **DEVLOPMENT** |
| FLUTTER dan Php MySql |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **EXPERIMENT** |  |
| **Objek:**  Pengelola Tlaga Warna | **Sapling Data:**  +- 200 orang /hari | **Desain Pengembangan System:** Waterfall |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **MEASUREMENT** |
| White Box dan Black Box | ISO 9001 |

|  |
| --- |
| **RESULT** |
| System yang dirancang dapat membantu Pengelola wisata tlaga warna dalam pelayanan penjualan tiketnya menjadi lebih mudah dan efisien bagi pengunjung |