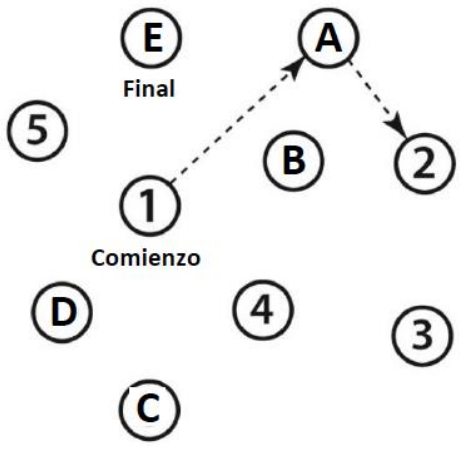
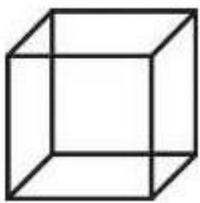


FECHA DE REALIZACIÓN		
<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"></div> EVALUADOR	<div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 40px; margin: 0 auto;"></div> ID	<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"></div> COHORTE
<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"></div> DÍA	<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"></div> MES	<div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 40px; margin: 0 auto;"></div> AÑO

MONTREAL COGNITIVE ASSESSMENT (MOCA®)
(EVALUACIÓN COGNITIVA MONTREAL)
 Versión 8.1 Spanish (Spain)

VISUOESPACIAL / EJECUTIVA	Copiar el cubo (1 punto)		Dibujar un RELOJ (Once y diez) (3 puntos)			PUNTOS														
Alterna números y letras (1 punto)	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> [] [] </div>		<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> [] [] [] </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: small;"> Contorno Números Agujas </div>			—/5														
IDENTIFICACIÓN	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> [] [] [] </div>					—/3														
MEMORIA	Lea la lista de palabras, el paciente debe repetirlas. Haga dos intentos. Recuérdese las 5 minutos más tarde.	<div style="display: flex;"> <div style="width: 100px; text-align: center;"> 1^{er} INTENTO 2^º INTENTO </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15%;">ROSTRO</td> <td style="width: 15%;">SEDA</td> <td style="width: 15%;">TEMPLO</td> <td style="width: 15%;">CLAVEL</td> <td style="width: 15%;">ROJO</td> </tr> <tr> <td style="height: 30px;"></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="height: 30px;"></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> </div>	ROSTRO	SEDA	TEMPLO	CLAVEL	ROJO											NINGÚN PUNTO		
ROSTRO	SEDA	TEMPLO	CLAVEL	ROJO																
ATENCIÓN	Lea la serie de números (1 número/seg.) El paciente debe repetirlos en el mismo orden. [] 2 1 8 5 4 El paciente debe repetirlos en orden inverso. [] 7 4 2					—/2														
Lea la serie de letras. El paciente debe dar un golpecito con la mano cada vez que se diga la letra A. No se asignan puntos si ≥ 2 errores.						—/1														
<div style="text-align: center;"> [] F B A C M N A A J K L B A F A K D E A A A J A M O F A A B </div>						—/3														
Restar de 7 en 7 empezando desde 100. [] — [] — [] — [] — [] — Anota cada respuesta. 4 o 5 restas correctas: 3 puntos , 2 o 3 restas correctas: 2 puntos , 1 resta correcta: 1 punto , 0 restas correctas: 0 puntos						—/3														
LENGUAJE	Repetir: Solo sé que le toca a Juan ayudar hoy. [] El gato siempre se esconde debajo del sofá cuando hay perros en la habitación. []					—/2														
Fluidez del lenguaje. Decir el mayor número posible de palabras que comiencen por la letra "F" en 1 minuto. [] — (N ≥ 11 palabras)						—/1														
ABSTRACCIÓN	Semejanza entre p. ej. plátano-naranja = fruta [] tren-bicicleta [] reloj-regla					—/2														
RECUERDO DIFERIDO	(MIS)	Debe recordar las palabras SIN DARLE PISTAS	ROSTRO	SEDA	TEMPLO	CLAVEL	ROJO	Puntos por recuerdos SIN PISTAS únicamente	—/5											
Puntuación de la escala de memoria (MIS)		X3	<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"></div>	MIS = — / 15												
		X2																		
		X1																		
ORIENTACIÓN	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> [] Fecha [] Mes [] Año [] Día de la semana [] Lugar [] Localidad </div>								—/6											

VISUOESPACIAL/EJECUTIVA	
Alternar números y letras	Copiar el cubo
	

VISUOESPACIAL/EJECUTIVA
Dibujar un reloj (Once y diez)
Empty space for drawing a clock

LENGUAJE- FLUIDEZ VERBAL

F