

FECHA DE REALIZACIÓN





<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
EVALUADOR/ CORRECTOR 1	CORRECTOR 2	MODELO	ID	COHORTE

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DÍA	MES	AÑO		

HOJA DE REGISTRO Y CORRECCIÓN DE TEST COGNITIVOS EN PAPEL | SESIÓN 2

Escala de inteligencia de Weschler para adultos IV (WAIS-IV) – INTELIGENCIA CRISTALIZADA

2. SEMEJANZAS

 Comienzo Edad 16-89: Ítem de ejemplo e ítem 4.	 Retorno Si se obtiene 0 o 1 punto en uno de los dos primeros ítems aplicados (4 o 5), aplicar los ítems anteriores en orden inverso hasta obtener dos respuestas perfectas (máxima puntuación) consecutivas.	 Terminación Después de 3 puntuaciones de 0 consecutivas	 Puntuación 0, 1, o 2 puntos. Véase el <i>Manual de aplicación y corrección</i> para los ejemplos de respuesta.	
Ítem	Respuesta	Puntuación		
		Final	Correc 2	Correc 1
16-89 → Ej. Dos-siete				
1. Tenedor-cuchara		0 1 2	0 1 2	0 1 2
2. Alcachofas-espinacas		0 1 2	0 1 2	0 1 2
3. Caballo-tigre		0 1 2	0 1 2	0 1 2
16-89 → †4. Piano-tambos		0 1 2	0 1 2	0 1 2
†5. Barco-automóvil		0 1 2	0 1 2	0 1 2
6. Calcetines-zapatos		0 1 2	0 1 2	0 1 2
7. Alegría-miedo		0 1 2	0 1 2	0 1 2
8. Huevo-semilla		0 1 2	0 1 2	0 1 2
9. Comida-gasolina		0 1 2	0 1 2	0 1 2
10. Vapor-niebla		0 1 2	0 1 2	0 1 2
11. Poema-estatua		0 1 2	0 1 2	0 1 2
12. Ancla-valla		0 1 2	0 1 2	0 1 2
13. Cubo-cilindro		0 1 2	0 1 2	0 1 2
14. Música-marea		0 1 2	0 1 2	0 1 2
15. Sedentario-nómada		0 1 2	0 1 2	0 1 2
16. Amigo-enemigo		0 1 2	0 1 2	0 1 2
17. Siempre-nunca		0 1 2	0 1 2	0 1 2
18. Permitir-prohibir		0 1 2	0 1 2	0 1 2
†Si el sujeto no da una respuesta perfecta (2 puntos), darle la respuesta correcta, como está indicado en el <i>Manual de aplicación y corrección</i> y aplicar la regla de retorno.		PUNTUACIÓN DIRECTA SEMEJANZAS (Máximo = 36 puntos)		

5. VOCABULARIO






<div>Comienzo</div> <div>Edad 16-89:</div> <div>Ítem 5.</div>		<div>Retorno</div> <div>Si se obtiene 0 o 1 punto <i>en uno de los dos</i> primeros ítems aplicados (5 o 6), aplicar los ítems anteriores en orden inverso hasta obtener dos respuestas perfectas (máxima puntuación) consecutivas.</div>	<div>Terminación</div> <div>Después de 3 puntuaciones de 0 consecutivas</div>	<div>Puntuación</div> <div>Ítems 1-3: 0 o 1 punto.</div> <div>Ítems 4-30: 0, 1 o 2 puntos.</div> <div>Véase el <i>Manual de aplicación y corrección</i> para los ejemplos de respuesta.</div>	
	Ítem	Respuesta	Puntuación		
			Final	Correc 2	Correc 1
	1. Libro		0 1	0 1	0 1
	2. Avión		0 1	0 1	0 1
	3. Cesta		0 1	0 1	0 1
	4. Guante		0 1 2	0 1 2	0 1 2
16-89	†5. Manzana		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	†6. Desayuno		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	7. Cama		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	8. Espejo		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	9. Silencioso		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	10. Generar		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	11. Compasión		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	12. Remordimiento		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	13. Meditar		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	14. Confiar		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	15. Esquivar		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	16. Valiente		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	17. Fortaleza		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	18. Evolucionar		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	19. Distinción		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	20. Opaco		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	21. Peculiar		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	22. Contrastar		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	23. Plagiar		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	24. Tangible		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	25. Reacio		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	26. Iniciativa		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	27. Audaz		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	28. Paliar		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	29. Solidario		0 1 2	0 1 2	0 1 2
	30. Pragmático		0 1 2	0 1 2	0 1 2

†Si el sujeto no da una respuesta perfecta (2 puntos), darle la respuesta correcta, como está indicado en el *Manual de aplicación y corrección* y aplicar la regla de retorno.

PUNTUACIÓN DIRECTA
VOCABULARIO (Máximo = 36 puntos)

--	--	--

9. INFORMACIÓN

 Comienzo Edad 16-89: Ítem 3.	 Retorno Si se obtiene 0 puntos <i>en uno de los dos</i> primeros ítems aplicados (3 o 4), aplicar los ítems anteriores en orden inverso hasta obtener dos respuestas correctas consecutivas.	 Terminación Después de 3 puntuaciones de 0 consecutivas	 Puntuación 0 o 1 punto. Véase el <i>Manual de aplicación y corrección</i> para los ejemplos de respuesta.		
	Ítem	Respuesta	Puntuación		
			Final	Correc 2	Correc 1
	*1. Lunes		0 1	0 1	0 1
	*2. Pelotas		0 1	0 1	0 1
16-89 	†3. Termómetro		0 1	0 1	0 1
	†4. Dalí		0 1	0 1	0 1
	5. Sáhara		0 1	0 1	0 1
	6. Quijote		0 1	0 1	0 1
	7. Japón		0 1	0 1	0 1
	8. Composición agua		0 1	0 1	0 1
	9. Egipto		0 1	0 1	0 1
	10. Capilla Sixtina		0 1	0 1	0 1
	11. América		0 1	0 1	0 1
	12. Hierve agua		0 1	0 1	0 1
	13. Unión Europea		0 1	0 1	0 1
	14. Fleming		0 1	0 1	0 1
	15. Galileo		0 1	0 1	0 1
	16. Relatividad		0 1	0 1	0 1
	17. Idioma		0 1	0 1	0 1
	18. Cien años		0 1	0 1	0 1
	19. Ghandi		0 1	0 1	0 1
	20. Cordillera		0 1	0 1	0 1
	*21. Vasos sanguíneos		0 1	0 1	0 1
	22. Catalina		0 1	0 1	0 1
	23. Órgano		0 1	0 1	0 1
	*24. Minutos		0 1	0 1	0 1
	25. Alicia		0 1	0 1	0 1
	*26. Circunferencia		0 1	0 1	0 1



Active Gains in brain Using Exercise During Aging



UNIVERSIDAD
DE GRANADA

*Las respuestas que necesitan una pregunta complementaria están indicadas en el *Manual de aplicación y corrección*.
†Si el sujeto no da una respuesta correcta, darle la respuesta correcta, como está indicado en el *Manual de aplicación y corrección* y aplicar la regla de retorno.

PUNTUACIÓN DIRECTA
INFORMACIÓN (Máximo = 26
puntos)

--	--	--