CASOS DE PRUEBA Ángel Guerrero Marín

Contenido

Introducción	
Obieto	
•	prueba3-14

Introducción

Objeto

El objetivo de este documento es recoger los casos de pruebas que verifican que el sistema satisface los requisitos especificados para el proyecto Comunidad Cotomar. Deberá contener la definición de los casos de prueba, la matriz de trazabilidad entre casos de pruebas.

	RF-1	RF-2	RF-3	RF-4	RF-5	RF-6	RF-7	RF-8	RF-9	RF-10	RF-11
CP-1	X										
CP-2	X										
CP-3		X									
CP-4			X								
CP-5				X							
CP-6					X						
CP-7						X					
CP-8							X				
CP-9								X			
CP-10									X		
CP-11										X	
CP-12											X

Definición de los Casos de Prueba

<iniciar control="" de="" panel="" sesión=""></iniciar>	<cp-1></cp-1>	
Descripción: Este caso de prueba recoge las pruebas realizadas a la hora de iniciar sesión en el panel de control.		
Prerrequisitos: Debe de estar previamente registrado para poder iniciar sesión y poseer el <i>ROLE_ADMIN</i> .		
 1 - El usuario accede a la ruta /admin. 2 - El usuario rellena formulario con los campos usuario y contraseña. 		
Resultado esperado: El usuario ha accedido correctamente al dashboard.		
Resultado obtenido: El usuario ha accedido correctamente	e al dashboard.	

<iniciar cotomar="" sesión="" web=""></iniciar>	<cp-2></cp-2>	
Descripción: Este caso de prueba recoge las pruebas realizadas a la hora de iniciar sesión en la web principal.		
Prerrequisitos: Debe de estar previamente registrado para poder iniciar sesión y poseer el <i>ROLE_USER</i> .		
 1 - El usuario accede a la ruta /login. 2 - El usuario rellena formulario con los campos usuario y contraseña. 		
Resultado esperado: El usuario ha accedido correctamente a la web de Cotomar.		
Resultado obtenido: El usuario ha accedido correctamente a la web de Cotomar.		

<cerrar sesión=""></cerrar>	<cp-3></cp-3>	
Descripción: Este caso de prueba recoge las pruebas realizadas a la hora de cerrar sesión.		
Prerrequisitos: Debe de estar previamente registrado y ha	ber iniciado sesión.	
 Pasos: 1 - El usuario accede a la ruta /login. 2 - El usuario rellena formulario con los campos usuario y contraseña. 3 - El usuario pincha en el botón Cerrar sesión de la esquina superior derecha. 		
Resultado esperado: El usuario ha accedido correctamente a la web de Cotomar.		
Resultado obtenido: El usuario ha accedido correctamente a la web de Cotomar.		

<registro el="" en="" sistema=""></registro>	<cp-4></cp-4>		
Descripción: Este caso de prueba recoge las pruebas realizadas a la hora de registrarse.			
Prerrequisitos: No estar dado de alta previamente en el sistema.			
 Pasos: 1 - El usuario accede a la ruta /login. 2 - El usuario pincha en el botón Registrate Aquí. 3 - El usuario rellena formulario con los campos usuario, nombre, apellidos, correo electrónico, contraseña repetir contraseña. 			
Resultado esperado: El usuario se registra correctamen	te en el sistema.		
Resultado obtenido: El usuario se registra correctamen	te en el sistema.		

<modificar usuario=""></modificar>	<cp-5></cp-5>	
Descripción: Este caso de prueba recoge las pruebas realizadas a la hora de actualizar un usuario.		
Prerrequisitos: El usuario debe estar dado de alta previamente en el sistema.		
 Pasos: 1 - El usuario accede a la ruta /admin. 2 - El usuario rellena formulario con los campos usuario y contraseña. 3 - El usuario accede al apartado Lista de Usuarios y pincha en el icono del lápiz. 4 - El usuario rellena formulario con los campos El usuario rellena formulario con los campos usuario, nombre, apellidos, correo electrónico, contraseña, repetir contraseña y rol. 		
Resultado esperado: El usuario se modifica correctamente.		
Resultado obtenido: El usuario se modifica correctamente.		

<eliminar usuario=""></eliminar>	<cp-6></cp-6>		
Descripción: Este caso de prueba recoge las pruebas realizadas a la hora de eliminar un usuario.			
Prerrequisitos: El usuario debe estar dado de alta previamente en el sistema.			
 1 - El usuario accede a la ruta /admin. 2 - El usuario rellena formulario con los campos usuario y contraseña. 3 - El usuario accede al apartado Lista de Usuarios y pincha en el icono de menos. 			
Resultado esperado: El usuario se elimina correctamente.			
Resultado obtenido: El usuario se elimina correctamente.			

<crear socio=""></crear>	<cp-7></cp-7>	
Descripción: Este caso de prueba recoge las pruebas realizadas a la	a hora de crear un socio.	
Prerrequisitos:		
 1 - El usuario accede a la ruta /admin. 2 - El usuario rellena formulario con los campos usuario y contraseñ 3 - El usuario accede al apartado Socios y pincha en el botón Crear S 4 - El usuario rellena formulario con los campos dni, nº casa, nombr 	Socio.	
Resultado esperado: El socio se crea correctame	nte.	
Resultado obtenido: El socio se crea correctame	nte.	

<actualizar socio=""></actualizar>	<cp-8></cp-8>		
Descripción: Este caso de prueba recoge las pruebas realizadas a la hora de actualizar un socio.			
Prerrequisitos: El socio debe estar dado de alta previamente en el sistema.			
 1 - El usuario accede a la ruta /admin. 2 - El usuario rellena formulario con los campos usuario y contraseña. 3 - El usuario accede al apartado Socios y pincha en el icono del Lápiz. 4 - El usuario rellena formulario con los campos dni, nº casa, nombre, apellidos, dirección y CP. 			
El socio se modifica correctamente.			
El socio se modifica correctamente.			

<eliminar socio=""></eliminar>	<cp-9></cp-9>		
Descripción: Este caso de prueba recoge las pruebas realizadas a la hora de eliminar un socio.			
Prerrequisitos: El socio debe estar dado de alta previamente en el sistema.			
 1 - El usuario accede a la ruta /admin. 2 - El usuario rellena formulario con los campos usuario y contraseña. 3 - El usuario accede al apartado Socios y pincha en el icono del menos. 			
Resultado esperado: El socio se modifica correctamente.			
Resultado obtenido: El socio se modifica correctan	nente.		

<crear deuda=""></crear>	<cp-10></cp-10>		
Descripción: Este caso de prueba recoge las pruebas realizadas a la hora de crear una deuda asociada a un socio.			
Prerrequisitos: El socio debe estar dado de alta previamente en el sistema para poder asociarle una deuda.			
 1 - El usuario accede a la ruta /admin. 2 - El usuario rellena formulario con los campos usuario y contraseña. 3 - El usuario accede al apartado Socios y pincha en el icono del Mostrar Socios Adeudados. 4 - El usuario pincha en el botón Crear Duda. 5 - El usuario rellena formulario con los campos nº casa, año e importe. 			
Resultado esperado: La deuda se crea correctamente.			
Resultado obtenido: La deuda se crea correctame	ente.		

<pre><crear recinto=""></crear></pre>	<up-11></up-11>	
Descripción: Este caso de prueba recoge las pruebas realizadas a la hora de crear un recinto.		
Prerrequisitos:		
 Pasos: 1 - El usuario accede a la ruta /admin. 2 - El usuario rellena formulario con los campos usuario y contraseña. 3 - El usuario accede al apartado Recintos y pincha en el botón Crear Recinto. 4 - El usuario rellena formulario con los campos nombre, dirección y aforo. 		
Resultado esperado: El recinto se crea correctam	ente.	
Resultado obtenido: El recinto se crea correctamente.		

Casos de Prueba

<crear aforo=""></crear>	<cp-12></cp-12>	
Descripción: Este caso de prueba recoge las pruebas realizadas a la hora de crear un aforo.		
Prerrequisitos: El recinto al cual se asocia el aforo debe de existir previamente.		
 1 - El usuario accede a la ruta /admin. 2 - El usuario rellena formulario con los campos usuario y contraseña. 3 - El usuario accede al apartado Recintos y pincha en el icono de más (+). 4 - El usuario rellena formulario con los campos nº personas y recinto. 		
Resultado esperado: El aforo se crea correctame	nte.	
Resultado obtenido: El aforo se crea correctame	nte.	