

# Parcial Programación III - Tienda de Frutas :apple: :pineapple: :pear: :orange: :watermelon:

Este proyecto consiste en el desarrollo de un frontend para una tienda de frutas.

## Instrucciones del parcial:

- Desarrollá los puntos en el orden indicado.
- Se valorará un código limpio, bien comentado y estructurado.
- Recordá utilizar comentarios para separar bloques de código.
- Deberán incorporarse comentarios de al menos varias líneas que expliquen de forma sencilla cómo pensamos la resolución del ejercicio y qué decidimos implementar y por qué

## Preguntas:

### Ejercicio 1 \_\_\_\_\_ 0.5 puntos

Crea un array de objetos con 13 frutas. Cada objeto debe tener las siguientes claves:

- id
- nombre
- precio
- ruta de la imagen (correspondiente a la carpeta img).

### Ejercicio 2 \_\_\_\_\_ 0.5 puntos

Modifica la función inicializadora `init()` para incluir una función que imprima tu nombre y apellido en el `<nav>` del HTML y también en la consola.

Pasos:

- Crea un objeto alumno con tus datos (dni, nombre, apellido).
- Usa backticks (``) para mostrar en consola un mensaje que incluya estos datos desde el objeto.
- Imprimí tu nombre y apellido en el `<nav>` y en la consola.
- Todo esto debe ser parte de la función `imprimirDatosAlumno()`

### Ejercicio 3 \_\_\_\_\_ 1 punto

Implementa una función que imprima en pantalla los productos (frutas) del array de objetos. Agrega esta función dentro de `init()`.

El HTML generado debe seguir esta estructura:

```
<div class="card-producto">
  <img src="" alt="">
  <h3></h3>
  <p>$</p>
  <button>Agregar al carrito</button>
</div>
```

## Ejercicio 4 \_\_\_\_\_ 1 punto

Implementar una función de filtro, que se dispare al escribir en un campo input, filtrando los productos que coincidan con el campo de texto.

## Ejercicio 5 \_\_\_\_\_ 2 puntos

1. Implementar la funcionalidad de carrito, esta debe estar asociada al boton de cada elemento del carrito. El carrito debe mostrarse por `console.log()`
2. Incorporar la funcion `mostrarCarrito()` asociada al boton de cada elemento del carrito El HTML generado debe seguir esta estructura:

```
<li class="bloque-item">
  <p class="nombre-item">nombreProducto - precioProducto</p>
  <button class="boton-eliminar">Eliminar</button>
</li>
```

3. Incorporar la funcion `eliminarProducto()` . Este debe estar asociado al boton del carrito

## Ejercicio 6 \_\_\_\_\_ 1 punto

- Almacena los productos del carrito en `localStorage` .
- Los productos en el `localStorage` deben estar además con los últimos cambios de carrito y los productos que se hayan eliminado del carrito
- Si existen productos previamente en el `localStorage`, deben poder verse cuando se cargue la pagina

## Ejercicio 7 \_\_\_\_\_ 1 punto

- Implementa un contador de números de productos del carrito. Si hay 0 productos se eliminan del carrito.
- Actualiza la cantidad de productos en el header en la parte de *Carrito: 0 productos*
- Actualiza el precio del valor total del carrito abajo de todo a la derecha (cuando haya productos en el carrito)

## Ejercicio 8 \_\_\_\_\_ 1 punto

- Crea dos botones en línea con el título de sección productos.
- Implementa la funcionalidad para ordenar los productos en estos dos botones. Un boton debe ordenar por nombre los productos y el otro por precio de menor a mayor

## Ejercicio 9 \_\_\_\_\_ 0.5 puntos

- Implementa la funcionalidad para Vaciar carrito. Crea un botón en la sección carrito que vacíe todo el carrito.

## Ejercicio 10 \_\_\_\_\_ 1.5 puntos

- Estila la pagina acorde a la imagen (sample.png)

sample.png