



Nota de Entrega

Ingeniería del Software

Nombre del grupo: The Moth

Nombre del proyecto: La Mosca

Nombre del documento: Nota de Entrega

Integrantes:

- Agustín Carranza
- Bruno García
- Emanuel Echazú

Fecha: 23/06/2020

Versión del documento: 0.2.0

Versiones del Documento

Versión	Fecha	Resumen del Cambio	Autores
0.1.0	21/06/2020	Creación del documento y desarrollo.	Emanuel Echazú Bruno García Agustín Carranza
0.2.0	23/06/2020	Modificación de Defectos detectados y corregidos.	Emanuel Echazú Bruno García Agustín Carranza

Índice

[Versiones del Documento](#)

[Índice](#)

[Funcionalidades Incluidas](#)

[Pass/Fail Ratio](#)

[Pruebas de Sistema](#)

[Pruebas de Integración y Unitarias](#)

[Número de defectos identificados y corregidos](#)

[Severidad Alta](#)

[Severidad Media](#)

[Severidad Baja](#)

[Defectos conocidos](#)

[Dirección y forma de acceso](#)

[Para usuarios Linux \(Debian-based\)](#)

[Para usuarios Windows](#)

Funcionalidades Incluidas

Funcionalidad	Estado de Implementación
Tutorial del juego	No implementado
Menú principal	No implementado
Partida completa	Implementado
Vista para operar con teclado	Implementado
Vista para operar con mouse	Implementado
Reglas del Juego	Implementado
Elección de jugadores PC	Parcialmente implementado. Un jugador de la PC.
Elección del ganador	Parcialmente implementado.

Pass/Fail Ratio

Pruebas de Sistema

Pruebas	Falladas	Ignoradas
12	0	32

Pruebas de Integración y Unitarias

Pruebas	Falladas	Ignoradas
14	0	0

```
[INFO] -----  
[INFO] BUILD SUCCESS  
[INFO] -----  
[INFO] Total time: 2.983 s  
[INFO] Finished at: 2020-06-24T00:22:08-03:00  
[INFO] -----
```

Número de defectos identificados y corregidos

Severidad Alta

01. El sistema no muestra las vistas. Se corrigió con la función *setVisible*.
02. El sistema no identifica los comandos escritos por consola. Se corrigió con las funciones *toLowerCase* y *replaceAll*.
03. El sistema no realiza el movimiento de las cartas en la pantalla. Se corrigió con *setBounds*.

Severidad Media

01. El sistema no limpia el campo de entrada de la consola una vez que se leía lo ingresado. Se corrigió seteando en null el texto de este campo de entrada una vez leído: *entrada.setText("")*.
02. El sistema no leía el texto ingresado por el campo de entrada de la consola una vez que se apretaba la tecla enter. Se corrigió asignando el listener al campo de ingreso del comandos y no al botón "Enviar": *entrada.addKeyListener(listener)*

Severidad Baja

01. Se encontró un error en la funcionalidad que mezcla las cartas. Se corrigió satisfactoriamente con la función *nextInt* de Random.

Defectos conocidos

01. Entre jugada y jugada no se cambia el jugador en posición de pie. Siempre es mano el usuario humano.
02. El texto de la ventana de consola contiene tags html.
03. No se controlan movimientos no permitidos ni botones presionados en un momento incorrecto del juego.
04. Hasta tanto no se distribuya una un release estable, las cartas de los jugadores adversarios se mantendrán descubiertas.

Dirección y forma de acceso

Para usuarios Linux (Debian-based)

Si no se cuenta con la JRE, ejecutar:

```
sudo apt install default-jre
```

Ingresar a <https://github.com/agucarranza/juego-maven/releases>

Descargar el último release.

Hacer doble clic en el archivo jar.

Si desea compilar desde los archivos fuente:

Ejecutar:

```
wget  
https://github.com/agucarranza/juego-maven/releases/download/0.3.1v/lamo  
sca-0.3.1v.jar  
java -jar lamosca-0.3.1v.jar
```

Para usuarios Windows

Si no se cuenta con la JRE, descargarla desde:

```
https://www.java.com/es/download/
```

Ingresar a <https://github.com/agucarranza/juego-maven/releases>

Descargar el último release.

Hacer doble clic en el archivo jar.