

Desarrollo segundo punto:

¿Qué tipo de programa necesitas crear?

Un programa que multiplique la cantidad de productos por el precio unitario para obtener el total a pagar.

¿Qué validaciones son necesarias?

- Validar que ambos valores (cantidad y precio) sean numéricos.
- Verificar que la cantidad sea un número entero positivo.
- Verificar que el precio sea un número decimal positivo.

¿Qué casos especiales debes considerar?

- Entrada no numérica.
- Cantidad o precio negativos o cero.

¿Qué entrada necesita el programa del usuario?

- Cantidad de productos.
- Precio por unidad.

¿Qué debe mostrar cómo resultado?

- El total a pagar por los productos.
- Un mensaje de error si la entrada es inválida.

