







<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>
EVALUADOR/ CORRECTOR 1	CORRECTOR 2	MODELO	ID	COHORTE

FECHA DE REALIZACIÓN					
<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>
DÍA	MES	AÑO			

## HOJA DE REGISTRO Y CORRECCIÓN DE TEST COGNITIVOS EN PAPEL | SESIÓN 2

Escala de inteligencia de Weschler para adultos IV (WAIS-IV) – INTELIGENCIA FLUIDA										
1. CUBOS								⌚ Tiempo límite: véanse los ítems		
<b>Comienzo</b> <b>Edad 16-89:</b> Ítem de ejemplo e ítem 5.		<b>Retorno</b> Si se obtiene 0 puntos en uno de los dos primeros ítems aplicados (5 o 6), aplicar los ítems anteriores en <b>orden inverso</b> hasta obtener dos respuestas perfectas (máxima puntuación) consecutivas.				<b>Terminación</b> Después de 2 puntuaciones de 0 consecutivas		<b>Puntuación</b> Ítems 1-4: 0, 1, o 2 puntos. Ítems 5-8: 0 o 4 puntos. Ítems 9-14: 0, 4, 5, 6, o 7 puntos. <b>CSB</b> Ítems 1-4: 0, 1 o 2 puntos. Ítems 5-14: 0 o 4 puntos.		
Diseño	Presentación	Tiempo límite	Tiempo empleado		Respuesta		Puntuación			
							Final	Corrector 2	Corrector 1	
16-89 Ej.	Modelo e imagen	30''	Int. 1	Int. 2	Int. 1	Int. 2				
1.	Modelo e imagen	30''	Int. 1	Int. 2	Int. 1	Int. 2	0 1 2	0 1 2	0 1 2	
2.	Modelo e imagen	30''	Int. 1	Int. 2	Int. 1	Int. 2	0 1 2	0 1 2	0 1 2	
3.	Modelo e imagen	30''	Int. 1	Int. 2	Int. 1	Int. 2	0 1 2	0 1 2	0 1 2	
4.	Modelo e imagen	30''	Int. 1	Int. 2	Int. 1	Int. 2	0 1 2	0 1 2	0 1 2	
16-89 5.	Imagen	60''					0 4	0 4	0 4	
6.	Imagen	60''					0 4	0 4	0 4	
7.	Imagen	60''					0 4	0 4	0 4	
8.	Imagen	60''					0 4	0 4	0 4	
9.	Imagen	60''					0 4 5 6 7	<u>31-60</u> <u>21-30</u> <u>11-20</u> <u>1-10</u>	<u>31-60</u> <u>21-30</u> <u>11-20</u> <u>1-10</u>	
10.	Imagen	60''					0 4 5 6 7	<u>31-60</u> <u>21-30</u> <u>11-20</u> <u>1-10</u>	<u>31-60</u> <u>21-30</u> <u>11-20</u> <u>1-10</u>	
11.	Imagen	120''					0 4 5 6 7	<u>76-120</u> <u>61-75</u> <u>31-60</u> <u>1-30</u>	<u>76-120</u> <u>61-75</u> <u>31-60</u> <u>1-30</u>	
12.	Imagen	120''					0 4 5 6 7	<u>76-120</u> <u>61-75</u> <u>31-60</u> <u>1-30</u>	<u>76-120</u> <u>61-75</u> <u>31-60</u> <u>1-30</u>	
13.	Imagen	120''					0 4 5 6 7	<u>76-120</u> <u>61-75</u> <u>31-60</u> <u>1-30</u>	<u>76-120</u> <u>61-75</u> <u>31-60</u> <u>1-30</u>	
14.	Imagen	120''					0 4 5 6 7	<u>76-120</u> <u>61-75</u> <u>31-60</u> <u>1-30</u>	<u>76-120</u> <u>61-75</u> <u>31-60</u> <u>1-30</u>	
<b>PUNTUACIÓN DIRECTA CUBOS CBS (Máximo = 48 puntos)</b>					<b>PUNTUACIÓN DIRECTA CUBOS (Máximo = 66 puntos)</b>					

#### 4. MATRICES

 <b>Comienzo</b> <b>Edad 16-89:</b> Ítems de ejemplo A y B, e ítem 4.	 <b>Retorno</b> Si se obtiene <b>0</b> puntos <i>en uno de los dos</i> primeros ítems aplicados (4 o 5), aplicar los ítems anteriores en <b>orden inverso</b> hasta obtener dos respuestas correctas consecutivas.	 <b>Terminación</b> Después de <b>3</b> puntuaciones de <b>0</b> consecutivas	 <b>Puntuación</b> <b>0 o 1</b> punto. Las respuestas correctas están en <b>color</b> .		
	Ítem	Respuesta	Puntuación (0/1/2)		
			Final	Correc 2	Correc 1
	Ej. A	1    2    3    4 <u>5</u>			
	Ej. B	1    2    3 <u>4</u> 5			
	1.	1    2 <u>3</u> 4    5	0 1	0 1	0 1
	2.	1 <u>2</u> 3    4    5	0 1	0 1	0 1
	3.	<u>1</u> 2    3    4    5	0 1	0 1	0 1
	4.	1    2    3    4 <u>5</u>	0 1	0 1	0 1
	5.	1    2 <u>3</u> 4    5	0 1	0 1	0 1
	6.	1    2    3 <u>4</u> 5	0 1	0 1	0 1
	7.	1    2    3 <u>4</u> 5	0 1	0 1	0 1
	8.	<u>1</u> 2    3    4    5	0 1	0 1	0 1
	9.	1    2    3    4 <u>5</u>	0 1	0 1	0 1
	10.	1 <u>2</u> 3    4    5	0 1	0 1	0 1
	11.	<u>1</u> 2    3    4    5	0 1	0 1	0 1
	12.	1    2    3    4 <u>5</u>	0 1	0 1	0 1
	13.	<u>1</u> 2    3    4    5	0 1	0 1	0 1
	14.	1    2 <u>3</u> 4    5	0 1	0 1	0 1
	15.	1    2    3    4 <u>5</u>	0 1	0 1	0 1
	16.	1 <u>2</u> 3    4    5	0 1	0 1	0 1
	17.	1    2 <u>3</u> 4    5	0 1	0 1	0 1
	18.	<u>1</u> 2    3    4    5	0 1	0 1	0 1
	19.	1    2    3 <u>4</u> 5	0 1	0 1	0 1
	20.	1 <u>2</u> 3    4    5	0 1	0 1	0 1
	21.	<u>1</u> 2    3    4    5	0 1	0 1	0 1
	22.	1    2    3    4 <u>5</u>	0 1	0 1	0 1
	23.	1    2    3 <u>4</u> 5	0 1	0 1	0 1
	24.	1 <u>2</u> 3    4    5	0 1	0 1	0 1
	25.	1    2 <u>3</u> 4    5	0 1	0 1	0 1
	26.	1    2    3 <u>4</u> 5	0 1	0 1	0 1
		<b>PUNTUACIÓN DIRECTA</b> <b>MATRICES (Máximo = 26 puntos)</b>			

## 8. PUZZLES VISUALES

<div>Comienzo</div> <div>Edad 16-89:</div> <div>Ítem de demostración, ítem de ejemplo, e ítem 5.</div>			<div>Retorno</div> <div>Si se obtiene 0 puntos <i>en uno de los dos</i> primeros ítems aplicados (5 o 6), aplicar los ítems anteriores en <b>orden inverso</b> hasta obtener dos respuestas correctas consecutivas.</div>					<div>Terminación</div> <div>Después de 3 puntuaciones de 0 consecutivas</div>			<div>Puntuación</div> <div>0 o 1 punto.</div> <div>Las respuestas correctas están en <b>color</b>.</div>			
	Ítem	Tiempo límite	Tiempo empleado	Respuesta							Puntuación			
												Final	Correc 2	Correc 1
16-89	Demo.			1	2	3	4	5	6					
16-89	Ej.			1	2	3	4	5	6					
	1.	20''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	2.	20''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	3.	20''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	4.	20''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
16-89	5.	20''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	6.	20''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	7.	20''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	8.	30''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	9.	30''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	10.	30''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	11.	30''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	12.	30''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	13.	30''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	14.	30''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	15.	30''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	16.	30''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	17.	30''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	18.	30''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	19.	30''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	20.	30''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	21.	30''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	22.	30''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	23.	30''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	24.	30''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	25.	30''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
	26.	30''		1	2	3	4	5	6			0 1	0 1	0 1
						PUNTUACIÓN DIRECTA PUZZLES VISUALES (Máximo = 26 puntos)								