

FATORAÇÃO LU.

Uso para a solução de equações lineares $Ax = B$, fatorando a matriz A em $A = LU$ em que L e U são matrizes com estruturas particularmente convenientes.

Em outras palavras a fatoração de uma matriz A é uma equação que expressa A como o produto de duas ou mais matrizes.

MULTIPLICAÇÃO DE MATRIZES

↳ É uma união de dados (combinando o efeito de duas ou mais transformações lineares em uma matriz)

FATORAÇÃO DE MATRIZ

↳ É uma análise de dados. Dado A , A é o produto do processamento dos dados de A .

Exemplo de uma fatoração LU:

$$Ax = B_1, Ax = B_2, \dots, Ax = B_n$$

Quando A é invertível, podemos

$$A^{-1}B_1, A^{-1}B_2, \dots, A^{-1}B_n$$

Sendo assim
 $A \cdot x = b$
 $\Leftrightarrow (Lu) \cdot x = b$
 $\Leftrightarrow Ly = b$
↳ $ux = y$

A diferença entre os approaches (Gauss e LU)
• Gauss = $[A|b]$
• LU = $[A]$ ↳ TRABALHA COM MATRIZ EXPANDIDA
↳ TRABALHA SOMENTE COM A MATRIZ A

L → Lower

É uma matriz triangular inferior, com diagonal unitária e demais elementos são os multiplicadores das etapas de escalonamento.

U → Upper

É uma matriz triangular superior, resultante do escalonamento.

TEOREMA

Se o determinante de todos os menores principais da matriz A for não-nulo, então a fatoração $A = LU$

• Menores Principais

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{bmatrix}$$

Cada região dividida por \square , é um menor principal da matriz.

Se o determinante de cada menor principal for zero, temos uma solução única.

Exemplo

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 1 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 = 2 \\ 4x_1 + 3x_2 - 2x_3 = 3 \end{cases}$$

$$\text{MATRIZ } L \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & \\ & 1 & \end{bmatrix} \quad \text{MATRIZ } U \rightarrow \begin{bmatrix} & & \\ & 0 & \\ & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 1 & 1 & 2 \\ 4 & 3 & -2 \end{bmatrix} \rightarrow \text{Após a definição dos pivôs, definimos os multiplicadores de linha}$$

$\bullet m_{ik} = \frac{a_{ik}}{\text{pivo}}$

E então, o atualização das linhas $L_i \leftarrow L_i - (m_{ik} \times L_{\text{pivô}})$

$$\begin{array}{l} \xrightarrow{3 \text{ é meu pivô}} \\ A^{(1)} = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 1 & 1 & 2 \\ 4 & 3 & -2 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_2 \leftarrow L_2 + (-1)(\frac{1}{3} \cdot L_1)} = (\frac{1}{3})(3, 2, 4) \Rightarrow (1, \frac{2}{3}, \frac{4}{3}) \\ \qquad \qquad \qquad \Rightarrow (1, 1, 2) - (1, \frac{2}{3}, \frac{4}{3}) = (0, \frac{1}{3}, \frac{2}{3}) \\ \xrightarrow{L_3 \leftarrow L_3 + (-1)(\frac{4}{3} \cdot L_1)} = (\frac{4}{3})(3, 2, 4) \Rightarrow (4, \frac{8}{3}, \frac{16}{3}) \\ \qquad \qquad \qquad \Rightarrow (4, 3, -2) - (4, \frac{8}{3}, \frac{16}{3}) = (0, \frac{1}{3}, -\frac{22}{3}) \end{array}$$

Sendo assim, agora temos

$$\begin{array}{l} \xrightarrow{\frac{1}{3} \text{ é meu pivô}} \\ A^{(2)} = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 0 & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ 0 & \frac{1}{3} & -\frac{22}{3} \end{bmatrix} \xrightarrow{L_3 \leftarrow L_3 + (-3)(L_1 \cdot L_2)} = (0, \frac{1}{3}, -\frac{22}{3}) - (0, \frac{1}{3}, \frac{2}{3}) = (0, 0, -8) \end{array}$$

Sendo assim

$$A^{(2)} = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 0 & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ 0 & 0 & -8 \end{bmatrix} = L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{3} & 1 & 0 \\ \frac{4}{3} & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad U = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 0 & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ 0 & 0 & -8 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{3} & 1 & 0 \\ \frac{4}{3} & 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} y_1 \\ \frac{1}{3}y_1 + y_2 \\ \frac{4}{3}y_1 + y_2 + y_3 \end{cases} = \begin{cases} 1 \\ 2 \\ 3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y_1 = 1 \\ \frac{1}{3}y_1 + y_2 = 2 \\ \frac{4}{3}y_1 + y_2 + y_3 = 3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y_1 = 1 \\ \frac{1}{3} + y_2 = 2 \Rightarrow 2 - \frac{1}{3} = \frac{5}{3} \Rightarrow y_2 = \frac{5}{3} \\ \frac{4}{3} + 1 + y_3 = 3 \Rightarrow \frac{4}{3} + y_3 = 3 - 1 \Rightarrow y_3 = 3 - \frac{4}{3} = \frac{5}{3} \end{cases} \quad y = \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{5}{3} \\ \frac{5}{3} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 0 & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ 0 & 0 & -8 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{5}{3} \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 1 \\ \frac{1}{3}x_2 + \frac{2}{3}x_3 = \frac{5}{3} \\ -8x_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 3x_1 + 10 = 1 \Rightarrow 3x_1 = -9 \Rightarrow x_1 = \frac{-9}{3} = -3 \\ \frac{1}{3}x_2 = \frac{5}{3} \Rightarrow x_2 = \frac{5}{3} \cdot \frac{3}{1} = 5 \\ x_3 = 0 \end{cases} \quad x = \begin{bmatrix} -3 \\ 5 \\ 0 \end{bmatrix}$$

PROBLEMA REAL

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 1 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 = 2 \\ 4x_1 + 3x_2 - 2x_3 = 3 \end{cases} = \begin{cases} 3(-3) + 2(5) + 0 = -9 + 10 = 1 \\ -3 + 5 + 0 = -3 + 5 = 2 \\ 4(-3) + 3(5) - 0 = -12 + 15 = 3 \end{cases}$$