

Capítulo 8/9 · Faltam 2 lições

## Projeto Final

## Descrição do projeto

Parabéns! Você está prestes a começar a trabalhar em seu primeiro projeto. Você deve estar sentindo bastante orgulho. Vamos fazer uma recapitulação rápida do que aprendemos até agora.

- Agora você conhece diferentes tipos de dados, incluindo os básicos como `int`, `float` e `bool`, bem como tipos mais complexos como *strings* e *listas*. Você também aprendeu como converter um tipo de dados em outro e realizar operações aritméticas com valores numéricos.
- O tratamento de erros não é mais um problema, pois você consegue facilmente implementar o bloco `try-except` para evitar travamentos.



Sprint 1: Python básico



os métodos `upper()` ou `lower()`. Se houver espaços desnecessários, o método `strip()` pode removê-los. Para finalizar, agora você consegue substituir uma parte de uma string usando o método `replace()`.

- As listas são uma ótima maneira de armazenar uma coleção de valores em uma única estrutura de dados. Os elementos de uma lista podem ser fatiados passando os índices desejados entre colchetes.
- Ciclos podem poupar muito tempo. Agora você sabe como iterar sobre elementos em uma lista usando o ciclo `for`. O ciclo `while`, por outro lado, é útil quando queremos continuar a iteração até que uma determinada condição seja atendida.
- Você consegue usar instruções condicionais para criar ramificações no código.

Tendo isso em mente, vamos avançar para o projeto, onde você pode praticar suas habilidades e conhecimentos recém-adquiridos.

# Instruções para concluir o projeto

Preparamos um modelo de notebook, em que você pode escrever seu código. Para concluir o projeto, preencha cada célula de código no modelo.

Antes de você começar, vamos dar uma olhada nas etapas do projeto:

**Etapas 1:** ler as instruções do projeto. O notebook contém células prontas com instruções sobre que tipo de código escrever, então é uma boa ideia ler todas as tarefas e obter uma visão geral do que você vai fazer no projeto.

**Etapas 2:** resolver as tarefas. Nesta etapa, você vai resolver cada tarefa escrevendo seu próprio código na célula apropriada. Não se esqueça de adicionar comentários a seu código para tornar o processo de revisão mais fácil e rápido.

**Etapas 3:** revisão. Percorra todas as etapas de programação mais uma vez e se certifique de que tudo foi resolvido, o código foi bem escrito e contém comentários adequados. Adicione tudo o que você achar útil antes de enviar o projeto para revisão.

No vídeo abaixo, abordamos alguns pontos essenciais nos quais você deve prestar atenção enquanto trabalha no seu projeto.

## Project Instructions



## Checklist

Antes de enviar o projeto, certifique-se que:

- você concluiu todas as etapas do projeto e preencheu todas as células.
- a estrutura lógica do projeto segue a estrutura do modelo.

Vamos lá!

Ou faça o projeto em seu computador e faça upload de seu trabalho quando finalizar. Fazer upload e entregar



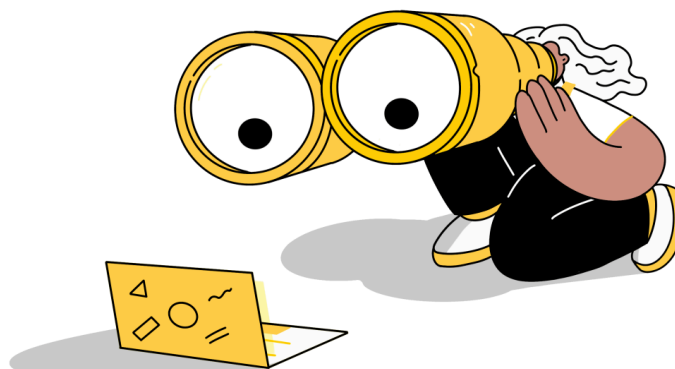
Avançar

Quando a revisão do projeto for concluída, você vai receber um e-mail no seu endereço de e-mail cadastrado na plataforma. Você vai precisar abrir o projeto e fazer correções, se necessário.

## Seu projeto foi revisado e encontramos alguns problemas

Por favor, os corrija e reenvie o seu projeto ↓

Ok, vamos lá corrigir ele!



 Avaliar