

## Javascript module 2 - Exercice

# Scores de compétition

Nicolas, Samir, Tom et Loanne aimeraient une amélioration de la synthèse des scores pour leur jeu que vous leur aviez développé la semaine dernière.

Ils ont décidé de conserver l'historique des scores de toutes leurs parties.

Pour chaque partie il veulent désormais avoir :

- le prénom et le score du vainqueur ;
- le prénom et le score du perdant ;
- le score moyen des joueurs de la partie.

Il veulent en plus un résumé pour chaque joueur avec :

- le nombre de parties gagnées ;
- le nombre de parties perdues ;
- le score moyen sur toutes les parties.

Les 4 amis vous donnent quelques détails supplémentaires :

- Pour information à ce jeu, les scores sont compris entre 0 et 1000.
- Quand plusieurs d'entre eux arrivent premier ex aequo (ou dernier) à une partie, ils considèrent qu'il y a plusieurs gagnants (ou perdants).

## Consignes

Voici le début du code avec les scores de chaque joueur lors des 4 dernières parties :

```
const scores = [
  {
    Nicolas: 629,
    Samir: 857,
    Tom: 483,
    Loanne: 567
  },
  {
    Nicolas: 234,
    Samir: 647,
    Tom: 737,
    Loanne: 235
  },
  {
    Nicolas: 962,
    Samir: 346,
    Tom: 346,
    Loanne: 865
  },
  {
    Nicolas: 317,
    Samir: 347,
    Tom: 853,
    Loanne: 734
  }
];
```

Calculer et afficher les données qu'ils souhaitent.

Votre programme doit fonctionner sans la moindre modification du code si on ajoute les données de nouvelles parties du jeu en entrée.