

Desarrollo tercer punto:

¿Qué tipo de programa necesitas crear?

Una calculadora básica que reconozca operadores matemáticos (+, -, *, /) y realice la operación correspondiente.

¿Qué validaciones son necesarias?

- Validar que el operador ingresado sea uno de los símbolos permitidos.
- Validar que los operandos sean numéricos.
- Si el operador es /, verificar que el segundo número no sea cero.

¿Qué casos especiales debes considerar?

- Operadores escritos como texto (“multiplicar” en lugar de *).
- División por cero.
- Entrada no numérica.

¿Qué entrada necesita el programa del usuario?

- Primer número.
- Segundo número.
- Operador matemático (+, -, *, /).

¿Qué debe mostrar cómo resultado?

- El resultado de la operación si la entrada es válida.
- Un mensaje de error si el operador es incorrecto o si hay división por cero

