

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
EVALUADOR		ID		COHORTE	

FECHA DE REALIZACIÓN					
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DÍA		MES		AÑO	

Boston Naming Test (BNT)

HOJA DE REGISTRO

- Cronometre el **tiempo total** en segundos que emplea el participante en responder a cada ítem (máx. 20s).
- Interrumpa la prueba en caso de que el participante cometa **8 fallos de forma CONSECUTIVA**.
- En la **1era fase de RESPUESTA LIBRE**, enseñe el primer ítem/dibujo y diga: *Ahora vamos a hacer un test en el que verá unas imágenes. Señale la primera y diga: "Dígame qué ve aquí"*. Coloque un tick en "Respuesta correcta" y el tiempo que tarda ("Latencia") si responde correctamente (en < 20s). Si no sabe la palabra o es errónea, anote de forma literal la respuesta otorgada en el espacio debajo de "Respuesta correcta", no anote el tiempo y pase a la 2da fase. Repita el mismo procedimiento en la **2da fase de CLAVE SEMÁNTICA**, colocando un tick en "Clave semántica" y el tiempo bajo "Latencia" si responde correctamente (**Ítems correctos en clave semántica son: "Respuesta correcta"**). Si responde erróneamente, anote de forma literal la palabra, no anote el tiempo y pase a **3era fase de CLAVE FONÉTICA**. Coloque un tick en "Clave fonética" y el tiempo en "Latencia" si responde correctamente. En caso de error, anote la palabra literal, no anote el tiempo.

-Finalizadas las 3 primeras fases para todos los ítems, vuelva al primer ítem que **NO HAYA SIDO NOMBRADO CORRECTAMENTE** (en su caso) tras la clave fonética-

- **4ta FASE: ELECCIÓN MÚLTIPLE**. Señale cada una de las cuatro opciones impresas para la palabra dada y diga: *"Señale o diga en voz alta la que crea que es correcta"*.

Ítem	Respuesta	1. Respuesta correcta (libre)	2. Clave semántica	3. Clave fonética	4. Elección múltiple	Latencia (segundos)
1.	<u>casa</u> (un tipo de edificio)					
2.	<u>peine</u> (sirve para arreglarse el cabello)					
3.	<u>cepillo</u> de dientes (se usa en la boca)					
4.	<u>pulpo</u> (un animal marino)					
5.	<u>banco</u> (sirve para sentarse)					
6.	<u>volcán</u> (un tipo de montaña)					
7.	<u>canoas</u> (se usa en el agua)					
8.	<u>castor</u> (un animal)					
9.	<u>cactus</u> (algo que crece)					
10.	<u>hamaca</u> (sirve para descansar)					
11.	<u>fonendoscopio</u>					



Active Gains in brain Using Exercise During Aging



UNIVERSIDAD
DE GRANADA

	(lo usan los médicos)					
12.	<u>u</u> nicornio (animal mítico)					
13.	<u>t</u> rípode (lo usan los fotógrafos)					
14.	<u>e</u> sfinge (se encuentra en Egipto)					
15.	<u>p</u> aleta (la usan los artistas)					