Dynamiser la page produit d'un site e-commerce

Evaluation en cours de formation

| Formation | on : Dével | loppeur v | web et we | eb mobile |
|-----------|------------|-----------|-----------|-----------|
|-----------|------------|-----------|-----------|-----------|

Centre : Créative

Formateur: Guillaume Belleuvre

Date: 19/05/2023

| Consignes | 1 |
|---|---|
| Livrables | 1 |
| Composants à dynamiser | 2 |
| Galerie des photos | 2 |
| Version mobile | 2 |
| Version ordinateur | 2 |
| Ajout au panier | 3 |
| Accordéons | 3 |
| Produits similaires | 3 |
| Version mobile | 3 |
| Version ordinateur | 4 |
| ANNEXE - Liste des compétences évaluées | 5 |

Consignes

L'objectif est de dynamiser plusieurs composants d'une page web responsive existante grâce à du JavaScript et aux bonnes pratiques associées.

La page web doit répondre aux exigences suivantes :

- Votre projet doit être un fork du repository suivant :
 - https://github.com/BigGui/dev-gadgets
- La page doit rester sur une approche "mobile first" et son contenu doit rester lisible, clair et navigable quelque soit la taille de l'écran
- Les contenus de la page et son style ne doivent pas changer.
- Le visiteur doit pouvoir interagir avec les composants dynamiques à réaliser selon les spécifications fournies.
- Vous devez réaliser la dynamisation de ces composants en JavaScript, sans utiliser un framework.
- Vous devez utiliser git pour la gestion de version de cette page et la publier sur GitHub.

Livrables

Votre livrable doit être déposé dans un repository sur votre compte GitHub aujourd'hui avant 17h. Il doit comporter l'ensemble des fichiers de la page fonctionnelle.

Composants à dynamiser

La version mobile de la page s'affiche sur les écrans d'une largeur inférieure à 768 pixels.

La version ordinateur de la page s'affiche sur les écrans d'une largeur de 768 pixels minimum.

Galerie des photos

Chaque photo du produit est disponible en 2 formats dans des fichiers présents dans le dossier *img* (pour X le numéro de la photo) :

miniature : canard-jaune-X-s.png

grand format : canard-jaune-X-l.png

Version mobile

Sur la page en version mobile :

- Au clic sur le bouton de gauche présent sur la photo, on affiche la photo précédente.
- Au clic sur le bouton de droite, on affiche la photo suivante.
- Après la dernière photo on affiche la première photo.
- Avant la première photo on affiche la dernière photo.

Version ordinateur

Sur la page en version ordinateur, au survol de la miniature d'une photo, la photo grand format correspondante s'affiche à la place de la précédente.

Il doit être possible de passer du mode mobile, au mode ordinateur en conservant la cohérence dans la navigation de la galerie de photos.

Ajout au panier

Au clic sur le bouton d'ajout au panier, le compteur du panier présent dans le header se met à jour avec la quantité de produit ajoutée via le champ à gauche du bouton.

Si la quantité de produits au panier est supérieure à 99 le compteur affiche "99+".

Une fois le produit ajouté au panier, le bouton d'ajout est désactivé :

- le style du bouton est actualisé pour indiquer le changement d'état;
- le texte du bouton change pour "Déjà au panier";
- il n'est plus possible de cliquer sur le bouton et d'ajouter le produit au panier.

Accordéons

Les titres "Avantages" et "Caractéristiques" sont cliquables sous la forme d'accordéons.

Au clic sur l'un de ces titres, son contenu associé en dessous est masqué. Au clic, si le contenu est masqué, il est affiché.

Le statut du titre est reflété par l'icône présent à droite du titre, grâce à la présence de la classe "closed".

Par défaut, au chargement de la page les accordéons sont ouverts.

Le statut et l'affichage des 2 accordéons persistent après le rechargement de la page ou le redémarrage du navigateur.

Produits similaires

Version mobile

Sur la version mobile de la page, la liste des 4 produits similaires s'affichent sous la forme d'un carrousel. Un seul produit est affiché à la fois sur toute la lar geur de l'écran.

Deux boutons de navigation permettent de naviguer entre les quatre produits :

- Un bouton situé sur la gauche permet d'afficher le produit précédent.
- Un bouton situé sur la droite permet d'afficher le produit suivant.

- Quand le premier produit est affiché, le bouton pour voir le produit précédent n'est plus affiché.
- Quand le dernier produit est affiché, le bouton pour voir le produit suivant n'est plus affiché.

Chaque changement de produit se fait par une animation de défilement horizontal.

Version ordinateur

Sur la version ordinateur, la liste des produits similaires <u>ne s'affiche pas</u> sous la forme d'un carrousel. Les quatre produits sont affichés sur une seule ligne.

ANNEXE - Liste des compétences évaluées

Voici la liste des compétences et sous-compétences du référentiel à mettre en oeuvre et qui seront évaluées :

- Développer une interface utilisateur web dynamique
 - o Écrire un algorithme
 - Intégrer dans une page web des scripts événementiels avec un langage de script client, en suivant les principes de qualité et de sécurisation des clients web
 - o Corriger les erreurs et remédier aux vulnérabilités détectées
 - Documenter les scripts client
 - o Utiliser un outil de gestion de version de code source