Contenido

[INTRODUCCION 2](#_Toc516671458)

[CONCLUCION 3](#_Toc516671459)

[DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO 4](#_Toc516671460)

[*1. Discos duros* 4](#_Toc516671461)

[2. El Mouse 4](#_Toc516671462)

[3. El teclado 4](#_Toc516671463)

[4. El monitor 4](#_Toc516671464)

[*5. Auriculares* 5](#_Toc516671465)

[6. Altavoces 5](#_Toc516671466)

[7. El fax 5](#_Toc516671467)

[8. Discos ópticos 5](#_Toc516671468)

[9. RAM 6](#_Toc516671469)

[10. Impresoras 6](#_Toc516671470)

# 

# INTRODUCCION

Cada elemento que conforman este computador son unas base muy importante en si mismo ya que es el uso muy útil. El tener este acceso aleatorio al computador

# CONCLUCION

Es un uso de codificación del computador que se basa en un buen funcionamiento, se encargan en que cada programa y dispositivo funcionen a su perfección ya que es algo muy importante, y su función aleatoria no está en buena fusión el computador tiende a no funcionar.

# DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO

# *1. Discos duros*

 Los sistemas de discos duros son muy importantes como medios de almacenamiento en los sistemas computacionales, ya que pueden almacenar datos en mayorcantidad y más rápidamente, igualmente su recuperación es más rápida que en los disquetes. Los discos duros contienen una o más superficies rígidas para grabar datos cada una está cubierta con un oxido metálico que registra cargas magnéticas. Cuanto más rápido gira un disco más rápido pueden encontrarse los datos.

# 2. El Mouse

El mouse es un pequeño dispositivo que se maneja con la mano y permite señalar y egresar información. Se denomina ratón por su apariencia. Un Mouse generalmente es arrastrado sobre una superficie plana (escritorio o mesa). La acción de pulsar y soltar un botón se denomina clic.

# 3. El teclado

El teclado es el dispositivo más común de entrada de datos. Se utiliza para introducir comandos textos y números. El teclado típico contiene tres partes: teclas de función, teclas alfanuméricas, y el su teclado numérico. Las teclas de función (F1, F2, F3…,) son un conjunto de teclas que se reservan para realizar funciones especiales

# 4. El monitor

El monitor o pantalla de video, es un dispositivo de salida primario. Algunos monitores forman parte del cuerpo de la computadora, mientras que otros pueden estar separado del mismo, los televisores y los monitores de video estándar crean imágenes con un tubo re rayos captódicos (CRP), un tubo de vacío que proyecta electrones hacia una pantalla recubierta de material luminóforo .Miles de pequeños luminóforos energizados llamados pixeles forman las imágenes de la pantalla.

# *5. Auriculares*

Son dispositivos colocados en el oído para poder escuchar lo que la tarjeta de sonido envía. Presentan la ventaja de que no pueden ser escuchados por otra persona solo por la que los utiliza.

# 6. Altavoces

Dispositivo por el cual se emiten sonidos procedentes de la tarjeta de sonido

# 7. El fax

Dispositivo mediante el cual se imprime una copia de otro impreso, trasmitida o bien, vía teléfono, o bien desde el propio fax. Se utiliza para ello un rollo de papel que cuando acaba la impresión se corta

# 8. Discos ópticos

ya que la explora con la ayuda de un haz de rayos láser. Y, además, la capacidad de almacenamiento de datos de este soporte es mayor que la de los disquetes.

# 9. RAM

Memoria que es muy útil ya que tiene casi la misma potencia que la memoria ROM-

# 10. Impresoras

Las impresoras producen salidas en papel, utilizando tecnologías de matriz de agujas, térmicas, de rueda de margarita, de chorro de tinta.