

CASOS DE USO

Tabla 1

Casos de uso – Crear Deportes

Nombre	Crear Torneo
Identificador	RF 1
Actor	Administrador
Descripción	El administrador puede crear, borrar y actualizar los deportes y asociar equipos y jugadores por equipo (siempre y cuando se hagan apuestas alrededor de los jugadores)
Procesamiento	1.Ingreso administrador 2.Ingreso área de administración deportes 3.Ingreso a formulario crear, eliminar o modificar 4.Mensaje de notificación síncrono
Precondición	1.Usuario administrador 2.Selección y ejecución de formulario 3.Datos de entradas acordes
Poscondición	1.Mensaje síncrono

Flujo básico	1.Ingresa administrador 2.Ingresa áreas de administración 3. Se sitúa en formularios de creación, modificación o actualización. 4.Ingresa campos 5.Enviar formulario 6.Respuesta
Flujo alterno	1.Rechazo de rol usuario - Mensaje 1.Datos inválidos - Mensaje, bloqueo 1.Respuesta de negación - Cancela, mensaje

Tabla 2
Casos de uso – Crear Torneos

Nombre	Crear Torneos
Identificador	RF 2
Actor	Administrador
Descripción	El administrador puede crear, borrar y actualizar los torneos con los equipos participantes (con fecha de inicio, finalización del torneo y configurar los diferentes partidos antes de iniciar la venta de la boletería)

Procesamiento	1.Ingreso administrador 2.Ingreso área de administración torneos 3.Ingreso a formulario crear, eliminar o modificar 4.Mensaje de notificación síncrono
Precondición	1.Usuario administrador 2.Selección y ejecución de formulario 3.Datos de entradas acordes
Poscondición	1.Mensaje síncrono
Flujo básico	1.Ingresa administrador 2.Ingresa áreas de administración 3. Se sitúa en formularios de creación, modificación o actualización. 4.Ingresa campos 5.Enviar formulario 6.Respuesta
Flujo alterno	1.Rechazo de rol usuario - Mensaje 1.Datos inválidos - Mensaje, bloqueo 1.Respuesta de negación - Cancela, mensaje

Tabla 3

Casos de uso – Crear Usuarios

Nombre	Crear Usuarios
Identificador	RF 3
Actor	Administrador
Descripción	El administrador puede crear, borrar y actualizar los usuarios que desee (CRUD de usuarios)
Procesamiento	1.Ingreso administrador 2.Ingreso área de administración usuarios 3.Ingreso a formulario crear, eliminar o modificar 4.Mensaje de notificación síncrono
Precondición	1.Usuario administrador 2.Selección y ejecución de formulario 3.Datos de entradas acordes
Pos condicion	1.Mensaje síncrono

Flujo básico	1.Ingresa administrador 2.Ingresa áreas de administración 3. Se sitúa en formularios de creación, modificación o actualización. 4.Ingresa campos 5.Envíar formulario 6.Respuesta
Flujo alterno	1.Rechazo de rol usuario - Mensaje 1.Datos inválidos - Mensaje, bloqueo 1.Respuesta de negación - Cancela, mensaje

Tabla 4

Casos de uso – Crear Apuesta

Nombre	Crear Apuesta
Identificador	RF 4
Actor	Administrador
Descripción	El administrador puede crear, borrar y actualizar las apuestas que desee (definiendo el tipo de apuesta, asociando el deporte, partido y marcador)
Procesamiento	1.Ingreso administrador 2.Ingreso área de administración Apuestas 3.Ingreso a formulario crear, eliminar o modificar 4.Mensaje de notificación síncrono

Precondición	1.Usuario administrador 2.Selección y ejecución de formulario 3.Datos de entradas acordes
Pos condicion	1.Mensaje síncrono
Flujo básico	1.Ingresa administrador 2.Ingresa áreas de administración 3. Se sitúa en formularios de creación, modificación o actualización. 4.Ingresa campos 5.Enviar formulario 6.Respuesta
Flujo alternativo	1.Rechazo de rol usuario - Mensaje 1.Datos inválidos - Mensaje, bloqueo 1.Respuesta de negación - Cancela, mensaje

Tabla 5

Casos de uso – Crear Venta Boletería Apuesta

Nombre	Crear Venta Boletería Apuesta
Identificador	RF 8
Actor	Administrador
Descripción	El administrador puede crear, borrar y actualizar la venta de boletería - apuestas que desee (asociando a un apostador un marcador para un partido específico y un valor de apuesta, además de permitir la venta de boletería hasta 5 minutos antes de que inicie el partido)

Procesamiento	1.Ingreso administrador 2.Ingreso área de administración Venta Boletería - Apuestas 3.Ingreso a formulario crear, eliminar o modificar 4.Mensaje de notificación síncrono
Precondición	1.Usuario administrador 2.Selección y ejecución de formulario 3.Datos de entradas acordes
Pos condicion	1.Mensaje síncrono
Flujo básico	1.Ingresa administrador 2.Ingresa áreas de administración 3. Se sitúa en formularios de creación, modificación o actualización. 4.Ingresa campos 5.Envíar formulario 6.Respuesta
Flujo alterno	1.Rechazo de rol usuario - Mensaje 1.Datos inválidos - Mensaje, bloqueo 1.Respuesta de negación - Cancela, mensaje

Tabla 6

Casos de uso - Crear Reporte De Ventas Boletería

Nombre	Reporte De Ventas Boletería
Identificador	RF10
Actor	Administrador

Descripción	El administrador consulta a través de un reporte, las ventas. Podrá ser consultado por rifas (diferentes) y apuestas (deporte, torneo y fecha)
Procesamiento	1.Ingreso Administrador 2.Ingreso área Reporte De Ventas Boletería 3.Filtrar 4.Retorno de informe
Precondición	1.Usuario administrador 2.Área de Reporte De Ventas Boletería
Poscondiciones	Retorno de informe
Flujo básico	1.Ingresa administrador 2.Ingresa área 3.Filtra 4. Retorno de información
Flujo alternativo	1.Rechazo de rol usuario - Mensaje

Tabla 7

Casos de uso - Crear Publicación De Ganadores

Nombre	Publicación De Ganadores
Identificador	RF12

Actor	Administrador
Descripción	Se debe generar un reporte de los ganadores del día (rifa o apuestas), deporte, campeonato y partido
Procesamiento	1.Ingreso Administrador 2.Ingreso área Publicación De Ganadores 3.Filtrar 4.Retorno de informe
Precondición	1.Usuario administrador 2.Área de Publicación De Ganadores
Poscondiciones	Retorno de informe
Flujo básico	1.Ingresa administrador 2.Ingresa área 3.Filtra 4. Retorno de información
Flujo alternativo	1.Rechazo de rol usuario - Mensaje

Tabla 8

Casos de uso - Crear Registro De Pago De premios

Nombre	Registro De Pago De premios
Identificador	RF13

Actor	Administrador
Descripción	Se debe generar una página que muestre los ganadores de cada tipo y evento (sin cobrar), se debe indicar además el nombre, tipo de documento, número de documento y valor ganado. El ganador debe seleccionar un check para recoger su premio
Procesamiento	1.Ingreso Administrador 2.Ingreso área Registro De Pago De premios 3.Filtrar 4.Retorno de informe
Precondición	1.Usuario administrador 2.Área de Registro De Pago De premios
Poscondiciones	Mensaje síncrono
Flujo básico	1.Ingresa administrador 2.Ingresa área 3.Filtra 4. Retorno de información
Flujo alterno	1.Rechazo de rol usuario - Mensaje

Tabla 9
Casos de uso - CheckOut

Nombre	CheckOut

Identificador	RF 13
Actor	Usuario
Descripción	El Usuario Ganador puede visualizar un CheckOut
Procesamiento	1.Ingreso 2.Ingreso área de CheckOut
Precondición	1.Usuario 2.Ingreso área 3.Ejecución de CheckOut
Poscondiciones	Check en vista
Flujo básico	1.Ingresa Usuario 2.Ingresa área 3.Ejecuta CheckOut 4.CheckOut en vista
Flujo alternativo	1.Rechazo de rol usuario - Mensaje

Tabla 10
Casos de uso - Mostrar Catálogo De Rifas Y Apuestas

Nombre	Mostrar Catálogo
Identificador	RF 14

Actor	Usuario
Descripción	El Usuario puede visualizar los eventos para los apostadores y las boletas que estén disponibles para las rifas.
Procesamiento	1.Ingreso Usuario 2.Ingreso área de Catálogo 3.Galería de eventos y rifas
Precondición	1.Ingresa Usuario 2.Galería de eventos y rifas
Poscondiciones	
Flujo básico	1.Ingresa Usuario 2.Ingresa área de galería 3.Galería desplegada
Flujo alternativo	1.Rechazo de rol usuario - Mensaje

Tabla 11

Casos de uso - Crear Historial Del Usuario

Nombre	Historial Del Usuario
Identificador	RF 15
Actor	Usuario
Descripción	El usuario jugador consulta a través de un historial, las rifas, las apuestas en las que ha participado, marcadores finales y victorias.
Procesamiento	1.Ingreso usuario 2.Ingreso área Historial Del Usuario 3.Filtrar 4.Retorno de informe
Precondición	1.Usuario 2.Área de Historial Del Usuario
Poscondiciones	Retorno de informe

Flujo básico	1.Ingresa usuario 2.Ingresa área 3.Filtra 4. Retorno de información
Flujo alternativo	1.Rechazo de rol usuario - Mensaje